

Firewatch

PORADNIK DO GRY



Nieoficjalny polski poradnik GRYOnline.pl do gry

Firewatch

autor: Norbert "Norek" Jędrychowski

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

ISBN 978-83-8060-318-9

Producent Campo Santo, Wydawca Campo Santo

Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp. należą do ich prawowitych właścicieli.

Spis treści

Wprowadzenie	3
Sterowanie	4
PC	4
Podstawy	6
Poruszanie się i dostępne umiejętności	6
Relacje z Delilah	12
Mapa świata	14
Sekrety	17
Notatki	17
Opis przejścia	23
Prolog	23
Dzień 1	26
Dzień 2	32
Dzień 3, 9, 15	37
Dzień 33, 34, 64	39
Dzień 76	40
Dzień 77	44
Dzień 77 - ciąg dalszy	48
Dzień 78	50
Dzień 79	54
Firewatch - wymagania sprzętowe	58

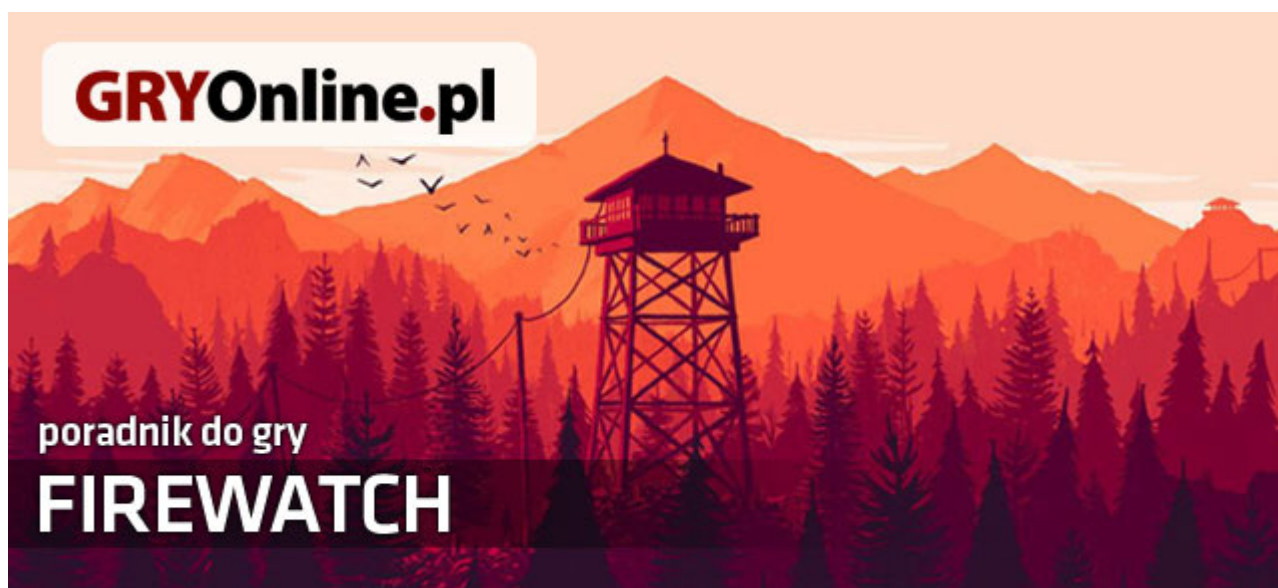
Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiejkolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRYOnline.pl.

www.gry-online.pl

Wprowadzenie



Poradnik do gry **Firewatch** zawiera wszystkie niezbędne informacje, pozwalające na dokładne przejście całej gry oraz odkrycie jej sekretów. W poradniku znajdziesz szczegółowy opis przejścia, przedstawiający dokładny sposób na ukończenie każdego dnia i sposób na wykonanie każdego postawionego przed graczem zadania. W poradniku znajdziesz także rozdział poświęcony notatkom i dokumentom, które możesz zebrać, wraz z ich lokalizacją. Szczegółowo zostały także przedstawione podstawowe mechaniki rozgrywki, a także sposób budowania relacji z Delilah. W poradniku znajdziesz także rozdział poświęcony sterowaniu. **Firewatch** to niewielka gra przygodowa, stworzona przez studio Campo Santo, przy użyciu silnika Unity. Gracz wciela się w strażnika strzegącego lasu w Wyoming, którego głównym zadaniem jest wypatrywanie zarzewi pożarów. W trakcie pracy Henry musi uporać się z kilkoma zadaniami, licząc przy tym tylko na siebie i wsparcie radiowe jego przełożonej, Delilah. Gra nastawiona jest w głównej mierze na eksplorację i budowanie historii w oparciu o to, co gracz znajdzie i czego doświadczy.

Poradnik do gry Firewatch zawiera:

- szczegółowy opis przejścia każdego dnia, wraz ze wskazaniem wszystkich dostępnych do wykonania czynności,
- wskazanie dokładnej lokalizacji, wraz z opisami, wszystkich dokumentów oraz notatek,
- rozdział opisujący podstawowe mechaniki gry,
- rozdział poświęcony prowadzeniu rozmów radiowych z Delilah.

