

WYDANIE II

Bartosz Danowski, Jakub Danowski

MINECRAFT

Crafting, czary i świetna zabawa



Zawiera plakat
z craftingiem
i alchemią!



VIDEOKURS
GRATIS!

Helion 

Wykonywanie kopii metodą kserograficzną, fotograficzną, a także kopiowanie książki na nośniku filmowym, magnetycznym lub innym powoduje naruszenie

Wszelkie prawa zastrzeżone. Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione.

Wykonywanie kopii metodą kserograficzną, fotograficzną, a także kopiowanie książki na nośniku filmowym, magnetycznym lub innym powoduje naruszenie praw autorskich niniejszej publikacji.

Wszystkie znaki występujące w tekście są zastrzeżonymi znakami firmowymi bądź towarowymi ich właścicieli.

Autor oraz Wydawnictwo HELION dołożyli wszelkich starań, by zawarte w tej książce informacje były kompletne i rzetelne. Nie biorą jednak żadnej odpowiedzialności ani za ich wykorzystanie, ani za związane z tym ewentualne naruszenie praw patentowych lub autorskich. Autor oraz Wydawnictwo HELION nie ponoszą również żadnej odpowiedzialności za ewentualne szkody wynikłe z wykorzystania informacji zawartych w książce.

Redaktor prowadzący: Michał Mrowiec

Wydawnictwo HELION

ul. Kościuszki 1c, 44-100 GLIWICE

tel. 32 231 22 19, 32 230 98 63

e-mail: helion@helion.pl

WWW: <http://helion.pl> (księgarnia internetowa, katalog książek)

Drogi Czytelniku!

Jeżeli chcesz ocenić tę książkę, zajrzyj pod adres

<http://helion.pl/user/opinie/minec2>

Możesz tam wpisać swoje uwagi, spostrzeżenia, recenzję.

ISBN: 978-83-283-3282-9

Copyright © Helion 2017

Printed in Poland.

- [Kup książkę](#)
- [Poleć książkę](#)
- [Oceń książkę](#)

- [Księgarnia internetowa](#)
- [Lubię to! » Nasza społeczność](#)

SPIS TREŚCI

Wstęp / 7

1. Zaczynamy przygodę z Minecraftem / 11

Wymagania sprzętowe i platformy systemowe / 12

Pobieranie plików / 15

Instalacja i konfiguracja / 17

Wersja darmowa kontra wersja płatna / 30

2. Stawiamy pierwsze kroki w świecie Minecrafta / 35

Rozpoczynamy rozgrywkę / 36

Poruszanie się i nawigowanie w świecie Minecrafta / 41

Najważniejsze elementy gry / 45

3. Przykładowy scenariusz gry / 93

Dzień pierwszy / 94

Dzień drugi / 97

Dzień trzeci / 102

Dzień czwarty / 107

4. Kolejne kroki w świecie Minecrafta / 111

Zaklinanie przedmiotów / 112

Wytapianie w piecu / 118

Mechanizmy / 121



Alchemia i czarodziejskie mikstury / 126

Zbroja i broń / 129

Portal Netheru / 135

5. Minecraft jest nudny?

Poznaj więc modyfikacje! / 141

Wgrywanie skórek / 142

Paczki zasobów / 148

Modyfikacje / 152

Wiersz poleceń i komendy / 160

6. Tryb wieloosobowy.

Własny serwer kontra serwer internetowy / 163

Własny serwer w sieci LAN / 164

Internetowe serwery Minecrafta / 170

7. Zostań youtuberem. Publikuj

swoje minecraftowe dokonania w sieci / 175

Przygotowania do rejestracji rozgrywek / 176

Rejestrowanie filmu i publikacja
na platformie YouTube / 185

Transmisja na żywo na przykładzie
platformy YouTube / 195

Dodatek / 205

Crafting / 206

Alchemia / 235

Piec / 246

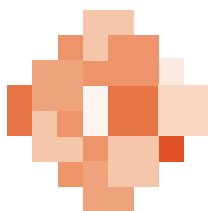
Podsumowanie / 253

ROZDZIAŁ 6.

