GRYOnline.pl PORADNIKI DO NAJLEPSZYCH GIER

## Star Wars: The Old Republic Przewodnik po Ord Mantell (Trooper i Smuggler) PORADNIK DO GRY

1212



Oficjalny polski poradnik GRY-OnLine do gry

# **Star Wars: The Old Republic** przewodnik po Ord Mantell (Trooper i Smuggler)

autor: Piotr "Ziuziek" Deja



Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone. www.gry-online.pl

Producent BioWare Corporation, Wydawca Electronic Arts Inc., Wydawca PL Electronic Arts Polska Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp. należą do ich prawowitych właścicieli.

Kup ksi k

#### Spis treści

Porady       6         Wskazówił do sterowania       6         Rozwój bohatera i towarzyszy       7         Podróże i śmierć       8         Walka       9         Przedmioty (Items)       11         Misje (Missions)       12         Encyklopedia (Codex)       14         Miejsca       15         Ord Mantell       15         Ord Mantell       17         (01) Drelliad Village       17         (02) Fort Garnik       18         (03) Talloran Village       23         (04) Northern Talloran       24         (05) Mannett Shore       26         (06) Mannett Point       27         (07) Avilatan Badlands       30         (08) Lava Flow Overlook       32         (09) Oradam Peninsula       33         (10) Savrip Island       36         (12) Mount Avilatan       38         Trooper       40         Na skróty (misje glówne i poboczne)       40         Na skróty (misje glówne i poboczne)       42         (L02) Hit the Ground Running       51         (L03) Best of the Best       57         (L05) The Ambush       65         (L07) Mannett	Wprowadzenie	5
Wskazówki do sterowania         6           Rozwój bohatera i towarzyszy         7           Podróże i śmierć         8           Walka         9           Przedmioty (Items)         11           Misje (Missions)         12           Encyklopedia (Codex)         14           Miejsca         15           Ord Mantell         15           Ord Mantell         17           (02) For Garnik         18           (03) Talloran Village         23           (04) Northern Talloran         24           (05) Mannett Shore         26           (06) Mannett Point         27           (07) Avilatan Badlands         30           (08) Lava Flow Overlook         32           (09) Oradam Peninsula         33           (10) Savrip Island         36           (11) Savrip Island         36           (12) Mount Avilatan         38           Trooper         40           Legenda (mapy, tekst)         40           Na skróty (misje główne i poboczne)         42           (L02) Hit the Ground Running         51           (L03) Best of the Best         57           (L04) Mannett Point         71 <tr< th=""><th>Porady</th><th>6</th></tr<>	Porady	6
Rozwój bohatera i towarzyszy         7           Podróże i śmierć         8           Walka         9           Przedmioty (Items)         11           Misje (Missions)         12           Encyklopedia (Codex)         14           Miejsca         15           Ord Mantell         15           Ord Mantell         15           Od Mantell         17           (02) Fort Garnik         18           (03) Talloran Village         23           (04) Northern Talloran         24           (05) Mannett Shore         26           (06) Mannett Point         27           (07) Avilatan Badlands         30           (08) Lava Flow Overlook         32           (09) Oradam Peninsula         33           (10) Savrip Shore         35           (11) Savrip Island         36           (12) Mount Avilatan         38           Trooper         40           Na skróty (misje główne i poboczne)         42           (L02) Hit the Ground Running         51           (L03) Best of the Best         57           (L05) The Ambush         65           (L07) Mannett Point         71           (L0	Wskazówki do sterowania	6
Podróže i śmierć         8           Walka         9           Przedmioty (Items)         11           Misje (Missions)         12           Encyklopedia (Codex)         14           Miejsca         15           Ord Mantell         15           (01) Drelliad Village         17           (02) Fort Garnik         18           (03) Talloran Village         23           (04) Northern Talloran         24           (05) Mannett Shore         26           (06) Mannett Point         27           (07) Avilatan Badlands         30           (08) Lava Flow Overlook         32           (09) Oradam Peninsula         33           (10) Savrip Shore         35           (11) Savrip Island         38           Trooper         40           Legenda (mapy, tekst)         40           Legenda (mapy, tekst)         40           Lo2) Hit the Ground Running         51           (L02) Hit the Ground Running         51           (L03) Best of the Best         57           (L04) Manett Point         71           (L06) Oradam Village         81           (L07) Mannett Point         710	Rozwój bohatera i towarzyszy	7