Norbert "Norek" Jędrychowski (www.gry-online.pl)

Sterowanie

PC

Przycisk	Domyślnie przypisana funkcja
	Poruszanie się
	Interakcja, użycie przedmiotu
	Zoom
	Używanie radia
	Wspinanie się
	Przewijanie dialogu w górę
	Przewijanie dialogu w dół
	Przełączanie trybu bieg/chód
	Mapa
	Kompas/wykrywacz fal
	Latarka

	Kamera
	Przeczytaj informacje o trzymanym obiekcie
	Wzięcie przedmiotu
	Przeglądaj notatki
	Szybki zapis
	Szybki odczyt
	Menu pauzy

Podstawy

Poruszanie się i dostępne umiejętności

Oznaczenia kolorystyczne w poradniku

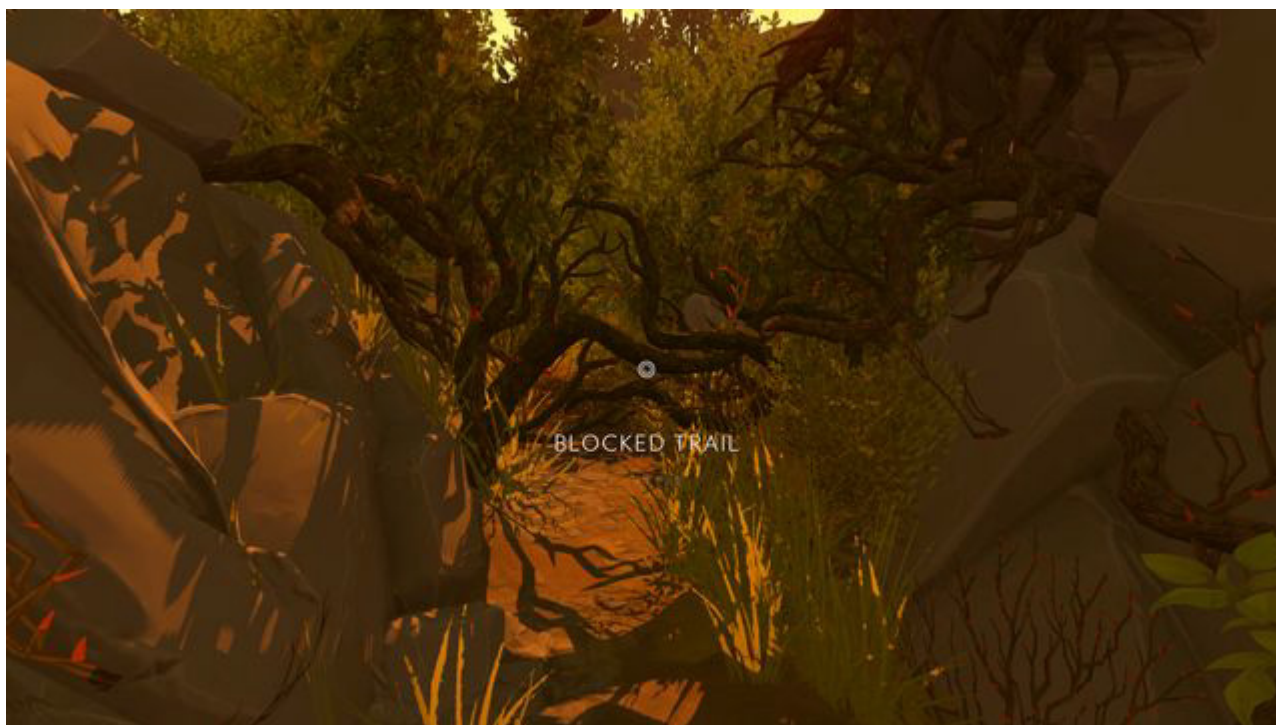
W poradniku zostały użyte następujące oznaczenia kolorystyczne oraz sposoby formatowania tekstu:

- kolor **zielony** oznacza przedmioty i obiekty, z którymi możesz wchodzić w interakcję,
- kolor **pomarańczowy** to nazwy postaci,
- **pogrubiony tekst** odnosi się do charakterystycznych miejsc na mapie,
- pogrubione nawiasy kwadratowe **[PRZYCISK]** oznaczają domyślny klawisz sterowania.

Interakcja

Większość przedmiotów w świecie gry możesz podnieść oraz dodatkowo obejrzeć. Wystarczy znaleźć się odpowiednio blisko i użyć odpowiedzialnego za tą czynność przycisku (**[LPM]**). Niektóre przedmioty, takie jak np. żółw, notatki czy butelka Whisky mogą przez **Henry'ego** zostać zabrane (**[E]**). Zostaną wtedy przeniesione do jego wieży strażniczej.

Omijanie przeszkód



Niektóre drogi mogą być początkowo niedostępne lub zostać zablokowane po określonych wydarzeniach. Wtedy pozostaje Ci poszukanie innej drogi, co zwykle nie jest trudne, a przy tym zawsze możliwe. Niektóre krzaki mogą zostać przez **Henry'ego** pokonane - wystarczy podejść bliżej, a możliwe stanie się ich odgarnięcie ([E]). Zwalone konary też mogą zostać usunięte, ale dopiero w momencie, gdy zdobędziesz topór strażacki.

Ścinanie drzew

Po zdobyciu topora strażackiego możesz ścinać niektóre drzewa. Dzięki temu odblokujesz nowe ścieżki i skróty. Aby ściąć drzewo, wystarczy do niego podejść i skorzystać z interakcji.