TRYB WIELOOSOBOWY. WŁASNY SERWER KONTRA SERWER INTERNETOWY



Książka, którą właśnie czytasz, zawiera opis Minecrafta z punktu widzenia gracza, który w samotności zmagą się ze stawianymi przez siebie celami. Musisz jednak wiedzieć, że twórcy gry przewidzieli również możliwości rozgrywek sieciowych. Ten podrozdział pokaże Ci, w jaki sposób grać ze znajomymi w lokalnej sieci oraz jak korzystać ze zdalnych serwerów, które wnoszą zupełnie nową jakość zabawy.



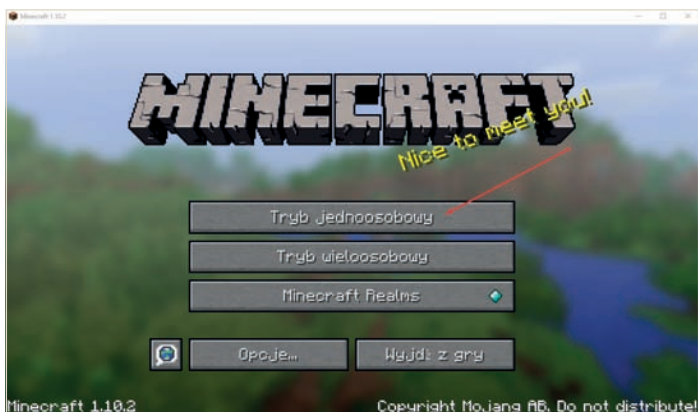
WŁASNY SERWER W SIECI LAN

Zacznijmy od zabawy w lokalnej sieci. To świetne rozwiązanie, gdy spotkasz się z grupą przyjaciół i wspólnie chcecie eksplorować świat Minecrafta. Rozwiązanie to nie wymaga specjalnej infrastruktury. Wystarczy, że Wasze komputery znajdują się w jednej sieci. Może to być sieć bezprzewodowa lub kablowa.

Pierwszą rzeczą, którą musisz zrobić, to ustalenie, który z graczy na swoim komputerze uruchomi lokalny serwer. Proponujemy, abyś wybrał ten komputer, który dysponuje największą wydajnością. Poza tym pamiętaj, że historia Waszej zabawy będzie zapisana na komputerze pełniącym rolę serwera.

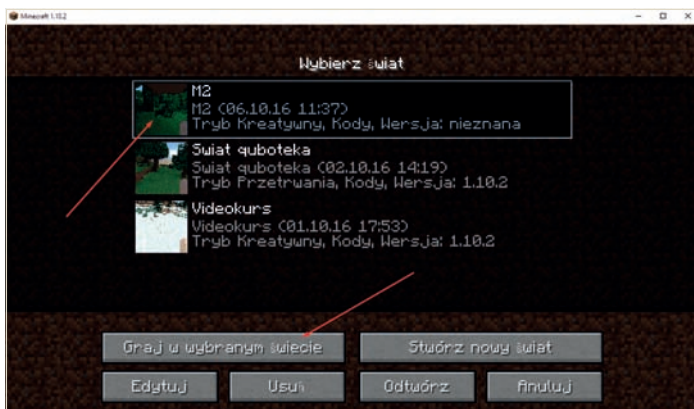
Sam proces uruchamiania serwera wygląda w sposób następujący:

