



Animal Crossing: New Horizons

PORADNIK DO GRY

Nieoficjalny polski poradnik GRYOnline.pl do gry

Animal Crossing: New Horizons

autor: Adam Zechenter

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. **Wszelkie prawa zastrzeżone.**

www.gry-online.pl

ISBN 978-83-8112-696-0

Producent Nintendo, Wydawca Nintendo, Wydawca PL ConQuest Entertainment a.s.
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

Spis treści

Wprowadzenie	4
Podstawy	9
Porady na start	9
Kalendarz eventów - lista wydarzeń	23
Bells i Nook Miles - waluty w grze	28
Crafting	30
Sterowanie	35
Bezludne wyspy i inne podróże	37
Jedna konsola, wiele osób	41
Rozbudowa domu - koszt, opcje	43
FAQ	47
Abonament Nintendo - czy warto kupić? jakie daje możliwości?	47
Ile czasu zajmuje przejście gry?	49
Czy trzeba grać codziennie?	50
Switch Lite - czy można na nim zagrać?	51
3DS - czy można na nim zagrać?	52
Mikropłatności - czy są dostępne w grze?	53
DLC - czy są lub kiedy się pojawią?	54
Mechaniki gry	55
Jak należy grać?	55
Rating wyspy - jak podnieść?	56
Wyproszenie mieszkańca - jak to zrobić?	59
Zasoby - kiedy się odnawiają?	61
Time Travel - jak zmienić porę dnia?	62
Czynności, rutyny - co warto robić codziennie?	64
System punktów Nook Miles - czym jest?	66
Surowce - skąd je brać?	67
Poczta - kiedy przychodzi?	69
Osy - czy są niebezpieczne?	71
Rzeka - jak przejść?	72
Koncert K.K. Slidera - jak do niego doprowadzić?	73
Bells - jak szybko zarabiać?	75
Rzepa, turnip - jak zarobić?	79
Krzyżowanie kwiatów - jak to zrobić?	81
Usunięcie wyspy - jak zacząć od nowa?	82
Przedmioty	83
Surowce, przedmioty - gdzie je trzymać?	83
Plecak - jak zwiększyć pojemność?	85
Przedmioty - których nie warto sprzedawać?	87
Prezent - jak zestrzelić?	89
Drzewa - jak ścinać?	90
Spadające gwiazdy - jak zdobyć fragmenty?	92
Ryby - jak łowić?	95
Owady - jak łapać?	97
Skamieliny, fossils - skąd wziąć?	100
Pająk tarantula - jak go złapać?	101
Złote narzędzia - skąd wziąć przepis?	104
Drabina - jak wejść na wyższą część wyspy?	106
Inne owoce - jak zdobyć?	107
Postaci	109
Wszystkie postaci, lista, gdzie i kiedy spotkać?	109
Postaci stale przebywające na wyspie	112
Tom Nook	112
Timmy i Tommy	113
Isabelle	114
Blathers	115
Sable i Mabel Able	116
Orville	118

Wilbur	119
Harvey	120
Postaci odwiedzające wyspę	121
Guliver	121
Saharah	124
K.K. Slider	126
Label	128
Wisp	129
Celeste	131
Kicks	132
Leif	133
Redd	134
C.J.	136
Flick	137
Daisy Mae	138
Postaci specjalne	139
Lloid	139
Zipper T. Bunny	140
Rover	141

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRYOnline.pl.
www.gry-online.pl

Wprowadzenie

Przeglądasz właśnie poradnik do *Animal Crossing New Horizons* - gry, która 20 marca 2020 roku ukazała się na konsoli Nintendo Switch. To nowa odsłona serii towarzyszącej kolejnym konsolom japońskiej korporacji już niemal dwadzieścia lat. W ACNH tworzymy swojego bohatera lub bohaterkę, a następnie wyruszamy na opuszczoną wyspę. Naszym zadaniem będzie jej rozbudowa, udział w życiu społecznym mieszkańców, meblowanie naszego domu, a także łapanie nowych gatunków ryb czy owadów. A to wszystko w uroczej stylistyce - ostrej i dopracowanej w najmniejszym detalu. Jak nigdy do tej pory w historii serii.