Walka         9           Przedmioty (Items)         11           Missje (Missions)         12           Encyklopedia (Codex)         14           Miejsca         15           Ord Mantell         15           Ord Mantell         17           (01) Drelliad Village         17           (02) Fort Garnik         18           (03) Talloran Village         23           (04) Northern Talloran         24           (05) Mannett Shore         26           (06) Mannett Shore         26           (07) Avilatan Badlands         30           (08) Lava Flow Overlook         32           (09) Oradam Peninsula         33           (10) Savrip Shore         35           (11) Savrip Shore         36           (12) Mount Avilatan         38           Trooper         40           Na skróty (misje główne i poboczne)         42           (L02) Hit the Ground Running         51           (L03) The Spy         59           (L05) The Spy         59           (L05) The Spy         59           (L05) The Spy (L05) The Ambush         65           (L07) Mannett Point         71           (L1	Podróże i śmierć	
Przedmioty (Items)       11         Misje (Missions)       12         Encyklopedia (Codex)       14         Miejsca       15         Ord Mantell       15         Ott Martell       17         (02) Fort Garnik       18         (03) Talloran Village       23         (04) Northern Talloran       24         (05) Mannett Shore       26         (06) Mannett Shore       26         (06) Mannett Shore       27         (07) Avilatan Badlands       30         (08) Lava Flow Overlook       32         (09) Oradam Peninsula       33         (10) Savrip Shore       35         (11) Savrip Island       36         (12) Mount Avilatan       38         Trooper       40         Legenda (mapy, tekst)       40         Na skróty (misje główne i poboczne)       42         (L02) Hit the Ground Running       51         (L03) Best of the Best       57         (L05) The Spy       59         (L05) The Spy       59         (L05) The Spy       59         (L04) Maskróty (misje główne i poboczne)       40         Na skróty (misje główne i poboczne)       90 <tr< td=""><td>Walka</td><td>9</td></tr<>	Walka	9
Misje (Missions)       12         Encyklopedia (Codex)       14         Miejsca       15         Ord Mantell       15         (01) Drelliad Village       17         (02) Fort Garnik       18         (03) Talloran Village       23         (04) Northern Talloran       24         (05) Mannett Shore       26         (06) Mannett Point       27         (07) Avilatan Badlands       30         (08) Lava Flow Overlook       32         (09) Oradam Peninsula       33         (10) Savrip Shore       35         (11) Savrip Island       36         (12) Mount Avilatan       38         Trooper       40         Legenda (mapy, tekst)       40         Na skróty (misje glówne i poboczne)       42         (L02) Hit the Ground Running       51         (L03) Best of the Best       57         (L05) The Spy       59         (L05) The Spy       59         Smuggler       101         L10) New Assignment       99         Smuggler       101         L04) Legenda (mapy, tekst)       101         Na skróty (misje glówne i poboczne)       103         (L	Przedmioty (Items)	11
Encyklopedia (Codex)         14           Miejsca         15           Ord Mantell         15           (01) Drelliad Village         17           (02) Fort Garnik         18           (03) Talloran Village         23           (04) Northern Talloran         24           (05) Mannett Shore         26           (06) Mannett Point         27           (07) Avilatan Badlands         30           (08) Lava Flow Overlook         32           (09) Oradam Peninsula         33           (10) Savrip Shore         35           (11) Savrip Island         36           (12) Mount Avilatan         38           Trooper         40           Legenda (mapy, tekst)         40           Logenda (mapy, tekst)         40           Logenda (mapy, tekst)         40           Log The Spy         59           (L02) Hit the Ground Running         51           (L03) Best of the Best         57           (L05) The Ambush         65           (L07) Mannett Point         71           (L06) Oradam Village         81           (L10) The Separatists' Stronghold         90           (L04) Legitimate Business         919 </td <td>Misie (Missions)</td> <td> 12</td>	Misie (Missions)	12
Miejsca	Encyklopedia (Codex)	
Ord Mantell         15           (01) Drelliad Village         17           (02) Fort Garnik         18           (03) Talloran Village         23           (04) Northern Talloran         24           (05) Mannett Shore         26           (06) Mannett Point         27           (07) Avilatan Badlands         30           (08) Lava Flow Overlook         32           (09) Oradam Peninsula         33           (10) Savrip Shore         35           (11) Savrip Island         36           (12) Mount Avilatan         38           Trooper         40           Legenda (mapy, tekst)         40           Legenda (mapy, tekst)         40           Legenda (mapy, tekst)         59           (L02) Hit the Ground Running         51           (L03) Best of the Best         57           (L05) The Spy         59           (L05) The Spy         59           (L05) The Spy         59           (L06) Oradam Village         97           (L10) New Assignment         99           Swing Gievances         97           (L04) Legitimate Business         110           (L04) Legitimate Business         111	Mieisca	15
