

Barrow Hill:

Klątwa Kamiennego Kręgu

PORADNIK DO GRY



Nieoficjalny poradnik GRY-OnLine do gry

Barrow Hill

Curse of the Ancient Circle

autor: Bartosz „bartek” Sidzina

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

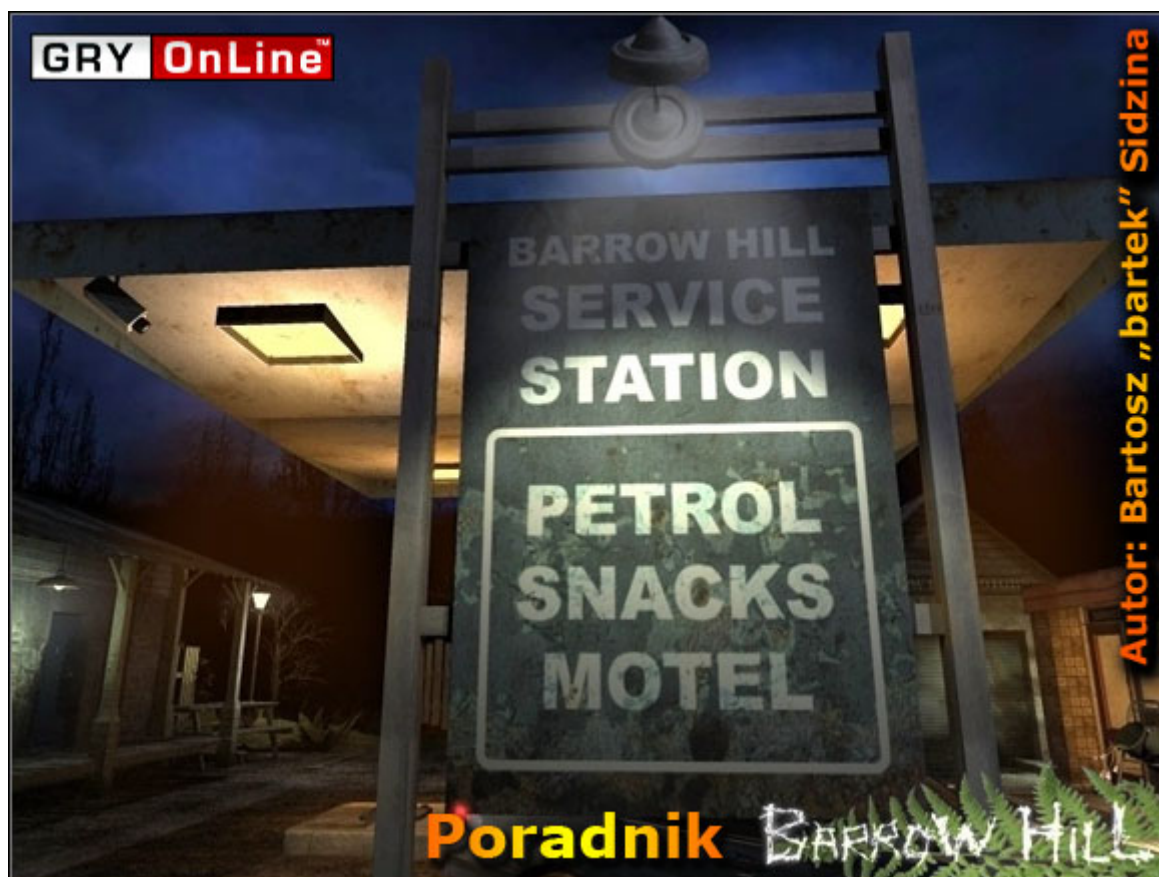
[Kup książkę](#)

Spis treści

Wstęp	3
Opis przejścia	4

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.
Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRY-OnLine.
www.gry-online.pl



Wstęp

Witam bardzo serdecznie w poradniku do *Barrow Hill: Klątwa Kamennego Kręgu*. Jest to gra przygodowa utrzymana w konwencji horroru, która koncentruje się wokół słynnego kamiennego kręgu, zlokalizowanego w historycznie potwierdzonej angielskiej miejscowości Barrow Hill.

