

Lust for Darkness

PORADNIK DO GRY



Nieoficjalny polski poradnik GRYOnline.pl do gry

Lust for Darkness

autor: Radosław "Wacha" Wasik

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. **Wszelkie prawa zastrzeżone.**

www.gry-online.pl

ISBN 978-83-8112-546-8

Producent Movie Games, Wydawca Movie Games.

Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp. należą do ich prawowitych właścicieli.

Spis treści

Wprowadzenie	3
Zagadki	4
Opis przejścia	11
Prolog, więzienie	11
Dom Jonathana i Amandy	14
Ogród posiadłości Yelvertonów	17
Posiadłość Yelvertonów, solucja	22
Maska z innego wymiaru	26
Pokój z symbolem korony	33
Wymiar Lusst'ghaa	38
Finał gry	46
Aneks	55
Sterowanie	55
Wymagania sprzętowe	56

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRYOnline.pl.

www.gry-online.pl

Wprowadzenie

Niniejszy poradnik to kompletny opis przejścia gry *Lust for Darkness* - dowiesz się tu jak przejść produkcję oraz odkryjesz wszystkie sekrety i zagadki. Dzięki solucji przebrniesz przez najtrudniejsze etapy rozgrywki i poznasz tajemnice przygotowane przez twórców. Nasz poradnik zawiera szczegółowy opis przejścia całej gry i spis wszystkich zagadek, a także kilka porad na start oraz rozdział poświęcony sterowaniu i wymaganiom sprzętowym.

Kilka pożytecznych wskazówek pozwoli ci zrozumieć podstawowe mechaniki rozgrywki i zminimalizuje szansę na niepowodzenie. Nasze porady pozwalają na wstępne zapoznanie się z produkcją i łatwiejsze zrozumienie zasad świata gry - dzięki temu unikniesz częstych powrotów do punktów kontrolnych.

Nasz szczegółowy opis przejścia pomoże ci ukończyć mroczną historię Jonathana i Amandy. Dowiesz się jak rozwiązać zagadki czy jak omijać przeciwników. Razem z poradnikiem bezproblemowo odnajdziesz się w tajemniczym świecie gry. Dowiesz się jak poradzić sobie w posiadłości Yelvertonów oraz w innym wymiarze zamieszkanym przez zmutowane istoty.

Dział Aneks jest poświęcony technicznej stronie rozgrywki - znajdziecie tu istotne informacje o tytule. Wymagania sprzętowe pozwolą upewnić się, że gra będzie działać na waszym sprzęcie, a opis sterowania pozwala szybko odnaleźć się w produkcji.

Lust for Darkness to horror psychologiczny stworzony przez niezależne studio Movie Games. Głównym bohaterem rozgrywki jest Jonathan Moon, który otrzymuje tajemniczy list od swojej żony i wyrusza na jej poszukiwania. Zgodnie ze wskazówkami, trafia do ponurej posiadłości Yelvertonów, gdzie odkrywa okultystyczną organizację nastawioną na cielesne rozkosze. Rozgrywka opiera się na przemierzeniu mrocznej siedziby kultu oraz wymiaru zamieszkanego przez zmutowane istoty.

Zagadki

Niniejsza strona zawiera wszystkie zagadki, które będziesz musiał rozwiązać podczas rozgrywki w *Lust for Darkness*. Zostały one podzielone na części użyte w opisie przejścia gry.

Zagadka ze szkatułką w pokoju Amandy

W trzecim etapie gry dotrzesz do pokoju Amandy w posiadłości Yelvertonów. Będziesz musiał otworzyć szkatułkę leżącą na stoliku przy łóżku.



Do otwarcia wymagane jest odpowiednie ułożenie trzech okręgów. Musisz je ułożyć tak, aby symbole się połączyły - powyższy obrazek pokazuje poprawną kombinację.

