

Enslaved:

Odyssey to the West

PORADNIK DO GRY



Nieoficjalny polski poradnik GRY-OnLine do gry

Enslaved

Odyssey to the West

autor: Patrick „Yxu” Homa

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

Producent Ninja Theory, Wydawca Namco Bandai Games
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

[Kup książkę](#)

Spis treści

Wprowadzenie	4
Uwagi wstępne	5
Sterowanie	6
Xbox 360	6
Playstation3	8
PC	10
Porady ogólne	11
Interfejs Użytkownika	11
Walka	13
Umiejętności	15
Tabela umiejętności	16
Bossowie	19
Demolition Mech	19
Mech Dog	20
Rhino	21
Scorpion	22
Chapter 1: The Escape	23
Chapter 2: The Old City	31
Boss: Demolition Mech	46
Chapter 3: The Metal Tower	47
Boss: Demolition Mech	56
Chapter 4: Wherefore Art Thou?	58
Chapter 5: The Crash Site	67
Boss: Mech Dog	77
Chapter 6: Village Approach	79
Chapter 7: Finding Trip	84
Chapter 8: Gaining Access	91
Boss: Mech Dog	101
Chapter 9: The Wasteland	103
Boss: Mech Dog	111
Chapter 10: The Titan Factory	112
Chapter 11: The Old Battlefield	121
Boss: Rhino	124
Chapter 12: The Dam	127
Chapter 13: Grand Theft	134
Chapter 14: Pyramid	140
Boss: Scorpion	143

DLC: Pigsy's Perfect 10	148
A Man of Action	148
Dead Man's Peak	152
Going Down	155
Old Roads	156
A Welcome Distraction	161
Jaws of Death	164
Bare Bones	166
Spring up the Pipe	173
Organized Chaos	177
The Rainery	181
Old-School Mayhem	184
The Furnace	188
Under Attack	191
Out on the Trail	193
Hounded	197
Leaving Home	200
Down the Tubes	204
The Depths	208
End of the Line	210
Osiągnięcia	213
Sekrety	218
Rozdział 3	218
Rozdział 4	219
Rozdział 5	221
Rozdział 6	222
Rozdział 7	223
Rozdział 8	224
Rozdział 9	225
Rozdział 10	226
Rozdział 11	227
Rozdział 12	228
Rozdział 13	229
Rozdział 14	230

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRY-Online.

www.gry-online.pl

Wprowadzenie

Nieoficjalny poradnik do gry *Enslave: Odyssey of the West* zawiera **wszelkie informacje potrzebne do ukończenia gry** na najwyższym z trzech możliwych poziomów trudności (hard). W poradniku zostały podane także **lokalizacje Masek** oraz łatwych do przeoczenia **kul doświadczenia (Tech Orbs)**, które są wymagane do zdobycia osiągnięć/trofeów oraz ułatwiają ukończenie gry. Wszystkie rozdziały (Chaptery) opisane zostały bardzo szczegółowo tak, że nie sposób błędzić i trudzić się przy pokonywaniu kolejnych etapów. Na końcu poradnika zostały dołączone także możliwe do osiągnięcia Achivementy (osiągnięcia/trofea) oraz poradnik walki i możliwe do zakupienia umiejętności.

Gra *Enslave: Odyssey of the West*, to przygodowa gra akcji skupiająca się głównie na elementach zręcznościowych oraz taktycznych w przypadku walk z wrogimi robotami. Autorzy przygotowali dla graczy rozbudowane poziomy wmięszane we wciągającą i zabawną fabułę, zwieńczone barwną oprawą graficzną. Kierujemy w niej poczynaniami bohatera (Monkey) i jego towarzyszki (Trip), a w dodatku DLC także Pigsy'm.

Poradnik do gry *Enslaved: Odyssey of the West* zawiera informacje o tym jak:

- Ukończyć grę na najwyższym poziomie trudności
- Odblokować wszystkie dostępne osiągnięcia
- Znaleźć lokalizację wszystkich Masks i Tech Orbs
- Poradzić sobie w walce z bossami
- Uzyskać wiedzę jak wykorzystywać wszelkie umiejętności i budować dobre strategie walk

Patrick „Yxu” Homa (www.gry-online.pl)

