

IDŹ DO

PRZYKŁADOWY ROZDZIAŁ



SPIS TREŚCI

KATALOG KSIĄŻEK

KATALOG ONLINE

ZAMÓW DRUKOWANY KATALOG

TWÓJ KOSZYK

DODAJ DO KOSZYKA

CENNIK I INFORMACJE

ZAMÓW INFORMACJE
O NOWOŚCIACH

ZAMÓW CENNIK

CZYTELNIĄ

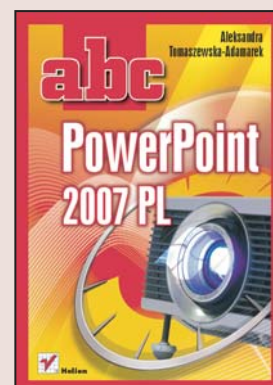
FRAGMENTY KSIĄŻEK ONLINE

ABC PowerPoint 2007 PL

Autor: Aleksandra Tomaszewska-Adamarek

ISBN: 978-83-246-1036-5

Format: B5, stron: 192



Przystępne wprowadzenie do programu PowerPoint 2007 PL

- Jak przygotować atrakcyjną prezentację i wywrzeć niezapomniane wrażenie?
- Jak tworzyć profesjonalne slajdy?
- Jak interesująco przeprowadzić prezentację?

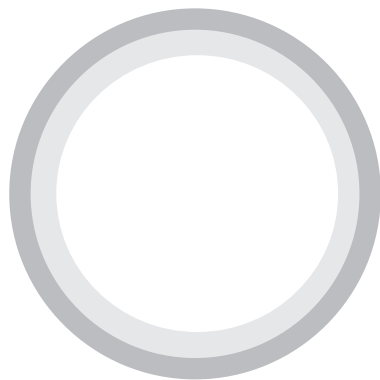
Witamy w świecie dyktatury obrazu. Jest to świat, w którym nawet tekst musimy atrakcyjnie opakować, aby zainteresować nim odbiorców. Dlatego właśnie aplikacja PowerPoint cieszy się niegasnącą popularnością i wciąż się rozwija, dając użytkownikom coraz większe możliwości w tworzeniu ciekawych i niestandardowych prezentacji. Dobrze przygotowana stanowi przecież skuteczny środek perswazji! Najnowsza wersja tego programu udostępnia nowatorski, wygodny interfejs, udoskonalone narzędzia do tworzenia tabel i wykresów, techniki łatwego nadawania spójnego stylu slajdom oraz wiele innych funkcji, które pozwolą nawet początkującym użytkownikom tworzyć efektowne i profesjonalne prezentacje.

Dzięki książce „ABC PowerPoint 2007 PL” błyskawicznie nauczysz się przygotowywać zaawansowane prezentacje, które wywrą niezapomniane wrażenie na odbiorcach. Poznasz nowe środowisko programu PowerPoint, techniki manipulowania układem i stylem slajdów oraz metody pracy z tekstem. Dowiesz się, w jaki sposób tworzyć czytelne wykresy, dodawać do slajdów grafikę oraz multimedia, a także tworzyć własne, oryginalne elementy. Przeczytasz także o tym, jak zwięźliście i interesująco przedstawić swoją prezentację!

- Praca w środowisku PowerPoint 2007 PL
- Edycja tekstu
- Zarządzanie układem, kolejnością i stylem slajdów
- Tworzenie wykresów i tabel
- Dodawanie grafiki i multimediów
- Przygotowywanie niestandardowych elementów prezentacji
- Prowadzenie prezentacji

Poznaj program PowerPoint 2007 PL – profesjonalne prezentacje staną się Twoją wizytówką!





SPIS TREŚCI

	Wstęp	7
1	Pierwsze kroki	15
	Środowisko programu	16
	Otwieranie, przeglądanie i zamykanie prezentacji	19
	Różne widoki prezentacji	23
	Zapisywanie prezentacji	24
2	Tworzenie nowej prezentacji	27
	Prezentacja gotowa w pięć minut	28
	Tworzenie prezentacji na podstawie szablonu	32
	Konspekt jako baza do tworzenia prezentacji	32
	Eksport prezentacji w postaci konspektu	35
	Wielokrotne wykorzystanie slajdów	35
3	Praca z tekstem	37
	Wprowadzanie tekstu	38
	Edycja tekstu	40
	Dodawanie i modyfikowanie pól tekstowych	43
	Zmiana domyślnej czcionki pola tekstowego	45
	Poprawianie i skalowanie tekstu podczas pisania	46
	Sprawdzanie pisowni i dobór wyrazów	47
	Wyszukiwanie słów w teaurusie	50
	Wyszukiwanie i zastępowanie tekstu	51
	Zmiana właściwości tekstu	52

4	Modyfikowanie układu, kolejności i wyglądu slajdów	55
	Zmiana układu slajdu	56
	Dodawanie symbolu zastępczego do układu	58
	Zmiana symbolu zastępczego	59
	Dodawanie układu	60
	Zmiana kolejności slajdów w prezentacji	61
	Kopiowanie i wklejanie slajdów	62
	Duplikowanie slajdów	63
	Ukrywanie i pokazywanie slajdu	64
	Użycie motywu	65
	Dostosowywanie motywu dokumentu	65
	Wybieranie zestawu efektów motywu	69
	Zapisywanie motywu dokumentu	70
	Formatowanie tła slajdu	70
	Dodawanie stylu tła do prezentacji	71
	Dostosowywanie stylu tła	72
5	Dodawanie tabel, wykresów i diagramów	75
	Dodawanie i formatowanie tabeli	76
	Formatowanie tabeli	79
	Modyfikowanie układu tabeli	88
	Zmiana rozmiaru tabeli	90
	Wstawianie i aktualizowanie arkusza kalkulacyjnego	91
	Konfigurowanie obiektu OLE w celu uruchamiania podczas prezentacji	92
	Wstawianie i formatowanie wykresu	92
	Wstawianie i formatowanie schematu	96
	Konwersja listy na grafikę SmartArt	101
6	Grafika	103
	Obiekty clipart	104
	Program Clip Organizer	104
	Wstawianie i modyfikowanie obrazów	111
	Tworzenie albumu zdjęć	113
	Tworzenie i modyfikowanie kształtów	117
	Tworzenie i modyfikowanie stylizowanego tekstu	120
	Porządkowanie grafiki w obrębie slajdu	124
7	Animacje, dźwięki i filmy	127
	Animowanie tekstu i obiektów na slajdach	128
	Tworzenie efektów przejścia	133
	Dodawanie, odtwarzanie i modyfikowanie plików dźwiękowych	135
	Dodawanie narracji	139
	Dodawanie, odtwarzanie i modyfikowanie ustawień filmów ...	141

8	Przeglądanie i udostępnianie prezentacji	145
	Podgląd wydruku i drukowanie prezentacji	146
	Notatki	150
	Ograniczenie dostępu do prezentacji	151
	Wstawianie komentarzy	152
9	Tworzenie własnych elementów prezentacji	155
	Tworzenie i modyfikowanie motywów	156
	Dostosowywanie motywu dokumentu	157
	Zapisywanie motywu dokumentu	161
	Modyfikowanie wzorca slajdów	162
	Tworzenie układu slajdów	164
	Zapisywanie własnego szablonu	165
10	Prezentacja prezentacji	167
	Dostosowywanie prezentacji do różnych grup odbiorców	168
	Próba generalna	170
	Przygotowywanie komentarzy i materiałów informacyjnych ..	173
	Przygotowanie prezentacji do przeniesienia	175
	Wielka chwila	178
	Skorowidz	181

GRAFIKA

Dzięki łatwej dostępności profesjonalnych szablonów prezentacje stały się ostatnio znacznie bardziej wyrafinowane i atrakcyjne wizualnie. Waga przytaczanych argumentów nie jest już gwarantem udanej prezentacji, gdyż coraz większy wkład w sukces prezentacji mają elementy graficzne użyte do jej ozdobienia i skupienia uwagi odbiorców.