1. Uruchom grę, a po pojawieniu się menu z rysunku 6.1 kliknij przycisk *Tryb jednoosobowy*.



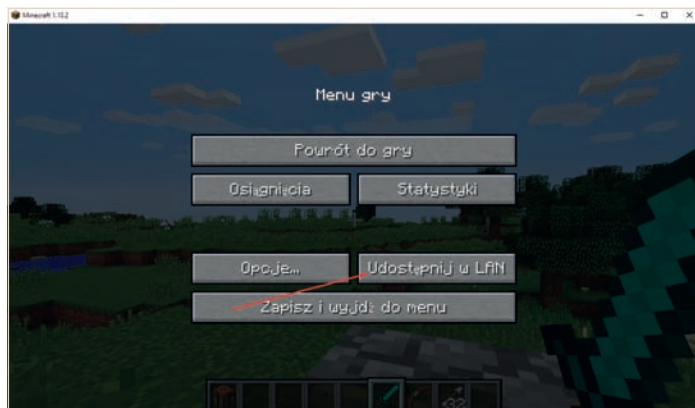
Rysunek 6.1.
Uruchamianie lokalnego serwera –
krok pierwszy

2. Wybierz świat, w którym chcesz grać –
rysunek 6.2. Możesz również stworzyć zupełnie
nowy świat na potrzeby konkretnej rozgrywki.



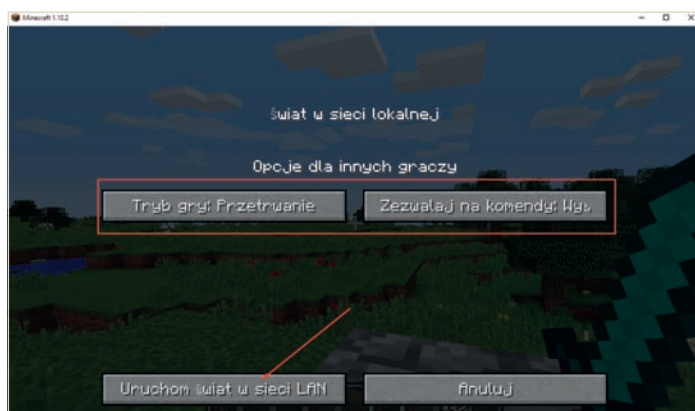
Rysunek 6.2.
Uruchamianie lokalnego serwera –
krok drugi

3. Po uruchomieniu właściwej rozgrywki naciśnij
klawisz *ESC* i w menu z rysunku 6.3 kliknij przycisk
Udostępnij w LAN.



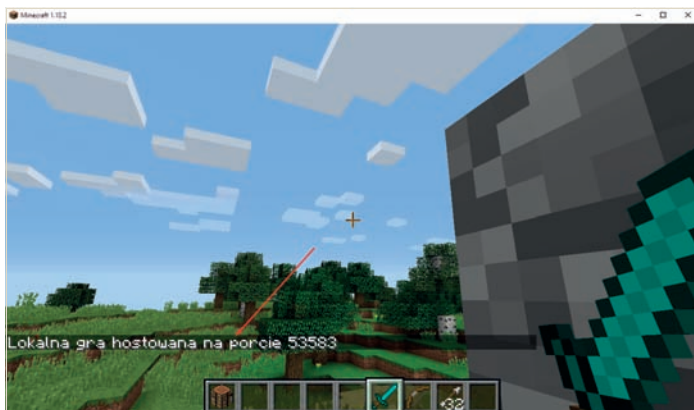
Rysunek 6.3.
Uruchamianie lokal-
nego serwera –
krok trzeci

4. Po chwili na ekranie Twojego monitora pojawi się widok podobny do tego z rysunku 6.4. To ważny etap, ponieważ możesz określić, czy rozgrywka będzie odbywać się w trybie kreatywnym, przygody, przetrwania bądź widza. Poza tym możesz określić, czy podczas zabawy będą dostępne komendy. Po wprowadzeniu odpowiednich ustawień kliknij przycisk *Uruchom świat w sieci LAN*.



