

LEGO Harry Potter: Lata 5-7

PORADNIK DO GRY



Nieoficjalny polski poradnik GRY-OnLine do gry

LEGO Harry Potter: Lata 5-7

autor: Mateusz „Qzik” Kuźniar

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

Producent Traveller's Tales, Wydawca Warner Bros Interactive Entertainment, Wydawca PL Cenega Poland
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

[Kup książkę](#)

S p i s t r e ś c i

Wprowadzenie	4
Ogólne informacje	5
Opis przejścia – Rok 5 „Zakon Feniksa”	8
Mroczne czasy	8
Gwardia Dumbledore’a	32
Skup się!	48
Nauka Diffindo	55
Problemy stworka	58
Expecto Patronum	64
Sekret Hagrida	68
Wspomnienie młodego Snape’a	73
Czas na psoty	76
Wielki wirtuoz	83
Ukryte zagrożenie	91
Opis przejścia – Rok 6 „Książę Półkrwi”	98
Przerwana emerytura	98
Widmookulary	106
Lekcja 3 – Wywar Żywej Śmierci	109
Odwiedziny u małego Toma Riddlea	114
Słuszna porcja	120
Lekcja 4 – nauka zaklęcia Aguamenti	126
Niekoniecznie wesołe święta	129
Lekcja 5 – Reducto	137
Miłość nie zna litości	138
Felix Felicis	150
Horkruks i dłoń	159
Opis przejścia – Rok 7 „Insignia śmierci cz.1”	168
Siedmiu Harrych	168
Magia to potęga	177
W śmiertelnym niebezpieczeństwie	185
Miecz i medalion	191
Ekscentryczny pan Lovegood	199
Zgredek!	214
Opis przejścia – Rok 7 „Insignia śmierci cz.2”	219
Kłeska złodzieja	219
Powrót do szkoły	229
Pałac mosty	235
Szatańska pożoga	248
Łzy Snape’a	256
Luka w planie	263
Znajdźki – Rok 5	271
Mroczne czasy	271
Gwardia Dumbledore’a	276
Skup się!	281
Problemy stworka	286
Wielki wirtuoz	293
Ukryte zagrożenie	298
Lekcja pierwsza– obrona przed czarna magią zakazana	303
Lekcja druga–nauka Diffindo	306

Znajdźki – Rok 6	308
Przerwana emerytura	308
Słuszną porcją	313
Niekoniecznie wesołe święta	318
Miłość nie zna litości	323
Felix Felicis	328
Horkruks i dłoń	333
Lekcja 3 – Wywar Żywej Śmierci	336
Lekcja 4 – nauka zaklęcia Aguamenti	338
Znajdźki – Rok 7 cz. 1	339
Siedmiu Harrych	339
Magia to potęga	344
W Śmiertelnym niebezpieczeństwie	349
Miecz i medalion	354
Ekscentryczny pan Lovegood	359
ZGREDEK!	364
Znajdźki – Rok 7 cz. 2	369
Kłeska złodzieja	369
Powrót do szkoły	374
Pałac mosty	379
Szatańska pożoga	383
Łzy Snape’a	388
Luka w planie	393
Mapa gry	398
Hogwart	398
Londyn	403
Obozowisko	404
Dodatkowe znajdźki	405
Dodatkowe sztony postaci – Hogwart	405
Dodatkowe sztony postaci – Londyn	440
Dodatkowe sztony postaci – Obozowisko	454
Uczniowie w niebezpieczeństwie	461
Czerwone klocki	476

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRY-OnLine.

www.gry-online.pl



Wprowadzenie

Jest to nieoficjalny poradnik do gry *LEGO Harry Potter: Lata 5-7*. Zawiera on szczegółowy opis przejścia wszystkich misji oraz zdobycia wszelkich dostępnych dodatków. Wszystko jest opisane krok po kroku, uporządkowane tak, aby poruszanie się po poradniku nie sprawiało problemów. Prawie każdemu opisowi towarzyszy ilustracja, co pozwala jeszcze lepiej zrozumieć to co jest w tym poradniku napisane. Pod koniec poradnika można znaleźć mapę gry, która pozwoli odnaleźć się w tym wielkim świecie.

W opisach zostały użyte kolory – **zielony**, wskazujący jakiego należy użyć zaklęcia oraz kolor **pomarańczowy**, mówiący jaką postacią należy w danym momencie sterować. Natomiast sztony postaci zaznaczone zostały **pogrubieniem**.

Mateusz „Qzik” Kuźniar (www.gry-online.pl)

O g ó l n e i n f o r m a c j e

Złote klocki



W grze możemy znaleźć 200 złotych klocków. Kiedy uda nam się znaleźć wszystkie, mamy możliwość zbudowania z nich fontanny na piętrze Dziurawego Kotła. Większość złotych klocków otrzymujemy za wykonanie fabuły gry. Jest jednak kilka, których musimy poszukać podczas swobodnego przemieszczania się między lokacjami.



- 24 złote klocki otrzymamy za zakończenie każdego poziomu gry,
- 24 złote klocki otrzymamy za uzyskanie tytułu prawdziwego czarodzieja po każdym etapie,
- 24 złote klocki otrzymamy za odkrycie czterech części Herbów Hogwartu,
- 60 złotych klocków za uratowanie wszystkich uczniów w niebezpieczeństwie,
- 14 złotych klocków za zakończenie wszystkich lekcji,
- 37 złotych klocków porzucanych po Hogwardzie,
- 16 złotych klocków można kupić w sklepie Borgin & Burkes,
- 1 złoty klocek za ukończenie poziomu bonusowego.

Czerwone klocki



Ja we wszystkich grach LEGO, taki i tutaj do zdobycia są czerwone klocki. Ułatwiają one rozgrywkę i pokazują ukryte dodatki. Kiedy uda nam się odnaleźć taki klocek, odsyłamy go za pomocą sówiej poczty. Następnie możemy zakupić znalezisko na piętrze w Dziurawym kotle.

Uczniowie w niebezpieczeństwie

W grze jest do uratowanie 60 uczniów. W każdej rozgrywanej misji można znaleźć jednego ucznia w niebezpieczeństwie, za uratowanie którego otrzymuje się złoty klocek. Uczniów można uratować także na ulicach Londynu czy w samym Hogwarcie.

Sztony postaci



Do odnalezienia jest 200 sztonów postaci. Po trzy na każdą rozgrywaną misję, oraz cała masa do odkrycia w swobodnym ruchu po obszarze gry. Aby móc korzystać ze znalezionej sztony trzeba go zakupić. Kupowanie sztonów odbywa się w sklepie Madame Malkin.

Prawdziwy czarodziej

Prawdziwy czarodziej jest to osiągnięcie, które możemy zdobyć podczas każdej misji. Osiągamy je poprzez zebranie odpowiedniej ilości pieniążków. Dodatkowo za zdobycie tego osiągnięcia otrzymujemy złoty klocek.

Herby Hogwartu

Znajdzka, której kolekcjonowanie polega na wykonywaniu mini zadań podczas rozgrywanych misji. Podczas każdej są do zdobycia herby czterech domów, z których składany jest herb Hogwartu. Za zdobycie wszystkich otrzymujemy złoty klocek.