Ogólnie używane określenie „grafika” odnosi się do kilku rodzajów elementów umieszczanych w obrębie prezentacji. Dla potrzeb tego rozdziału zdefiniujemy grafikę jako obiekty clipart, różnego rodzaju obrazy oraz stylizowany tekst. Wszystkie te rodzaje grafiki są umieszczane na slajdzie jako obiekty i mogą być skalowane, przenoszone, kopiowane i formatowane na wiele sposobów.

Obiekty clipart

W programie PowerPoint masz dostęp do setek profesjonalnych obiektów clipart, które mają postać symboli, szkiców, kreskówek, ale mogą również obejmować zdjęcia, klipy dźwiękowe i wideo. W prezentacji możesz użyć obiektu clipart jako obrazu ilustrującego omawiany temat, jako ozdobnika tekstu lub punktora w liście.

Aby dodać obiekt clipart do slajdu, kliknij przycisk *Obiekt clipart* znajdujący się w sekcji *Ilustracje* zakładki *Wstawianie*, co spowoduje pojawienie się okienka zadań *Clipart* (rysunek 6.1). Służy ono do wyszukiwania i wstawiania do slajdów obiektów clipart. Możesz szukać obiektów, podając interesujące Cię słowo kluczowe, wyszukiwać określone kolekcje lub obiekty o wybranym formacie, na przykład klipy wideo.

Rysunek 6.1.

Okienko zadań
Clipart pozwala
przeszukiwać
zbiór obiektów
clipart



Program Clip Organizer

Jeśli chcesz mieć dostęp do całego zbioru swoich obrazów, zdjęć, plików dźwiękowych i wideo, niezależnie od tego, w którym miejscu są przechowywane, skorzystaj z programu Clip Organizer. Przy pierwszym uruchomieniu programu

można wybrać opcję wyszukania na komputerze fotografii i innych plików multimedialnych, a następnie posegregować znalezione pliki na oddzielne kolekcje, aby można je było później łatwo odszukać. W rzeczywistości program Clip Organizer nie kopiuje ani nie przenosi plików na komputerze. Zamiast tego pozostawia pliki w ich oryginalnych lokalizacjach i po prostu tworzy do nich skróty w folderach kolekcji. Dzięki tym skrótom można podejrzeć, otworzyć lub wstawić plik bez konieczności przechodzenia do lokalizacji, w której się znajduje.

Warto pamiętać, że program Clip Organizer automatycznie dodaje pewne słowa kluczowe do plików multimedialnych — na przykład nazwę lub rozszerzenie nazwy pliku. Możesz modyfikować, usuwać lub dodawać nowe słowa kluczowe do wielu klipów, aby można je było później łatwo odnaleźć.

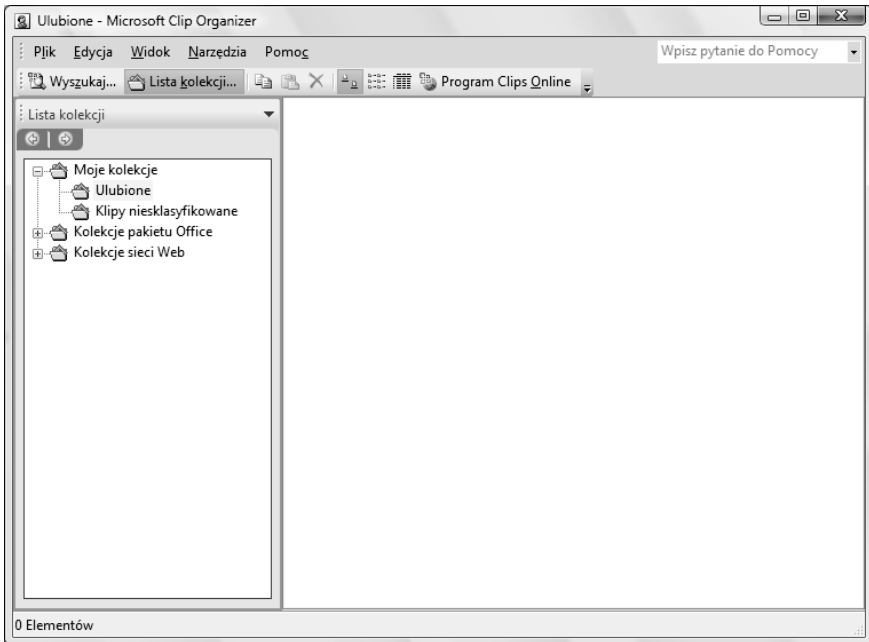
Dodając klipy, program Clip Organizer tworzy foldery kolekcji z nazwami odpowiadającymi folderom na komputerze, w których znajdują się znalezione klipy. Klip można dodać do więcej niż jednej kolekcji, można też przenosić klipy z jednej kolekcji niestandardowej do innej.

Program Clip Organizer klasyfikuje obiekty clipart do czterech typów kolekcji:

- *Moje kolekcje* — zawiera kolekcje własne użytkownika, na przykład te, które program utworzy po automatycznym przeszukaniu zawartości dysków podłączonych do komputera użytkownika. Pliki takie umieszczane są w kolekcjach o nazwach odpowiadających nazwom folderów, w których pliki są przechowywane.
- *Kolekcje pakietu Office* — obejmują wszystkie pliki multimedialne dostarczone z pakietem Microsoft Office.
- *Kolekcje udostępnione* — zawiera obiekty clipart używane przez wielu użytkowników, na przykład klipy wideo, które są wspólne dla całej organizacji. Obiekty clipart w tej kolekcji znajdują się zwykle na serwerze plików lub wspólnej stacji roboczej. Te typy kolekcji istnieją tylko wtedy, gdy administrator sieci utworzył i wyeksportował kolekcję do użycia na udostępnionym urządzeniu sieciowym.
- *Kolekcje sieci Web* — zawiera kolekcję witryny Microsoft Office Online. Przeglądając tę kolekcję lub dołączając ją do zakresu wyszukiwania, możesz znaleźć dowolny z tysięcy klipów dostępnych na stronie głównej Obiekty clipart i multimedia.

Jak już wspominałam, przy pierwszym uruchomieniu programu Clip Organizer możesz zorganizować obiekty clipart i skonfigurować automatyczne organizowanie nowych klipów. W tym celu:

1. W okienku zadań *Clipart* kliknij łącze *Organizuj klipy*, co spowoduje pojawienie się okna programu Clip Organizer (rysunek 6.2).



Rysunek 6.2. Okno programu Clip Organizer

2. Z menu *Plik* wybierz polecenie *Dodaj klipy do kolekcji*, a następnie kliknij polecenie *Automatycznie*.
3. Wykonaj jedną z następujących czynności:
 - ♦ Aby określić foldery, które mają być przeszukiwane, kliknij przycisk *Opcje*. Zaznacz pola wyboru znajdujące się obok folderów, w których nowe klipy mają być wyszukiwane automatycznie, a następnie kliknij przycisk *Kataloguj*.
 - ♦ Aby pliki multimedialne były wyszukiwane we wszystkich folderach, kliknij przycisk *Kataloguj*.

Aby dodać obiekty clipart z pliku:

1. Z menu *Plik* wybierz polecenie *Dodaj klipy do kolekcji*, a następnie kliknij przycisk *Samodzielnie*.
2. Zlokalizuj folder zawierający obiekty clipart, które chcesz dodać, a następnie zaznacz wybrane pliki.

3. Aby wybrać kolekcję, do której klip ma zostać dodany, kliknij przycisk *Dodaj do*, a następnie zaznacz kolekcję.

4. Kliknij przycisk *Dodaj*.

Istnieje również możliwość dodania obiektu bezpośrednio z dokumentu programu pakietu Microsoft Office. Wystarczy, że klikniesz obraz, który chcesz dodać, i przeciągniesz go do kolekcji, w której ma zostać umieszczony.

