

Rozdział 4

Interfejs Android

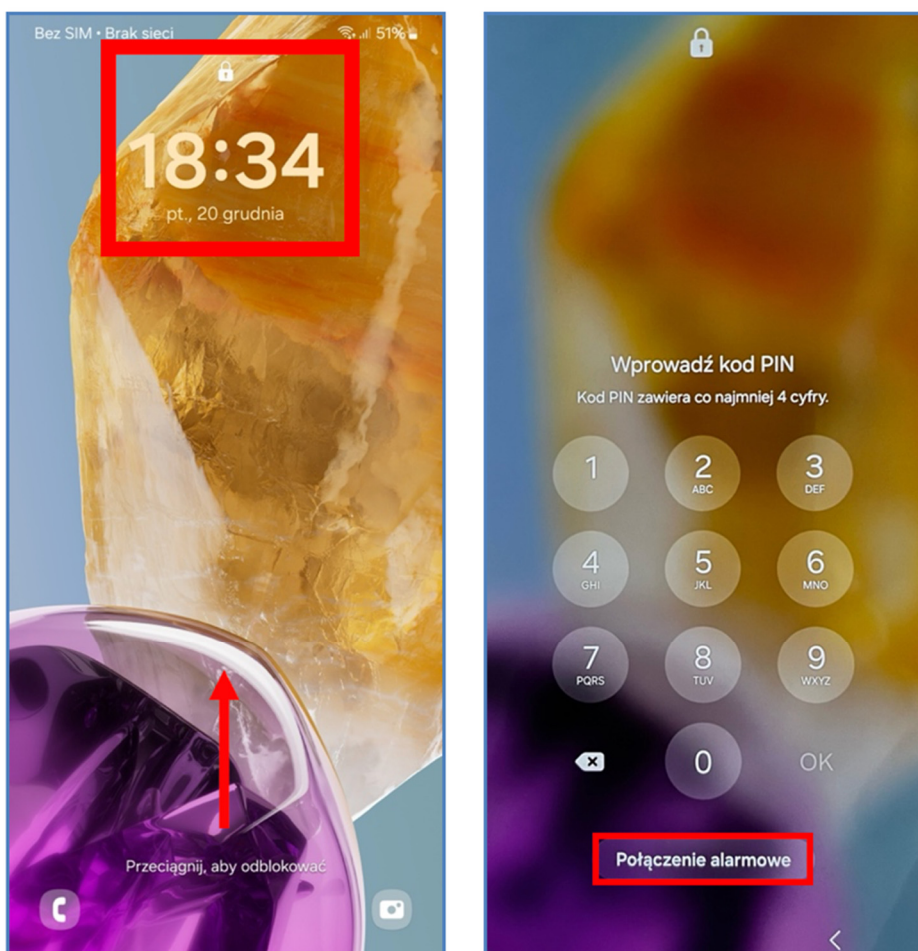


4 Interfejs Android

4.1 Ekran blokady

Przejdźmy do widoku ekranu blokady, przede wszystkim na ekranie blokady widoczna jest **data i godzina** na tle tapety. Poniżej będą wyświetlane **powiadomienia**, jeśli takowe się pojawią. Na górze ekranu widzimy pasek z podstawowymi danymi kolejno: informacja o karcie SIM, informacja o operatorze, zasięg sieci Wi-Fi, zasięg sieci komórkowej oraz naładowanie baterii, wyrażone również w procentach. Ikony sygnału sieci operatora oraz Wi-Fi to proste, ale niezwykle przydatne wskaźniki jakości połączenia.

Każda z nich składa się z kresek – im ich mniej, tym sygnał jest słaby i połączenie może być niestabilne. Natomiast pełna ilość kresek oznacza, że mamy mocny i stabilny sygnał, co przekłada się na płynne działanie usług wymagających połączenia. Niżej, widzimy kłódkę ekranu blokady oraz datę i godzinę. Przykładowy widok ekranu blokady znajduje się na obrazku poniżej. Kiedy widzimy ekran blokady, telefon oczekuje na odblokowanie, możemy to zrobić przez dodany wcześniej kod. Warto wspomnieć, że wybranie numerów alarmowych nie wymaga odblokowania telefonu, można na nie zawsze zadzwonić pod opcją poniżej, również tak jak na obrazku.



