



Game of Thrones: A Telltale Games Series

A Nest of Vipers

PORADNIK DO GRY

Nieoficjalny polski poradnik GRYOnline.pl do gry

Game of Thrones

A Nest of Vipers

autor: Jacek "Ramzes" Winkler

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

ISBN 978-83-8060-242-7

Producent Telltale Games, Wydawca Telltale Games

Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp. należą do ich prawowitych właścicieli.

Spis treści

Wprowadzenie	3
Ważne wybory	4
Rozdział 1	8
Rozdział 2	11
Rozdział 3	15
Rozdział 4	18
Rozdział 5	27
Rozdział 6	33

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiejkolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRYOnline.pl.
www.gry-online.pl

Wprowadzenie



A Nest of Vipers to piąty już odcinek epizodycznej przygodówki studia *Telltale Games*. Niniejszy poradnik prezentuje pełen opis przejścia gry. W pierwszym rozdziale poradnika znajdziesz ilustrowany opis przejścia wraz z tłumaczeniem części dialogów na język polski w taki sposób byś poznał ogólny zarys przedstawionej sytuacji. Kolejna część poradnika zawiera osobny opis ważnych wyborów, które spotykają cię podczas rozgrywki i ich konsekwencji, którym stawisz czoła w przyszłych przygodach. Szczegółowo omówione zostały tu ewentualne różnice pomiędzy nimi oraz wyjaśnienie ich znaczeń w przyszłości. *Game of Thrones A Telltale Games Series - A Nest of Vipers* opowiada o poczynaniach bohaterów znanych z serialowej adaptacji sagi *George'a R.R. Martina*. W grze spotykać będziesz postacie znane z poprzednich epizodów oraz dowiesz się który z bohaterów zdradził rodzinę Foresterów. Twoje wcześniejsze decyzje będą mieć odzwierciedlenie w tym odcinku i to w jaki sposób podejdziesz do tego świata będzie determinować przyszłość bohaterów w grze.

Poradnik do *Game of Thrones - A Nest of Vipers* zawiera:

- Szczegółowy opis przejścia gry
- Spis najważniejszych dialogów wraz z tłumaczeniem ich na język polski
- Opis ważnych wyborów oraz ich potencjalnych konsekwencji w przyszłości

Jacek "Ramzes" Winkler (www.gry-online.pl)

Ważne wybory

Ważny wybór #1



Ważny wybór #1

Pierwszy ważny wybór znajdziesz w pierwszym rozdziale gry. Do Ciebie należy decyzja czy spróbować dźgnąć **Ramsaya** czy upuścić dany ci przez niego nóż.

- **[Stab Ramsay]** - Próbujesz dźgnąć Ramsaya. Sam Ramsay niestety dźgnięty nie zostanie, a twój bohater zostanie uderzony w brzuch
- **[Drop Knife]** - Upuszczasz nóż z podobnymi konsekwencjami jak w pierwszym wyborze. Jedyną różnicą jest tutaj brak uderzenia ze strony Ramsaya

Ważny wybór #2



Ważny wybór #2

Drugi ważny wybór znajdziesz w piątym rozdziale tego epizodu. Do Ciebie należy decyzja czy wyjawić prawdę **Tyrionowi** i powiedzieć mu, że to królowa regentka, **Cersei** cię przysłała.

- ***She left me no choice*** - Wyjawiasz Tyrionowi prawdę i mówisz otwarcie, że przysłała cię Cersei
- ***What are you talking about?*** - Próbujesz zataić prawdę i okłamać Tyriona.

Oba te wybory kończą się dokładnie tak samo. **Tyrion** potrafi dostrzec prawdę niezależnie od tego czy mu ją wyjawisz, czy zataisz.

Ważny wybór #3



Ważny wybór #3

Trzeci ważny wybór znajdziesz w szóstym rozdziale tego epizodu. Do Ciebie należeć będzie decyzja czy zabijesz zdrajcę czy darujesz mu życie.

- **[Kill the traitor]** - Zabijasz zdrajcę na oczach wszystkich
- **[Spare his life]** - Oszczędzasz życie zdrajcy

Jeżeli nie zabijesz zdrajcy, osoba ta wyjawci ci, że **Asher** zostanie złapany w pułapkę. Oba te wybory jednak mają takie same konsekwencje w tym epizodzie. W obu przypadkach **Asher** (razem z tobą) zostaje złapany w pułapkę.

Drugą kwestią jest osoba, która zdradziła twoją rodzinę. W jednym przypadku będzie do **Duncan**, a w drugim **Royland**. Żeby wiedzieć kto zdradzi, musisz cofnąć się do pierwszego epizodu gry o tron i przeanalizować ważny wybór, w którym mianowałeś swojego prywatnego doradcę. Zdrajcą będzie osoba, której nie wybrałeś. Równie ważną kwestią są decyzje podjęte w późniejszych epizodach. Jednym z nich jest sytuacja, w której **Lord Whitehill** nakazuje ci pocałowanie jego sygnetu (epizod drugi, decyzja druga), a drugą jest moment, w którym zostaje złapany **Gryff** (epizod czwarty, decyzja druga). Więcej konsekwencji nie spotkasz w opisanym tu epizodzie.

Ważny wybór #4



Ważny wybór #4

Ostatnim już wyborem w tym epizodzie jest moment, w którym zostawiasz **Ashera** lub **Rodrika**. Decyzję znajdziesz na końcu rozdziału szóstego.

- **Asher: Stays behind** - Zostawiasz Ashera na polu bitwy, tak by Rodrik mógł uciec
- **Rodrik: Stays behind** - Zostawiasz Rodrika na polu bitwy, tak by Asher mógł uciec

Wybór będzie miał odzwierciedlenie w następnym epizodzie.