W poradniku znajdziesz rady dotyczące rozgrywki, a także omówienie najważniejszych zagadnień związanych z grą. Tłumaczymy jak najlepiej rozpocząć przygodę z rozbudową wyspy, skąd brać surowce, jak łapać rzadkie ryby czy najszybciej zarabiać pieniądze. Omówiliśmy również niuanse sterowania.

Choć do *Animal Crossing* nie da się stworzyć typowej solucji, bo fabuła jest w niej pretekstowa, to przygotowaliśmy masę odpowiedzi na najważniejsze pytania, które przychodziły nam do głowy w czasie grania.

W naszym poradniku zawarliśmy również informację o pre-orderach gry na Nintendo Switch - w tym i nowych wariantach konsol. Z tekstu dowiesz się także, jak działa kooperacja w grze, skąd brać nowe meble i stroje, a także... jak przekroczyć rzekę!



Witajcie na rajskiej wyspie!

11 porad na start

1. **nie spiesz się**, *Animal Crossing* to gra, w którą lepiej grać powoli;
2. **potrząsaj drzewami** (podejdź i naciśnij A) - czasem wypadają z nich meble oraz przydatne do craftingu gałęzie; możesz to robić wielokrotnie;
3. **na początku zbieraj wszystko, co zobaczysz**, bo przyda Ci się to później;
4. **nie sprzedawaj (zwłaszcza na początku) zasobów** takich jak kamień, patyki, drewno czy pierwsze okazy złapanych ryb lub owadów;
5. **szybko zastąp początkowy namiot domem**, bo dzięki temu będziesz mieć co meblować, a także otrzymasz dostęp do bardzo przydatnego magazynu;
6. **jeśli czegoś nie widzisz, zmień kąt ustawienia kamery** (prawa gałka);
7. **rozmawiaj codziennie ze wszystkimi mieszkańcami wyspy** (a rozmawiając, naciskaj przycisk B zamiast A - dzięki temu tekst pojawi się szybciej);
8. **codziennie zwiedzaj całą wyspę**, żeby nie przegapić niczego (np. butelek z listem w środku czy skamielin);
9. **szybko wybuduj sklep**, dzięki czemu zyskasz dostęp do nowych przedmiotów i narzędzi;
10. **szybko wybuduj muzeum** - w ten sposób zdobędziesz przydatne narzędzia, a także będziesz móc zacząć wypełniać muzeum okazami;
11. **zbieraj Nook Miles** i wyprawiaj się na inne wyspy, gdzie zdobędziesz potrzebne zasoby.

Data premiery i pre-order

Animal Crossing ukazało się na Nintendo Switch 20 marca 2020 roku. Grę można odpalić zarówno na podstawowej wersji konsoli, jak i na Nintendo Lite.

Oczywiście, jeśli odpalicie *ACNH* na klasycznej wersji Switcha, to będziecie mogli grać zarówno na TV, jak i w trybie handheldowym.

Grę można zakupić w formie pre-orderu zarówno w wersji pudełkowej w sklepach z grami, jak i w formie digitalowej w eShope. Tytuł kosztuje ok. 60 euro (240 zł).

Animal Crossing możesz kupić też w bundle'u wraz ze specjalną wersją konsoli. Przygotowana na premierę gry wersja sprzętu różni się od innych tylko kolorami i tematycznymi nadrukami. Jeśli zdecydujecie się na bundle konsoli z grą, to *Animal Crossing* w tym zestawie będzie dostępne w formie digitalowej, czyli bez pudełka i kartridża.