Rysunek 4.1 Ekran blokady

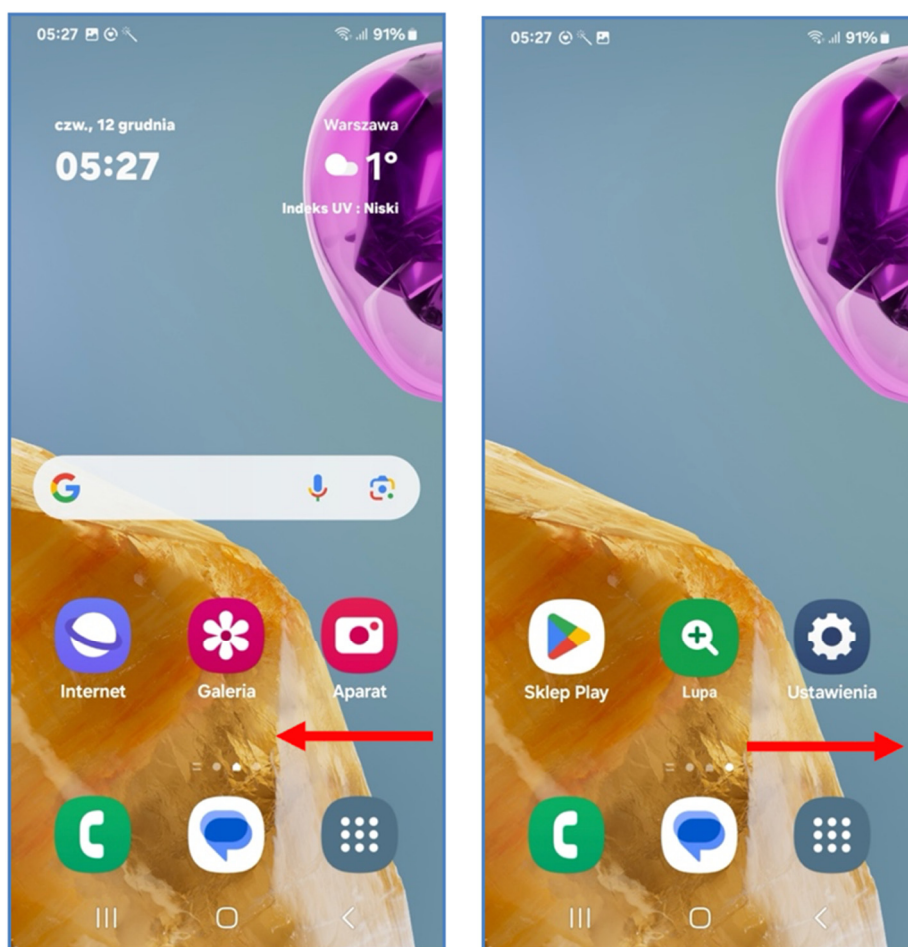
4.2 Ekran początkowy

Pulpit to najbardziej ikoniczna część systemu, w lewym górnym rogu widzimy godzinę oraz ikony powiadomień, w lewym będą wyświetlać się różne informacje takie jak stan **naładowania baterii**, **jakość zasięgu** i **połączenia Wi-Fi**.

Część główna zawiera ikony aplikacji oraz okazjonalne widżety, te wyświetlają na bieżąco temperaturę czy godzinę. Naciśnięcie ikony lub widżetu skutkuje uruchomieniem aplikacji. Dolny pasek pokazuje stale kilka wyróżnionych ikon, pozostaną one w tym miejscu niezależnie od

