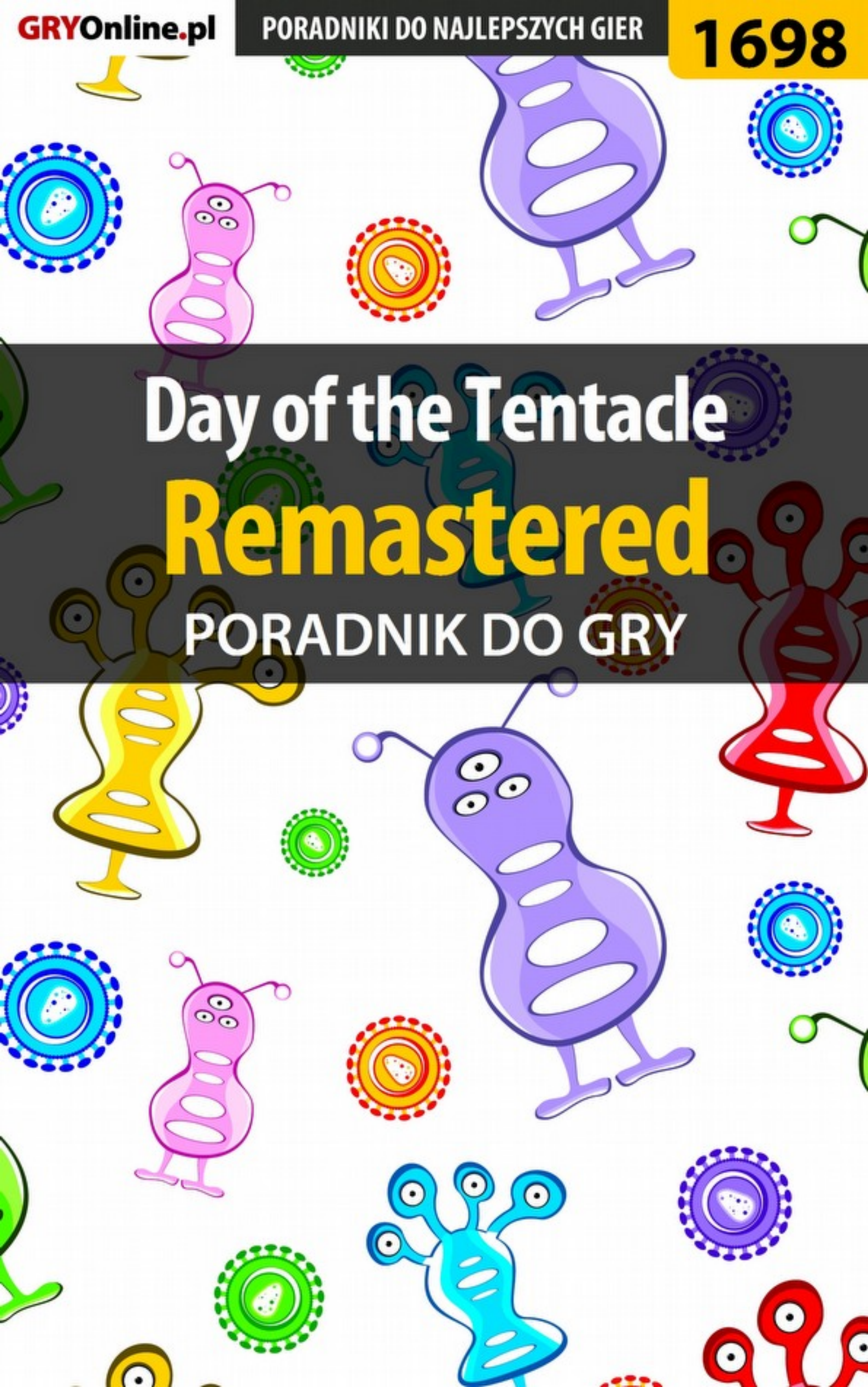


The background of the entire page is a repeating pattern of stylized, colorful tentacles and viruses. The tentacles are in various colors (purple, pink, yellow, blue, red, green) and have multiple eyes. The viruses are depicted as circular particles with different colored exteriors (blue, red, green, purple) and internal structures. The central text is overlaid on a dark grey horizontal band.