Zagadka z zamkniętym przejściem



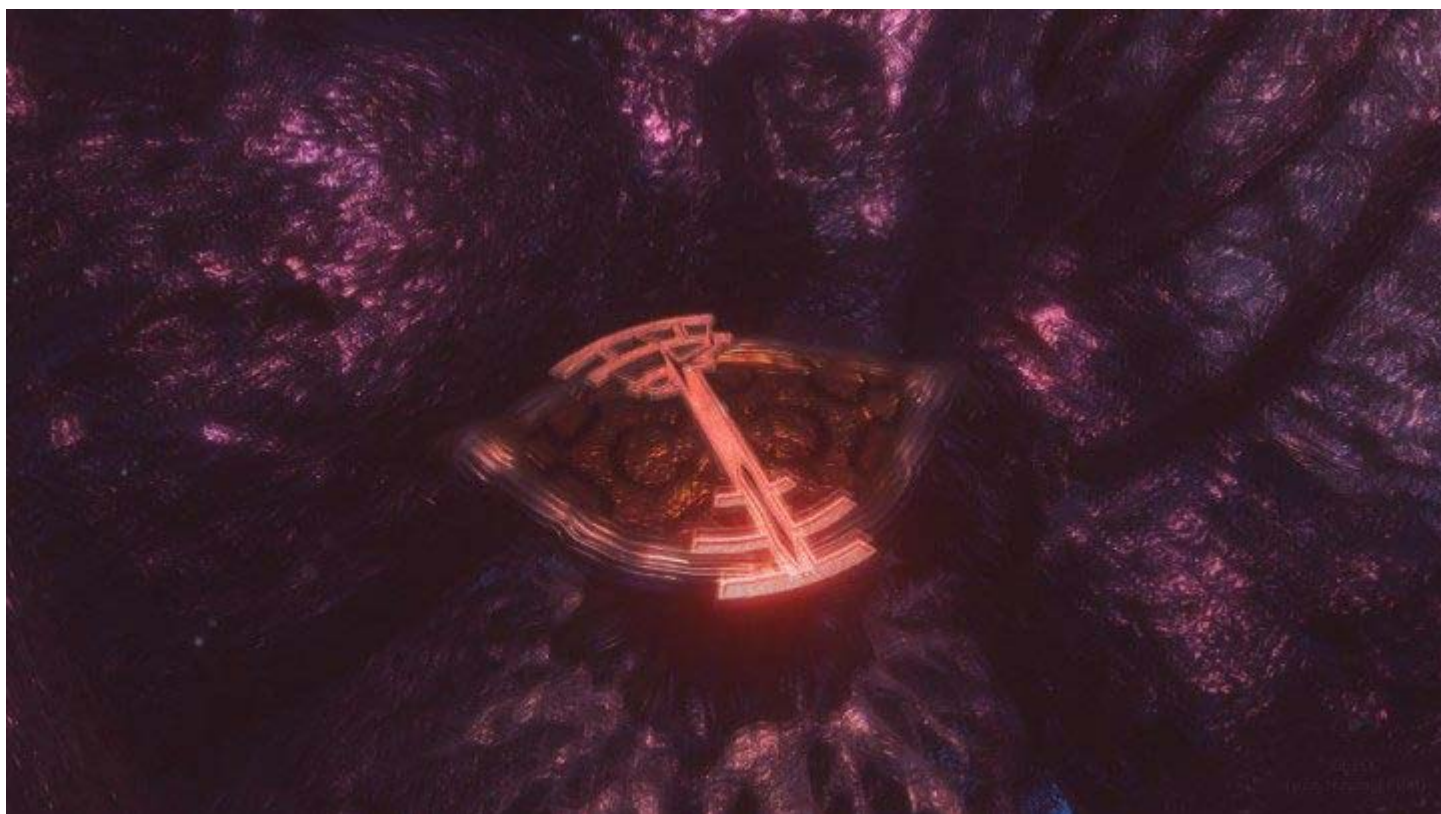
W czwartym etapie rozgrywki trafisz do innego wymiaru. Podczas eksploracji dotrzesz do miejsca na powyższym obrazku. Znajduje się tutaj zamknięte przejście - aby je otworzyć musisz znaleźć cztery elementy mechanizmu, a następnie ułożyć je w odpowiedni sposób. Pierwsza część znajduje się od razu po prawej stronie od wejścia.



Druga część znajduje się na prawo od zamkniętych drzwi.



Tuż obok znajduje się trzecia część.



Z kolei ostatnią część znajdziesz na lewo od zamkniętego przejścia. Mając wszystkie części możesz udać się do zamkniętego przejścia i je aktywować. Postać włoży tam mechanizm, ale musisz jeszcze ułożyć go w odpowiedni sposób.



Trzema częściami możesz obracać - musisz je ułożyć tak jak na powyższym obrazku. Gdy to zrobisz, przejście zostanie otwarte.

Zagadka jak wydostać się ze schowka?



W pewnym momencie etapu piątego zostaniesz zamknięty w schowku - musisz znaleźć sposób na wydostanie się. Na szafce znajdziesz skrzynkę z zamkiem na kod. Weź ją do ręki - kod otwarcia to 413 (znajduje się on na tylnej części skrzyni). Wprowadź kod do zamka - w środku znajdziesz magnez. Weź go i podejdź do drzwi - dzięki magnezowi będziesz mógł je otworzyć.