

Iniemamocni

PORADNIK DO GRY



Nieoficjalny poradnik GRY-OnLine do gry

Iniemamocni

autor: Daniel „Kami” Bieńkowski

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

[Kup książkę](#)

SPIS TREŚCI

Wstęp	3
Solucja	4
Misja 1 - Bank Heist	4
Misja 2 - Skyline Stretch	8
Misja 3 - Buddy Pine & Bomb Voyage	11
Misja 4 - Apartament Inferno	13
Misja 5 - Late For School	17
Misja 6 - Beach Landing	18
Misja 7 - Nomanisan Island	21
Misja 8 - Volcanic Eruption	25
Misja 9 - Robot Arena	27
Misja 10 - Great Falls	30
Misja 11 - Syndrome's Base	32
Misja 12 - Finding Mr. Incredible	38
Misja 13 - 100 Mile Dash	42
Misja 14 - Violet's Crossing	44
Misja 15 - Incredi-ball	47
Misja 16 - Secret Lava Labs	50
Misja 17 - Rocket Silo	55
Misja 18 - Save The Word	60

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.
Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRY-OnLine.
www.gry-online.pl



Wstęp

Niniejszy poradnik opisuje sposób przejścia gry: gdzie, co i jak trzeba zrobić. Nie skupiałem się na bonusach tylko na konkretnych elementach.

Po przejściu gry dostępny jest Battle Select. Jest on na tyle jasną opcją, że nie zagłębiałem się w nią pisząc poradnik.

Życzę przyjemnej lektury.

Solucja

Misja 1 - Bank Heist

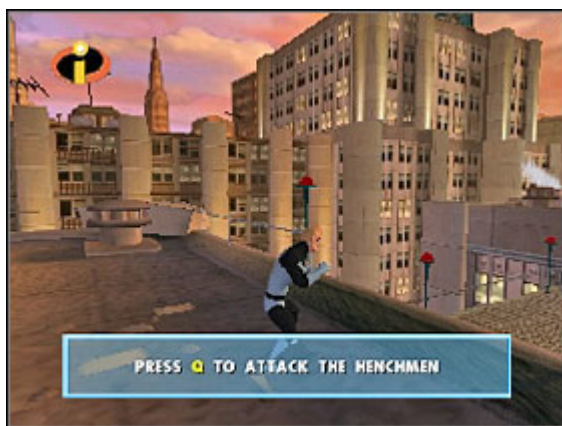


[rys.01]



[rys.02]

Po wyjaśniającym intrze, rozpocznie się pierwsza misja. Tak naprawdę, będzie to misja zapoznawcza z tajnikami gry – tzw. tutorial. Na początku [rys.01] odwróć się w kierunku pierwszego punktu pomocniczego. Podejdź do niego, a pojawi się pierwsza w grze podpowiedź [rys.02].



[rys.03]



[rys.04]

Musisz przeskoczyć przeszkodę, po czym skieruj się do kolejnej podpowiedzi [rys. 03]. Tym razem, standardowo klawiszem Q, musisz rozprawić się z 2 bandytami [rys. 04]. Walka w grze nie należy do nazbyt skomplikowanych, więc łatwo się do niej przyzwyczaić. Po wygranej walce, rusz dalej w kierunku kolejnej podpowiedzi. Tym razem, klawiszem E, uaktywnisz specjalną moc, dzięki czemu łatwiej Ci będzie pokonywać oponentów. W dalszej drodze spotkasz jeszcze kilku wrogów. Dalej zeskocz na mostek, a rozpocznie się cut-scenka.



[rys.05]



[rys.06]

Przez dziurę w ścianie wejdź do budynku i uderzeniami z wysokości [rys.05] oraz specjalami. Gdy oczyścisz cały teren pozbieraj przedmioty w rogach sali: apteczki i bonus. Następnie podejdź do podpowiedzi [rys. 06] i wciskając klawisz F wypchnij wrota od sejfu.



[rys.07]



[rys.08]

Podejdź do masztu [rys.07] i przytrzymując spację wyskocz na następny budynek. Po kolejnej cut-scenie idź w stronę dymu. Po drodze pokonaj kilku oprychów i wskocz do płonącego budynku. Podejdź do bezpiecznika i zniszcz bramę pięściami.



[rys.09]



[rys.10]

Następnie podejść do skrzynek, podnieść jedną i rzuć w stronę bezpiecznika [rys.08-09]. Idź dalej, zniszcz bramę i postaraj się, klawiszem F, złapać bandziora. Gdy go będziesz miał w ręku, rzuć nim w bezpiecznik [rys.10-11]. Przejdź dalej i wyskocz przez okno. Skieruj się w lewo i nowym sposobem skacz po rurach, aby dostać się na wyższe piętro. Tam pozbadź się oponenta i zeskocz na dół. Idź dalej i znowu skacz po rurach, gdzie pozbadź się dwóch oprychów i rozwal bezpiecznik.



[rys.11]

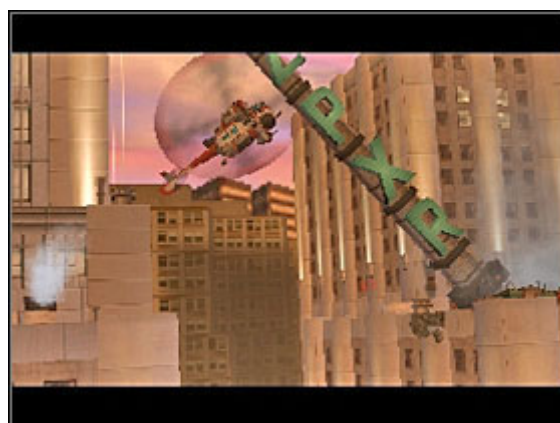


[rys.12]

Po wszystkim skocz przez okno do pomieszczenia, a gdy wszyscy przy komputerach zbiegną się na ciebie, powalaj ich specjalami [rys.12]. Gdy wbiegną następni, pozbadź się ich w podobny sposób. Wyjdź na zewnątrz, wskocz na platformę, a potem zjedź na linie na następny blok. Tu chowaj się przed strzałami helikoptera kucając klawiszem C przy przeszkodach. Gdy helikopter przestanie strzelać, udaj się do następnej przeszkody i poczekaj na następny atak.



[rys.13]



[rys.14]

W taki sposób dotrzesz do wieży, którą przewróć na helikopter klawiszem C [rys.13-14]. Dalej skocz na wieże i przejdź na drugą stronę. Tutaj spotkasz wrogów z bombami. Tych na ziemi łatwo się pozbyć specjalami, bądź normalnym atakiem. Dalej przylecą oponenci „latający”. Na tych musisz bardziej uważać. Gdy jeden z nich wystrzeli na ciebie bombę, odejdź od niej i podnieś ją dopiero wtedy, gdy będzie zielona.



[rys.15]

Gdy będziesz miał ją w ręku, naceluj nią na wroga [rys.15] i rzuć. W taki sposób rozpraw się z każdym. Dalej nastąpi cut-scenka. Po niej skocz na maszt, aby zakończyć misję.