

WildStar

PORADNIK DO GRY



Nieoficjalny polski poradnik GRYOnline.pl do gry

WildStar

autor: Marcin "Xanas" Baran

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

Producent Carbine Studios, Wydawca NCsoft, Wydawca PL CDP.pl / CD Projekt
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

S p i s t r e ś c i

Wprowadzenie	3
Sterowanie	4
Klawiatura	4
Słowniczek Pojęć	6
Zakładanie konta i pobieranie gry	8
Abonament i system płatności	9
Początki	10
Interface	10
Tworzenie Postaci	13
Podstawowe Mechaniki	15
Waluta	15
Walka	17
Klasy i Buildy	18
Warrior	18
Engineer	19
Stalker	20
Medic	21
Spellslinger	22
Esper	24
Ścieżki	25
Crafting	27
Zasady działania	27
RuneCrafting	30
Lokalizacja Materiałów	31
Housing	34
Budowanie i Edycja	34
Bonusy	36
Instancje PvE	37
Instancje PvP	39
Aukcje i C.R.E.D.D.	42
Gildie i znajomi	43
Late Game	45
Przydatne Addony	47

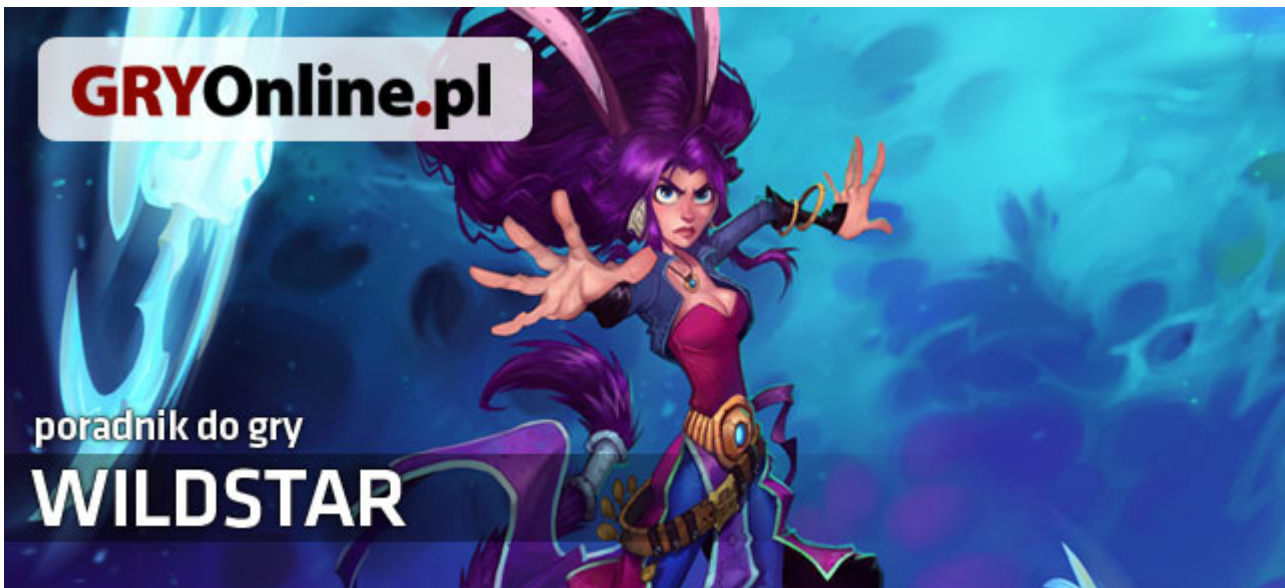
Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRYOnline.pl.

www.gry-online.pl

Wprowadzenie



Poniższy poradnik do Wildstara jest rozwinięciem poradnika 10 kroków i zawiera m.in. opis tworzenia postaci w grze czy objaśnienie interfejsu. Znajdziesz tutaj również opis systemu walki, przegląd ciekawych fanowskich addonów (wraz z linkami), a także informacje na temat walut występujących w grze. Dodatkowo poradnik wzbogacony został o informacje na temat różnic między Dungeonami, a Adventures, w których każdy twój wybór ma znaczenie na całą późniejszą akcję. Poradnik zawiera też rozdział poświęcony instancją PvP. Oprowadza po Housingu oraz Craftingu, podając lokalizację materiałów które można wydobyć w różnych lokacjach. Znalazło się również miejsce na opis elementów społecznościowych, takich jak gildie czy sąsiedzi, a także na wyjaśnienie działania domu aukcyjnego, systemu C.R.E.E.D, ścieżek czy opis klas z wyszczególnieniem, która statystyka jest dla nich najważniejsza. Całości dopełnia opis końcowej fazy gry (tzw. late game) obecnej w wersji 1.0.8. *Wildstar* jest grą typu MMO stworzoną przez studio Carbine, a wydaniem gry zajęła się firma NCsoft, która ma na swoim koncie wiele innych gier sieciowych. Jest to w gra science-fiction, która stawia na dynamiczne walki i zabawną fabułę. W grze gracz może wcielić się w postać należącą do frakcji Exile, albo Dominion. Oprócz tego gra oferuje ciekawy system budowania własnego domu na podniebnej skale, gdzie gracz posiada całkowitą władzę ograniczoną tylko zawartością swojej sakiewki.