Znajdziecie tutaj kompletny opis przejścia krok po kroku. Zapisuj stan gry co parę minut, gdyż możliwa jest utrata życia. Czytaj wszystko co się da (ulotki, gazety i innego papierki), bo tylko w ten sposób dowiesz się jak pchnąć fabułę do przodu.

Nie przedłużając, życzę dobrej zabawy z *Barrow Hill*.

Bartosz „bartek” Sidzina

Opis przejścia



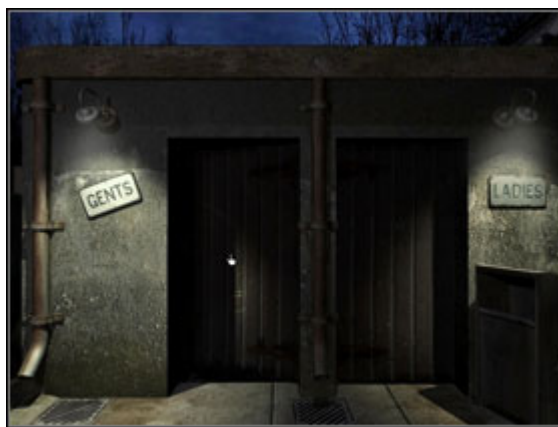
Zatrzymujemy się w lesie. Tutaj rozpoczyna się nasza przygoda. Kieruj się cały czas na wprost, aż dojdiesz do stacji benzynowej.



Po lewej jest czerwona skrzynka na listy. Podejdź do niej i przeczytaj kartkę pocztową wsadzoną w otwór.



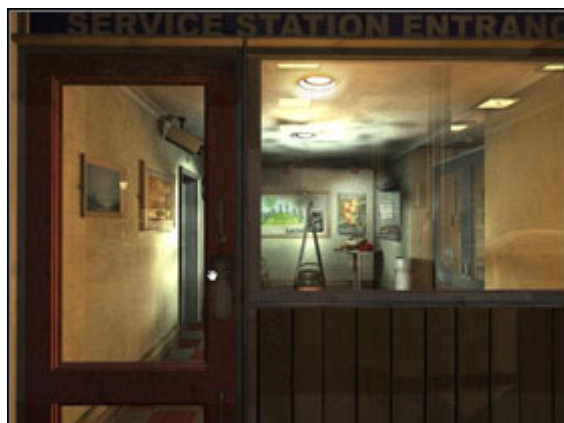
Na stacji stoi samochód z otwartymi drzwiami. Po jego prawej stronie na ziemi leżą porzucane zabawki. Zabierz kredkę woskową...



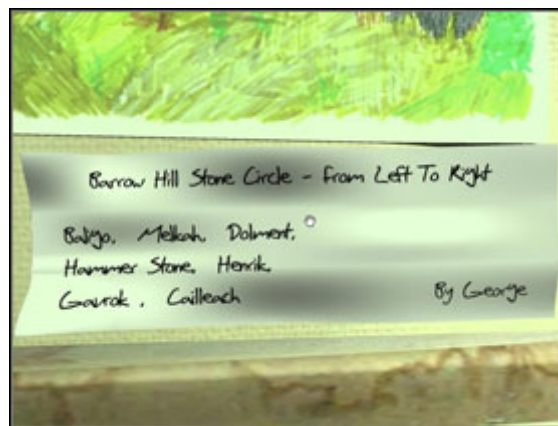
... a z kupki ziemi obok, wygrzeb książkę o grzybach. W prawo zwrot i wejdź do męskiej toalety.



