



Leisure Suit Larry: **Reloaded**

PORADNIK DO GRY

Nieoficjalny polski poradnik GRY-OnLine do gry

Leisure Suit Larry: Reloaded

autor: Maciej „Psycho Mantis” Stępnikowski

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

Producent Replay Games, Wydawca UIG Entertainment
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

[Kup książkę](#)

Spis treści

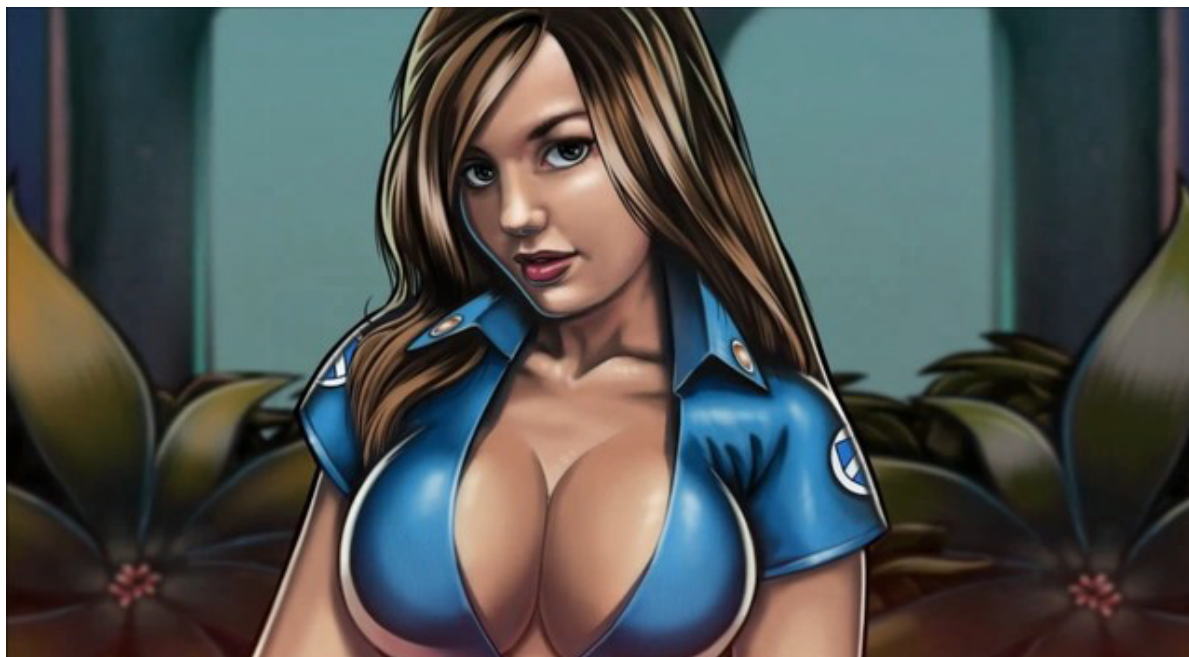
Wstęp	3
Elementy gry	4
Porady, sterowanie i mapa	4
Pieniądze i hazard	8
Solucja	13
Początek	13
1. Panienska	15
2. Fawn	24
3. Faith	36
4. Jasmine	41
5. Eve	50

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.
Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRY-Online.
www.gry-online.pl

Wstęp

Leisure Suit Larry Reloaded to remake przygodowej gry wydanej w 1991 roku opowiadającej o miłosnych przygodach Larry'ego Laffera. W poradniku zawarto szczegółowy opis przejścia, w tym jak przejść pierwszy etap czyli pytania mające zweryfikować wiek. Opisano w nim jego pięć podbojów miłosnych, a także zawarto ogólne informacje jak grać, w tym jak zdobywać pieniądze.



W poradniku zastosowano następujące oznaczenia kolorystyczne:

- koloru **brązowego** użyto do oznaczenia działań Larry'ego,
- kolorem **pomarańczowym** zaznaczono postacie,
- kolorem **niebieskim** wypisano nazwy przedmiotów,
- kolorem **zielonym** przedstawiono nazwy lokacji i pomieszczeń.

Maciej „Psycho Mantis” Stępnikowski (www.gry-online.pl).