Rysunek 6.4.
Uruchamianie lokal-
nego serwera –
krok czwarty

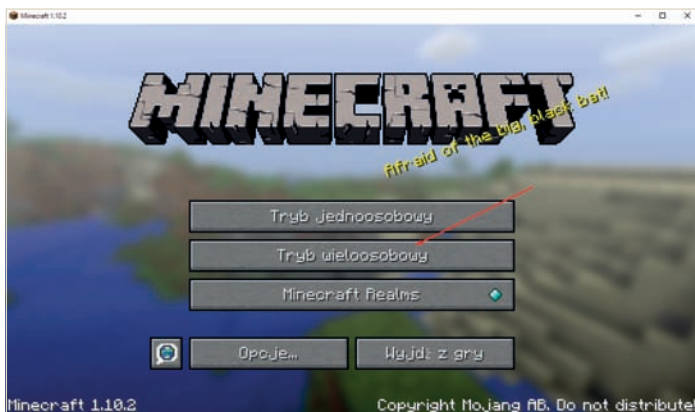
5. Po wykonaniu czynności opisanych w poprzednim podpunkcie gra zostanie uruchomiona. O tym, że serwer został poprawnie skonfigurowany, będzie świadczyć komunikat, który pojawi się w lewym dolnym narożniku ekranu – rysunek 6.5.



Rysunek 6.5.
Uruchamianie lokalnego serwera – krok piąty

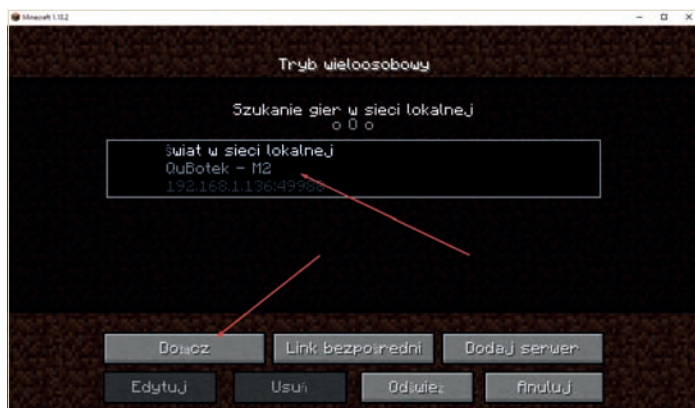
Samo uruchomienie lokalnego serwera nie jest skomplikowane i powinienś sobie z nim poradzić bez większych problemów. Teraz przyszła pora na wyjaśnienie, w jaki sposób połączyć się z uprzednio przygotowanym serwerem. Zwracamy uwagę, że czynności opisane poniżej wykonujemy na innych komputerach mających brać udział w rozgrywce.

1. Uruchom grę i w menu z okna widocznego na rysunku 6.6 kliknij przycisk *Tryb wieloosobowy*.



Rysunek 6.6.
Podłączanie się do serwera w sieci LAN – krok pierwszy

2. Po chwili w oknie z rysunku 6.7 powinienś zobaczyć listę serwerów dostępnych w Twojej lokalnej sieci. Zwróć uwagę, że odpowiednia pozycja na liście zawiera pseudonim gracza, który uruchomił

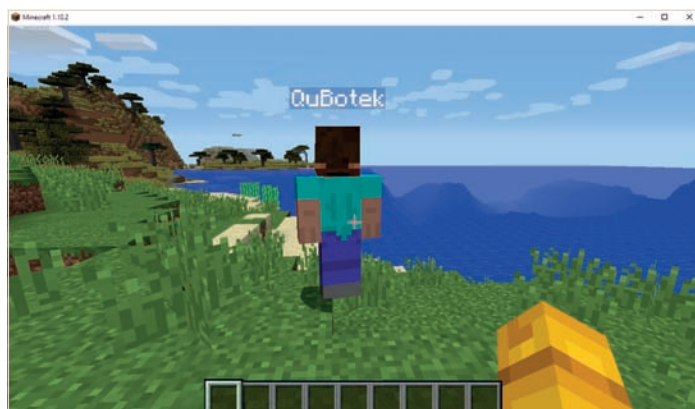


Rysunek 6.7.