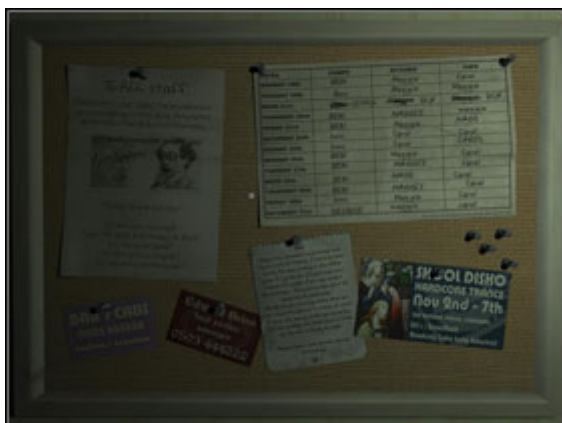
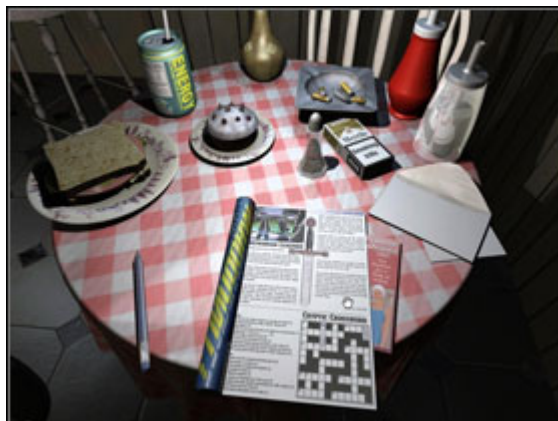
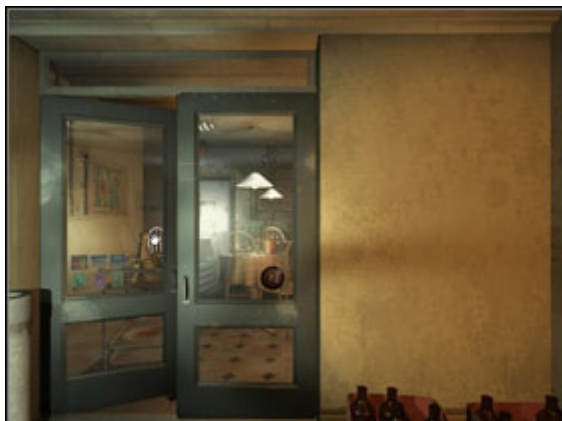
Zauważ ulotkę wiszącą na ścianie, a z sedesu podnieś pudełko zapalek.



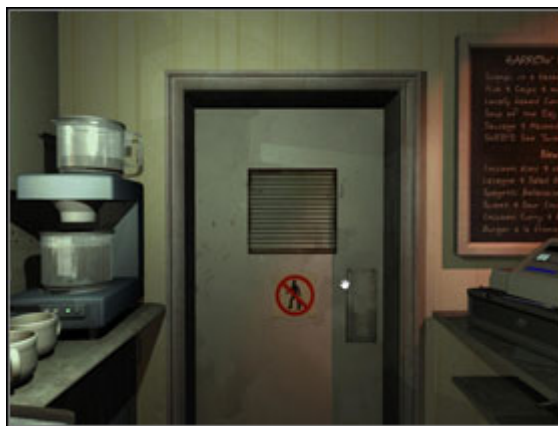
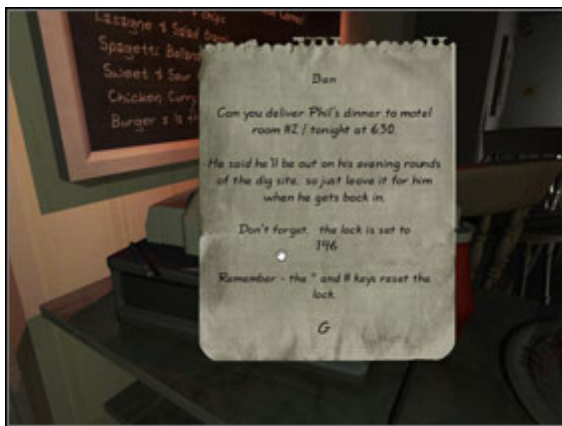
Wejdź do budynku stacji i zapukaj do biura (drzwi na lewo). Porozmawiaj z Benem dwa razy.



Teraz podejdź do tablicy ogłoszeniowej po prawej i przeczytaj wszystkie ulotki. Jedną z nich da się odwrócić. Na jej tyle znajdziesz cenną notatkę (nazwy wszystkich 7 kamieni).



Wejdź do kawiarni po prawej. Przeczytaj leżące na stolikach i wiszące na ścianach gazety i podejdź do kasy.



Pod nią leży karteczka z kodem do drzwi pokoju hotelowego nr 2 (kod jest generowany losowo, dlatego zapisz go sobie). Po lewej zobaczysz drzwi. Wejdź przez nie do kuchni.