

Broken Sword: **Anioł Śmierci**

PORADNIK DO GRY



Nieoficjalny poradnik GRY-OnLine do gry

Broken Sword The Angel of Death

autor: Karolina „Krooliq” Talaga

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

[Kup książkę](#)

SPIS TREŚCI

WSTĘP	3
OPIS PRZEJŚCIA	4
NEW YORK BAIL BONDS	4
NEW YORK HOTEL	12
NEW YORK BAIL BONDS	18
NEW YORK HOTEL	19
NEW YORK MEAT PACKING	20
NEW YORK BAIL BONDS	28
PASHA PALACE HOTEL	31
TOPKAPI PALACE	33
PASHA PALACE HOTEL	34
TOPKAPI PALACE	36
PASHA PALACE HOTEL	54
ROME APARTMENT	58
ROME MONASTERY	63
ROME APARTMENT	65
ROME MONASTERY	66
ROME APARTMENT	70
ROME BLACK CAT CLUB	72
ROME APARTMENT	73
ROME BLACK CAT CLUB	74
ROME APARTMENT	79
PHOENIX	81
ROME MONASTERY	93
THE VATICAN	98

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.
Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRY-OnLine.
www.gry-online.pl



WSTĘP

Witajcie w nieoficjalnym poradniku do czwartej odsłony zmagarów Georga Stobbarta, czyli gry *Broken Sword: The Angel of Death*. W poniższym tekście znajdziecie kompletny opis przejścia czekającej Was przygody, wzbogacony, rzecz jasna, licznymi screenshotami.

Na początek tylko jedna, krótka uwaga. Gra jest bardzo liniowa. Podczas rozgrywki mogą zdarzyć się takie momenty, w których będziecie pewni, że wpadliście na dobry pomysł rozwiązania zagadki czy danej sytuacji, jednak nie będziecie w stanie go zrealizować. Omawiana produkcja jest tak skonstruowana, że pewne opcje dialogowe oraz akcje nie są dostępne dopóty, dopóki nie wykonacie najpierw wszelkich przewidzianych przez autorów czynności. Dlatego też gdy „utkniecie”, sprawdźcie w niniejszym tekście, czy aby na pewno zauważyliście wszelkie przedmioty oraz czy porozmawialiście z innymi bohaterami na stosowne tematy.

Nie przedłużając, życzę Wam udanej zabawy i zaczynamy!

Karolina „Krooliq” Talaga

OPIS PRZEJŚCIA

NEW YORK BAIL BONDS



[1]



[2]

Pewnego popołudnia George Stobbart wraca do swojego, nowojorskiego biura. W gabinecie zastaje nieznaną, piękną blondynkę o imieniu Anna Maria. Ta nieporadnie i szybko wyjaśnia mu, jaki jest cel jej wizyty. Szybko, gdyż za drzwiami stoi już banda podejrzanych typów, czyhających na życie nie tylko nowej klientki, ale najwyraźniej także na życie Georga. W tym momencie rozpoczyna się gra, a George, wraz z Anną Marią, musi ratować się ucieczką.

Niestety, drzwi do sąsiedniego pomieszczenia są zamknięte. Weź kij do golfa, znajdujący się w jednym z rogów biura **[#1]** i otwórz nim wspomniane drzwi **[#2]**.



[3]



[4]

Wejdziecie do małego magazynu **[#3]**. Nie zwlekając, podejdź do szafki i po prostu ją przewróć **[#4]**.



[5]



[6]

Gdy szafka runie, Twoim oczom ukaże się okazałych rozmiarów dziura w suficie **[#5]**. Zatem wejdź na szafkę i wspinaj się do kolejnego pomieszczenia **[#6]**.



[7]



[8]

Tutaj, po chwili usłyszycie dźwięk ruszającej windy **[#7]**. Anna Maria pobiegnie przytrzymać drzwi, dzięki czemu zbiry nie będą mogły zawołać windy na dół. Oczywiście, nie będzie ich trzymała w nieskończoność ;-), musisz jej pomóc – podeprzyj drzwi kijem do golfa **[#8]**.



[9]



[10]

Teraz możesz na spokojnie rozejrzeć się po pomieszczeniu. Zwróć uwagę na klimatyzację, znajdującą się w prawym dolnym rogu **[#9]**. Spróbuj zdjąć jej osłonę. Niestety, sam nie dasz rady. Poproś Annę Marię o pomoc (w tym celu wejdź w ekwipunek i użyj ikony z portretem Anny Marii na wspomnianej osłonie) **[#10]**.



[11]



[12]

Gdy osłona zostanie zdjęta, wyciągnij klimatyzację ze ściany **[#11]**. Następnie przeciągnij ją w stronę windy **[#12]** i umieść tak, aby zablokowała drzwi **[#13]**.



[13]



[14]

Teraz zabierz kij do golfa i przeczołgaj się przez otwór po klimatyzacji **[#14]**.



[15]



[16]

Wejdź na gzyms **[#15]** i przejdź po nim do schodów przeciwpożarowych, po czym wejdź po drabinie do góry **[#16]**.



[17]

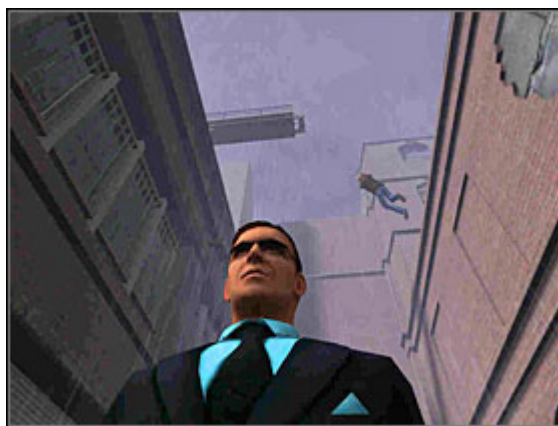


[18]

Teraz wspinaj się na dźwig **[#17]**. Tutaj, na końcu metalowej platformy zauważysz łańcuch. Spuść go na dół **[#18]**.



[19]



[20]

Zejdź z dźwigu i stań na krawędzi budynku. Spróbuj chwycić zwisający łańcuch. Niestety, rękami do niego nie dosięgniesz. Weź zatem kij do golfa i przy jego użyciu złap łańcuch **[#19]**. W ten oto sposób przedostaniesz się na dach sąsiedniego budynku **[#20]**.



[21]



[22]

Podejdź do pokrętki znajdującego się po prawej stronie dźwigu **[#21]**. Użyj go, a dźwig obróci się, tym samym umożliwiając Annie Marii przejście na dach drugiego budynku **[#22]**.