Jeśli chcesz przenieść obiekt clipart z jednej kolekcji do innej:

- 1.** Zaznacz obiekt clipart, który chcesz przenieść, i z menu *Edycja* wybierz polecenie *Przenieś do kolekcji*.
- 2.** Wykonaj jedną z następujących czynności:
 - ♦ Aby przenieść obiekt clipart do istniejącej kolekcji, zaznacz kolekcję, do której obiekt ma zostać przeniesiony, i kliknij przycisk *OK*.
 - ♦ Aby przenieść obiekt clipart do nowej kolekcji, kliknij przycisk *Nowy* i w drzewie folderów *Wybierz lokalizację kolekcji* zaznacz folder, do którego chcesz dodać nową kolekcję, a następnie w polu *Nazwa* wpisz nazwę kolekcji. Kliknij przycisk *OK*.
- 3.** Kliknij przycisk *OK*.



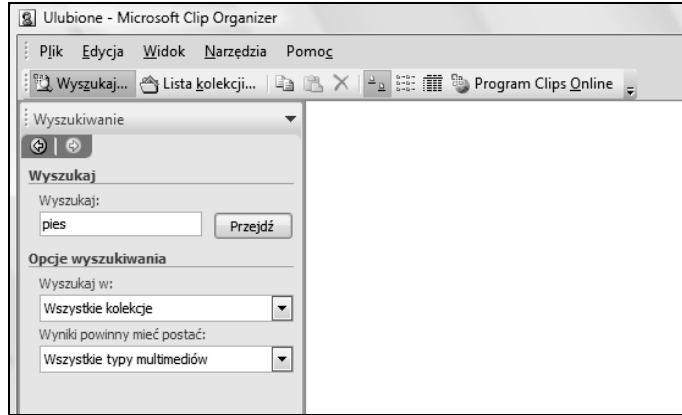
Klipy można przenosić tylko do nowo utworzonych kolekcji. Kolekcje dostarczane z programem Clip Organizer są tylko do odczytu.

Aby wyszukać obiekt clipart:

- 1.** Na pasku narzędzi *Standardowy* kliknij przycisk *Wyszukaj* (rysunek 6.3).
- 2.** W okienku zadań *Wyszukiwanie*, w polu *Wyszukaj*, wpisz wyraz lub frazę opisującą szukany obiekt clipart lub wpisz część lub całość nazwy pliku zawierającego klip.
- 3.** Jeśli chcesz zawęzić wyszukiwanie, wykonaj jedną lub obie z następujących czynności:
 - ♦ Aby ograniczyć wyniki wyszukiwania do określonej kolekcji, kliknij pole *Wyszukaj w*, kliknij strzałkę i zaznacz kolekcje, które chcesz przeszukać.
 - ♦ Aby ograniczyć wyniki wyszukiwania do określonego typu plików multimedialnych, w polu *Wyniki powinny mieć postać* kliknij strzałkę i zaznacz pola wyboru obok typów klipów, które chcesz znaleźć.

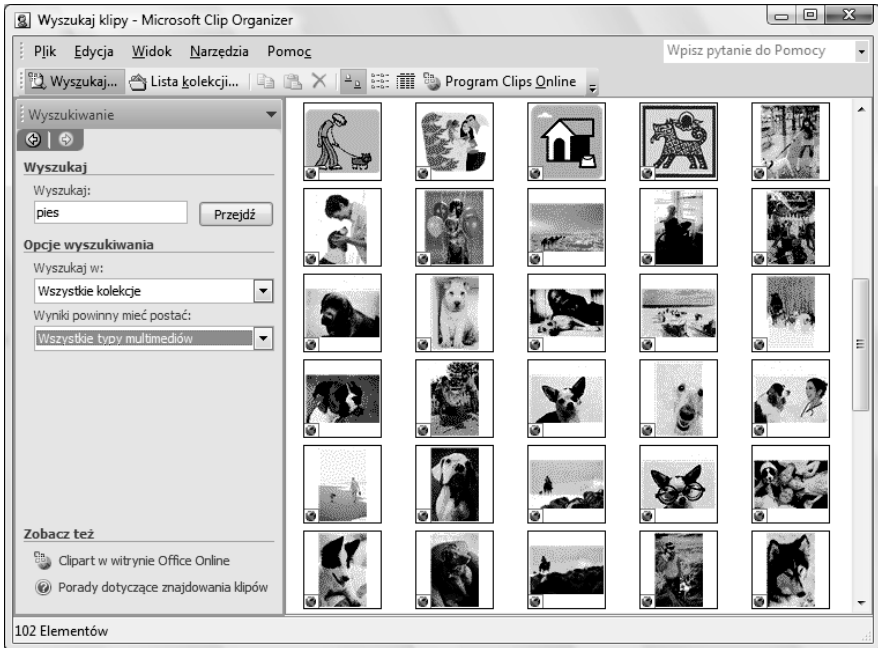
Rysunek 6.3.

Po kliknięciu
przycisku
Wyszukaj
pojawia się
okienko zadań
Wyszukiwanie



4. Kliknij przycisk *Przejdź*.

Liczba wyników otrzymanych po wpisaniu słowa kluczowego „pies” jest naprawdę imponująca (rysunek 6.4). Jeśli masz zamiar tworzyć prezentację leczniczą dla zwierząt lub schroniska dla psów, obiektów clipart na pewno Ci nie zabraknie.



Rysunek 6.4. Przykładowe wyniki wyszukiwania obiektu w oknie programu Clip Organizer

Jeśli chcesz przejrzeć obiekty w wybranej kolekcji, kliknij przycisk *Lista kolekcji* i wybierz jedną z nich.

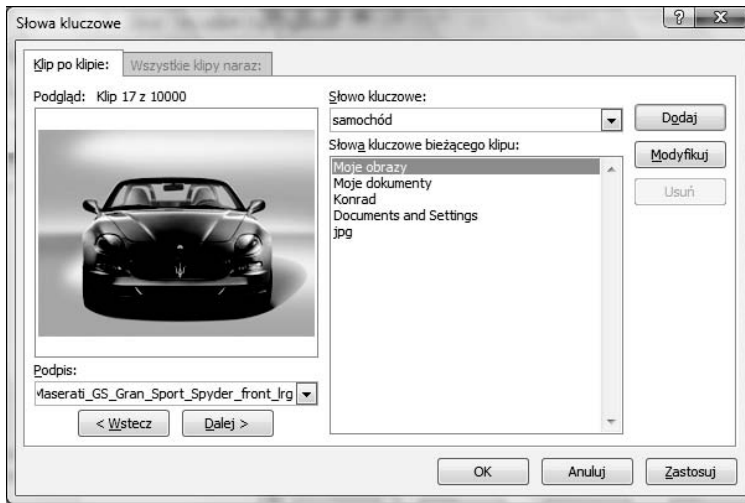
Jeśli obiekt clipart został dodany do kolekcji programu Clip Organizer, w każdej chwili możesz dodawać, zmieniać lub usuwać słowa kluczowe, które są związane z tym obiektem. W tym celu:

1. Wybierz obiekt clipart, którego opis chcesz zmienić, a następnie z menu *Edycja* wybierz polecenie *Słowa kluczowe* (rysunek 6.5).



Rysunek 6.5. Zmianę słów kluczowych powiązanych z obiektem clipart należy rozpocząć od wybrania z menu *Edycja* polecenia *Słowa kluczowe*

2. W oknie dialogowym *Słowa kluczowe* (rysunek 6.6) wykonaj jedną z następujących czynności:
 - ♦ Dodawanie nowego słowa kluczowego — na liście *Słowo kluczowe* wpisz słowo kluczowe, które chcesz dodać. Aby dodać kilka słów kluczowych naraz, rozdziel je przecinkami. Kliknij przycisk *Dodaj*.
 - ♦ Zmiana istniejącego słowa kluczowego — na liście *Słowa kluczowe bieżącego klipu* zaznacz słowo kluczowe, które chcesz zmodyfikować. Następnie na liście *Słowo kluczowe* wprowadź zmiany w słowie kluczowym. Kliknij przycisk *Modyfikuj*.



