

Minecraft: Story Mode

Order Up!

PORADNIK DO GRY



Nieoficjalny polski poradnik GRYOnline.pl do gry

Minecraft: Story Mode Order Up!

autor: Jacek „Ramzes” Winkler

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

ISBN 978-83-8060-362-2

Producent Telltale Games, Wydawca Telltale Games, Wydawca PL Techland
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

Spis treści

Wprowadzenie	3
Opis przejścia	4
Ważne wybory	4
Rozdział 1	9
Rozdział 2	13
Rozdział 3	18
Rozdział 4	25
Rozdział 5	28
Rozdział 6	31

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.
Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRYOnline.pl.
www.gry-online.pl

Wprowadzenie



Minecraft: Story Mode - Order Up! to piąty już odcinek przygodówki od studia Telltale Games. Niniejszy poradnik pomoże ci przebrnąć przez główną historię opowiedzianą w grze. Piąty epizod zawiera pełen opis przejścia wraz z wyszczególnionymi ważnymi wyborami oraz rozwiązaniem potencjalnych zagadek logicznych. W pierwszym rozdziale poradnika znajdziesz część główną czyli szczegółowy opis przejścia. Rozdział ten zawiera także tłumaczenie części dialogów na język polski, w taki sposób, byś mógł zrozumieć przedstawiany ci obraz danej sytuacji. Kolejny rozdział zawiera ważne wybory. Znajdziesz tu ich dokładne omówienie oraz wyszczególnione ewentualne konsekwencje i różnice między nimi, które mogą mieć duże znaczenie w przyszłych przygodach. Piąty epizod opowiada historię, która wydarzyła się po walce z Wither Stormem. Wraz z grupą przyjaciół tworzących nowy Zakon, wyruszenie na poszukiwanie Eversource - niekończącego się źródła zasobów.

Poradnik do *Minecraft: Story Mode - Order Up!* zawiera:

- Szczegółowy opis przejścia wraz z tłumaczeniem części dialogów na język polski
- Rozwiązanie ewentualnych zagadek logicznych
- Omówienie ważnych wyborów oraz ich ewentualnych konsekwencji

Jacek "Ramzes" Winkler (www.gry-online.pl)

Opis przejścia

Ważne wybory

Ważny wybór #1

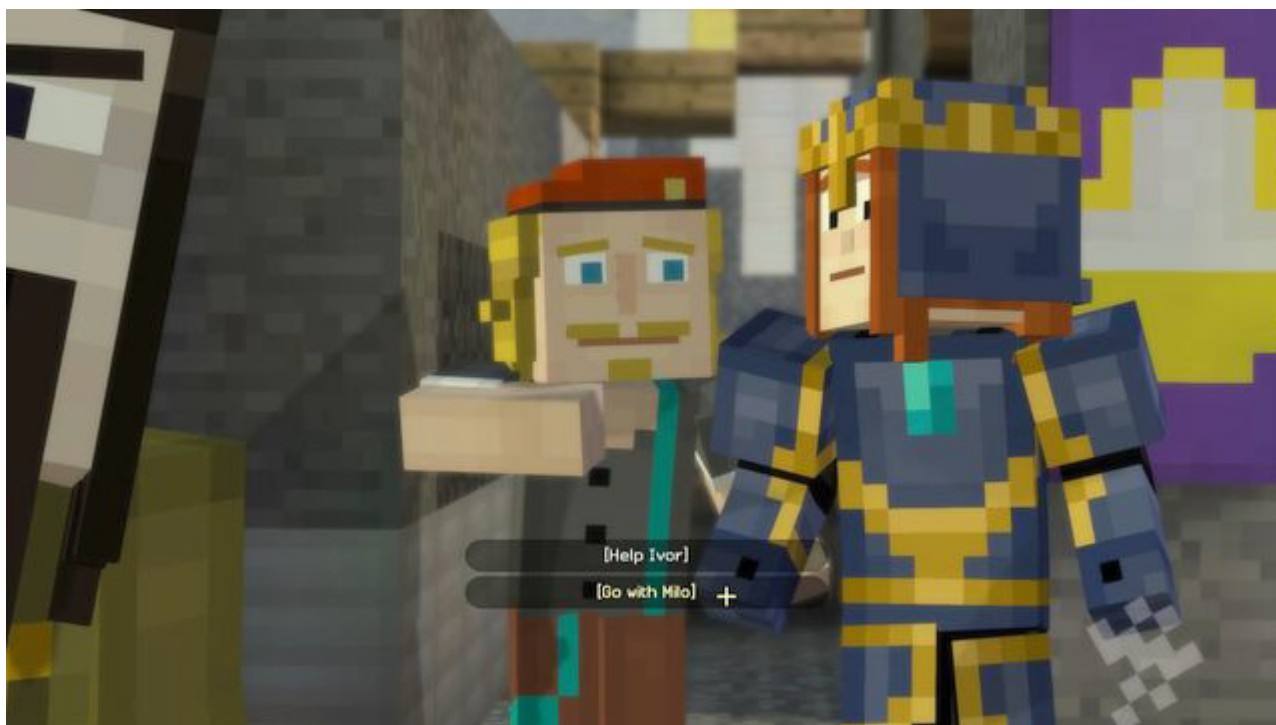


Pierwszy ważny wybór dotyczy sytuacji Ivora. Do ciebie należy decyzja czy chcesz zniszczyć zagrażającą życiu ludzi budowlę czy ją zachować.

- **Tear it Down** - Decydujesz się na zburzenie budowli
- **Leave it alone** - Decydujesz się na zostawienie budowli

Brak konsekwencji wyboru.

Ważny wybór #2



Drugi ważny wybór dotyczy wydarzeń w podniebnym mieście. Do ciebie należeć będzie decyzja czy chcesz rzucić się na ratunek Ivora czy udać się wraz z Milo w poszukiwanie Eversource.

- **Help Ivor** - Pomagasz Ivorowi
- **Go with Milo** - Udajesz się z Milo

Sytuacja w obu przypadkach kończy się dokładnie tak samo. Trafiacie do sali tronowej w środku nocy i szukacie sekretnego wejścia.

Różnicą jest tutaj fakt, że przy wyborze pierwszym, stajesz przed założycielką by z nią porozmawiać. W trakcie rozmowy założycielka zadecyduje o tym, że trzeba cię uwięzić. W trakcie pobytu w więzieniu będziesz musiał po prostu porozmawiać ze strażnikiem by cię wypuścił.

Przy wyborze drugim trafisz wraz z Milo do sekretnej kryjówki, w której zaplanujesz wejście do sali tronowej.

Ważny wybór #3



Kolejny ważny wybór dotyczy sytuacji, w której musisz uratować jednego z ludzi. Do ciebie należy decyzja czy chcesz uratować założycielkę czy Lukasa.

- **Save the Founder** - Postanawiasz uratować założycielkę
- **Back up Lukas** - Postanawiasz pomóc Lukasowi

Niezależnie od decyzji, oboje wylądujecie na ziemi. Historia więc potoczy się dokładnie w ten sam sposób.

Ważny wybór #4



Kolejny ważny wybór dotyczyć będzie Aiden. W tym momencie możesz wybrać jedną z trzech opcji.

- **Send him Away** - Wrzucasz Aiden do wody, a ten spada na ziemię
- **Walk Away** - Odwracasz się od Aiden i zostawiasz go z potworami
- **Take Aiden** - Zabierasz Aiden ze sobą

Wszystkie opcje mają te same zakończenie. Aiden zostanie schwytany przez strażników podniebnego miasta.