

PlanetSide 2

PORADNIK DO GRY



Nieoficjalny polski poradnik GRY-OnLine do gry

PlanetSide 2

autor: Kuba „Zaan” Zgierski

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

Producent Sony Online Entertainment, Wydawca Sony Computer Entertainment
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

Spis treści

Wprowadzenie	3
Sterowanie	4
Piechota	4
Pojazdy lądowe	6
Samoloty	8
Panele	9
Porady ogólne	10
Postać gracza i podstawy sztuki przetrwania	10
Klasy postaci i ich zadania	12
Pojazdy lądowe oraz samoloty	14
Teren i obiekty	15
Podstawowe informacje	16
Fabuła i świat przedstawiony	16
Stronnictwa	21
Klasy postaci	24
Infiltrator	25
Light Assault	26
Combat Medic	27
Engineer	28
Heavy Assault	29
Max	30
Ogólne założenia rozgrywki	31
Cel przewodni gry	31
Interface rozgrywki	32
Mapa świata	34
Terytoria i ich zdobywanie	37
Przejmowanie obszarów	37
Obiekty na mapie	38
Rodzaje baz	44
Alerty	48
Postać oraz jej rozwój	49
Profil gracza	49
Rozwój postaci	50
Zasoby	51
Formy wspólnej gry	52
Środki transportu	54
Pojazdy i samoloty niezależne od frakcji	54
Specjalne pojazdy i samoloty frakcji	58
Mikropłatności	62
Wymagania sprzętowe	67
PC - informacje ogólne	68
PlanetSide 2 - wymagania sprzętowe PC	68

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.
Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRY-Online.
www.gry-online.pl

Wprowadzenie

Poradnik do gry *PlanetSide 2* można śmiało uznać za szczegółowe kompendium wiedzy, które porusza **wszelkie istotne jak i mniej znaczące kwestie dotyczące funkcjonowania w świecie gry**. W niniejszej publikacji można znaleźć nie tylko **informacje o mapach, frakcjach, klasach postaci czy ich rozwoju, ale również garść cennych porad, które z pewnością nie raz i nie dwa przydadzą się początkującym graczom na polach bitew**. *PlanetSide 2* to pierwszoosobowe mmo o modelu płatności Free-to-play, które pozwala rzeszom użytkowników na darmową zabawę z uwzględnieniem ewentualnych mikropłatności. Produkcja studia **Sony Online Entertainment** (oddział firmy Sony Computer Entertainment) bazuje na starciach o ogromnej skali, w których mogą brać udział dziesiątki, a nawet setki graczy w jednym momencie. Gra przedstawia katastroficzną historię ludzkości, która wyniszczona globalnym konfliktem i postępującym wyczerpywaniem się istotnych zasobów ziemskich, postanowiła wyruszyć w głąb wszechświata w celu zbadania tajemniczej anomalii. Ekspedycja, której udało się wylądować na niezamieszkałej planecie **Auraxis**, podzieliła się na trzy zwalczające się wzajemnie stronnictwa – **Nowy Konglomerat**, **Republikę Terrańską** oraz **Suwerenne Vanu**. Gracze postawieni w centrum konfliktu mają zadecydować, po której stronie barykady się opowiedzą i tym samym rozpoczną nieuchronną walkę o lepsze, nieznane jutro.

Poradnik do gry *PlanetSide 2* zawiera:

- Wymagania sprzętowe
- Sterowanie
- Porady ogólne
- Fabuła i świat przedstawiony
- Stronnictwa
- Klasy postaci
- Ogólne założenia rozgrywki i interface
- Terytoria, ich rodzaje oraz sposoby zdobywania
- Postać oraz jej rozwój
- Formy wspólnej gry
- Pojazdy lądowe oraz samoloty
- Mikropłatności

Kuba „Zaan” Zgierski (www.gry-online.pl)

Sterowanie

P i e c h o t a

	Poruszanie się postacią
	Skok
	Skradanie się (należy przytrzymać klawisz)
	Skradanie się (do ponownego kliknięcia, rozpoczęcia biegu lub skoku)
	Sprint lub wstrzymanie oddechu przy celowaniu z karabinów snajperskich
	Rozpoczęcie interakcji
	Specjalna umiejętność
	Rzut granatem
	Przeładowanie
	Atak
	Użycie noża lub pięści (Max)
	Celowanie

	Pierwsza rzecz w ekwipunku
	Druga rzecz w ekwipunku
	Trzecia rzecz w ekwipunku
	Czwarta rzecz w ekwipunku
	Piąta rzecz w ekwipunku
	Szósta rzecz w ekwipunku
	Siódma rzecz w ekwipunku
	Ósma rzecz w ekwipunku
	Dziewiąta rzecz w ekwipunku
	Dziesiąta rzecz w ekwipunku
	Zmiana trybu broni
	Nieprzerwany bieg

P o j a z d y l ą d o w e

	Poruszanie się pojazdem
	Hamulec ręczny
	Rozglądanie się (identycznie jak za pomocą myszki, tylko że mniej wygodnie)
	Wejście/Wyjście z pojazdu
	Nieprzerwane jechanie
	Zmiana ustawienia kamery
	Atak
	Alternatywny tryb celowania
	Reflektory (nocą)
	Przeładowanie
	Przyspieszenie (jeżeli jest dostępne)
	Specjalna umiejętność
	Klakson

	Pierwsza rzecz w ekwipunku
	Druga rzecz w ekwipunku
	Trzecia rzecz w ekwipunku
	Czwarta rzecz w ekwipunku
	Piąta rzecz w ekwipunku
	Szósta rzecz w ekwipunku
	Siódma rzecz w ekwipunku
	Ósma rzecz w ekwipunku
	Dziewiąta rzecz w ekwipunku
	Dziesiąta rzecz w ekwipunku
	Panel pojazdu (możliwość wejścia dla graczy)
 DO 	Pierwsze miejsce w pojeździe