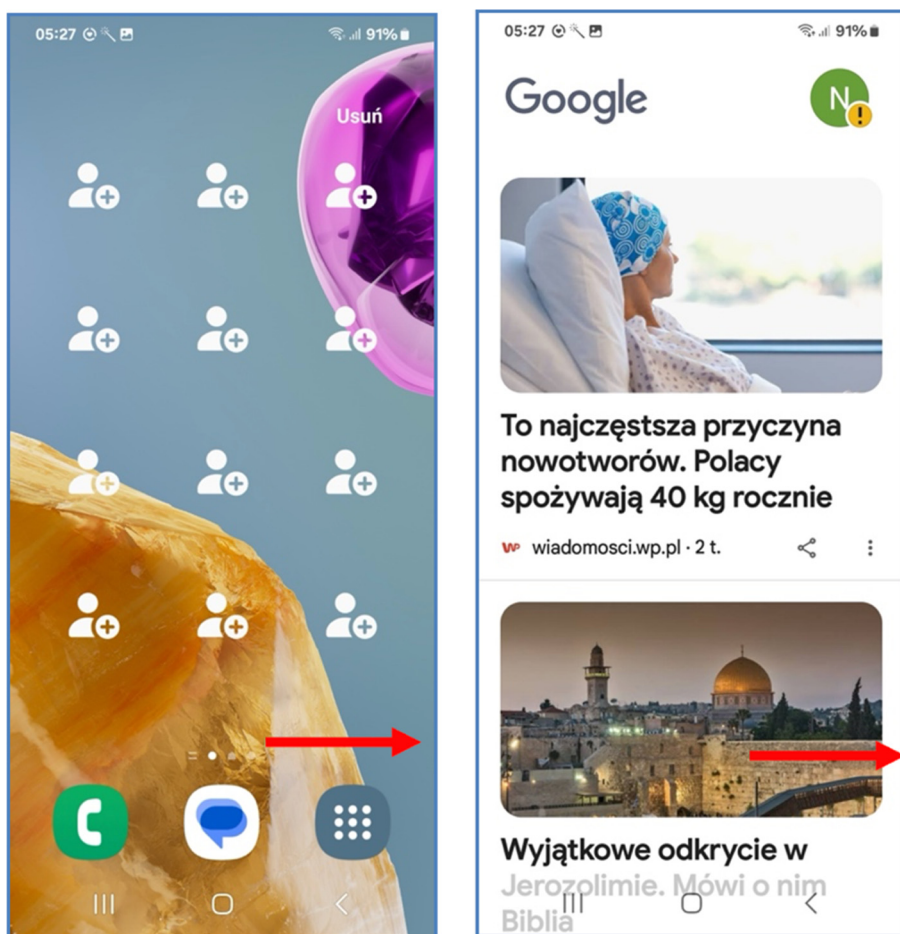
przesuwania stron pulpitu. Przesuwając palcem w prawo lub w lewo, poruszamy się po stronach pulpitu, znajdziemy tam więcej miejsca na nasze aplikacje i widżety. Na dole ekranu znajdują się przyciski nawigacyjne, które ułatwiają poruszanie się po urządzeniu.

Trzy pionowe kreski otwierają widok aplikacji działających w tle, co pozwala szybko przełączać się między nimi. **Kwadratowy przycisk** przenosi na pulpit, zamykając aktualny widok, ale nie aplikację. **Strzałka w lewo** cofa do poprzedniego ekranu lub zamyka bieżące okno.



Rysunek 4.2 Ekran początkowy

Skrajne strony mają jednak inne zastosowanie, po lewej znajduje się miejsce do przypięcia osób, przesuwając dalej, po skrajnej lewej widzimy **panel informacyjny Google** z aktualnościami ze świata. Stronę można przewijać, kiedy zainteresuje nas artykuł, przechodzimy do pełnej wersji przez jego naciśnięcie.



Rysunek 4.3 Panel informacyjny

4.3 Biblioteka aplikacji

Przeciągając palcem z dołu do góry na pulpicie, przechodzimy do **biblioteki aplikacji**, gdzie widzimy wszystkie aplikacje oraz foldery z aplikacjami, w formie przesuwanej listy. Wyszukiwarka na górze

ekranu służy do szukania aplikacji zainstalowanych na telefonie. Niżej widzimy kropki, sygnalizujące ilość kart, identyczne jak na pulpicie. W zależności od ilości aplikacji karty mogą zwiększać swoją objętość.



