

Astro's Playroom

poradnik do gry

Nieoficjalny polski poradnik GRYOnline.pl do gry

Astro's Playroom

autor: Olga Fiszer

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. **Wszelkie prawa zastrzeżone.**

www.gry-online.pl

ISBN 978-83-8112-787-5

Producent Sony Interactive Entertainment, Wydawca Sony Interactive Entertainment.
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

Spis treści

Wprowadzenie	3
Podstawy	5
Porady na start	5
Opis przejścia	9
Plac CPU	9
Łąka Pamięci	17
Wietrzna brama	17
Pola szybkości	28
Elektryczna chmura	33
Aleja flipperów	39
Autostrada SSD	43
Turbo-trasa	43
Jaskinie buforowania	48
Głęboka przestrzeń danych	54
Orbital przeszkody	62
Chłodzące źródła	69
Plaża botów	69
Sprężynowe spa	78
Polarne kry	83
Hotel pod sprężyną	90
Dżungla GPU	96
Las renderów	96
Teraflopowe czubki	108
Ruiny raytrace	115
Góra płyta główna	125
Pozostałe	135
1994	135
Laboratorium PlayStation	143
Wyścigi sieciowe	145
Znajdźki	146
Elementy układanki	146
Artefakty	147
Figurki botów	149
Bossowie	150
Orbital przeszkody	150
Ruiny raytrace	153
T. Rex	156
Aneks	165
Sterowanie	165
Trofea	166
Długość gry	178
Polska wersja gry	179

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRYOnline.pl.

www.gry-online.pl

Wprowadzenie

Astro's Playroom poradnik to dokładna solucja i kompletny opis przejścia gry. Znajdziesz tu szczegółową lokalizację wszystkich puzzli i artefaktów. Opisujemy trofea, sterowanie i najważniejsze zagadnienia dotyczące gry.

Niniejszy poradnik i solucja to kompendium wiedzy na temat gry *Astro's Playroom*. Z naszymi wskazówkami przejdziesz każdy etap rozgrywki. Pomożemy Ci odnaleźć wszystkie dostępne przedmioty kolekcjonerskie, niezbędne do wbicia platyny.

W pierwszym rozdziale naszego poradnika znajdziesz **porady dla początkujących** oraz opisy walki z **Bossami**. Pomożemy Ci w najtrudniejszych potyczkach. Rozdział zawiera informacje o **sterowaniu**, **długości gry** oraz **polskiej wersji językowej**. Znajdziesz tam również dokładny opis każdego osiągnięcia do odblokowania. Trudniejsze do zdobycia **trofea**, opatrzyliśmy przydatnym komentarzem.

Drugi rozdział zawiera dokładny **opis przejścia gry**, podzielony na poszczególne obszary i poziomy. Przeczytasz także o przedmiotach kolekcjonerskich dostępnych w grze: **Elementy układanki** i **Artefakty**.

Szybkie porady na start

1. **Aby wykonać daleki skok lub wzbić się w powietrze przytrzymaj X** na kontrolerze. Dzięki temu Astro użyje laserów w nogach, które dodatkowo mogą przydać się podczas walki z przeciwnikami.
2. Jeśli chcesz posiadać wszystkie przedmioty kolekcjonerskie w grze, **zbieraj monety**. Potrzebujesz aż 6000 monet, aby wylosować wszystkie nagrody w grze Gatcha w Laboratorium PlayStation.
3. **Zrób wszystko, aby zebrać element układanki albo artefakt**. Nawet jeśli Astro zginie chwilę po tym, zostaniesz przeniesiony do poprzedniego punktu kontrolnego, ze znajdką w kieszeni.
4. W grze spotkasz wiele botów. **Jeśli natrafisz na botów przypominających zwierzęta** (króliki, pingwiny, kraby, itp.) **uderz je po 3 razy**. Każde uderzenie nagrodzi cię jedną monetą, za trzecim razem zaś wypadnie z nich kilka monet.

Więcej porad na start znajdziesz na osobnej stronie: [Porady na start](#).

Wszystkie poziomy

W grze *Astro's Playroom* gracz ma do ukończenia 4 główne lokalizacje, które dodatkowo podzielone są na 4 poziomy. Aby zebrać wszystkie przedmioty kolekcjonerskie należy również przejść się po głównej lokacji, jaką jest Plac CPU. Laboratorium PlayStation pozwala nam na uzupełnienie kolekcji poprzez wylosowanie nagród w grze Gatcha.

1. Plac CPU

Łąka Pamięci

1. Wietrzna brama
2. Pola szybkości
3. Elektryczna chmura
4. Aleja flipperów

Autostrada SSD

1. Turbo-trasa
2. Jaskinie buforowania
3. Głęboka przestrzeń danych
4. Orbital przeszkody

Chłodzące źródła

1. Plaża botów
2. Sprężynowe spa
3. Polarne kry
4. Hotel pod sprężyną

Dżungla GPU

1. Las renderów
2. Teraflopowe czubki
3. Ruiny raytrace
4. Góra płyta główna

Pozostałe

1. 1994
2. Laboratorium PlayStation
3. Wyścigi sieciowe

Gra nie narzuca nam przechodzenia po kolei każdej lokalizacji. Możesz sam wybrać, które miejsca chcesz ukończyć najpierw. W naszym poradniku podzieliliśmy te lokalizacje ze względu na chronologię generacji PlayStation.