(01) Drelliad Village       17         (02) Fort Garnik       18         (03) Talloran Village       23         (04) Northern Talloran       24         (05) Mannett Shore       26         (06) Mannett Point       27         (07) Avilatan Badlands       30         (08) Lava Flow Overlook       32         (09) Oradam Peninsula       33         (10) Savrip Shore       35         (11) Savrip Island       36         (12) Mount Avilatan       38         Trooper       40         Legenda (mapy, tekst)       40         Na skróty (misje główne i poboczne)       42         (L02) Hit the Ground Running       51         (L03) Best of the Best       57         (L05) The Spy       59         (L05) The Ambush       65         (L07) Mannett Point       71         (L06) Oradam Village       81         (L10) The Separatists' Stronghold       99         Smuggler       101         Legenda (mapy, tekst)       101         Legenda (mapy, tekst)       101         Legenda (mapy, tekst)       103         (L04) Legitimate Business       103         (L05) The Spy       103<	Ord Mantell	15
(02) Fort Garnik       18         (03) Talloran Village       23         (04) Northern Talloran       24         (05) Mannett Shore       26         (06) Mannett Point       27         (07) Avilatan Badlands       30         (08) Lava Flow Overlook       32         (09) Oradam Peninsula       33         (10) Savrip Shore       35         (11) Savrip Island       36         (12) Mount Avilatan       38         Trooper       40         Legenda (mapy, tekst)       40         Na skróty (misje główne i poboczne)       42         (L02) Hit the Ground Running       51         (L03) The Spy       59         (L04) Best of the Best       57         (L05) The Spy       59         (L05) The Spy       59         (L06) Oradam Village       81         (L10) The Separatists' Stronghold       90         (L10) New Assignment       99         Smuggler       101         Legenda (mapy, tekst)       101	(01) Drelliad Village	17
(03) Talloran Village       23         (04) Northern Talloran       24         (05) Mannett Shore       26         (06) Mannett Point       27         (07) Avilatan Badlands       30         (08) Lava Flow Overlook       32         (09) Oradam Peninsula       33         (10) Savrip Shore       35         (11) Savrip Island       36         (12) Mount Avilatan       38         Trooper       40         Legenda (mapy, tekst)       40         Na skróty (misje główne i poboczne)       42         (L02) Hit the Ground Running       51         (L03) Best of the Best       57         (L05) The Spy       59         (L07) Mannett Point       71         (L10) Oradam Village       81         (L10) New Assignment       99         Smuggler       101         Na skróty (misje główne i poboczne)       103         (L04) Legitimate Business       115         (L04) Legitimate Business       115         (L04) Legitimate Business       119         (L05) Hungry for Information       121         (L07) Security Breach       126         (L04) Legitimate Business       119	(02) Fort Garnik	18
(04) Northern Talloran       24         (05) Mannett Shore       26         (06) Mannett Point       27         (07) Avilatan Badlands       30         (08) Lava Flow Overlook       32         (09) Oradam Peninsula       33         (10) Savrip Shore       35         (11) Savrip Island       36         (12) Mount Avilatan       38         Trooper       40         Legenda (mapy, tekst)       40         Na skróty (misje główne i poboczne)       42         (L02) Hit the Ground Running       51         (L03) Best of the Best       57         (L05) The Spy       59         (L05) The Ambush       65         (L07) Mannett Point       71         (L06) Oradam Village       81         (L10) The Separatists' Stronghold       90         (LC) Airing Grievances       97         (L10) New Assignment       99         Smuggler       101         Na skróty (misje główne i poboczne)       103         (L04) Desperate Times       115         (L04) Desperate Times       115         (L04) Legitimate Business       119         (L05) Hungry for Information       126         (L05)	(03) Talloran Village	23
(05) Mannett Shore       26         (06) Mannett Point       27         (07) Avilatan Badlands       30         (08) Lava Flow Overlook       32         (09) Oradam Peninsula       33         (10) Savrip Shore       35         (11) Savrip Shore       36         (12) Mount Avilatan       38         Trooper       40         Legenda (mapy, tekst)       40         Na skróty (misje główne i poboczne)       42         (L02) Hit the Ground Running       51         (L03) Best of the Best       57         (L05) The Ambush       65         (L07) Mannett Point       71         (L06) Oradam Village       81         (L10) New Assignment       99         Smuggler       101         Legenda (mapy, tekst)       103         L03 Stróty (misje główne i poboczne)       103         (L04) Legitimate Business       97         (L10) New Assignment       99         Smuggler       101         Na skróty (misje główne i poboczne)       103         (L04) Legitimate Business       115         (L04) Legitimate Business       119         (L05) Hungry for Information       126         (L	(04) Northern Talloran	24
(06) Mannett Point       27         (07) Avilatan Badlands       30         (08) Lava Flow Overlook       32         (09) Oradam Peninsula       33         (10) Savrip Shore       35         (11) Savrip Island       36         (12) Mount Avilatan       38         Trooper       40         Legenda (mapy, tekst)       40         Na skróty (misje główne i poboczne)       42         (L02) Hit the Ground Running       51         (L03) Best of the Best       57         (L05) The Spy       59         (L05) The Ambush       65         (L07) Mannett Point       71         (L06) Oradam Village       97         (L10) New Assignment       99         Smuggler       101         Legenda (mapy, tekst)       101         Legenda (mapy, tekst)       101         L04) New Assignment       99         Smuggler       101         Legenda (mapy, tekst)       101         L02) Landing Party       110         (L04) Desperate Times       115         (L04) Legitimate Business       119         (L05) Hungry for Information       126         (L04) Legitimate Business       119 </td <td>(05) Mannett Shore</td> <td></td>	(05) Mannett Shore	