Podłączanie się do
serwera w sieci LAN
– krok drugi

serwer oraz nazwę świata, który wykorzystał.
Kliknij odpowiednią pozycję na liście, a następnie
– przycisk *Dołącz*.

3. Po chwili gra zostanie uruchomiona. Zwróć uwagę, że obok Ciebie będą widoczni inni połączeni gracze. W naszym przypadku widzimy QuBotka, który uruchomił serwer i czeka na resztę ekipy – rysunek 6.8.



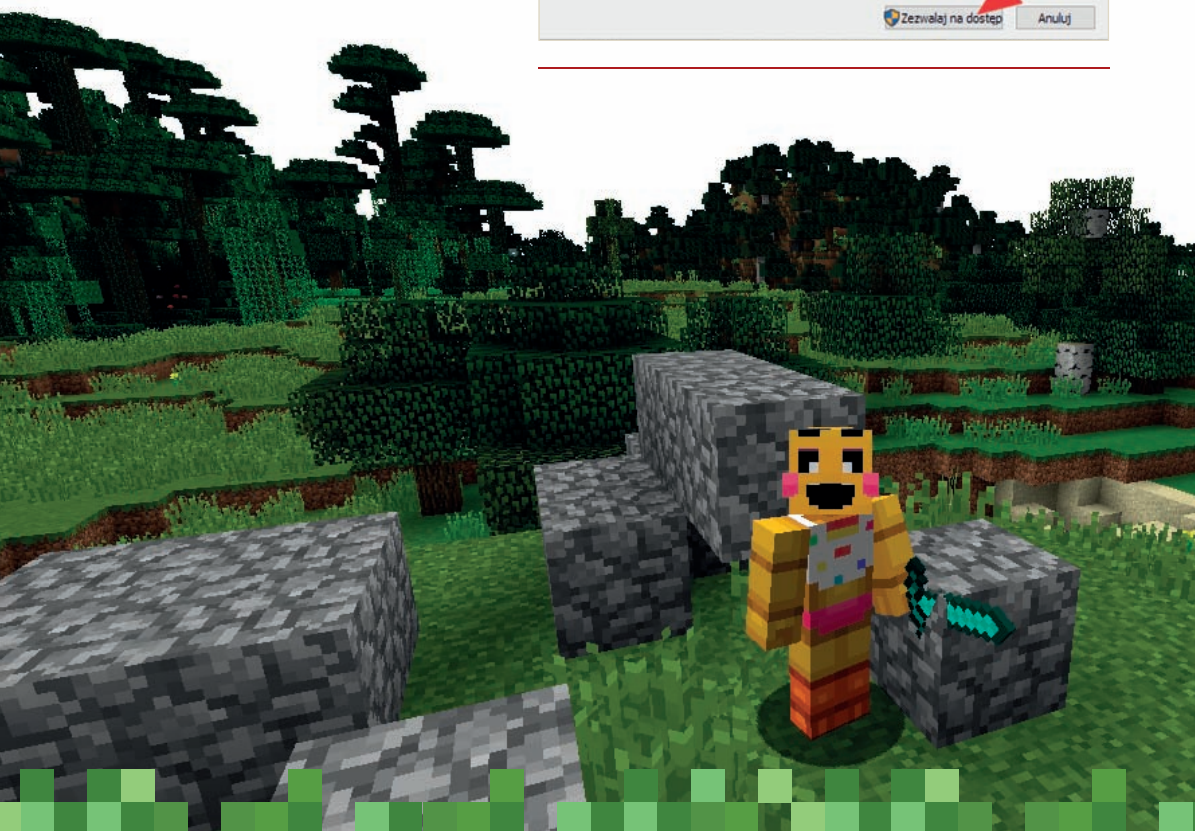
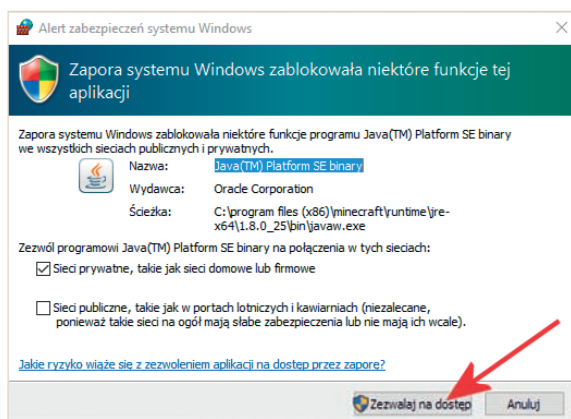
Rysunek 6.8.

