

House M.D.

PORADNIK DO GRY



Nieoficjalny polski poradnik GRY-OnLine do gry

House M.D.

autor: Artur „Arxel” Justyński

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

Producent Legacy Interactive, Wydawca Legacy Interactive,
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

[Kup książkę](#)

Spis treści

Wprowadzenie	3
Podstawy	4
Diagnoza pacjenta	4
Analizator krwi	6
Pobieranie krwi	7
Bronchoskopia	9
Intubacja	10
Nakłucie lędźwiowe	11
Podawanie leków	13
Globetrotting	14
Opis przejścia	14
Blue Meanie	30
Opis przejścia	30
Skull & Bones	48
Opis przejścia	48
Crashed	67
Opis przejścia	67
Under The Big Top	84
Opis przejścia	84

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.
Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRY-OnLine.
www.gry-online.pl



Wprowadzenie

Poradnik do gry *House M.D.* zawiera podstawowe informacje na temat wszystkich badań lekarskich, które przeprowadzisz w grze, jak i również opis wszystkich pięciu epizodów.

Pierwszy rozdział zawiera podstawowe informacje o badaniach, które będziesz wykonywał wielokrotnie – są one niezmiennie, dlatego zostały opisane osobno. Dalsza część poradnika zawiera opis przejścia epizodów z wyszczególnionymi zadaniami, które musisz wykonać jak i również poprawnymi tematami, o których będziesz musiał porozmawiać.

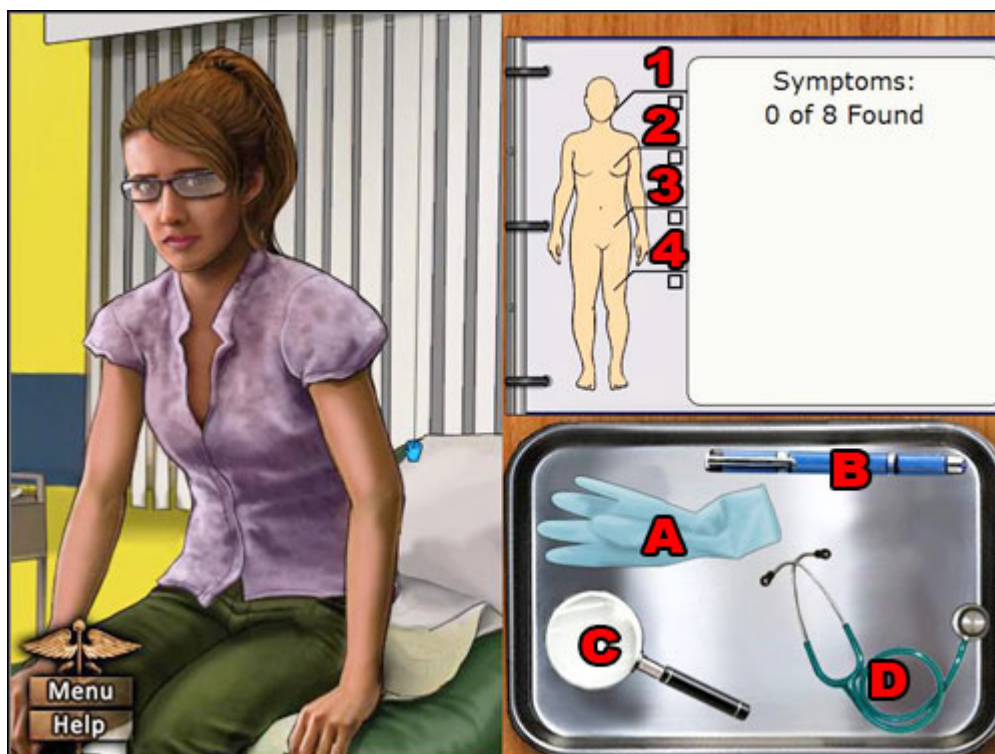
W każdym epizodzie będziesz musiał przebadать i wyleczyć dwóch pacjentów, lecz przeważnie tylko na jednym z nich skupia się większa część rozdziału.

Co ważne – jeżeli nie zdołasz wykonać któregoś zadania na czas otrzymasz kolejną próbę. Wykonane badania będą oceniane – oceny częściowe są podsumowywane i na koniec uzyskujesz jedną notę, podsumowującą Twoje starania w całym epizodzie.

