



Moons of Madness

poradnik do gry

Nieoficjalny polski poradnik GRYOnline.pl do gry

Moons of Madness

autor: Natalia Fras

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

ISBN 978-83-8112-748-6

Producent Rock Pocket Games, Wydawca FunCom.

Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp. należą do ich prawowitych właścicieli.

Spis treści

Wprowadzenie	3
FAQ	6
Baterie (Szkłarnia) - jak ułożyć?	6
Księga - jak zdobyć?	8
Węże - jak unikać?	13
Zakończenie - ile ich jest?	15
Opis przejścia	17
Pobudka w bazie	17
Wyjście na Czerwoną Planetę	26
Szkłarnia	33
Cave of Madness	48
Niegościnna piwnica	55
Przerwany sygnał	60
Nadciągające zagrożenie	70
Ośmiogłowy potwór	87
Brama	92
Aneks	98
Sterowanie	98
Wymagania sprzętowe	101

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRYOnline.pl.

www.gry-online.pl

Wprowadzenie

Nasz poradnik do *Moons of Madness* to przede wszystkim kompletny opis solucji, który ułatwi Ci przejście całej gry. W niektórych momentach gry *Moons of Madness* znajdziesz elementy, które potrzebne są do przejścia dalej. Oznaczyliśmy je [niebieskim](#) kolorem.

W naszym poradniku znajdziesz również dział FAQ, w którym odpowiemy na nurtujące pytania dotyczące baterii, księgi czy węży oraz wskażemy rozwiązania zagadek.

Stworzyliśmy również aneks, w którym znajdziesz informacje o sterowaniu oraz wymaganiach sprzętowych.

W skrócie o Moons of Madness



Moons of Madness to pierwszy horror studia Rock Pocket Games. Wcześniej zajmowało się swoim debiutanckim projektem - *Shiftlings*.



W *Moons of Madness* twórcy postawili na perspektywę pierwszej osoby (FPP), aby wzmocnić stylistykę horroru i wpłynąć na wyobraźnię graczy.

Klimat gry opiera się nie tylko na czyhających na gracza tajemniczych siłach, ale również na specjalnej mechanice. W trakcie eksploracji może bowiem zabraknąć Ci tlenu.

Dodatkowo postać stopniowo popada w obłąd, którego efekty widać na ekranie.



Jeśli chodzi o fabułę, zadaniem gracza jest wcielenie się w Shane'a Neweharta, członka kosmicznej ekspedycji. Jego celem jest udanie się na Marsa. Misję tę przerywa jednak pojawienie się tajemniczych, kosmicznych sił, inspirowanych wytworami wyobraźni H.P. Lovecrafta.

Jak długa jest gra Moons of Madness?



Moons of Madness to stosunkowo krótka gra przygodowa, której kompletne przejście zajmuje ok. 4 godzin.

Na jakich platformach mogę zagrać w Moons of Madness?

Moons of Madness pierwotnie wyszło jedynie na PC (22 października 2019 roku). Jednak 24 marca 2020 roku gra pojawiła się na PS4 i Xbox One.

Czy Moons of Madness jest dostępne na Steam?

Tak. Gra *Moons of Madness* jest dostępna na Steamie.

Czy Moons of Madness posiada polską wersję językową?

Tak, gra posiada oficjalne wsparcie dla języka polskiego.

Minimalne wymagania sprzętowe

1. **Procesor:** Intel Core i5-760 2.8 GHz / AMD Athlon X4 740 3.2 GHz;
2. **Pamięć RAM:** 4 GB RAM;
3. **Pamięć karty graficznej:** 1 GB;
4. **Karta graficzna:** GeForce GTX 460 / Radeon R7 260X;
5. **Wymagane miejsce na dysku:** 15 GB;
6. **System operacyjny:** Windows 7/8.1/10 64-bit.

FAQ

Baterie (Szklarnia) - jak ułożyć?

Gdy dotrzesz do The Greenhouse, czyli do trzeciej lokacji w grze Moons of Madness, natkniesz się na pewną zagadkę. Na tej stronie dokładnie opiszemy jak musisz ustawić baterię, aby móc przejść dalej.

W rozdziale z solucją znajdziesz dokładny opis lokacji, w których znajdziesz każdą z trzech baterii. Ta strona to jedynie uzupełnienie, które może przydać Ci się jeśli utkniesz jedynie w tym momencie.



Gdy zbierzesz już wszystkie trzy baterie, to jest czerwoną, żółtą i niebieską, musisz odpowiednio je umieścić. Jeśli zrobisz to zgodnie z założeniami twórców będziesz mógł uruchomić zasilacz i opuścić szklarnię.



Zacznijmy od tego, że miejsce baterii wskazywane jest poprzez ułożenie rur jak i odpowiedni kolor, w miejscach na baterie. Jeśli jednak nie widzisz powiązania podamy odpowiednią kolejność patrząc od lewej strony:

1. **czerwona;**
2. **żółta;**
3. **niebieska.**



Odpowiedni układ wartości to:

1. **czerwona - 50;**
2. **żółta - 90;**
3. **niebieska - 100.**

Możesz to jednak samodzielnie sprawdzić skanując mechanizm po włożeniu wszystkich obiektów. Jeśli gra zaakceptuje ułożenie baterii będziesz mógł kontynuować rozgrywkę.