



WildStar

w 10 prostych krokach
PORADNIK DO GRY

Nieoficjalny polski poradnik GRYOnline.pl do gry

WildStar

w 10 prostych krokach

autor: Marcin „Xanas” Baran

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

Producent Carbine Studios, Wydawca NCsoft, Wydawca PL CDP.pl / CD Projekt
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

Spis treści

Wprowadzenie	3
1. Porady ogólne i słowniczek pojęć	4
2. Początki	6
3. Walka	12
4. Ścieżki	14
5. Crafting	16
6. Housing	20
7. Instancje PvE	23
8. Instancje PvP	25
9. Klasy	27
10. Umiejętności	31
Wildstar - wymagania sprzętowe	33

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRYOnline.pl.

www.gry-online.pl

Wprowadzenie



Niniejszy poradnik zawiera opisy podstawowych mechanik, które są zawarte w grze *Wildstar*. Czytelnik otrzyma opis interfejsu oraz klas i ścieżek, które może obrać postać, a ponadto tekst wyjaśnia różnice pomiędzy Dungeonem i Adventure, w których każdy twój wybór ma znaczenie na całą późniejszą akcję. Opowiada o instancjach PvP, jak i o celach, które są tam warunkami zwycięstwa. Oprowadza także po Housingu, czyli systemie pozwalającym ci wybudować swój własny dom oraz o systemie rzemiosła, który daje możliwość tworzenia różnych rzeczy z wydobytych materiałów. Poradnik zawiera również opis mechaniki walki wraz z poradami. *Wildstar* jest grą typu MMO wydaną przez studio Carbine, a wydaniem gry zajęła się firma NCsoft, która ma na swoim koncie wydawnictwo wielu innych gier sieciowych. Jest to w dużej mierze gra Science-fiction, która stawia na dynamiczne walki i zabawną fabułę. W grze gracz może wcielić się w postać należącą do Exile, albo Dominion. Pierwsza frakcja chce zbudować dla siebie nowy dom na planecie Nexus, a Dominion pragnie ją podbić i wcielić do swej galaktycznej potęgi. Ciekawym pomysłem twórców było stworzenie Adventures, czyli przygód, w którym czeka cię wiele wyborów, a każdy z nich zmieni przebieg zadania. Oprócz tego gra oferuje ciekawy system budowania własnego domu na podniebnej skale, gdzie gracz posiada całkowitą władzę ograniczoną tylko zawartością sakiewki.

Poradnik do gry *Wildstar* zawiera:

- Słowniczek Pojęć
- Opis Interface'u
- Opis tworzenia Postaci
- Podstawowa mechanika walki
- Opis Klas
- Skille i Opisy Ścieżek
- Najważniejsze informacje, jakie powinieneś wiedzieć o budowaniu domu.
- Ogólny opis wykonywania Craftingu
- Różnice pomiędzy instancjami PvE
- Opis instancji PVP

Marcin "Xanas" Baran (www.gry-online.pl)

1. Porady ogólne i słowniczek pojęć

W tym rozdziale dowiesz się wielu ogólnych rzeczy ułatwiających rozgrywkę wraz z terminami występującymi w grze oraz w dalszej części poradnika.



Porady Ogólne:

- Zostawianie postaci w domu po wylogowaniu się daje jej więcej Rest Xp, niż w każdym innym miejscu.
- Raz na dzień koło teleportu z domu możesz odebrać jeden z trzech bonusów do doświadczenia.
- Nie do każdego przedmiotu możesz dodać runę.
- Poziom w Ścieżce zdobywa się tylko poprzez wykonywanie zadań znajdujących się w prawym, dolnym rogu interface'u.
- Od 20 poziomu doświadczenia możesz posiadać dwie zakładki z umiejętnościami.
- Im w większej grupie szukasz drużyny do instancji tym szybciej ci ją znajdzie.
- Poruszanie się po drogach (pomarańczowa kreska na mapie) zwiększa twoją prędkość.
- Rest Xp nie daje nam doświadczenia od razu, ale gdy zabijemy potwora otrzymujemy jego małą część, jako bonus.
- Pojazdy, które przyspieszają poruszanie się po świecie można kupić w Stolicy.
- Klikając na nazwę zadania w questlogu otrzymasz kierunek w którym musisz się udać by go wykonać.
- Wyzwania można powtarzać, nawet, jeśli nie uda ci się go wykonać.
- Nigdy nie stój w miejscu i nie przyjmuj umiejętności na siebie, jeśli możesz uniknąć. Nigdy nie wiesz jak silna jest umiejętność przeciwnika.
- Czasem możesz natknąć się na wyrwę w ziemi, z której wydobywa się złota poświata. Wejdź z nią w interakcję by otrzymać nagrodę.
- By odblokować taksówkę do konkretnej krainy musisz tam najpierw dojść o własnych siłach i wejść z nią w interakcję.

W poradniku jak i w grze występują pewne zwroty, które mogą nie być znane początkującym graczom MMO. Dlatego też podstawowe pojęcia zostały wyjaśnione:

DPS - Postać kreowana pod zadawanie dużych obrażeń.

TANK - Postać kreowana pod przeżywalność i utrzymywanie potworów na sobie.

HEALER/ HEAL - Postać kreowana pod leczenie innych członków drużyny.

Mob - Potwór.

Skill - Umiejętność.

Rest XP - Doświadczenie, które otrzymujemy podczas czasu, gdy nie jesteśmy w grze.

Taunt - Skill prowokujący przeciwników by atakowali ciebie, a nie resztę drużyny. Jedna z najważniejszych umiejętności tanka.

Buff - Czar wzmacniający, trwając określony czas.

Debuff - Czar osłabiający, trwający określony czas.

Tradeskill - Są to ścieżki Craftingu takie jak np. "Mining".

PvE - Gracz walczący przeciw SI.

PvP - Gracz walczący z innymi graczami.

Adventure - Instancja PvE, w której co jakiś czas gracz dokonuje wyborów.

Path(Ścieżka) - Jest wybierana przez każdego przy tworzeniu postaci. Do wyboru jest jedna z czterech.

2. Początki

Wildstar - Interface



Opis Wildstar - Interface

	Minimapa
	Dziennik zadań
	Misje ze ścieżki
	Ikona ekwipunku
	Powrót do domu/ Powrót do przypisanego portalu
	Pasek energii - potrzebnej do używania niektórych skilli
	Pasek Życia i Tarczy
	Ikona uniku
	Pasek Umiejętności
	Pasek przedmiotów użytkowych
	Chat
	Pasek menu - Od lewej: Przeszukiwanie Interfejsu, Postać, Informacje o świecie, GroupFider (szukanie drużyny), Umiejętności, Social (opcje społecznościowe), Wiadomości, Ekwipunek, Bug Report.

W tym rozdziale dowiesz się jak przebiega proces tworzenia bohatera oraz zobaczysz jak wygląda interface w grze pozwalając ci nie zgubić się w dziesiątkach ikonek na ekranie.