Artur „Arxel” Justyński (www.gry-online.pl)

Podstawy

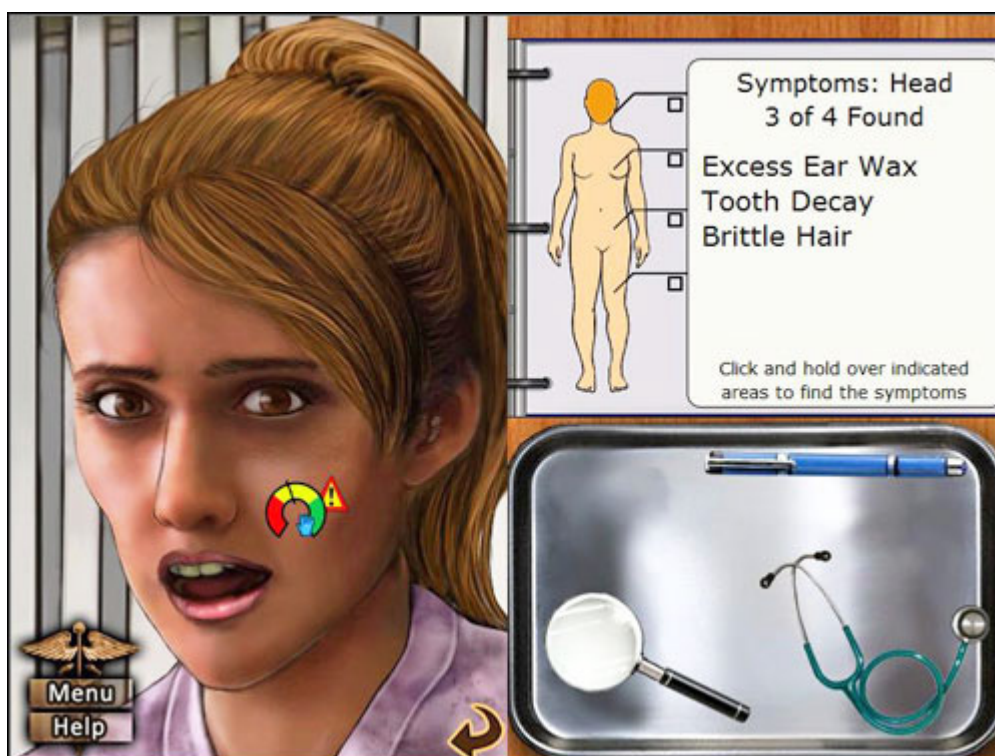
D i a g n o z a p a c j e n t a



Za każdym razem, gdy pojawi się nowy pacjent, musisz dokonać diagnozy – przebadać jego całe ciało w poszukiwaniu objawów ewentualnych chorób. Ich łączna ilość jest pokazana na głównym ekranie (w powyższym przykładzie musimy znaleźć łącznie 8 objawów).

Ciało podzielone jest na cztery części, które musisz szczegółowo zbadać:

1. Głowa
2. Klatka piersiowa
3. Brzuch
4. Nogi



Kiedy wybierzesz konkretną część ciała, ukazać się znaki informujące o miejscu, które należy zbadać. Musisz wybrać odpowiedni sprzęt z tacy:

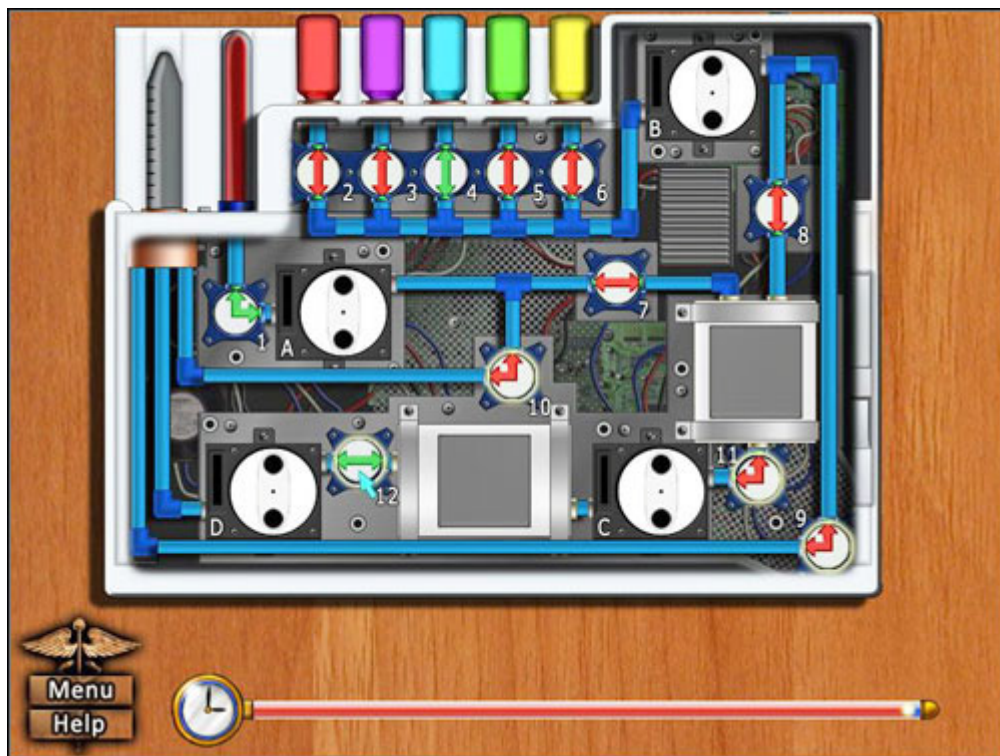
- A. Ręka
- B. Pióro świetlne
- C. Szkló powiększające
- D. Stetoskop