(07) Avilatan Badlands       30         (08) Lava Flow Overlook       32         (09) Oradam Peninsula       33         (10) Savrip Shore       35         (11) Savrip Island       36         (12) Mount Avilatan       38         Trooper       40         Legenda (mapy, tekst)       40         Na skróty (misje główne i poboczne)       42         (L02) Hit the Ground Running       51         (L03) Best of the Best       57         (L05) The Spy       59         (L05) The Ambush       65         (L07) Mannett Point       71         (L06) Oradam Village       90         (L10) The Separatists' Stronghold       90         (LC) Airing Grievances       97         (L10) New Assignment       99         Smuggler       101         Legenda (mapy, tekst)       103         (L04) Desperate Times       115         (L04) Legitimate Business       115         (L04) Legitimate Business       112         (L05) Hungry for Information       121         (L05) Hungry for Information       121         (L07) Security Breach       126         (L06) Deadly Delivery       138         (	(06) Mannett Point	27
(08) Lava Flow Overlook       32         (09) Oradam Peninsula       33         (10) Savrip Shore       35         (11) Savrip Shore       36         (12) Mount Avilatan       36         Trooper       40         Legenda (mapy, tekst)       40         Na skróty (misje główne i poboczne)       42         (L02) Hit the Ground Running       51         (L03) Best of the Best       57         (L05) The Spy       59         (L05) The Ambush       65         (L07) Mannett Point       71         (L06) Oradam Village       81         (L10) The Separatists' Stronghold       90         (LC) Airing Grievances       97         (L10) New Assignment       99         Smuggler       101         Legenda (mapy, tekst)       103         (L04) Legitimate Business       115         (L04) Legitimate Business       115         (L05) Hungry for Information       121         (L05) Deadly Delivery       138         (L11) Hitting Where it Hurts       144         (L11) Hitting Where it Hurts       144         (L11) Chasing Skavak       153         (L02) A Sky Full of Stars       157 </td <td>(07) Avilatan Badlands</td> <td>30</td>	(07) Avilatan Badlands	30
(09) Oradam Peninsula       33         (10) Savrip Shore       35         (11) Savrip Island       36         (12) Mount Avilatan       38         Trooper       40         Legenda (mapy, tekst)       40         Na skróty (misje główne i poboczne)       42         (L02) Hit the Ground Running       51         (L03) Best of the Best       57         (L05) The Spy       59         (L05) The Ambush       65         (L07) Mannett Point       71         (L06) Oradam Village       81         (L10) The Separatists' Stronghold       90         (LC) Airing Grievances       97         (L10) New Assignment       99         Smuggler       101         Legenda (mapy, tekst)       103         (L02) Landing Party       103         (L04) Desperate Times       115         (L04) Legitimate Business       119         (L05) Hungry for Information       121         (L06) Deadly Delivery       138         (L11) Hitting Where it Hurts       144         (L11) Chasing Skavak       153         (L06) Deadly Delivery       138         (L11) Hot Skavak       157	(08) Lava Flow Overlook	32
(10) Savrip Shore       35         (11) Savrip Island       36         (12) Mount Avilatan       36         Trooper       40         Legenda (mapy, tekst)       40         Na skróty (misje główne i poboczne)       42         (L02) Hit the Ground Running       51         (L03) Best of the Best       57         (L05) The Spy       59         (L05) The Ambush       65         (L07) Mannett Point       71         (L06) Oradam Village       81         (L10) New Sasignment       99         Smuggler       101         Legenda (mapy, tekst)       103         (L02) Landing Party       103         (L04) Desperate Times       115         (L04) Legitimate Business       119         (L05) The Group Carel       126         (L06) Deadly Delivery       126         (L06) Deadly Delivery       138         (L11) Hitting Where it Hurts       144         (L11) Chasing Skavak       157	(09) Oradam Peninsula	33
(11) Savrip Island       36         (12) Mount Avilatan       38         Trooper       40         Legenda (mapy, tekst)       40         Na skróty (misje główne i poboczne)       42         (L02) Hit the Ground Running       51         (L03) Best of the Best       57         (L05) The Spy       59         (L05) The Ambush       65         (L07) Mannett Point       71         (L06) Oradam Village       81         (L10) The Separatists' Stronghold       90         (LC) Airing Grievances       97         (L10) New Assignment       99         Smuggler       101         Legenda (mapy, tekst)       101         Na skróty (misje główne i poboczne)       103         (L02) Landing Party       101         (L04) Desperate Times       119         (L05) Hungry for Information       121         (L06) Deadly Delivery       138         (L11) Hitting Where it Hurts       144         (L11) Chasing Skavak       153         (L02) A Sky Full of Stars       157	(10) Savrip Shore	35