Rysunek 4.4 Biblioteka aplikacji

4.4 Centrum sterowania oraz powiadomień

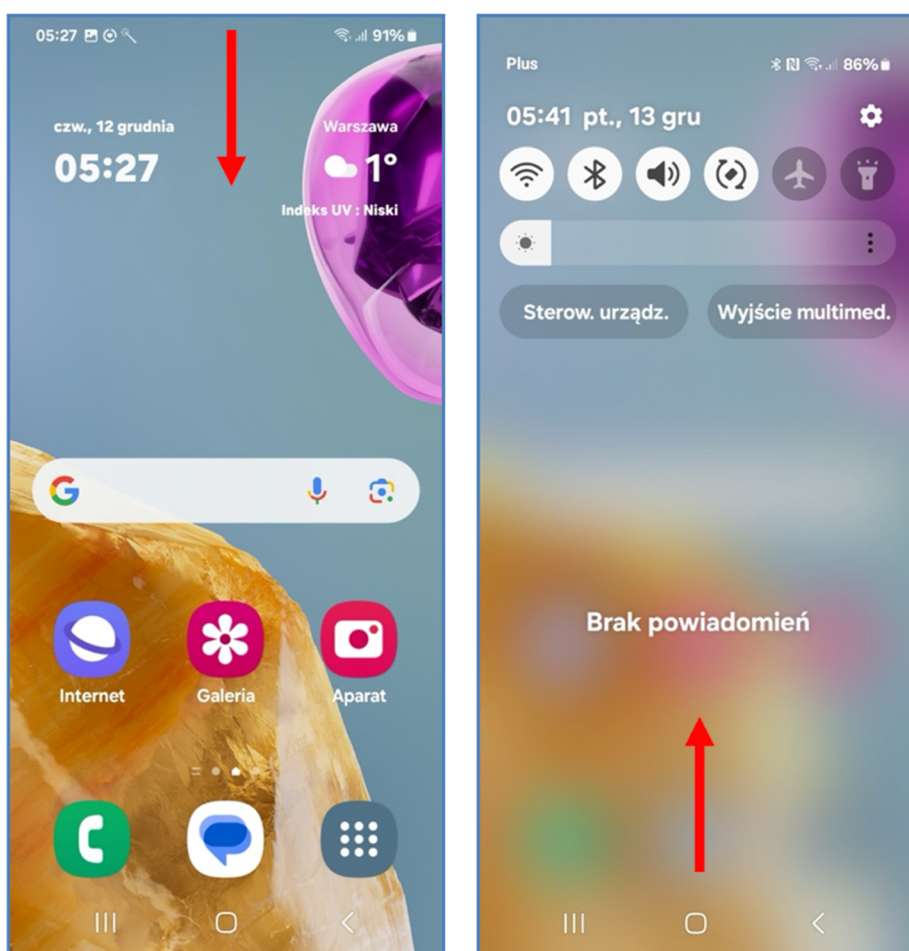
Centrum sterowania w systemie Android, to szybki dostęp do najważniejszych funkcji telefonu. Aby je otworzyć, przeciągamy palcem **z góry ekranu w dół**.

Ważne, aby gest był wyraźny i zaczynał się od samej górnej krawędzi. Panel wyświetla się w dwóch etapach – pierwsze przeciągnięcie

pokazuje podstawowe funkcje, a kolejne rozwija pełne menu z dodatkowymi opcjami. W podstawowej wersji centrum sterowania znajdziemy takie ikony jak:

- **Wi-Fi** – ikona przedstawiająca fale, pozwala na szybkie połączenie lub rozłączenie z siecią Wi-Fi.
- **Bluetooth** – bezprzewodowe połączenie krótkiego zasięgu, używane do przyłączenia na przykład słuchawek **Bluetooth**.
- **Dzwonek** – włącza wibrację a następnie tryb cichy, który wycisza dźwięki powiadomień i połączeń.
- **Obrót ekranu** – blokuje automatyczne dostosowywanie orientacji ekranu przy obracaniu telefonu.
- **Tryb samolotowy** – odłącza wszystkie łączności, w tym Wi-Fi, Bluetooth i dane komórkowe, umożliwiając bezpieczne korzystanie z urządzenia podczas lotu.
- **Latarka** – szybki dostęp do latarki telefonu.

Niżej znajduje się pasek jasności ekranu, który pozwala dopasować poziom światła do warunków otoczenia, oraz panel powiadomień z listą aktualnych komunikatów aplikacji.