Rysunek 6.6. Okno dialogowe Słowa kluczowe

- ◆ Usuwanie słowa kluczowego — na liście *Słowa kluczowe bieżącego klipu* zaznacz słowo kluczowe, które chcesz usunąć. Kliknij przycisk *Usuń*.

Jeśli chcesz zmienić podpis obiektu clipart:

1. Wybierz obiekt clipart, którego podpis chcesz zmienić, i z menu *Edycja* wybierz polecenie *Słowa kluczowe*.
2. Poniżej podglądu klipu, na liście *Podpis*, wpisz nowy podpis.

Niektóre obiekty clipart możesz modyfikować w programie Clip Organizer. Jeśli do programu zostanie wstawiony metaplik Microsoft Windows (plik *.wmf*), będzie można go przekonwertować na obiekt rysunkowy, który będzie można zmieniać i poprawiać. Do obiektów graficznych należą autokształty, krzywe, linie i obiekty WordArt. Jeśli obraz jest mapą bitową (plik *.bmp*), plikiem *.jpg*, *.gif* lub *.png*, nie można go konwertować na obiekty rysunkowe.

Aby zmodyfikować obiekt clipart:

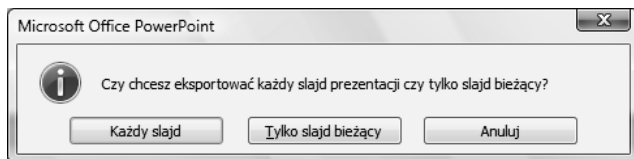
1. Kliknij prawym przyciskiem myszy obraz programu Clip Organizer, który chcesz zmodyfikować, a następnie z menu kontekstowego wybierz polecenie *Edytuj obraz*.
2. Kliknij przycisk *Tak*, gdy pojawi się okno komunikatu.
3. Skorzystaj z narzędzi dostępnych na pasku narzędzi *Rysowanie*, aby zmodyfikować obiekty.

Wstawianie i modyfikowanie obrazów

Do prezentacji możesz dodawać ilustracje stworzone w programach graficznych, zeskanowane lub wykonane aparatem cyfrowym. Ogólnie tego typu obiekty są określane jako obrazy. Podobnie jak obiekty clipart, również obrazy mają za zadanie uczynić Twoją prezentację bardziej atrakcyjną. Nie zapominaj jednak, że jeden obraz jest wart tysiąc słów. Obraz może przekazać odbiorcom informacje, które będzie Ci czasem trudno ująć w słowa. Na przykład tworząc prezentację nowej wycieczki w ofercie biura podróży, niczym tak nie zachęcisz potencjalnych klientów jak zdjęciami miejsc, o których mówisz.



Nie zapominaj, że możesz również zapisać slajd z programu PowerPoint, aby następnie umieścić go wewnątrz dokumentu innego typu. W tym celu wyświetl slajd, który chcesz wykorzystać, a następnie kliknij przycisk pakietu Office i wybierz polecenie *Zapisz jako*. W oknie dialogowym *Zapisywanie jako* rozwiń listę w polu *Zapisz jako typ* i wybierz opcję *Plik Windows Metafile (.wmf)*. Wpisz nazwę pliku, pod którą slajd ma zostać zapisany, i kliknij przycisk *Zapisz*. Pojawi się komunikat, który pozwoli wybrać, czy eksportowane mają być wszystkie slajdy w prezentacji, czy tylko bieżący slajd (rysunek 6.7).

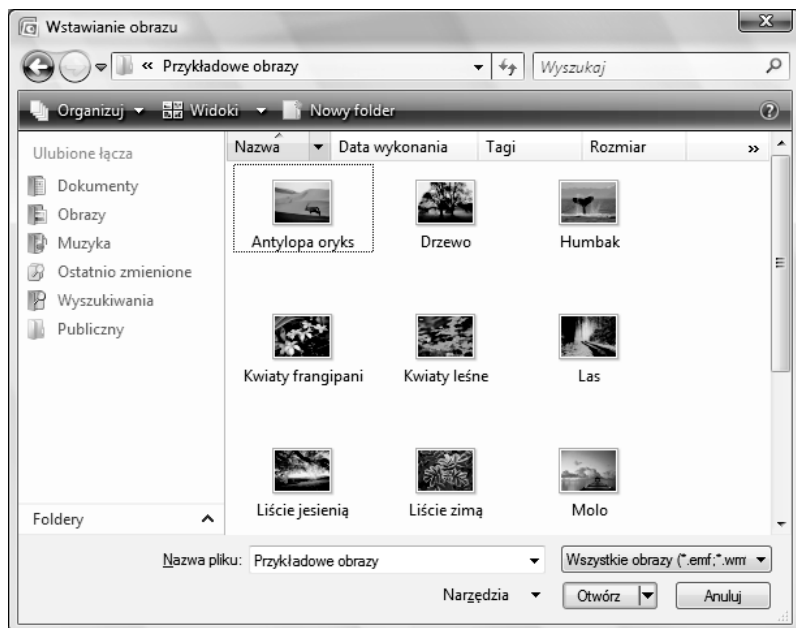


Rysunek 6.7.

Zapisując slajdy prezentacji w postaci plików Windows Metafile, musisz zdecydować, czy chcesz eksportować wszystkie slajdy prezentacji, czy tylko bieżący slajd

Aby dodać obraz do slajdu, kliknij przycisk *Obraz* w sekcji *Ilustracje* zakładki *Wstawianie*. Spowoduje to pojawienie się okna dialogowego *Wstawianie obrazu* (rysunek 6.8). Możesz w nim wybrać lokalizację i wskazać obraz, który ma zostać dodany do slajdu. Kliknij przycisk *Otwórz*, aby dodać obraz do slajdu.

Po dodaniu obrazu do slajdu możesz go formatować, korzystając z narzędzi zakładki *Formatowanie* grupy narzędzi *Narzędzia obrazów*. Możesz na przykład:



Rysunek 6.8. Okno dialogowe Wstawianie obrazu

- zmienić kolor, jasność i kontrast obrazu;
- obrócić obraz o dowolny kąt;
- zastosować efekty specjalne, jak: cień, odbicie, wygładzanie krawędzi;
- wykadrować obraz, aby usunąć zbędne fragmenty;
- skompresować obraz, aby zmniejszyć jego rozmiar.



Zależnie od ustawień rozdzielczości, podczas kompresowania obrazu może pogorszyć się jego jakość. Możesz wybrać rozdzielczość obrazu w zależności od tego, jak prezentacja będzie publikowana. Możesz również zachować jakość obrazu, zmniejszając nieco jego rozmiar, jeśli podczas kadrowania zdecydujesz się usunąć obszary wykadrowane, gdyż standardowo są one jedynie ukrywane.