(12) Mount Avilatan       38         Trooper       40         Legenda (mapy, tekst)       40         Na skróty (misje główne i poboczne)       42         (L02) Hit the Ground Running       51         (L03) Best of the Best       57         (L05) The Spy       59         (L05) The Ambush       65         (L07) Mannett Point       71         (L06) Oradam Village       81         (L10) The Separatists' Stronghold       90         (LC) Airing Grievances       97         (L10) New Assignment       99         Smuggler       101         Legenda (mapy, tekst)       103         (L02) Landing Party       103         (L04) Desperate Times       115         (L04) Legitimate Business       119         (L05) Hungry for Information       121         (L06) Deadly Delivery       138         (L11) Hitting Where it Hurts       144         (L11) Chasing Skavak       153         (L02) A Sky Full of Stars       157	(11) Savrip Island	36
Trooper       40         Legenda (mapy, tekst)       40         Na skróty (misje główne i poboczne)       42         (L02) Hit the Ground Running       51         (L03) Best of the Best       57         (L05) The Spy       59         (L05) The Ambush       65         (L07) Mannett Point       71         (L06) Oradam Village       81         (L10) The Separatists' Stronghold       90         (L2) Airing Grievances       97         (L10) New Assignment       99         Smuggler       101         Legenda (mapy, tekst)       103         (L02) Landing Party       103         (L04) Legitimate Business       119         (L05) Hungry for Information       121         (L06) Deadly Delivery       138         (L11) Hitting Where it Hurts       144         (L11) Chasing Skavak       153         (L02) A Sky Full of Stars       157	(12) Mount Avilatan	38
Legenda (mapy, tekst)       40         Na skróty (misje główne i poboczne)       42         (L02) Hit the Ground Running       51         (L03) Best of the Best       57         (L05) The Spy       59         (L05) The Mbush       65         (L07) Mannett Point       71         (L06) Oradam Village       81         (L10) The Separatists' Stronghold       90         (LC) Airing Grievances       97         (L10) New Assignment       99         Smuggler       101         Legenda (mapy, tekst)       101         Na skróty (misje główne i poboczne)       103         (L02) Landing Party       110         (L04) Desperate Times       115         (L05) Hungry for Information       121         (L07) Security Breach       126         (L06) Deadly Delivery       138         (L11) Hitting Where it Hurts       144         (L11) Chasing Skavak       153         (L12) Asky Full of Stars       157	Trooper	40
Na skróty (misje główne i poboczne)       42         (L02) Hit the Ground Running       51         (L03) Best of the Best       57         (L05) The Spy       59         (L05) The Ambush       65         (L07) Mannett Point       71         (L06) Oradam Village       90         (L10) The Separatists' Stronghold       90         (LC) Airing Grievances       97         (L10) New Assignment       99         Smuggler       101         Legenda (mapy, tekst)       101         Na skróty (misje główne i poboczne)       103         (L04) Desperate Times       110         (L05) Hungry for Information       121         (L07) Security Breach       126         (L06) Deadly Delivery       138         (L11) Hitting Where it Hurts       144         (L11) Chasing Skavak       153         (LC) A Sky Full of Stars       157	Legenda (mapy, tekst)	40
(L02) Hit the Ground Running       51         (L03) Best of the Best       57         (L05) The Spy       59         (L05) The Ambush       65         (L07) Mannett Point       71         (L06) Oradam Village       81         (L10) The Separatists' Stronghold       90         (LC) Airing Grievances       97         (L10) New Assignment       99         Smuggler       101         Legenda (mapy, tekst)       101         Na skróty (misje główne i poboczne)       103         (L02) Landing Party       110         (L04) Desperate Times       115         (L05) Hungry for Information       121         (L07) Security Breach       126         (L06) Deadly Delivery       138         (L11) Chasing Skavak       144         (L11) Chasing Skavak       157	Na skróty (misie główne i poboczne)	42
(L03) Best of the Best       57         (L05) The Spy       59         (L05) The Ambush       65         (L07) Mannett Point       71         (L06) Oradam Village       81         (L10) The Separatists' Stronghold       90         (LC) Airing Grievances       97         (L10) New Assignment       99         Smuggler       101         Legenda (mapy, tekst)       103         (L02) Landing Party       103         (L04) Desperate Times       115         (L04) Legitimate Business       119         (L05) Hungry for Information       121         (L06) Deadly Delivery       128         (L11) Hitting Where it Hurts       144         (L11) Chasing Skavak       153         (LC) A Sky Full of Stars       157	(LO2) Hit the Ground Running	51
(L05) The Spy	(L03) Best of the Best	57
(L05) The Ambush65(L07) Mannett Point71(L06) Oradam Village81(L10) The Separatists' Stronghold90(LC) Airing Grievances97(L10) New Assignment99Smuggler101Legenda (mapy, tekst)101Na skróty (misje główne i poboczne)103(L02) Landing Party110(L04) Desperate Times115(L05) Hungry for Information121(L07) Security Breach126(L06) Deadly Delivery138(L11) Hitting Where it Hurts144(L11) Chasing Skavak153(LC) A Sky Full of Stars157	(L05) The Spv	59