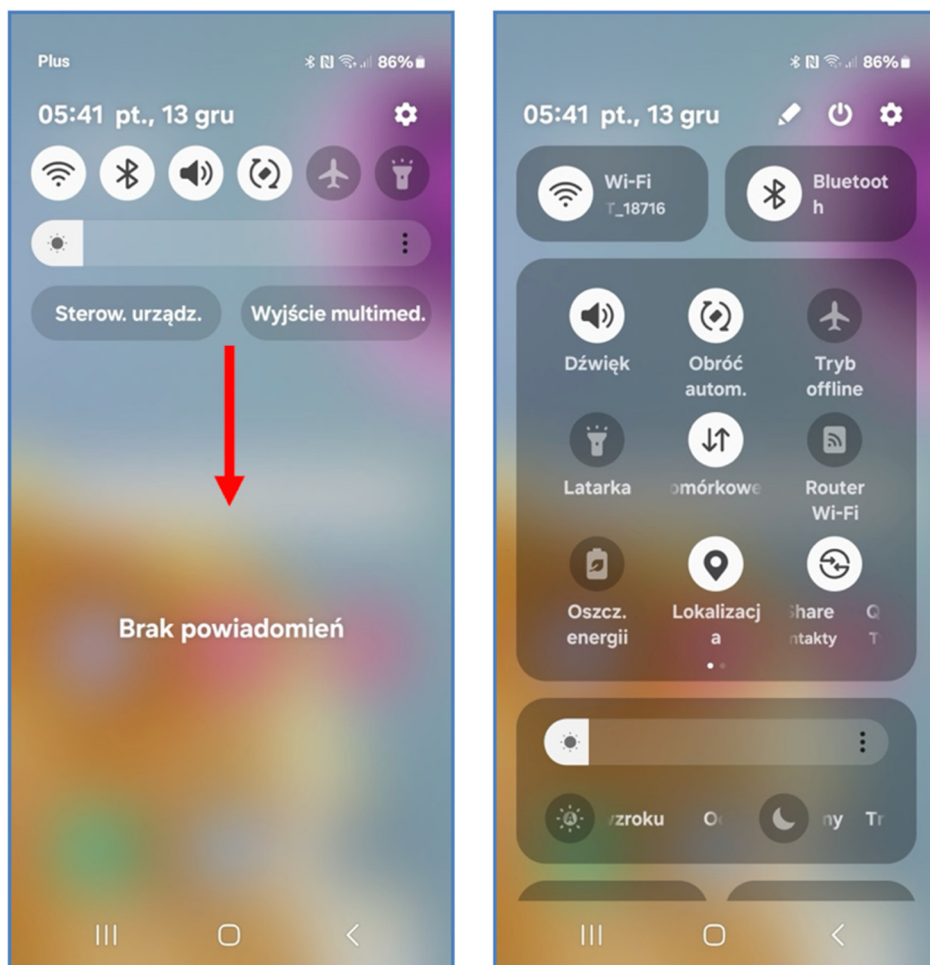
Rysunek 4.5 Centrum sterowania oraz powiadomień

Po rozwinięciu panelu znajdziemy kolejne przydatne funkcje:

- **Dane komórkowe** – umożliwiają włączenie Internetu mobilnego z karty SIM.
- **Router sieci Wi-Fi** – pozwala na udostępnianie Internetu innym urządzeniom.
- **Oszczędzanie energii** – pomaga wydłużyć czas działania baterii poprzez ograniczenie zużycia energii przez aplikacje działające w tle.
- **Lokalizacja** – włącza lub wyłącza usługi GPS, potrzebne np. w mapach.

- **QuickShare** – umożliwia szybkie przesyłanie plików do pobliskich urządzeń.

Pod paskiem jasności znajdziemy jeszcze opcje związane z komfortem widzenia: **ochrona wzroku**, która zmniejsza emisję niebieskiego światła, oraz **tryb nocny**, który optymalizuje ekran do korzystania w ciemności. Aby zwinąć centrum sterowania, przeciągamy ekran w górę lub dotykamy pustego miejsca.