Tworzenie albumu zdjęć

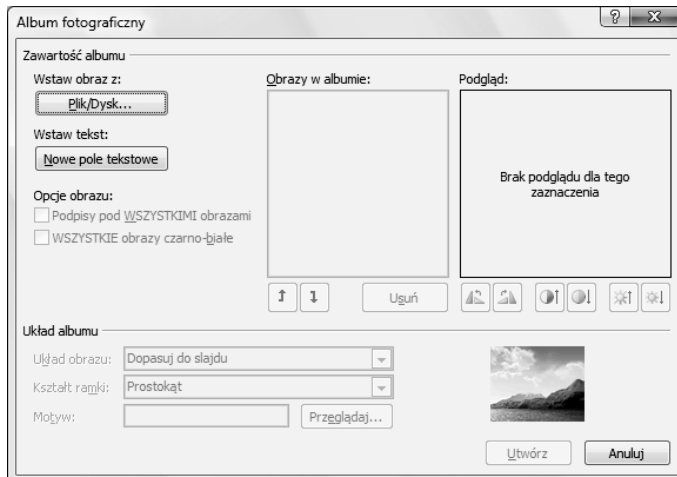
Album fotograficzny programu PowerPoint jest prezentacją, która może służyć do wyświetlania zbioru zdjęć. Możesz ją wzbogacić w takie efekty, jak przejścia między slajdami, kolorowe tła i motywy czy różnego rodzaju układy. Po wprowadzeniu obrazów do albumu możesz do nich dodać podpisy, dopasować ich kolejność i układ, wstawić dookoła nich ramki, a nawet zastosować motyw w celu lepszego dostosowania wyglądu albumu.

Aby utworzyć pierwszy slajd albumu i dodać do niego obraz z pliku:

1. Na zakładce *Wstawianie*, w sekcji *Ilustracje*, kliknij strzałkę pod przyciskiem *Album fotograficzny*, a następnie wybierz polecenie *Nowy album fotograficzny*.
2. W oknie dialogowym *Album fotograficzny* (rysunek 6.9), w sekcji *Wstaw obraz z*, kliknij przycisk *Plik/Dysk*.

Rysunek 6.9.

W oknie dialogowym Album fotograficzny należy kliknąć przycisk Plik/Dysk, aby dodać obraz znajdujący się w pliku na dysku komputera

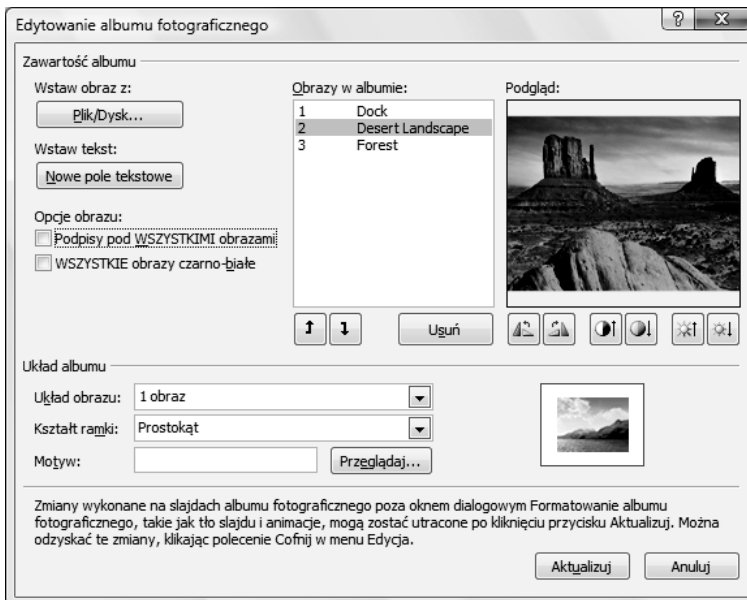


3. W oknie dialogowym *Wstawianie nowych obrazów* zlokalizuj folder zawierający obraz do wstawienia, a następnie kliknij przycisk *Wstaw*.
4. Aby wyświetlić podgląd pliku obrazu w albumie fotograficznym, w obszarze *Obrazy w albumie* kliknij nazwę pliku obrazu, który chcesz wyświetlić w obszarze *Podgląd*.

5. Aby zmienić kolejność wyświetlania obrazów, w obszarze *Obrazy* w albumie kliknij nazwę pliku obrazu, która ma zostać przeniesiona, a następnie za pomocą przycisków strzałek przenieś ją w górę lub w dół listy.
6. W oknie dialogowym *Album fotograficzny* kliknij przycisk *Utwórz*.

Do każdego zdjęcia w albumie możesz dodać podpis. W tym celu:

1. Na zakładce *Wstawianie*, w sekcji *Ilustracje*, kliknij strzałkę pod przyciskiem *Album fotograficzny*, a następnie kliknij polecenie *Edytuj album fotograficzny*.
2. W oknie dialogowym *Edytowanie albumu fotograficznego*, w obszarze *Opcje obrazu*, zaznacz pole wyboru *Podpisy pod WSZYSTKIMI obrazami* (rysunek 6.10). Jeśli to pole wyboru jest niedostępne, należy najpierw określić układ obrazów w albumie fotograficznym. Układ obrazów należy wybrać z listy *Układ obrazu* w obszarze *Układ albumu*.

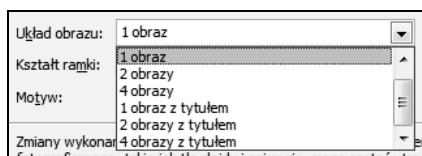


Rysunek 6.10. Okno dialogowe Edytowanie albumu fotograficznego

3. Kliknij przycisk *Aktualizuj*. Program PowerPoint używa nazwy pliku obrazu jako domyślnego tekstu zastępczego dla podpisu.
4. W widoku normalnym kliknij tekst zastępczy podpisu, a następnie wprowadź podpis.

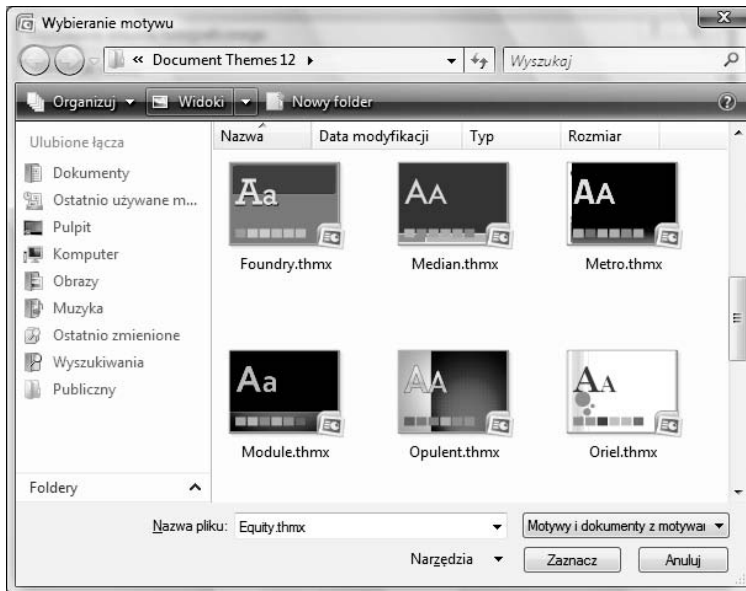
Po dodaniu obrazu do albumu możesz zmienić jego wygląd. Aby to zrobić:

1. Otwórz prezentację albumu fotograficznego zawierającą obraz, który ma zostać zmieniony, i na zakładce *Wstawianie*, w sekcji *Ilustracje*, kliknij strzałkę pod przyciskiem *Album fotograficzny*, a następnie kliknij polecenie *Edytuj album fotograficzny*.
2. W oknie dialogowym *Edytowanie albumu fotograficznego* wykonaj co najmniej jedną z następujących czynności:
 - ♦ Aby wyświetlić wszystkie obrazy w albumie fotograficznym w postaci czarno-białej, w obszarze *Opcje obrazu* zaznacz pole wyboru *WSZYSTKIE obrazy czarno-białe*.
 - ♦ Aby wybrać układ obrazów, w sekcji *Układ albumu* wybierz odpowiedni układ z listy *Układ obrazu* (rysunek 6.11).