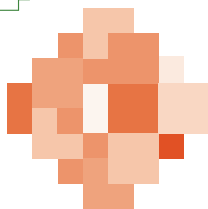
Podłączanie się do
serwera w sieci LAN
– krok trzeci

W tej chwili możesz cieszyć się możliwością gry
w większym gronie. To, jak rozgrywka będzie przebie-
gała, zależy wyłącznie od Twojej pomysłowości.



Podczas uruchamiania serwera oraz łączenia się z istniejącymi serwerami na ekranie monitora może pojawić się okno podobne rysunku obok. To alert zabezpieczeń generowany przez system w sytuacji, gdy jakaś aplikacja potrzebuje dostępu do sieci. Aby kontynuować, kliknij w przycisk *Zezwalaj na dostęp*. Komunikat pojawi się tylko raz i więcej nie będzie Cię niepokoić.





INTERNETOWE SERWERY MINECRAFTA

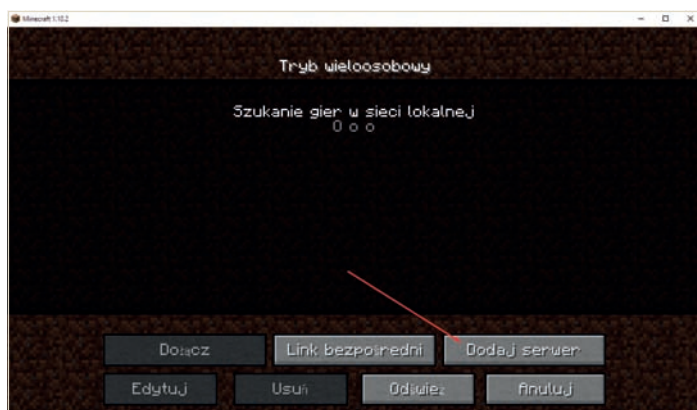
Minecraft pozwala również na połączenie z internetowymi serwerami i poznanie zupełnie nowej strony zabawy. Sama operacja jest podobna do tego, co opisaliśmy w poprzednim podrozdziale – z tą różnicą, że musisz znać adres serwera.

1. Uruchom grę i w menu wybierz opcję *Tryb wieloosobowy* – rysunek 6.09.



Rysunek 6.9.
Łączenie z internetowym serwerem –
krok pierwszy

2. Kliknij przycisk *Dodaj serwer* – rysunek 6.10.



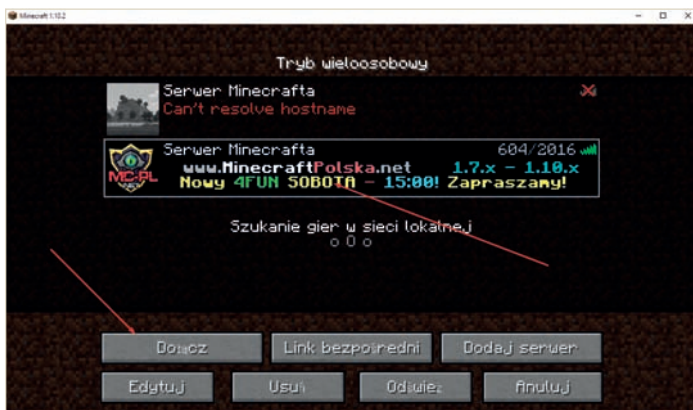
Rysunek 6.10.
Łączenie z internetowym serwerem –
krok drugi

3. W polu **Nazwa serwera** wpisz nazwę serwera – może to być dowolny ciąg znaków. Natomiast w polu **Adres serwera** podaj adres serwera, z którego chcesz skorzystać. Aby kontynuować, kliknij przycisk **Gotowe** – rysunek 6.11. Wykaz serwerów znajdziesz pod koniec tego podrozdziału.