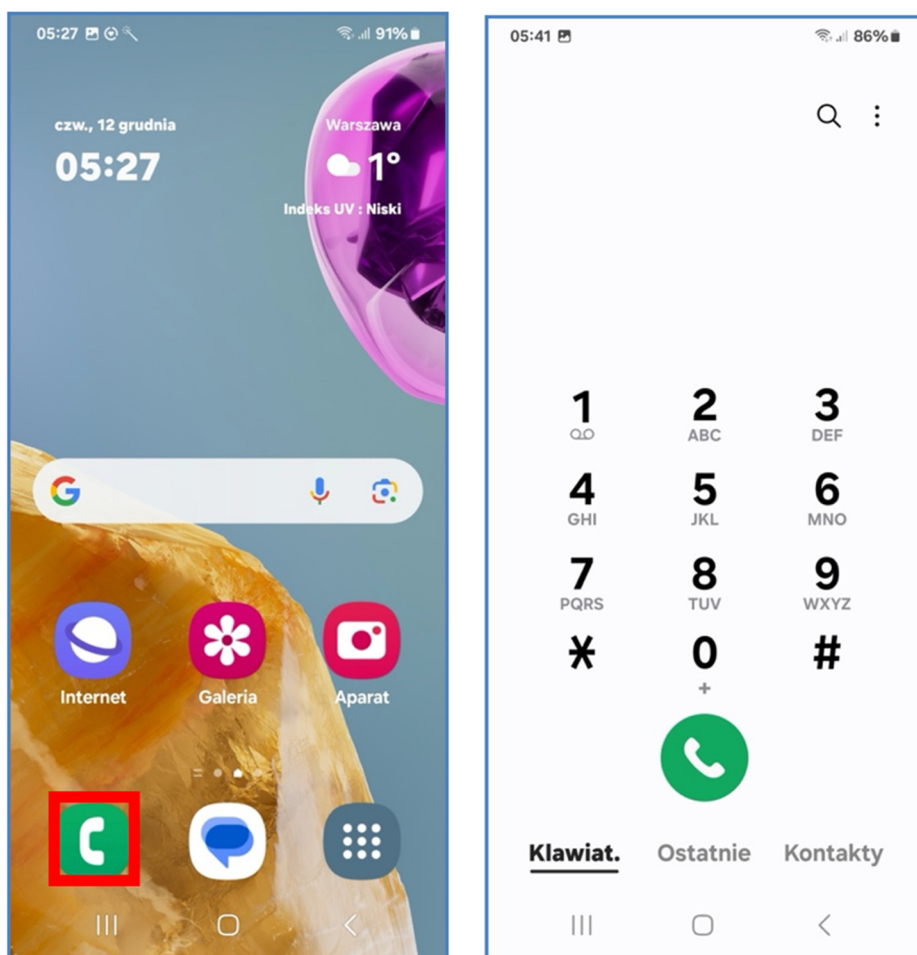
Rysunek 4.6 Rozwinięcie panelu sterowania

4.5 Uruchamianie aplikacji

Wracamy do widoku pulpitu, na którym widoczne są ikony aplikacji razem z ich nazwami. Aby uruchomić aplikację **naciskamy jej ikonę**. Za przykład posłuży nam aplikacja **Telefon**, w końcu to główna funkcja jaką powinien spełniać iPhone. Ikona jest oznaczona na obrazku poniżej.

Aplikacja **Telefon** po uruchomieniu, widzimy **klawiaturę numeryczną** do wybierania numeru oraz **zieloną słuchawkę** do zatwierdzenia wyboru. Na dolnym pasku, oprócz klawiatury, znajdują się także następujące zakładki:

- **Ostatnie** – historia połączeń wychodzących oraz przychodzących.
- **Kontakty** – numery zapisane na liście kontaktów podpisane imieniem i nazwiskiem.