Rysunek 6.11. Lista opcji dostępnych w polu *Układ obrazu* okna dialogowego *Edytowanie albumu fotograficznego*

- ♦ Aby dodać ramkę do obrazów, w sekcji *Układ albumu* z listy *Kształt ramki* wybierz kształt ramki, który będzie wyglądał dobrze z wszystkimi obrazami albumu.
- ♦ Aby wybrać motyw dla albumu fotograficznego, w sekcji *Układ albumu* obok pola *Motyw* kliknij przycisk *Przeglądaj*, a następnie w oknie dialogowym *Wybieranie motywu* zlokalizuj motyw, który ma zostać użyty (rysunek 6.12).
- ♦ Aby dodać pole tekstowe (umożliwiające wyznaczenie odstępów między obiektami w albumie fotograficznym), w obszarze *Obrazy w albumie* kliknij nazwę obrazu, który ma zostać uzupełniony o pole tekstowe, a następnie kliknij przycisk *Nowe pole tekstowe*.
- ♦ Aby obrócić obraz, zwiększyć lub zmniejszyć jasność albo zwiększyć lub zmniejszyć kontrast, w obszarze *Obrazy w albumie* kliknij nazwę obrazu, który chcesz obrócić, a następnie kliknij jeden z przycisków znajdujących się poniżej obszaru *Podgląd* (rysunek 6.13).



Rysunek 6.12. Okno dialogowe Wybieranie motywu pojawia się po kliknięciu przycisku Przeglądaj obok pola Motyw



Rysunek 6.13. Poniżej obszaru Podgląd w oknie dialogowym Edytowanie albumu fotograficznego znajdują się przyciski pozwalające obrócić obraz, zmienić jego kontrast i jasność

Jeśli zdecydujesz się na usunięcie zdjęcia z albumu fotograficznego, możesz to zrobić w następujący sposób:

1. Na zakładce *Wstawianie*, w sekcji *Ilustracje*, kliknij strzałkę pod przyciskiem *Album fotograficzny*, a następnie kliknij polecenie *Edytuj album fotograficzny*.
2. Na liście *Obrazy* w *albumie* zaznacz obraz, który chcesz usunąć, a następnie kliknij przycisk *Usuń*.

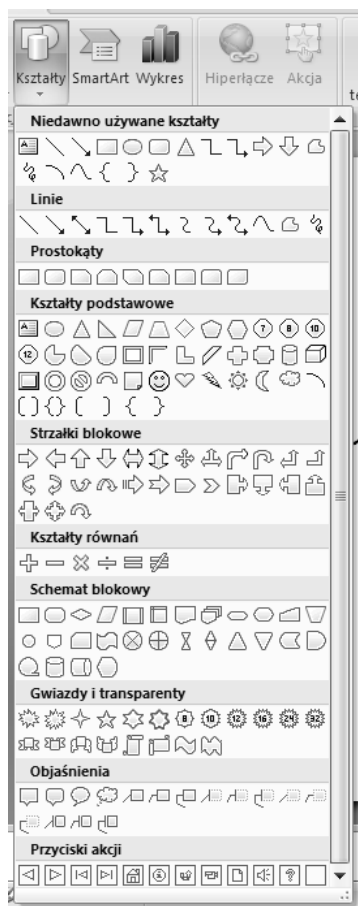
Tworzenie i modyfikowanie kształtów

Innym sposobem wzbogacenia tworzonej prezentacji jest dodanie do niej kształtów. W programie PowerPoint masz dostęp do narzędzi pozwalających tworzyć kilka rodzajów kształtów, na przykład gwiazdy, wstęgi, linie, okręgi i prostokąty. Z pomocą wyobraźni łatwo Ci będzie samodzielnie opracować wiele sposobów tworzenia rysunków przez łączenie standardowych kształtów.

Aby utworzyć kształt w programie PowerPoint, wystarczy kliknąć przycisk *Kształty* znajdujący się w sekcji *Ilustracje* zakładki *Wstawianie*. Z listy, która się pojawi (rysunek 6.14), wybierz kształt, a następnie wskaż miejsce na slajdzie, w którym kształt ma zostać umieszczony.

Rysunek 6.14.

Lista
standardowych
kształtów
dostępnych
po kliknięciu
przycisku
Kształty w sekcji
Ilustracje





Jeśli chcesz narysować okrąg lub kwadrat, wybierz z listy owal lub prostokąt i podczas rysowania przytrzymaj wciśnięty klawisz *Shift*.

Po narysowaniu kształtu są wokół niego widoczne uchwyty, które pozwalają stwierdzić, że jest aktywny. Uchwyty wokół aktywnego kształtu pozwalają:

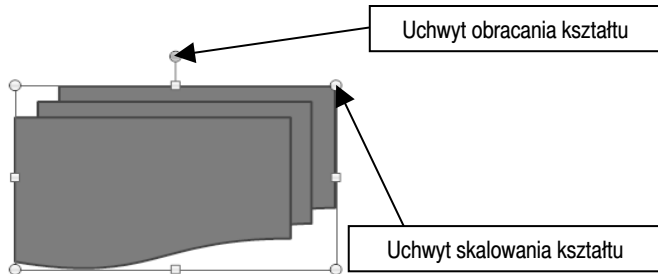
- zmienić rozmiar kształtu przez przeciągnięcie jednego z uchwytów w dowolnym kierunku,
- obrócić kształt o dowolny kąt.



Po utworzeniu kształtu możesz zmienić jego orientację na slajdzie, obracając go lub tworząc jego odbicie lustrzane. Aby obrócić wybrany kształt, kliknij przycisk *Obrót* w sekcji *Rozmieszczanie* zakładki *Formatowanie*, a następnie wybierz interesujące Cię polecenie. Jeśli chcesz obrócić kształt o dowolny kąt, możesz przeciągnąć zielony uchwyt widoczny wokół kształtu (rysunek 6.15).

Rysunek 6.15.

Wokół aktywnego kształtu widoczne są uchwyty pozwalające skalować go i obracać

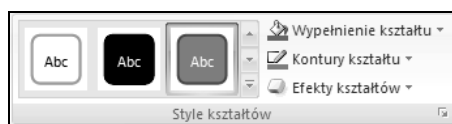


Możesz kopiować lub wycinać kształt lub grupę kształtów, a następnie wklejać je w innym miejscu tej samej prezentacji, innej prezentacji lub w dokumencie innego programu Microsoft Office. Aby przenieść kształt z miejsca na miejsce w obrębie tego samego slajdu, możesz go po prostu przeciągnąć. Możesz utworzyć kopię wybranego kształtu, trzymając wciśnięty klawisz *Ctrl* i przeciągając go w nowe miejsce. Ten sam efekt uzyskasz, klikając strzałkę pod przyciskiem *Wklej* w sekcji *Schowek* zakładki *Narzędzia główne* i wybierając z listy polecenie *Duplikuj*.

Po narysowaniu kształtu możesz go modyfikować, korzystając z narzędzi zakładki *Formatowanie* grupy narzędzi *Narzędzia do rysowania*. Możesz na przykład:

- Umieścić tekst wewnątrz kształtu — tekst będzie wyrównywany do środka kształtu podczas pisania i stanie się częścią kształtu. Możesz następnie sformatować tekst, korzystając z narzędzi sekcji *Czcionka* zakładki *Narzędzia główne*.
- Zmienić kolor i grubość krawędzi kształtu.
- Nadać kształtowi efekt trójwymiarowy.

Do dyspozycji masz również funkcje sekcji *Style kształtów* (rysunek 6.16), pozwalające modyfikować styl kształtu, określać wypełnienie i kontury kształtu oraz nadawać kształtom efekty specjalne.



Rysunek 6.16.

Sekcja *Style kształtów* zakładki *Formatowanie* grupy narzędzi *Narzędzia do rysowania*

Jeśli wprowadzisz zmiany dla jednego kształtu, możesz w prosty sposób przenieść ustawienia na inny kształt. W tym celu:

1. Zaznacz kształt, którego ustawienia chcesz przenieść na inny kształt w prezentacji.
2. Kliknij przycisk *Malarz formatów* znajdujący się w sekcji *Schówek* zakładki *Narzędzia główne*.
3. Zaznacz kształt, na który chcesz przenieść wybrane wcześniej ustawienia.

