

Life is Strange **Dark Room**

PORADNIK DO GRY



Nieoficjalny polski poradnik GRYOnline.pl do gry

Life is Strange (Dark Room)

autor: Jacek "Ramzes" Winkler

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

ISBN 978-83-8060-244-1

Producent DONTNOD, Wydawca Square-Enix / Eidos

Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp. należą do ich prawowitych właścicieli.

Spis treści

Wprowadzenie	3
Opis przejścia	4
Rozdział 1	4
Rozdział 2	8
Rozdział 3	12
Rozdział 4	18
Wybory i decyzje	24
Ważne wybory	24
Decyzje	28
Zdjęcia	33

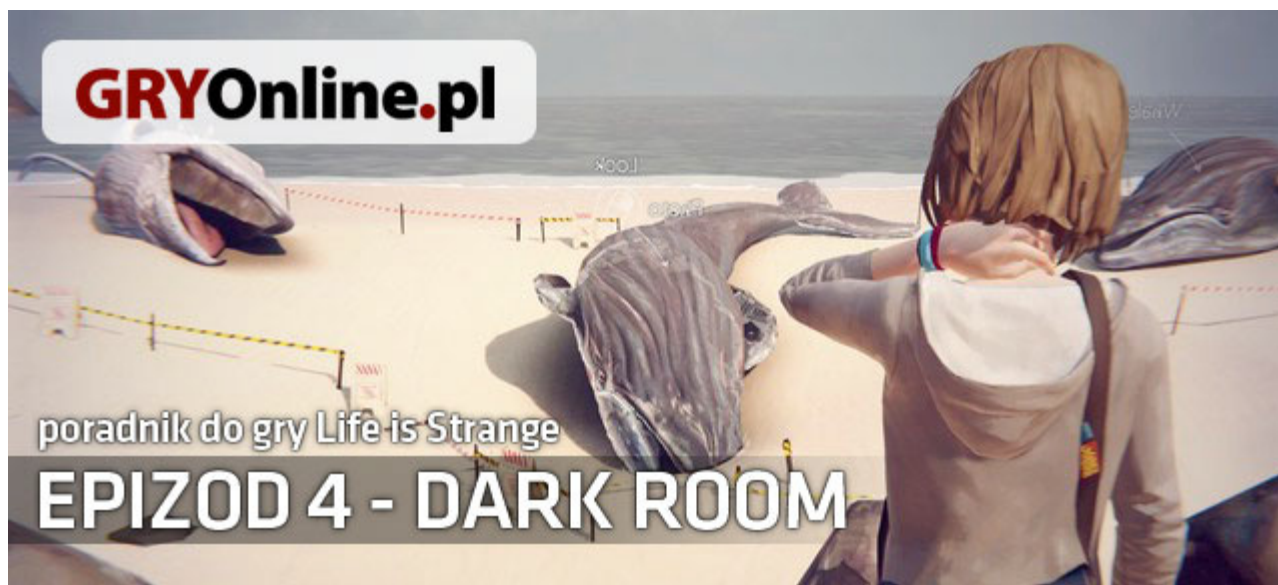
Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRYOnline.pl.

www.gry-online.pl

Wprowadzenie



Niniejszy poradnik do czwartego epizodu gry *Life is Strange* zatytułowanego *Dark Room* pomoże ci przebrnąć przez fabułę oraz skupi się na wyjaśnieniu najważniejszych kwestii gry. Znajdziesz w nim także szczegółowy opis ważnych wyborów oraz ich ewentualnych konsekwencji. Zwieńczeniem poradnika jest spis wszystkich zdjęć, które możesz kolekcjonować w trakcie rozgrywki. W epizodzie tym przede wszystkim skupisz się na rozwiązaniu zagadki tajemniczego zniknięcia Rachel Amber i dowiesz się, kto jest z nią powiązany. Podjęte w poprzednich epizodach decyzje będą miały duży wpływ na rozwój fabuły, które zostały tu szczegółowo opisane. *Dark Room* to czwarty już odcinek epizodycznej przygodówki studia *DONTNOD*, która powstała we współpracy ze *Square Enix*. W grze wcielasz się w osiemnastoletnią dziewczynę imieniem Max, która zmagą się z codziennym szkolnym życiem nastolatki. Podczas rozgrywki odkryjesz w sobie nadprzyrodzone zdolności cofania się w czasie, co pomoże Ci manipulować decyzjami i wydarzeniami, na które wcześniej nie miałbyś wpływu. Czwarty epizod gry skupi się na dalszym budowaniu fabuły oraz skieruje drogą wybraną podczas rozgrywki w poprzednich epizodach.

