

CSI: Mordercze Zamiary

PORADNIK DO GRY



Nieoficjalny polski poradnik GRY-OnLine do gry

CSI: Mordercze Zamiary

autor: Jacek „Stranger” Hałas

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

Producent Telltale Games, Wydawca Ubisoft, Wydawca PL Ubisoft.
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

[Kup książkę](#)

Spis treści

Wprowadzenie	3
Opis przejścia	4
Odcinek 1 – Broken Hearted	4
Odcinek 2 – Coulda Been a Contender	57
Odcinek 3 – Lst Gasp	111
Odcinek 4 – Extinguished	158
Odcinek 5 – Crime Scene Impersonator	215
Inne	269
Garść porad	269
Achievementy (Osiągnięcia)	270

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.
Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRY-OnLine.
www.gry-online.pl



Wprowadzenie

Niniejszy poradnik zawiera bardzo szczegółowy opis przejścia wszystkich pięciu spraw śledczych (odcinków) gry *CSI: Mordercze zamiary*. Całość opracowana została w taki sposób by możliwe było uzyskanie najlepszych wyników w poszczególnych etapach. W odnajdywaniu dowodów rzeczowych czy ważnych miejsc pomagają natomiast dołączone do tekstu screeny.

W opisie przejścia gry zastosowane zostały oznaczenia kolorystyczne. **Czerwony** kolor dotyczy napotykanym postaci (pracownicy biura CSI oraz podejrzani), a **zielony** kolor pomaga w szybszym odnalezieniu w tekście informacji na temat dowodów rzeczowych.

Główna część poradnika została uzupełniona o garść porad, z którymi warto byłoby się zapoznać przed rozpoczęciem gry, oraz o zestawienie achievementów wersji na konsolę Xbox 360.

Jacek „Stranger” Hałas

Opis przejścia

O d c i n e k 1 – B r o k e n H e a r t e d

Aurelia's Fantasy Suites (Apartamenty)



W trakcie rozmowy z **Nickiem Stokesem** zadawaj kolejne pytania:

- What do you think? (Jakie jest Twoje zdanie?)
- Looks like she bled out. (Wygląda na to, że się wykrwawiła.)
- Do we know her name? (Wiemy jak się nazywa?)
- Anything else? (Coś jeszcze?)

W inwentarzu znajdzie się nowy przedmiot – **Charles Steer's 911 call** (Nagranie z rozmowy pomiędzy Charlesem Steerem a operatorem numeru 911).

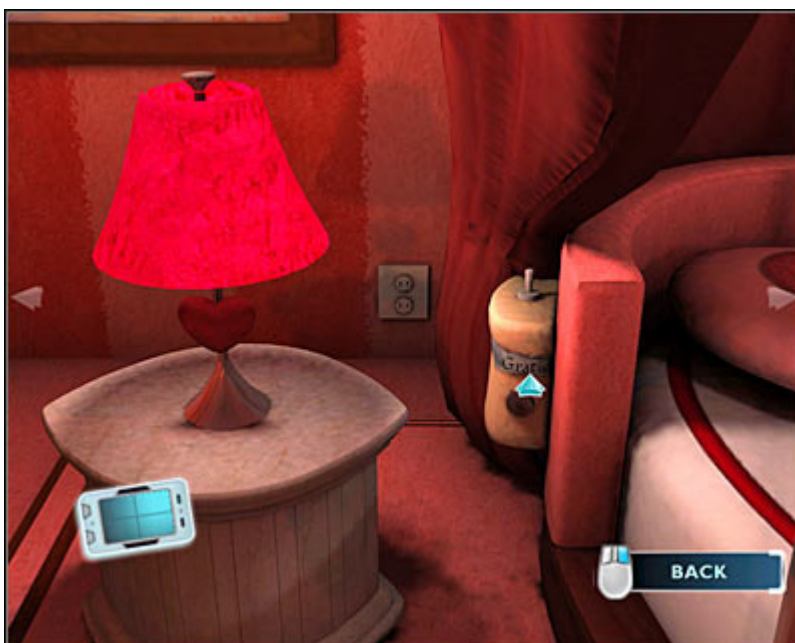


Zgodnie z sugestią obróć kamerę maksymalnie w prawo i porozmawiaj ze stojącym przy ladzie **mężczyzną**. Zadawaj mu następujące pytania:

- Sir, may I get your name? (Mogę poprosić Pana o podanie imienia i nazwiska?)
- What time did you discover the body? (O której godzinie odnalazł Pan ciało?)
- A man was staying in this room? (Mężczyzna wynajmował ten pokój?)
- Do you have the cash he handled? (Czy ma Pan pieniądze, którymi zapłacił?)
- Did he touch anything else? Registration card? Pen? (Dotykał czegoś jeszcze? Karty rejestracyjnej? Długopisu?)
- Do you recognize the victim? (Czy rozpoznaje Pan ofiarę?)
- Anybody hear anything last night? (Czy ktokolwiek słyszał coś zeszłej nocy?)
- Is there anything else you can tell us? (Czy może Pan jeszcze coś dodać do swojego zeznania?)



Kliknij na leżącym na łóżku ciele kobiety, a następnie dokonaj zbliżenia na plamie krwi znajdujące się na lewo od jej głowy. Użyj wacika (swab) na plamie, dzięki czemu zdobędziesz nowy dowód w sprawie – **Victim's blood from crime scene** (Krew ofiary z miejsca zbrodni).



Pozostań przy zbliżeniu na łóżko, przesun kamerę w lewo i kliknij na zbiorniku z napisem GRATIS. Na razie możesz wysłuchać jedynie komentarza Nicka, ale warto sobie zapamiętać to miejsce na przyszłość.



Kliknij w okolicach szafek znajdujących się na lewo od Nicka. Musisz podnieść obiekt leżący na ziemi – [Piece of glass from under dresser at crime scene](#) (Kawałek szkła znaleziony pod szafkami na ubrania).



Powrót do głównego podglądu na apartament, przesun kamerę maksymalnie w lewo i kliknij na kanapie. Teraz przesun kamerę maksymalnie w prawo, klikając na odwróconej poduszce.