Nie ma co ukrywać: ta wersja konsoli jest ŚLICZNA <3

Długość gry

Serię *Animal Crossing* cechuje otwarty typ rozgrywki w stylu np. *The Sims*, a to oznacza brak typowego końca gry. Fabuła, choć obecna i prowadząca do miłego finału, jest mocno pretekstowa. Zabawa w AC polega bowiem na udziale w życiu naszej wioski, kolekcjonowaniu ryb czy owadów, tworzeniu nowych przedmiotów, meblowaniu domu czy udziale w regularnie odbywających się festiwalach, za które nagradzani jesteście nowymi strojami czy meblami.



Łapanie motyli to ostatnio moja ulubiona aktywność na zabicie wolnego czasu.

Trudno więc powiedzieć, ile zajmuje przejście *Animal Crossing New Horizons* - **najwięksi fani serii spędzą przy tej odsłonie pewnie z setki godzin na przestrzeni kolejnych lat**. Żeby poznać większość tego, co oferuje gra, trzeba w niej spędzić co najmniej 50 godzin i to na przestrzeni co najmniej min. dwóch tygodni.

System dobowy

Animal Crossing należy do niewielkiej grupy gier, w których wirtualna pora dnia odpowiada tej, jaka jest w rzeczywistości - za naszymi oknami. Jeśli więc będziemy grali tylko wieczorami, to zobaczymy naszą wioskę tylko w świetle księżyca. To samo dotyczy pór roku, które zmieniają się tak, jak zwykle pory roku. **Żeby zobaczyć, jak wygląda jesień w naszej wiosce, musimy poczekać do... jesieni.**

Te realistyczne systemy (dobowy oraz pór roku) mają ogromne znaczenie dla rozgrywki. Niektórych gatunków ryb czy owadów nie złapiemy np. w środku dnia, a inne występują tylko zimą. Jeśli więc chcemy poznać wszystkie sekrety *Animal Crossing New Horizons*, to musimy wracać do gry regularnie - przez cały rok.



W nocy złapiesz inne owady czy ryby niż w dzień.

Cykl dobowy ma również znaczenie, kiedy rozbudowujemy nasz dom czy inne placówki na wyspie. **Jeśli dowiemy się, że jutro coś będzie gotowe - to znaczy, że wydarzy się to następnego dnia w rzeczywistości.** Na nic nie zda się włożenie w grę kolejnych godzin - trzeba po prostu poczekać do rana.

Tryby gry

W *Animal Crossing New Horizons* możemy bawić się samemu lub też z innymi graczami. W grę wchodzi zarówno kanapowy coop, gdzie maksymalnie czterech graczy bawi się na jednym ekranie. Możemy też odwiedzać wyspy naszych znajomych za pośrednictwem internetu - wtedy nawet osiem osób może bawić się razem.

W praktyce zabawa w *Animal Crossing* polega na rozwoju swojej wyspy, więc nawet jeśli będziemy od czasu do czasu odwiedzać znajomych czy grać z rodziną, to w praktyce większość czasu i tak spędzimy u siebie, grając samemu.

Co robimy w grze?

Animal Crossing to gra, w której sami decydujemy, co chcemy osiągnąć. Możemy skupić się na zbieraniu mebli i projektowaniu najpiękniejszych wnętrz, jakie tylko przyjdą nam go głowy. Albo poświęcimy się kolekcjonowaniu różnych gatunków ryb i owadów, które będziemy oddawać do muzeum. Nic nie stoi na przeszkodzie, by bawić się w ogrodnika naszej wyspy i pielęgnować rośliny, sadzić nowe drzewa czy rabatki.

W praktyce najczęściej będziemy po prostu robić raz jedno, a raz drugie. Ważne jest jednak to, że nigdzie nie musimy się spieszyć. Nic nas nie goni. To my decydujemy, co chcemy zrobić, więc jeśli po prostu macie ochotę bawić się sadzeniem kwiatków - to róbcie to. Tom Nook i jego zlecenia poczekają.