Rysunek 6.11.
Łączenie z internetowym serwerem – krok trzeci

4. Po chwili na liście zobaczysz dodany serwer – rysunek 6.12. Kliknij jego nazwę, a następnie – przycisk **Dołącz**.

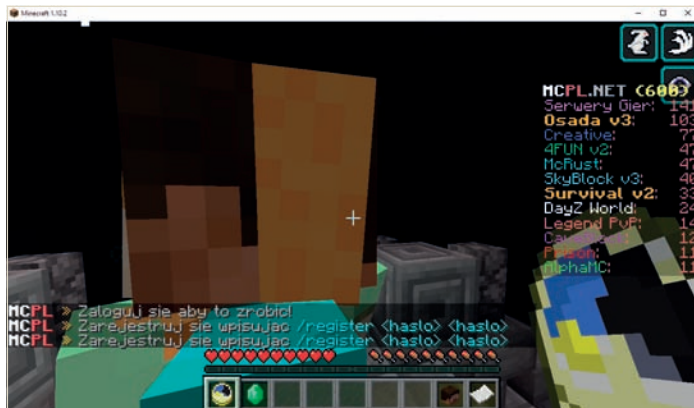


Rysunek 6.12.
Łączenie z internetowym serwerem – krok czwarty

5. Na rysunku 6.13 widać zawartość ekranu bezpośrednio po połączeniu się z wybranym przez nas serwerem. Zwróć uwagę na komunikat informujący o obowiązku rejestracji.

Rysunek 6.13.

Łączenie z internetowym serwerem –
krok piąty



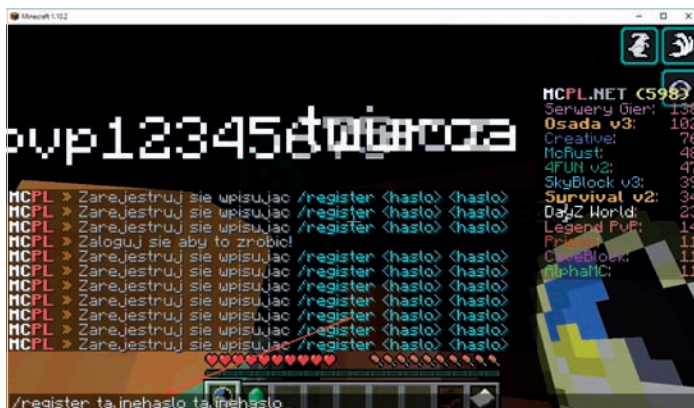
6. Naciśnij klawisz `/`, a następnie wpisz polecenie (rysunek 6.14):

```
/register TwojeTajneHasło TwojeTajneHasło
```

Zamiast *TwojeTajneHasło* podaj unikalne hasło chroniące Twoje konto na serwerze. Po wprowadzeniu całego polecenia naciśnij klawisz *Enter*.

Rysunek 6.14.

Łączenie z internetowym serwerem –
krok szósty



7. Rysunek 6.15 przedstawia świat oferowany przez wybrany przez Ciebie serwer.

**Rysunek 6.15.**

Łączenie z internetowym serwerem – krok siódmy

Listy serwerów bez problemu znajdziesz w sieci. Dla ułatwienia poniżej podajemy wykaz kilku spisów serwerów.