Zamiast dodawać pojedyncze kształty, w celu utworzenia rysunku można utworzyć grafikę SmartArt. W takiej grafice rozmieszczenie kształtów i ilość tekstu w tych kształtach są aktualizowane automatycznie podczas dodawania lub usuwania kształtów oraz edytowania tekstu. Jeśli żaden z układów nie spełnia dokładnie oczekiwań użytkownika, zawsze można dodać kształt do grafiki SmartArt lub zastąpić kształt. Aby utworzyć grafikę SmartArt:

1. Na zakładce *Narzędzia główne*, w sekcji *Rysowanie*, kliknij przycisk *Kształty*.
2. Kliknij prawym przyciskiem myszy kształt, który chcesz dodać, a następnie wybierz polecenie *Zablokuj tryb rysowania*.

3. Kliknij dowolne miejsce w dokumencie, a następnie przeciągnij wskaźnik, aby umieścić kształt. Powtórz to dla każdego kształtu, który chcesz dodać.
4. Po dodaniu wszystkich potrzebnych kształtów naciśnij klawisz *Esc*.

Możesz również zastosować ustawienia wybranego kształtu do wszystkich kształtów w prezentacji. Aby to zrobić, kliknij kształt prawym przyciskiem myszy i z menu kontekstowego wybierz polecenie *Ustaw jako kształt domyślny*. Od tego momentu wszystkie kształty tworzone w bieżącej prezentacji będą miały właściwości wybranego kształtu.

Dwa kształty w prezentacji możesz ze sobą połączyć, rysując linię łączącą uchwyty zwane punktami połączenia. Przesunięcie jednego z połączonych kształtów powoduje, że linia łącząca kształty jest przesuwana wraz z kształtem, a połączenie między kształtami nie zostaje zerwane.

Kilka kształtów na slajdzie możesz połączyć w grupę, dzięki czemu będzie możliwe edytowanie, kopiowanie i przenoszenie całej grupy. Możesz jednak zmienić właściwości pojedynczego kształtu — kolor, rozmiar, położenie — nie usuwając grupowania.

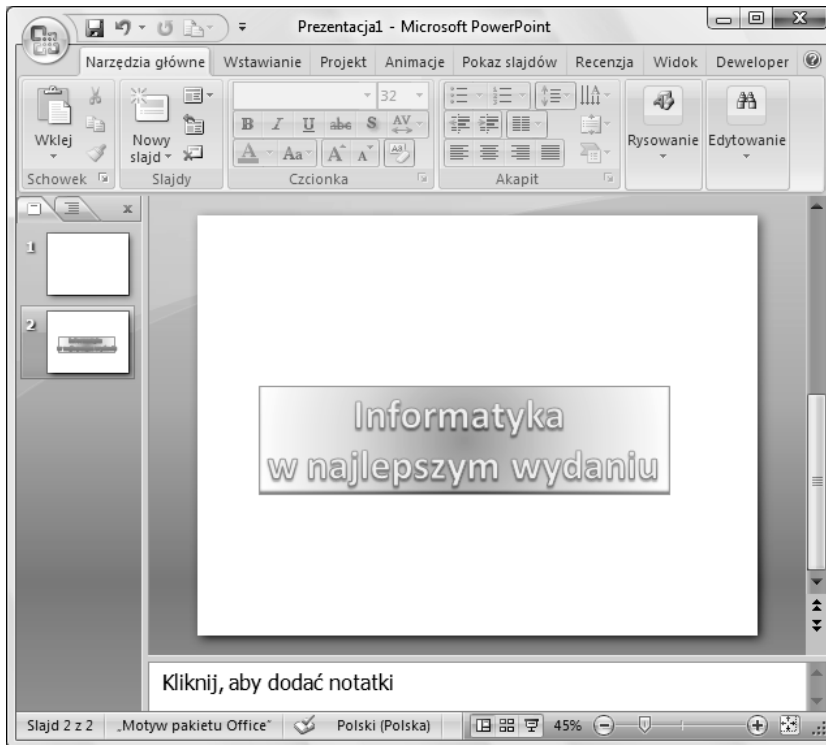
Tworzenie i modyfikowanie stylizowanego tekstu

Być może spotkałeś się z fantazyjnymi nagłówkami slajdów w prezentacjach i też chciałbyś użyć takich nagłówków. Skorzystaj więc z możliwości tekstu WordArt. Korzystając z tekstu WordArt, możesz wzbogacić wizualnie umieszczany w prezentacji tekst. Nie musisz być wcale grafikiem, aby stworzyć coś naprawdę ładnego, gdyż teksty WordArt możesz wybierać z dostępnej w programie galerii.



Najlepsze efekty daje użycie tekstu WordArt dla pojedynczych zdań w prezentacji (na przykład „Informatyka w najlepszym wydaniu”) lub pojedynczych słów (na przykład „Pytania”).

Aby umieścić na slajdzie stylizowany tekst, kliknij przycisk *WordArt* w sekcji *Tekst* zakładki *Wstawianie*. Następnie wybierz styl z galerii stylów WordArt, wprowadź tekst i ewentualnie zastosuj dodatkowe formatowanie dostępne na zakładce *Formatowanie* (rysunek 6.17).



Rysunek 6.17. Obiekt WordArt umieszczony na slajdzie

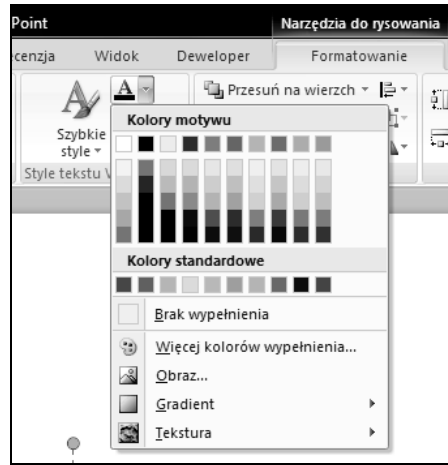
Wygląd tekstu lub obiektu WordArt można zmodyfikować, zmieniając jego wypełnienie lub kontur albo dodając efekty, takie jak cienie, odbicia i poświaty. Wypełnienie to wewnętrzny obszar liter w tekście obiektu WordArt, a zmieniając jego kolor, można dodać do niego teksturę, obraz lub gradient. Kontur to zewnętrzne obramowanie każdego znaku w obiekcie WordArt; zmieniając kontur tekstu, można również dostosować kolor, grubość i styl linii.

Aby dodać lub zmienić wypełnienie obiektu WordArt:

1. W obiekcie WordArt zaznacz tekst, do którego chcesz dodać wypełnienie. Jeśli chcesz dodać to samo wypełnienie w kilku miejscach, zaznacz pierwszy fragment tekstu, a następnie, przytrzymując klawisz *Ctrl*, zaznacz pozostałe fragmenty.
2. Na zakładce *Formatowanie* w grupie narzędzi *Narzędzia do rysowania*, w sekcji *Style tekstu WordArt*, kliknij strzałkę obok przycisku *Wypełnienie tekstu* (rysunek 6.18), a następnie wykonaj jedną z następujących czynności:

Rysunek 6.18.