Day of the Tentacle Remastered

PORADNIK DO GRY

Nieoficjalny polski poradnik GRYOnline.pl do gry

Day of the Tentacle Remastered

autor: Retromaniak

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

ISBN 978-83-8060-352-3

Producent Double Fine Productions, Inc, Wydawca Double Fine Productions, Inc
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

Spis treści

Wprowadzenie	3
Sterowanie	4
Klawiatura	4
Kontroler	5
Maniac Mansion	6
Opis przejścia	8
Porady ogólne	8
Odszukaj wejście do laboratorium Dr Freda	9
Zdobądź plany super-baterii i oddaj je Red Edisonowi	11
Pozyskaj składniki do produkcji super-baterii	13
Przywróć zasilanie kapsuły Hoagiego	23
Przywróć zasilanie kapsuły Laverne	26
Zdobądź diament do maszyny czasu	36
Uratuj świat!	41
Osiągnięcia i trofea	43
Lista osiągnięć / trofeów	43

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiejkolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRYOnline.pl.
www.gry-online.pl

Wprowadzenie



Poradnik do gry *Day of the Tentacle Remastered* zawiera szczegółowy opis przejścia tej klasycznej gry przygodowej, stanowiącej odświeżoną wersję produkcji studia LucasArts z 1993 roku, która na stałe weszła do kanonu swego gatunku. Niniejszy poradnik poprowadzi Was przez wszystkie niesamowite przygody trójki przyjaciół, którzy na skutek nieprzewidzianych okoliczności zostali przeniesieni do różnych epok czasowych, a teraz muszą znaleźć sposób na powrót do swojego świata i pokonanie zagrażającej mu tytułowej macki. *Day of the Tentacle Remastered* to gra do pewnego stopnia nieliniowa, a poszczególne czynności w ramach głównych zadań fabularnych mogą być realizowane w dowolnej kolejności. Dodatkowo, oprócz wykonywania czynności bezpośrednio związanych z fabułą, podczas drobnej eksploracji każdej z lokacji, w grze możesz odkryć całą masę smaczków i aktywności pobocznych. Dlatego pamiętaj o tym, że **zaproponowana przez nas solucja to tylko jeden z wielu sposobów przejścia gry. Uwzględnia ona wyłącznie czynności istotne z punktu widzenia fabuły i pozostawia jeszcze sporo miejsca na twoją własną kreatywność i dociekliwość.** Celem łatwiejszego odnalezienia potrzebnych Ci porad i informacji, poradnik podzielony został na kilka rozdziałów i podrozdziałów, odzwierciedlających główne cele i zadania, jakie musisz zrealizować w toku rozgrywki. Wszystkie kluczowe dla rozwoju fabuły przedmioty, które należy zebrać bądź użyć, zostały w tekście podane wraz z ich angielskimi odpowiednikami i wyróżnione kolorem **brązowym**. Na **niebiesko** zaznaczyliśmy zaś wszystkie momenty, w którym konieczne będzie przełączanie się pomiędzy poszczególnymi bohaterami gry.

Poradnik do gry *Day of the Tentacle Remastered* zawiera:

- Garść porad ogólnych
- Opis sterowania na PC / PlayStation 4
- Bogato ilustrowaną solucję, zawierającą rozwiązania wszystkich zagadek oraz sposób poprowadzenia kluczowych sekwencji dialogowych

Retromaniak (www.gry-online.pl)

Sterowanie

Klawiatura

LPM	Idź do / Zatwierdź
PPM	Menu czynności
ŚPM	Ekwipunek
Shift	Podświetlanie obiektów
Esc	Menu główne
F1	Zmiana trybu renderowania
Enter	Zatwierdź
Klawisze Kursora	Poruszanie się po menu
Backspace	Pomijanie cut-scenek
I	Ekwipunek
A	Komentarz dewelopera
1	Wybierz Hoagiego
2	Wybierz Bernarda
3	Wybierz Laverne
Klawisze 1 do 6	Wybór opcji dialogowej
.	Pomijanie dialogów

Kontroler

	Poruszanie kursorem
	Przeskok do obiektu
	Idź do / Zatwierdź
	Menu czynności
	Ekwipunek
	Anuluj / Pomiń
	Przewiń ekwipunek
	Podświetlanie obiektów
	Komentarz dewelopera
	Zmiana postaci
	Menu główne
	Zmiana trybu renderowania

Maniac Mansion

W *Day of the Tentacle Remastered* - podobnie jak w pierwowzorze z 1993 roku - ukryta została pełna wersja gry *Maniac Mansion*, czyli jej wydanej sześć lat wcześniej poprzedniczki. Grę uruchomić można z poziomu komputera, znajdującego się w pokoju Weird Eda Edisona (teraźniejszość). Sterowanie w *Maniac Mansion* jest dosyć żmudne, gdyż każda z potencjalnych akcji przypisana została do innego klawisza. Szczegółowa lista skrótów klawiaturowych w grze przedstawia się następująco:

LPM	Wybierz
Q	Popchnij
W	Otwórz
E	Idź do
T	Włącz
S	Zamknij
A	Pociągnij
D	Weź
F	Następna postać
R	Odblokuj
G	Wyłącz
Z	Daj
X	Przeczytaj
C	Obejrzyj
V	Użyj

B	Napraw
U	Przewiń ekwipunek w górę
J	Przewiń ekwipunek w dół
I	Lewy górny element ekwipunku
O	Prawy górny element ekwipunku
K	Lewy dolny element ekwipunku
L	Prawy dolny element ekwipunku
F1, F2, F3	Wybierz postać