Wszystkie znajdzki

W naszym poradniku znajdziesz listę wszystkich znajdzek dostępnych w *Astro's Playroom*:

1. Elementy układanki
2. Artefakty
3. Figurki botów

Wszyscy bossowie

1. Orbital przeszkody
2. Ruiny raytrace
3. T. Rex

Trofea i platyna

Grając w *Astro's Playroom* możesz zdobyć 46 osiągnięć. Większość z nich dotyczy zbierania przedmiotów kolekcjonerskich i przechodzenia fabuły gry. Niektóre z nich, są jednak bardziej skomplikowane.

Dokładny opis każdego osiągnięcia znajdziesz na osobnej stronie: Trofea.

Podstawy

Porady na start

Poniższa strona poradnika do *Astro's Playroom* zawiera kilka porad na start, które skierowane są przede wszystkim do początkujących graczy. Opisujemy tu również kilka elementów, na które można było nie zwrócić uwagi.

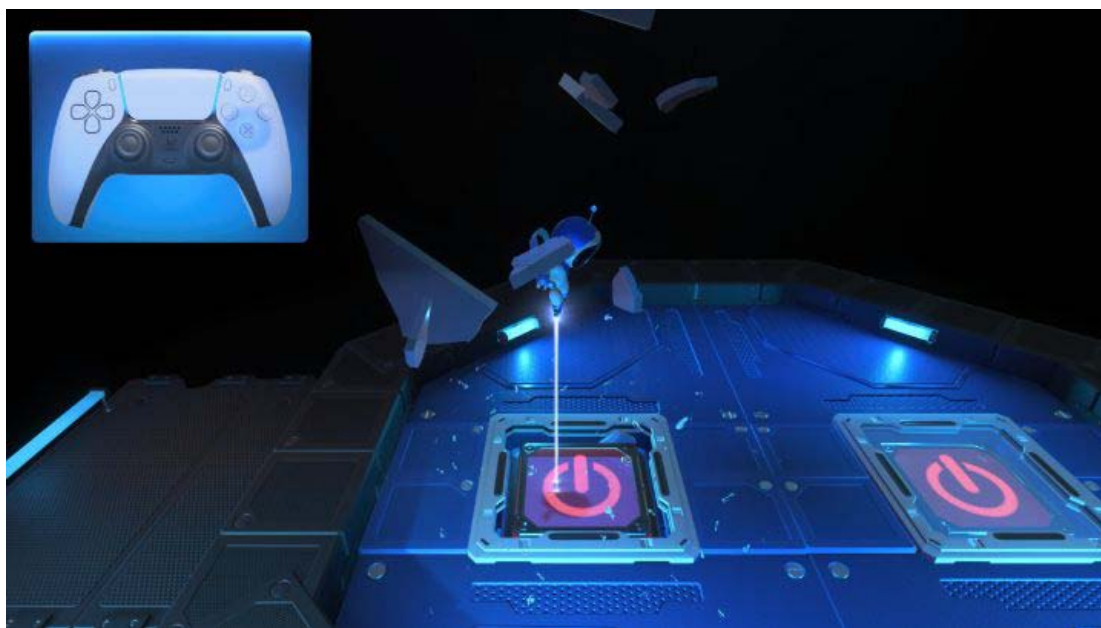
Atak obrotowy



Zwykły atak wyprowadzisz wciskając kwadrat. Przytrzymując kwadrat przez dłuższą chwilę naładujesz specjalny atak obrotowy. Astro wtedy na kilka sekund zacznie się obracać i uderzać wszystko w zasięgu ręki.

Taki atak przyda się nie tylko w walce z przeciwnikami. Dzięki obrotowej sile możesz uruchomić ukryte mechanizmy w elementach otoczenia.

Laser w nogach



Przytrzymując krzyżyk Astro uruchomi lasery, dzięki którym będzie mógł wzbić się w powietrze. Służyć one będą nie tylko do wykonywania dalekich skoków. Laserem można również rozbijać szyby w podłodze lub zabijać wrogów, szczególnie tych których lepiej nie dotykać.

Zbieraj monety



Warto zbierać wszystkie monety, porzucane w grze. Znajdują się one również w kolorowych pojemnikach. Przeszukuj więc każdy zakątek i rozwalaj każdą skrzynię w poszukiwaniu dodatkowych pieniędzy.

Jeśli chcesz posiadać wszystkie przedmioty kolekcjonerskie w grze, potrzebujesz aż 6000 monet, aby wylosować nagrody w maszynie losującej, dostępnej w Laboratorium PlayStation.

Możesz również przechodzić poziomy od początku i pozbierać odnawiające się tam monety.

W tej grze da się głaskać zwierzęta, tak jakby...



Podczas przechodzenia kolejnych poziomów w grze natrafisz na wiele botów. Możesz przeszkodzić im w zabawie, atakując ich z pięści lub laserami w nogach.

Jeśli zaś zauważysz boty o kształcie zwierząt, podejdź do nich i uderz każdego po 3 razy. Za jedno zwierzę można zgarnąć nawet 7 monet! Pora więc pogłaskać te szczęśliwe pingwinki!

Zbieraj przedmioty za cenę śmierci



Każdy poziom gry posiada co najmniej kilka punktów kontrolnych, nie przejmuj się więc jeśli Astro przypadkowo zginie. Szczególnie jeśli przy okazji ma zabrać przedmiot kolekcjonerski.

Warto wspomnieć, że jeśli przypadkiem zginiesz zgarniając wcześniej element układanki, jego miejsce zastąpi przezroczysty kawałek puzzli, po dotknięciu którego otrzymasz kilka monet. Również wszystkie monety oraz pojemniki z monetami odnawiają się po twoim odrodzeniu lub od rozpoczęcia poziomu na nowo.