Elementy gry

Porady, sterowanie i mapa



Głównym bohaterem sterujemy za pomocą kursora, którego wygląd zmieniamy w zależności od naszych zamierzeń. Mamy dostępnych kilka akcji:

- **Idź** – klikasz by przejść we wskazane miejsce; aby przejść do następnej lokacji kliknij nią na brzegu ekranu czy też na drzwi; używasz by odejść od **automatu do gry**, **automatu telefonicznego**, czy rozmówcy itp.
- **Zobacz** – możesz obejrzeć daną rzecz w dużej części przypadków z ciekawym, ironicznym, albo wręcz soczystym komentarzem.
- **Użyj / weź** – jedna z najczęściej używanych akcji, bierzesz znalezione rzeczy (które potem trafiają do **ekwipunku**), a także używasz natrafionych przedmiotów (np. **windy**); ponadto używasz rzeczy w **ekwipunku** np. by coś odwrócić.
- **Porozmawiaj** – klikasz tym kursorem na osobie by z nią porozmawiać.
- **Posmakuj** – nie potrzebny do ukończenia gry, natomiast przydatny jeśli chcesz posłuchać ciekawych komentarzy **Larry'ego** i lektora.
- **Rozepnij** – możesz go używać w ściśle określonych sytuacjach np. na **panience** na górze **baru** (ale możesz kliknąć na niej także **użyj**).
- **Użyj** z przedmiotem z ekwipunku – to bardzo ważna akcja; najpierw wybierasz w **ekwipunku** rzecz, a potem po zamknięciu **ekwipunku** wybierasz gdzie jej użyć.
- **Ekwipunek** – to tu gromadzisz wszelkie znalezione rzeczy.



Wybrania ikonki akcji możesz dokonać na cztery sposoby:

- 1) przejechać kursorem na górę ekranu i wybrać ikonkę;
- 2) przytrzymać lewy przycisk myszy, wtedy otworzy ci się menu wyboru (zobacz powyższy obrazek);
- 3) używając scrolla myszki (w górę i w dół);
- 4) klikając prawym przyciskiem myszy.

Sterowanie w grze początkowo może wydawać się jest dość trudne. Musisz często zmieniać ikonkę kursora, by wejść w odpowiednią interakcję. Jednak po jakimś czasie przyzwyczajasz się do tego.



W **ekwipunku** także masz do dyspozycji kilka akcji: **zobacz** i **użyj** już znasz. Białą strzałkę wybierz, gdy chcesz użyć przedmiotu na jakiejś rzeczy obok **Larry'ego** np. kliknij białą strzałkę, kliknij nią na **kluczu**, kliknij **ok**, by zamknąć **ekwipunek**, a następnie **użyj klucza** w tym przypadku na **drzwiach**.



W *Leisure Suit Larry Reloaded* niestety czasami pojawiają się błędy. Przykładowo przy wejściu do **bufetu** powinieneś mieć możliwość pozbić **resztki sosów** (komunikat „Congratulations! You found a sample of...”), ale niestety występuje błąd i otrzymujesz komunikat „The fixture is not part of the free buffet.”. Wtedy najlepiej wyłączyć grę i włączyć ponownie wczytując ostatni zapis gry. Dlatego tak ważne jest **częste robienie save-ów (!)** na osobnych slotach.



W grze dostępnych jest pięć lokacji pomiędzy którymi przemieszczasz się **taksówką** lub, gdy sąsiadują ze sobą, pieszo. To:

- **bar Lefty's,**
- **sklep Cone-n-go,**
- **klub 69,**
- **hotel Caesar's Phallus,**
- **kaplica Weddin' Ready.**



Aby zamówić taksówkę wyjdź przed budynek i kliknij **użyj** na zielonej **budce telefonicznej** z napisem taxi. Gdy taksówka podjedzie kliknij na niej **idź** albo **użyj**. Następnie na mapie wybierz miejsce docelowe podróży. Gdy dotrzesz na miejsce wejdź w **ekwipunek**, wybierz **portfel**, zamknij **ekwipunek**, a następnie kliknij **portfelem** na **taksówkarzu**, a zapłacisz za kurs.