Poradnik do gry Wildstar zawiera:

- Słowniczek Pojęć
- Opis Interfejsu
- Opis tworzenia postaci
- Podstawowa mechanika walki
- Opis dostępnych klas postaci
- Opisy ścieżek
- Najważniejsze informacje, jakie powinieneś wiedzieć o budowaniu domu
- Ogólny opis wykonywania craftingu wraz z lokalizacją materiałów
- Różnice pomiędzy instancjami PvE
- Opis instancji PVP
- Opis podstawowych mechanik gry
- Przegląd ciekawych Addonów
- Wyszczególnienie możliwości gracza w końcowej fazie gry (tzw. late game)
- Wyjaśnienie działania C.R.E.E.D
- Opis opcji społecznościowych

Marcin "Xanas" Baran (www.gry-online.pl)

Sterowanie

K l a w i a t u r a

	W - Ruch do przodu, S- Ruch do tyłu, D - obrót w prawo, A - Obrót w lewo
	Użycie umiejętności z zadania
	Sprint
	Mapa
	Ultimate
	Przywołanie Scan bota (Scientist)
	Celowanie
	Skok
	Zbierz loot
	Przywołaj wierzchowca
	Użyj mikstury

	Panel Postaci
	Dziennik
	Komunikator
	Group Finder
	Akcja
	Plecak
	Social
	Crafting

Słowniczek Pojęć



Porady Ogólne

- Zostawianie postaci w domu po wylogowaniu się daje jej więcej Rest Xp, niż w każdym innym miejscu.
- Raz dziennie koło teleportu z domu możesz odebrać jeden z trzech bonusów do doświadczenia.
- Nie do każdego przedmiotu możesz dodać runę.
- Poziom w Ścieżce zdobywa się tylko poprzez wykonywanie zadań znajdujących się w prawym, dolnym rogu interfejsu.
- Od 20 poziomu doświadczenia możesz posiadać dwie zakładki z umiejętnościami.
- W im większej grupie szukasz drużyny do instancji tym szybciej ci ją znajdzie.
- Poruszanie się po drogach (pomarańczowa kreska na mapie) zwiększa twoją prędkość.
- Rest Xp nie daje nam doświadczenia od razu, ale gdy zabijemy potwora otrzymujemy jego małą część, jako bonus.
- Pojazdy, które przyspieszają poruszanie się po świecie można kupić w stolicy.
- Klikając na nazwę zadania w questlogu otrzymasz kierunek, w którym musisz się udać by go wykonać.
- Wyzwania można powtarzać, jeśli nie uda ci się ich wykonać za pierwszym razem.
- Nigdy nie stój w miejscu i nie przyjmuj umiejętności na siebie, jeśli możesz ich uniknąć. Nigdy nie wiesz jak silna jest umiejętność przeciwnika.

- Czasem możesz natknąć się na wyrwę w ziemi, z której wydobywa się złota poświata. Wejdź z nią w interakcję, by otrzymać nagrodę.
- By odblokować taksówkę do konkretnej krainy musisz tam najpierw dojść o własnych siłach i wejść z nią w interakcję.
- Zdobycie aury "Goldensun" wymaga zapolowania na złotego jelenia wraz z Scientistem. Tego rzadkiego potwora można znaleźć o 22 czasu serwera w lokacji Softsnow Meadows na mapie Whitevale. Gdy go znajdziecie, musicie przeskanować go skan botem, a wtedy każdy powinien dostać przedmiot dający aurę.
- Po wbiciu poziomu 50 oraz nabiciu w tygodniu 140 elder gemów, twój dalszy exp będzie konwertowany na złoto.

Słownik

W poradniku jak i w grze występują pewne zwroty, które mogą nie być znane początkującym graczom MMO. Dlatego też podstawowe pojęcia zostały wyjaśnione:

DPS - Postać kreowana pod zadawanie dużych obrażeń.

TANK - Postać kreowana pod przeżywalność i utrzymywanie potworów na sobie.

HEALER/ HEAL - Postać kreowana pod leczenie innych członków drużyny.

Mob - Potwór.

Skill - Umiejętność.

Rest XP - Doświadczenie, które otrzymujemy podczas czasu, gdy nie jesteśmy w grze.

Taunt - Skill prowokujący przeciwników by atakowali ciebie, a nie resztę drużyny. Jedną z najważniejszych umiejętności tanka.

Buff - Czar wzmacniający, trwając określony czas.

Debuff - Czar osłabiający, trwając określony czas.

Tradeskill - Są to ścieżki Craftingu takie jak np. "Mining".

PvE - Gracz walczący przeciw SI.

PvP - Gracz walczący z innymi graczami.

Adventure - Instancja PvE, w której co jakiś czas gracz dokonuje wyborów.

Path(Ścieżka) - Jest wybierana przez każdego przy tworzeniu postaci. Do wyboru jest jedna z czterech.