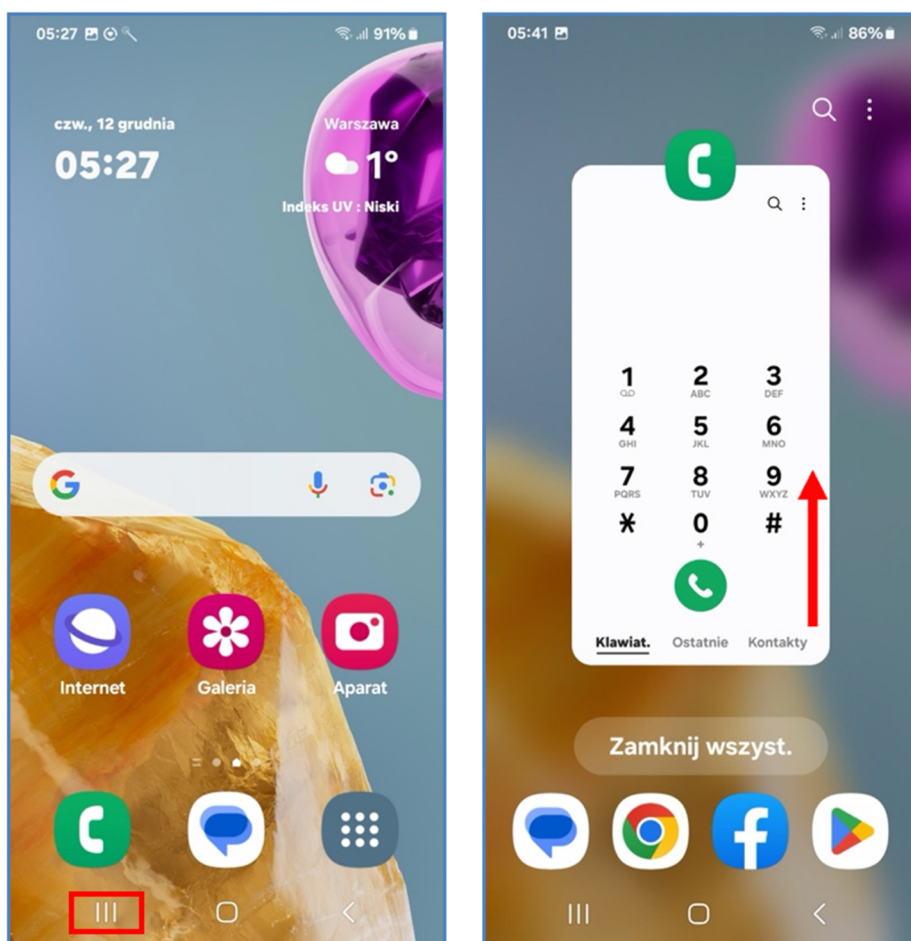
Rysunek 4.7 Uruchamianie aplikacji

4.6 Zamykanie aplikacji

Symbole nawigacyjne u dołu ekranu służą do poruszania się po systemie, strzałka cofa do poprzedniego kroku, kwadrat przenosi na pulpit, z kolei naciskając symbol trzech pionowych kresek na panelu nawigacyjnym, przechodzimy do widoku otwartych aplikacji, powtarzając naciśnięcie wracamy na pulpit, za to łapiąc za kartę i przesuwając ją w górę zamykamy ją.

Kiedy otwarte będzie znacznie więcej kart, będziemy się po nich poruszać na boki i wybierać aplikację przez naciśnięcie. Dla płynnego

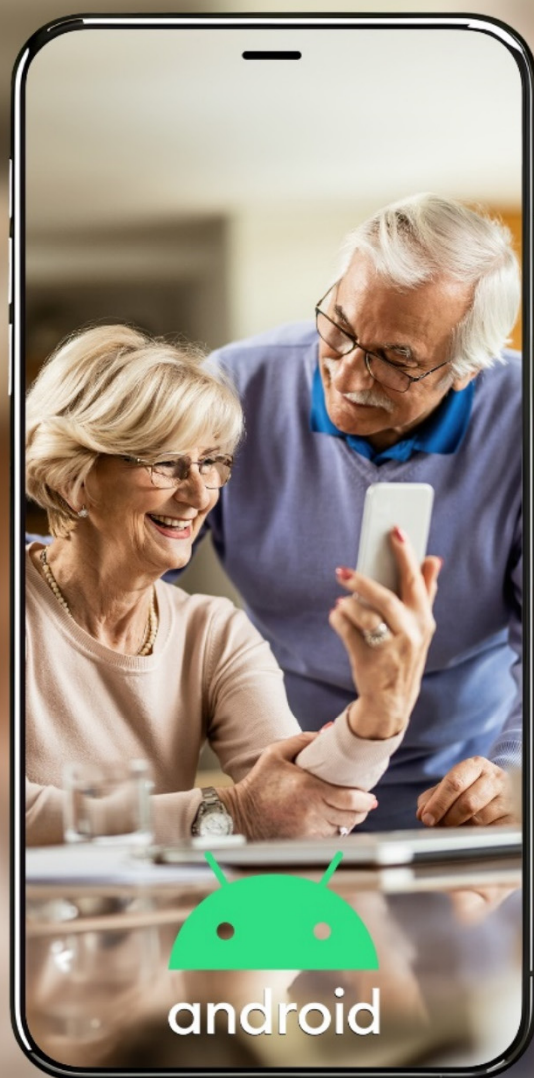
działania telefonu należy co jakiś czas zmykać nieużywane aplikacje, przykładowo przyciskiem „Zamknij wszystkie karty”, jednak nie jeśli mamy zamiar wrócić do niej w niedługim czasie. W takim wypadku system będzie potrzebował więcej energii na wystartowanie aplikacji niż jej wczytanie z tła.



Rysunek 4.8 Zamykanie aplikacji

Rozdział 5

Smartfon – praktyczne podejście



[Kup książkę](#)