(L07) Mannett Point71(L06) Oradam Village81(L10) The Separatists' Stronghold90(L10) New Assignment97(L10) New Assignment99Smuggler101Legenda (mapy, tekst)101Na skróty (misje główne i poboczne)103(L02) Landing Party110(L04) Desperate Times115(L05) Hungry for Information121(L07) Security Breach126(L06) Deadly Delivery138(L11) Hitting Where it Hurts144(L11) Chasing Skavak153(LC) A Sky Full of Stars157	(L05) The Ambush	
(L06) Oradam Village       81         (L10) The Separatists' Stronghold       90         (L10) The Separatists' Stronghold       90         (L10) New Assignment       97         (L10) New Assignment       97         (L10) New Assignment       99         Smuggler       101         Legenda (mapy, tekst)       101         Na skróty (misje główne i poboczne)       103         (L02) Landing Party       110         (L04) Desperate Times       115         (L04) Legitimate Business       119         (L05) Hungry for Information       121         (L07) Security Breach       126         (L06) Deadly Delivery       138         (L11) Hitting Where it Hurts       144         (L11) Chasing Skavak       153         (LC) A Sky Full of Stars       157	(L07) Mannett Point	71
(L10) The Separatists' Stronghold90(LC) Airing Grievances97(L10) New Assignment99Smuggler101Legenda (mapy, tekst)101Na skróty (misje główne i poboczne)103(L02) Landing Party110(L04) Desperate Times115(L04) Legitimate Business119(L05) Hungry for Information121(L07) Security Breach126(L06) Deadly Delivery138(L11) Hitting Where it Hurts144(L11) Chasing Skavak153(LC) A Sky Full of Stars157	(L06) Oradam Village	81
(LC) Airing Grievances97(L10) New Assignment99Smuggler101Legenda (mapy, tekst)101Na skróty (misje główne i poboczne)103(L02) Landing Party110(L04) Desperate Times115(L04) Legitimate Business119(L05) Hungry for Information121(L07) Security Breach126(L06) Deadly Delivery138(L11) Hitting Where it Hurts144(L11) Chasing Skavak157	(L10) The Separatists' Stronghold	90
(L10) New Assignment       99         Smuggler       101         Legenda (mapy, tekst)       101         Na skróty (misje główne i poboczne)       103         (L02) Landing Party       103         (L04) Desperate Times       115         (L04) Legitimate Business       119         (L05) Hungry for Information       121         (L07) Security Breach       126         (L06) Deadly Delivery       138         (L11) Hitting Where it Hurts       144         (L11) Chasing Skavak       153         (LC) A Sky Full of Stars       157	(LC) Airing Grievances	97
Smuggler       101         Legenda (mapy, tekst)       101         Na skróty (misje główne i poboczne)       103         (L02) Landing Party       103         (L04) Desperate Times       115         (L04) Legitimate Business       119         (L05) Hungry for Information       121         (L07) Security Breach       126         (L06) Deadly Delivery       138         (L11) Hitting Where it Hurts       144         (L11) Chasing Skavak       153         (LC) A Sky Full of Stars       157	(L10) New Assignment	99
Legenda (mapy, tekst)101Na skróty (misje główne i poboczne)103(L02) Landing Party110(L04) Desperate Times115(L04) Legitimate Business119(L05) Hungry for Information121(L07) Security Breach126(L06) Deadly Delivery138(L11) Hitting Where it Hurts144(L11) Chasing Skavak153(LC) A Sky Full of Stars157	Smuggler	101
Na skróty (misje główne i poboczne)103(L02) Landing Party110(L04) Desperate Times115(L04) Legitimate Business119(L05) Hungry for Information121(L07) Security Breach126(L06) Deadly Delivery138(L11) Hitting Where it Hurts144(L11) Chasing Skavak153(LC) A Sky Full of Stars157	Legenda (mapy, tekst)	101
(L02) Landing Party	Na skróty (misie główne i poboczne)	103
(L04) Desperate Times115(L04) Legitimate Business119(L05) Hungry for Information121(L07) Security Breach126(L06) Deadly Delivery138(L11) Hitting Where it Hurts144(L11) Chasing Skavak153(LC) A Sky Full of Stars157	(LO2) Landing Party	110
(L04) Legitimate Business       119         (L05) Hungry for Information       121         (L07) Security Breach       126         (L06) Deadly Delivery       138         (L11) Hitting Where it Hurts       144         (L11) Chasing Skavak       153         (LC) A Sky Full of Stars       157	(L04) Desperate Times	115
(L05) Hungry for Information       121         (L07) Security Breach       126         (L06) Deadly Delivery       138         (L11) Hitting Where it Hurts       144         (L11) Chasing Skavak       153         (LC) A Sky Full of Stars       157	(L04) Legitimate Business	119
(L07) Security Breach       126         (L06) Deadly Delivery       138         (L11) Hitting Where it Hurts       144         (L11) Chasing Skavak       153         (LC) A Sky Full of Stars       157	(L05) Hungry for Information	121
(L06) Deadly Delivery       138         (L11) Hitting Where it Hurts       144         (L11) Chasing Skavak       153         (LC) A Sky Full of Stars       157	(L07) Security Breach	126
(L11) Hitting Where it Hurts       144         (L11) Chasing Skavak       153         (LC) A Sky Full of Stars       157	(L06) Deadly Delivery	138
(L11) Chasing Skavak 153 (LC) A Sky Full of Stars 157	(L11) Hitting Where it Hurts	130
(LC) A Sky Full of Stars 157	(L11) Chasing Skavak	153
	(LC) A Sky Full of Stars	157