Uwagi wstępne



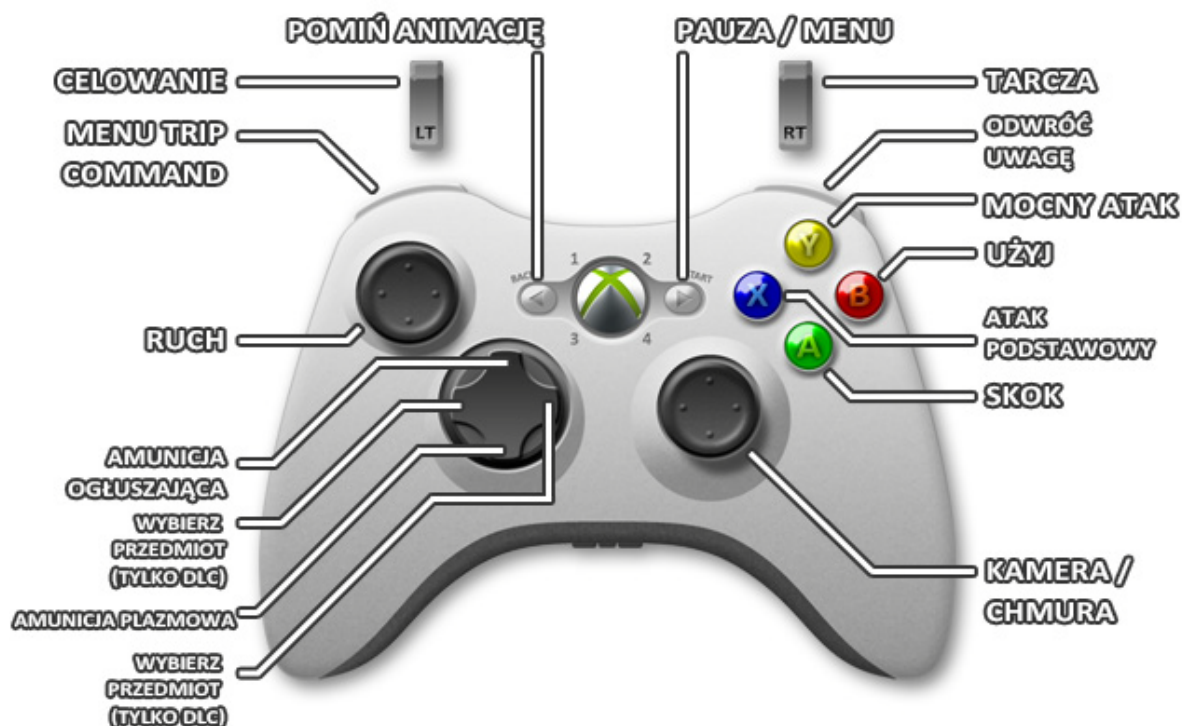
Poradnik został przygotowany na wersji PC gry **Enslaved: Odyssey of the West**, która występuje wraz z dodatkiem DLC: **Pigsy's Perfect 10**. Gra została ukończona na najwyższym poziomie trudności (hard), dlatego grając na niższym poziomie gracz także może opierać się o wskazówki zawarte w poradniku.

Ukryte w grze **Maski** zostały opisane zarówno w opisie przejścia, jak i w oddzielnym rozdziale, żeby poszukiwacze znajdziek mogli szybciej odszukać ich lokalizację. Kule doświadczenia ze względu na ich mnogość i często łatwość znalezienia (np. na drodze gracza – w korytarzu, na schodach) zostały opisane, tylko jeśli są trudne do zlokalizowania. Podobnie postąpiono ze znajdźkami w DLC (**Plakaty/Żywność**). Wszystkie sekrety zostały w tekście poradnika pogrubione, by łatwiej było znaleźć akapity zawierające informacje o nich.

Informacje o kierunku (skręć w lewo/prawo) odnoszą się do pozycji startowej gracza (na jakiej rozpoczął kolejny rozdział, przeszedł przez drzwi/przeszkodę). Czasami zdarza się tak, że kamera nakierowana jest z boku lub pod kątem z góry (jak w przypadku gier platformowych). Wtedy przód/tył wzrokowo traktujemy jako prawą/lewą stronę i tak zostało to ujęte w poradniku.

Sterowanie

X b o x 3 6 0



	Ruch
	Kamera
	Chmura Wł/Wył
	Skok
	Użyj
	Atak podstawowy
	Mocny Atak

	Wybór przedmiotu (tylko DLC)
	Stun Ammo (amunicja ogłuszająca)
	Plasma Ammo (amunicja plazmowa)
	Wybór przedmiotu (tylko DLC)
	Menu Trip Command
	Celowanie
	Odwróć uwagę
	Tarcza
	Pomiń animację
	Pauza / Menu