Lista poleceń
dostępnych
po kliknięciu
przycisku
Wypełnienie
tekstu w sekcji
Style tekstu
WordArt



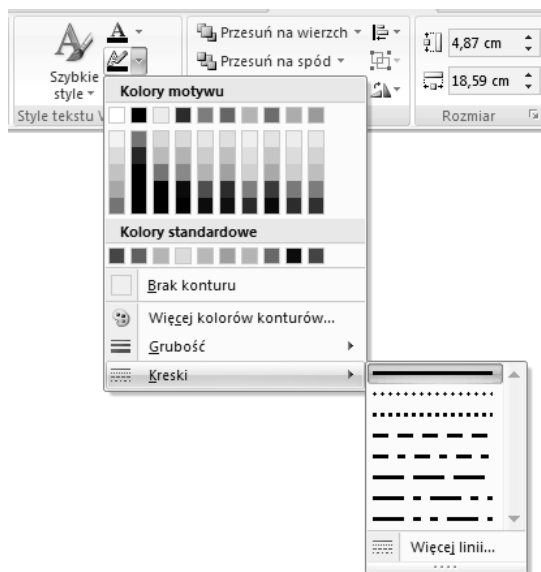
- ◆ Aby dodać lub zmienić kolor wypełnienia, kliknij kolor, który chcesz zastosować. Jeśli nie chcesz korzystać z wypełnienia kolorem, wybierz polecenie *Brak wypełnienia*. Pamiętaj jednak, że po wybraniu polecenia *Brak wypełnienia* tekst nie będzie widoczny, jeśli wcześniej nie dodano do niego konturu. Możesz zmienić kolor na kolor nienależący do kolorów motywu. W tym celu kliknij polecenie *Więcej kolorów wypełnienia*, a następnie kliknij odpowiedni kolor na zakładce *Standardowy* lub utwórz własny kolor na zakładce *Niestandardowy*.
- ◆ Aby dodać lub zmienić obraz wypełnienia, wybierz polecenie *Obraz*, znajdź folder zawierający obraz, którego chcesz użyć, kliknij plik tego obrazu, a następnie kliknij przycisk *Wstaw*. Po zaznaczeniu nieciągłych fragmentów tekstu i zastosowaniu wypełnienia obrazem każdy zaznaczony fragment zostanie wypełniony całym obrazem.
- ◆ Aby dodać lub zmienić wypełnienie gradientowe, wybierz polecenie *Gradient*, a następnie kliknij rodzaj gradientu, który chcesz zastosować. Możesz dostosować gradient, klikając polecenie *Więcej gradientów*, a następnie wybierając odpowiednie opcje.
- ◆ Aby dodać lub zmienić teksturę wypełnienia, wybierz polecenie *Tekstura*, a następnie kliknij teksturę, którą chcesz zastosować. Polecenie *Więcej tekstur* pozwoli dostosować teksturę do Twoich oczekiwań.

Kontury tekstu WordArt możesz zmodyfikować, klikając strzałkę obok przycisku *Kontury tekstu* w sekcji *Style tekstu WordArt*. Polecenia, które się pojawiają, pozwolą Ci:

- Dodać lub zmienić kolor konturu — w tym celu kliknij kolor, który chcesz zastosować. Jeśli nie chcesz, aby tekst WordArt miał kontur, kliknij polecenie *Brak konturu*.
- Dodać lub zmienić grubość konturu — w tym celu wybierz polecenie *Grubość*, a następnie kliknij grubość, którą chcesz zastosować. Możesz dostosować grubość, klikając polecenie *Więcej linii*, a następnie wybierając odpowiednie opcje.
- Dodać kontur w postaci kropek lub kresek — w tym celu wskaż polecenie *Kreski*, a następnie kliknij styl, który chcesz zastosować (rysunek 6.19). Możesz dostosować styl, klikając polecenie *Więcej linii*, a następnie wybierając odpowiednie opcje.

Rysunek 6.19.

Jeśli po kliknięciu przycisku Kontury tekstu wybierzesz polecenie *Kreski*, będziesz mógł zmienić obrys tekstu WordArt

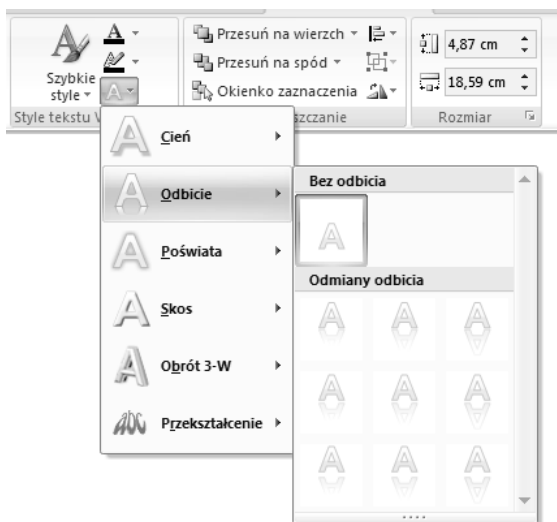


Trzeci przycisk w sekcji *Style tekstu WordArt* to przycisk *Efekty tekstowe*, który pozwala wybrać dla tekstu WordArt dodatkowe efekty tekstowe. Możesz po kliknięciu tego przycisku:

- Dodać lub zmienić cień — do tego celu służy polecenie *Cień*. Po jego kliknięciu możesz wybrać cień. Polecenie *Opcje cienia* pozwala wybrać dodatkowe opcje cieniowania.
- Dodać lub zmienić odbicie — pozwala na to polecenie *Odbicie* (rysunek 6.20).

Rysunek 6.20.

Po wybraniu polecenia Odbicie z listy dostępnej po kliknięciu przycisku Efekty tekstowe możesz wybrać interesujący Cię efekt odbicia



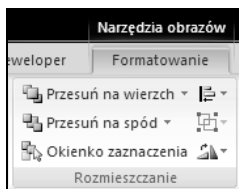
- Dodać lub zmienić poświatę, klikając polecenie *Poświata*, a następnie wybierając poświatę. Możesz dostosować kolory poświaty, klikając polecenie *Więcej kolorów z poświatą*, a następnie klikając wybrany kolor.
- Nadać tekstowi efekt głębi przez dodanie lub zmianę krawędzi — służy do tego polecenie *Skos*. Aby dostosować skos, kliknij polecenie *Opcje 3-W*, a następnie wybierz odpowiednie opcje.
- Dodać lub zmienić obrót 3-W — wskaż polecenie *Obrót 3-W*, a następnie kliknij wybrany obrót 3-W. Aby dostosować obrót 3-W, kliknij polecenie *Opcje obrotu 3-W*, a następnie wybierz odpowiednie opcje.
- Dodać albo zmienić wyginanie lub ścieżkę tekstu — pozwala na to polecenie *Przekształcenie*. Po jego wybraniu kliknij wybrany efekt wyginania lub ścieżki.

Porządkowanie grafiki w obrębie slajdu

Po umieszczeniu grafiki lub kształtów w miejscach, w których miałyby się znajdować na slajdzie, możesz je uporządkować lub zmienić ich kolejność, korzystając z przycisków sekcji *Rozmieszczanie* (rysunek 6.21) zakładki *Formatowanie grupy* narzędzi *Narzędzia obrazów*.

Rysunek 6.21.

Sekcja
Rozmieszczanie
zakładki
Formatowanie



Kliknięcie przycisku *Wyrównaj* pozwala wybrać jedno z poleceń wyrównywania jednego lub kilku obiektów graficznych. Możesz za jego pomocą:

- Wyrównać do lewej, do środka w poziomie lub do prawej.
- Wyrównać do góry, do środka w pionie lub do dołu.
- Rozłożyć w poziomie lub w pionie.

Jeśli obiekty zachodzą na siebie, możesz ustalić ich kolejność, czyli określić, który obiekt ma się znajdować na wierzchu, a który pod spodem. Do tego celu służą przyciski *Przesuń na wierzch* oraz *Przesuń pod spód*. Jeśli obiekt jest przesłonięty przez inne obiekty znajdujące się na slajdzie, kliknij przycisk *Okienko zaznaczenia*, aby wyświetlić okienko zadań *Zaznaczanie i widoczność* (rysunek 6.22). Zawiera ono listę obiektów, które możesz dowolnie porządkować, korzystając z przycisków dostępnych w dolnej części okienka zadań.

Rysunek 6.22.

Okienko zadań
Zaznaczanie
i widoczność
pojawia się
po kliknięciu
przycisku
Okienko
zaznaczenia