#### Star Wars: The Old Republic – Poradnik GRY-OnLine

Ord Mantell	158
Legenda (mapy, tekst)	158
(L02) Clearing the Air	160
(L03) Snipe Hunt	163
(L05) Mercy	166
(L05) Unsafe Safe Houses	169
(L05) Scavenger Hunt	173
(L06) Victims of War	177
(L06) Lost Son	181
(L05) Bridging the Gap	185
(L04) The Untold Story	188
(L07) Generator Problems	193
(L07) Republic Roulette	196
(L07) Republic Roulette: Questionable Ethics	199
(L07) Hail the Liberators	201
(L09) Witness Protection	204
(L09) Securing the Landing Zone	211
(L09) Alliance Of Evil	218
(L05) [HEROIC 2+] Cutting Off the Head	223
(L07) [HEROIC 2+] Buying Loyalty	225
(L07) [HEROIC 2+] Destroy the Beacons	228
Datacrons	232
Galactic History 12 (+2 Aim)	232
Galactic History 13 (+2 Presence)	236
Galactic History 14 (Matrix Shard)	239

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone. Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiejkolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRY-OnLine. www.gry-online.pl

> Strona: 3 Kup ksi k



## Wprowadzenie

Poradnik do gry **Star Wars: The Old Republic – Trooper & Smuggler** zawiera wszystko, co dotyczy dwóch klas – żołnierza Republiki (**Trooper**) oraz przemytnika (**Smuggler**) od startu w **Drelliad Village** do opuszczenia planety. Wszystkie informacje ogólne dotyczące korzystania z któregoś z rozdziałów znalazły się na jego pierwszej stronie.

- Cenne porady tyczące rozgrywki znajdziesz w dziale "Porady". Jest on obowiązkowy dla wszystkich, którzy rozpoczęli grę, a szczególnie dla tych, którzy nie mieli wcześniej do czynienia z grami MMO.
- W dziale "Miejsca" znajdziesz: wszystkie możliwe do zdobycia wpisy do encyklopedii (Codex), w tym obiekty wiedzy (Lore objects), potwory do bestiariusza, mniej i bardziej ważnych bossów, handlarzy, trenerów, usługi, punkty respawnu (odradzania się), taksówki, punkty szybkiej podróży, skrzynie, datakrony i wiele innych ciekawostek.
- Odpowiednio w działach "Trooper" oraz "Smuggler" znalazły się dokładne opisy wszystkich misji klasowych dla każdej z tych klas. Prócz opisu celów zostały podane wszystkie ważniejsze dialogi wraz z konsekwencjami punktami do jasnej lub ciemnej strony mocy (Light / Dark Side), punktami do przyjaźni towarzysza (Aric Jorgan i Corso Riggs Affection) i ewentualnymi dodatkowymi nagrodami. Opisy misji są wzbogacone o dokładne mapy (wraz z podaniem lokalizacji taksówek, punktów szybkiej podróży i respawnu) i ilustracje.
- Dział "Ord Mantell" to opisy wszystkich misje poboczne, jakie można wykonać Trooperem lub Smugglerem na planecie Ord Mantell w obrębie 11 poziomu. Prócz opisu celów zostały podane wszystkie ważniejsze dialogi wraz z konsekwencjami – punktami do jasnej lub ciemnej strony mocy (Light / Dark Side), punktami do przyjaźni towarzysza (Aric Jorgan i Corso Riggs – Affection) i ewentualnymi dodatkowymi nagrodami. Opisy misji są wzbogacone o dokładne mapy (wraz z podaniem lokalizacji taksówek, punktów szybkiej podróży i respawnu) i ilustracje.
- Ostatni dział **"Datacrons"**, jak sama nazwa wskazuje, dokładnie opisuje drogę do każdego z trzech **Datacronów**.

Piotr "Ziuziek" Deja (www.gry-online.pl)

### **Porady**

#### Wskazówki do sterowania

Nie będziemy tu omawiać szczegółowo sterowania grą, ale wskażemy kilka ciekawych opcji, którymi warto się zainteresować. Wciśnij **ESC** i wybierz "Preferences", aby wejść do okna opcji.

#### Controls (Sterowanie)

Jest tu sporo opcji, których ustawienia domyślne są na tyle wygodne, aby je pozostawić. Każdą z opcji możesz oczywiście zmienić wedle własnego uznania. Poniżej te opcje, na które warto zwrócić szczególną uwagę:

- [General] Auto-loot on Right Click koniecznie włącz tę opcję. Dzięki niej nie będziesz musiał wciskać przycisku "Take all" przy przeszukiwaniu ciała przeciwnika.
- [General] Enable Area Loot koniecznie włącz tę opcję. Dzięki niej przy przeszukiwaniu ciała przeciwnika z jakiejś grupy jednocześnie zabierzesz wszystkie przedmioty pozostałych poległych przeciwników z tej grupy.
- [Camera] Camera Max Distance pasek, dzięki którym możesz pozwolić na oddalenie kamery od postaci bardzo mocno, dzięki czemu będziesz więcej widział. Określ odległość wedle własnych preferencji.
- [Camera] Camera Rotation Speed pasek określający szybkość obrotu kamerą. Określ szybkość wedle własnych preferencji.

