

Minecraft: Story Mode

A Block and a Hard Place

PORADNIK DO GRY



Nieoficjalny polski poradnik GRYOnline.pl do gry

Minecraft: Story Mode

A Block and a Hard Place

autor: Jacek „Ramzes” Winkler

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

ISBN 978-83-8060-310-3

Producent Telltale Games, Wydawca Telltale Games, Wydawca PL Techland
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

Spis treści

Wprowadzenie	3
Ważne wybory	4
Rozdział 1	8
Rozdział 2	12
Rozdział 3	17
Rozdział 4	19
Rozdział 5	23
Rozdział 6	29

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiejkolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRYOnline.pl.
www.gry-online.pl

Wprowadzenie



Minecraft: Story Mode - A Block and a Hard Place to czwarty już odcinek nowej przygodówki od studia *Telltale Games*. Niniejszy poradnik pomoże ci przebrnąć przez główną historię opowiedzianą w grze. Czwarty epizod zawiera pełen opis przejścia wraz z wyszczególnionymi ważnymi wyborami oraz rozwiązaniem zagadek logicznych. W pierwszym rozdziale poradnika znajdziesz część główną czyli szczegółowy opis przejścia. Rozdział ten zawiera także tłumaczenie części dialogów na język polski, w taki sposób, byś mógł zrozumieć przedstawiany ci obraz danej sytuacji. Kolejny rozdział zawiera ważne wybory. Znajdziesz tu ich dokładne omówienie oraz wyszczególnione ewentualne konsekwencje i różnice między nimi, które mogą mieć duże znaczenie w przyszłych przygodach. W czwartym epizodzie *Minecrafta: Story Mode* gra skupi się na dalszym budowaniu fabuły i zostanie w nim rozwiązana część ważnych wyborów z poprzednich epizodów. Czwarty epizod prezentuje także apogeum historii związanej z Wither Stormem i przedstawionymi bohaterami.

Poradnik do *Minecraft: Story Mode - A Block and a Hard Place* zawiera:

- Szczegółowy opis przejścia wraz z tłumaczeniem części dialogów na język polski
- Rozwiązanie ewentualnych zagadek logicznych
- Omówienie ważnych wyborów oraz ich ewentualnych konsekwencji

Jacek "Ramzes" Winkler (www.gry-online.pl)

Ważne wybory

Ważny wybór #1



Pierwszym ważnym wyborem w tym epizodzie jest moment, który znajdziesz w drugim rozdziale gry. Do ciebie należeć będzie decyzja o tym czy chcesz by Lucas odszedł z grupy i poszedł szukać swoich przyjaciół czy przekonasz go by został z wami.

- **We need you** - Przekonujesz Lucasa by pozostał w grupie.
- **They need you** - Mówisz Lucasowi, że jego przyjaciele go potrzebują i udaje się on na pomoc.

Jeżeli Lucas opuści drużynę, przez cały epizod będzie poza grupą. Nie ma to jednak żadnego wpływu na historię, która potoczy się tak samo.

Ważny wybór #2



Drugim ważnym wyborem jest moment spotkany w chacie czarownicy. Do ciebie należy decyzja czy chcesz zabrać ciasto czy uciec.

- **We need that cake** - Zabierasz ciasto, którym najedzą się wszyscy członkowie grupy. Zaatakuje was tym samym czarownica, której można łatwo uciec.
- **Let's head back** - Uciekacie z terenu czarownicy i ostrzegacie grupę przed niebezpieczeństwem.

Niezależnie od wyboru, omawiana czarownica i tak zaatakuje twoją grupę. Nieważne jest także to czy przyniosłeś ze sobą jedzenie ponieważ historia kończy się ucieczką grupy z mokradeł. Różni się natomiast czas akcji, w której staniesz do walki z samą czarownicą. Jeżeli nie ukradłeś ciasta, walka nastąpi zaraz po ostrzeżeniu grupy. Jeżeli natomiast ciasto zabrałeś, walka nastąpi dopiero w labiryncie. Różni się nieco sytuacja przedstawiona przez Ivora. Jeżeli zabrałeś ciasto, Ivor ucieknie. Jeżeli ciasta nie zabrałeś, Ivor podczas walki z czarownicą odwróci jej uwagę, dając ci tym samym czas na ucieczkę.

Ważny wybór #3



Trzecim ważnym wyborem jest decyzja o wykonaniu nowej, diamentowej broni. Podczas tworzenia broni musisz spojrzeć na receptury w prawym dolnym rogu. Do wyboru będziesz mieć miecz, siekiere, kilof, łopatę albo motykę. Wybór różni się tylko wyglądem stworzonej broni. Brak konsekwencji wyboru.

Ważny wybór #4



Kolejny, czwarty już wybór znajdziesz w piątym rozdziale gry. Do ciebie należeć będzie decyzja, którą ze zbroi chcesz zabrać od Ivora. Możesz wybrać spośród wszystkich, które wskazał Ivor. Możesz także zostawić posiadaną przez siebie zbroję Magnusa lub Ellegaard. Brak konsekwencji wyboru.

Ważny wybór #5



Ostatni, czyli piąty ważny wybór znajdziesz w ostatnim rozdziale tego epizodu. Do ciebie należeć będzie decyzja czy chcesz wyjawić ludziom prawdę o poprzednim Zakonie czy nie.

- **They deserve the truth** - Mówisz Gabrielowi by wyjawiał prawdę o Zakonie
- **Let them believe** - Mówisz Gabrielowi by nie wyjawiał prawdy o Zakonie

Brak konsekwencji wyboru w tym epizodzie.