- ◆ <http://www.minecraft-list.pl/>,
- ◆ <http://www.serweryminecraft.org/>,
- ◆ <http://serweryminecraft.pl/>,
- ◆ <http://www.mclista.pl/>.

Grając na serwerach, pamiętaj, że panują tam różne zasady i obyczaje. Dlatego poszukaj w sieci informacji na temat wybranego przez siebie serwera, zapoznaj się z nimi, a później dostosuj się do nich. Dzięki temu staniesz się członkiem większej społeczności.

Niektóre serwery w przypadku śmierci nie pozwalają na odrodzenie się. Gracz dostaje automatycznie ban na określony czas i dopiero po upływie tego czasu może się ponownie połączyć.



PROGRAM PARTNERSKI

GRUPY WYDAWNICZEJ HELION



1. ZAREJESTRUJ SIĘ
2. PREZENTUJ KSIĄŻKI
3. ZBIERAJ PROWIZJĘ

Zmień swoją stronę WWW
w działający bankomat!

Dowiedz się więcej i dołącz już dzisiaj!

<http://program-partnerski.helion.pl>

Kwadratowy świat Minecrafta – genialny sposób na deszczowy dzień!

- Instalowanie gry, czyli gdzie znaleźć Minecrafta i jak ściągnąć go na swój komputer
- Wędrówki i pierwsze próby craftingu, czyli od czego zacząć przygodę w świecie gry
- Modyfikacje, czyli co możesz samodzielnie zmienić
- Sztuczki i receptury, czyli o czym na pewno nie wiesz, a warto byłoby się dowiedzieć

Kto nigdy nie słyszał o Minecraftie, ręka do góry! Nie widzę... No właśnie, Minecraft to jedna z tych gier, o których wszyscy słyszeli, nawet jeśli jeszcze nie mieli okazji zagrać. Ale z pewnością mają na to ochotę. Pora więc włączyć się do gry i samodzielnie sprawdzić, dlaczego świat zwariował na punkcie tej niezbyt efektownej graficznie gry. Dlaczego dzieci i dorośli — ośmiolatki i sześćdziesięciolatki — z taką pasją opowiadają o craftingu, zaklęciach, zbrojach, lśniących arbutach, kilofach, czerwonych kamieniach i innych dziwnych przedmiotach? Co takiego ma w sobie Minecraft?

Jeśli chcesz zobaczyć, jak wygląda świat Minecrafta i czy warto poznać go dokładniej, najłatwiej będzie zacząć od tej książki. Znajdziesz tu wszystkie informacje pozwalające sprawnie zainstalować grę i rozpocząć rozgrywkę. A gdy już nieco oswoisz się z kwadratowym światem i panującymi w nim zasadami, na pewno wrócisz do lektury po kolejne wskazówki i garść odpowiedzi. Jak zbudować stół do zaklęć, a jak piec do wytapiania metali? Jak skonstruować mechanizmy i zmieszać magiczną miksturę? Gdzie znaleźć obsydian, a gdzie złote jabłko? Od czego zależy moc zaklęcia? Rozległy świat Minecrafta kryje w sobie wiele zagadek, ale nie zawsze musisz wymyślać koło od nowa ; -)

Zostań mistrzem Minecrafta i baw się doskonale!

sięgnij po **WIĘCEJ**



KOD KORZYŚCI

Helion

księgarnia internetowa



<http://helion.pl>

zamówienia telefoniczne



0 801 339900



0 601 339900

Helion SA
ul. Kościuszki 1c, 44-100 Gliwice
tel.: 32 230 98 63
e-mail: helion@helion.pl
<http://helion.pl>

Sprawdź najnowsze promocje:
• <http://helion.pl/promocje>
Książki najchętniej czytane:
• <http://helion.pl/bestsellery>
Zamów informacje o nowościach:
• <http://helion.pl/novosci>

ISBN 978-83-283-3282-9



9 788328 332829

Informatyka w najlepszym wydaniu

cena: 29,90 zł