#### User Interface (Sterowanie)

Jest to sporo opcji, których ustawienia domyślne są na tyle wygodne, aby je pozostawić. Każdą z opcji możesz oczywiście zmienić wedle własnego uznania. Dostosowywanie interfejsu jest zalecane wraz z pogłębianiem wiedzy o grze i zdobywaniem kolejnych poziomów. Poniżej opcja, na którą warto zwrócić szczególną uwagę:

 [Tooltip] Enable Companion Comparative Tooltips – niezwykle przydatna opcja, dzięki której przedmioty (po najechaniu na nie PPM w ekwipunku) będą oceniane względem zarówno twoich przedmiotów (które masz na sobie), jak i towarzysza.

#### Rozwój bohatera i towarzyszy

Okno postaci otwierasz wciskając klawisz **C**. Możesz zmieniać zakładki pomiędzy twoją postacią a postacią towarzysza.

#### Twoja postać

- Otrzymujesz doświadczenie za wykonywanie misji, zabijanie wrogów, wpisy do encyklopedii i odkrywanie nowych obszarów. Jeśli uzyskasz odpowiednią liczbę punktów doświadczenia, awansujesz na kolejny poziom.
- Awans do 10 poziomu zwiększa tylko twoje statystyki. Po osiągnięciu 10. poziomu możesz wyspecjalizować się w jednej z dwóch podklas, a wtedy co poziom będziesz mógł rozwijać trzy drzewka specjalizacji danej podklasy.
- Dodatkowo możesz zwiększać o kilka punktów jeden ze współczynników głównych za pomocą odnalezienia potężnego artefaktu, Datacronu. Na planetach jest ich od trzech do pięciu.
- Co poziom możesz kupić nowe umiejętności od trenera. Postaraj się nie zostawać z tym w tyle, ale też i nie biegnij do niego za każdym razem. Powinieneś robić to mniej więcej co 2–3 poziomy. Kupowanie umiejętności jest podstawą walki nie wygrasz trudniejszych bitew bez odpowiedniego wyszkolenia.
- **Poziom twojej postaci odpowiada poziomowi wszystkiego innego**. Np. **przeciwnicy** o diametralnie wyższym poziomie zabiją cię bez trudu, a niektórych przedmiotów będziesz mógł użyć jedynie po uzyskaniu któregoś poziomu.
- Zastanów się, czy chcesz być (ogólnie mówiąc) dobry czy zły. Osiąganie kolejnych stopni wtajemniczenia w jasnej lub ciemnej mocy pozwoli ci zmienić wygląd postaci, uniemożliwi lub umożliwi korzystanie z niektórych przedmiotów modyfikujących broń i będzie dawać nowe tytuły. Niektórzy kupcy sprzedają ekwipunek przypisany do ciemnej lub jasnej strony mocy i trzeba mieć odpowiednio dużo jej punktów, aby móc użyć takiego przedmiotu.

#### Towarzysza

- Po wykonaniu lub w czasie wykonywania jednej z misji klasowych (The Separatist Stronghold dla Troopera lub Hitting Where It Hurts dla Smugglera), dołączy do ciebie towarzysz. Będzie awansował razem z tobą i pomagał ci w misjach, ale jego skuteczność zależna jest od współczynnika przyjaźni (Affection).
- Możesz go obniżać lub podwyższać wybierając odpowiednie opcje dialogowe (choć sam musisz ocenić, czy wolisz grać "pod towarzysza") i nie ma on żadnego związku z punktami do ciemnej lub dobrej strony mocy. Dodatkowo przyjaźń towarzysza można podwyższyć za pomocą specjalnych przedmiotów – kupujesz je w niektórych miejscach i otrzymujesz w niektórych misjach klasowych.
- Od tego współczynnika zależna jest szybkość towarzysza podczas wykonywania poleceń (np. sprzedaż niepotrzebnych przedmiotów). Jeśli za bardzo obniżysz współczynnik przyjaźni, towarzysz od ciebie odejdzie.
- Aby wyekwipować towarzysza, otwórz jednocześnie okna ekwipunku (I) i postaci (C), a w tym drugim kliknij zakładkę towarzysza (Companion). W ten sposób jeśli klikniesz PPM na którykolwiek z przedmiotów w oknie ekwipunku, założy go twój towarzysz. W ten sposób wręczasz również "przedmioty dla towarzyszy". Dobrze jest tu wspomnieć o włączeniu opcji porównywania przedmiotów towarzyszy (patrz dział "Interfejs" w tym rozdziale).
- Dalsze misje klasowe przyniosą kolejnych towarzyszy (maksymalnie cztery wliczając pierwszego, jaki do ciebie dołączył).