Poradnik do *Dark Room*, czwartego epizodu gry *Life is Strange* zawiera:

- Opis przejścia gry
- Szczegółowe omówienie kwestii decyzji wraz z ich ewentualnymi konsekwencjami
- Wskazówki pomocne do znalezienia wszystkich znajdziek

Jacek "Ramzes" Winkler (www.gry-online.pl)

Opis przejścia

Rozdział 1



Rozpoczynasz epizod od momentu, w którym skończyłeś poprzedni. W wyniku cofnięcia się w czasie i zmiany wydarzeń, Chloe miała wypadek, którego skutkiem był ogólny paraliż ciała. Sama Chloe jeździ od teraz na wózku, a epizod rozpoczyna się od rozmowy przy zachodzie słońca.

Talk about accident?	Chcesz porozmawiać o wypadku?
Blame William?	Chcesz obarczyć winą Williama?

You mean Rachel?	Masz na myśli Rachel?
What missing girl?	Jaką zaginioną dziewczynę?

It might be	Być może
You think?	Tak myślisz?
Don't say that	Nie mów tak



Po dotarciu do domu Chloe, podejdź do jej łóżka i spróbuj z nią porozmawiać. Poprosi cię ona o wodę. Kubek z wodą znajdziesz na półce po prawej stronie łóżka.

What do you remember?	Czy coś z tego pamiętasz?
You're right	Masz rację
Seems like yesterday	Wydaje się, że to było wczoraj

Which friends?	Jakich przyjaciół?
You have me	Masz mnie

Are you lonely?	Jesteś samotna?
Are they okay?	Oni są w porządku?
They love you	Oni cię kochają

I bet	No jasne
Can they pay?	Stać ich na to?



Chloe zaproponuje żebyście razem pooglądali film. Płytę z filmem znajdziesz w lewej szufladzie pod telewizorem. Jak tylko ją podniesiesz, wybierz DVD w widocznym na obrazku odtwarzaczu.

Kind of	Tak jakby
No way	W życiu

Too busy	Zbyt zajęta
Not really	Właściwie to nie

That's okay	Wszystko w porządku
How is William?	Jak tam William?



Po przebudzeniu porozmawiaj z Chloe. Powie ci ona że dopadł ją kolejny ból głowy i potrzebuje morfiny, która schowana jest w łazience na piętrze. Wyjdź z jej pokoju i udaj się na pierwsze piętro. Będąc w łazience podejdź do widocznej na obrazku szafki i wyciągnij przygotowaną już dawkę morfiny. Po jej zebraniu wróć do Chloe i wybierz opcję Morphine.



Po krótkiej rozmowie Chloe poprosi cię żebyś pooglądała z nią stare zdjęcia. Album ze zdjęciami znajdziesz na szafce obok okna. Po zebraniu albumu, wróć do Chloe i wybierz opcję Photo Album. Podczas oglądania zdjęć przewracaj kolejne strony albumu, a dojdiesz do swojego pierwszego w tym epizodzie ważnego wyboru. Chloe poprosi cię, żebyś zakończyła jej cierpienia poprzez wstrzyknięcie jej zabójczej dawki morfiny.

- ACCEPT - Wypełniasz życzenie Chloe i zabijasz ją
- REFUSE - Odmawiasz spełnienia prośby
- I DON'T KNOW - Próbujesz wymigać się i nie zwracasz uwagi na to co mówi Chloe

Wybór może wydawać się jednym z najważniejszych lecz taki nie jest. Możesz ją zabić lub odmówić ale historia potoczy się dokładnie tak samo. Po krótkiej scenie przerywnikowej, popatrz na zdjęcie widoczne w albumie i spróbuj uzyskać na nim ostrość. Żeby to zrobić, używaj klawiszy kierunku wraz z przypisanymi do nich klawiszami akcji (prawy do prawego, lewy do lewego).