Po wybraniu odpowiedniego narzędzia do badania musisz wcisnąć i przytrzymać lewy przycisk myszy i trzymać tak długo, aż miejsce zostanie przebadane.

Wszystkie odkryte symptomy będą pojawiały się na liście po prawej stronie.

W poradniku zostały oznaczone miejsca, które musisz przebadać, a także zdiagnozowany problem oraz przyrząd, którego musisz użyć podany w nawiasie.

A n a l i z a t o r k r w i

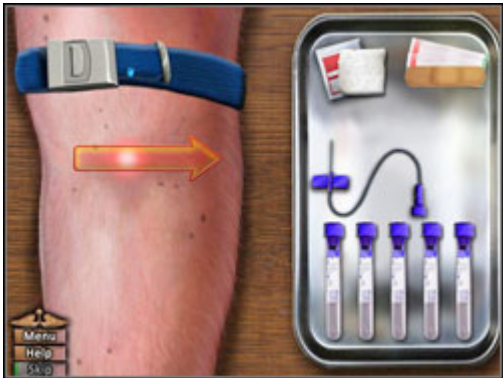
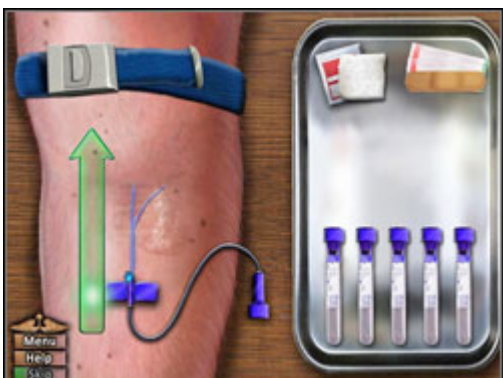


Analiza krwi przebiega za każdym razem identycznie, z niewielką różnicą mieszania próbek – za każdym razem, prócz krwi (1) wybierany jest jeden z odczynników (2-6). Każdy z zaworów możesz otworzyć (kolor zielony) bądź zamknąć (kolor czerwony).

Dalsze mieszanie przebiega w kilku prostych krokach:

- Po otwarciu zaworu z odczynnikami, upewnij się, że zawory (9), (10), (11), (12) są **zamknięte**;
- Upewnij się, że zawory (7) i (8) są **otwarte**;
- Rozpocznij mieszanie, kręcąc silniczkami (A) oraz (B) – staraj się utrzymać odpowiednią prędkość (kolor zielony);
- **Zamknij** zawór (7) i (8);
- **Otwórz** zawór (11);
- Przepuść mieszaninę dalej, przy pomocy silniczka (C);
- **Zamknij** zawór (11);
- **Otwórz** zawór (12);
- Kręć silniczkiem (D) do momentu, aż fiolka zostanie napełniona odpadami.

P o b i e r a n i e k r w i

	Krok 1: Wybierz i załóż opaskę zaciskającą – po nałożeniu na nogę przytrzymaj ją myszą i przeciągnij na prawo, aby maksymalnie ją zacisnąć.
	Krok 2: Poklepuj ręką w miejscu pod kolaniem, aby uwidocznić żyłę.
	Krok 3: Użyj wacika z alkoholem, aby oczyścić miejsce.
	Krok 4: Umieść igłę ciele tuż nad żyłą, a następnie wetknij ją głębiej przytrzymując myszą i przesuwając ku górze.