



Might & Magic: Heroes Online
w 10 prostych krokach
PORADNIK DO GRY

Nieoficjalny polski poradnik GRYOnline.pl do gry

Might & Magic: Heroes Online w 10 prostych krokach

autor: Kuba "Zaan" Zgierski

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

Producent Blue Byte Software, Wydawca Ubisoft, Wydawca PL Ubisoft
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

Spis treści

Wprowadzenie	3
1. Interfejs rozgrywki	5
2. Kreacja postaci	9
3. Świat przedstawiony i jego eksploracja	14
4. Rozwój bohaterów	18
5. Rankingi i osiągnięcia	25
6. Zadania fabularne i dodatkowe	29
7. Prowadzenie batalii	30
8. Miasta i ich rozwój	39
9. Formy wspólnej gry	43
10. Mikropłatności	45
Might & Magic - Heroes Online - wymagania sprzętowe	48

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRYOnline.pl.

www.gry-online.pl

Wprowadzenie



Poradnik do gry *Might & Magic: Heroes Online* to kompleksowa solucja wyjaśniająca wszelkie istotne aspekty rozgrywki w przystępnej formie **10 prostych kroków**. Znajdziesz w niej nie tylko niezbędne podstawy pokroju przejrzystego interfejsu czy też zbioru porad ogólnych, ale również szczegółowo opisaną mechanikę walki i tajniki zarządzania własnym królestwem fantasy. Dowiesz się jak rozbudowywać swoje miasto, prowadzić epickie bitwy czy rozwijać stworzonych wcześniej bohaterów. Poradnik zawiera również opis systemu mikrotransakcji występujących w grze, aktualne ceny pieczęci, a także wymagania sprzętowe gry. W tekście znajdziesz krótkie wyjaśnienie działania systemów rankingowych oraz opis korzyści płynących z wysokiej pozycji na serwerze. *Might & Magic: Heroes Online* produkcji studia Blue Byte jest bezpośrednią kontynuacją epickiej i bardzo dobrze wszystkim znanej serii gier strategicznych osadzonych w fantastycznej krainie **Ashan**, w której nieustannie zmierzają się ze sobą siły dobra i zła. Najnowsze dzieło spod znaku M&M zostało zrealizowane w konwencji MMO, czyli innymi słowy umożliwia wielu użytkownikom z różnych zakątków świata wspólną grę w czasie rzeczywistym. Zgodnie z tradycją składa się z dwóch odrębnych warstw - **strategicznej** oraz **taktycznej**. Pierwsza z nich polega na eksploracji świata, rekrutowaniu wojsk oraz dbaniu o dobrobyt na swoich włościach, druga natomiast ogranicza się do turowych starć na specyficznych mapach o układzie heksagonalnym.

Krok 1: Interfejs rozgrywki

Przejrzysty interfejs, który szczegółowo objaśnia wszystkie elementy znajdujące się na ekranie w czasie rozgrywki.

Krok 2: Kreacja postaci

Solucja przedstawiająca krok po kroku sposób stworzenia od podstaw swojego własnego bohatera w świecie Ashan.

Krok 3: Świat przedstawiony i jego eksploracja

Opis fantastycznej krainy, którą przyjdzie nam przemierzać w czasie rozgrywki oraz garść czysto technicznych informacji odnośnie poruszania się po mapie świata.

Krok 4: Rozwój bohaterów

Kompleksowe zestawienie wszystkich parametrów i statystyk postaci oraz wyjaśnienie procesu awansowania na nowe poziomy doświadczenia.

Krok 5: Rankingi i osiągnięcia

Mechanika funkcjonowania rankingów i opis profitów związanych z utrzymywaniem się w czołówce najlepszych graczy.

Krok 6: Zadania fabularne i dodatkowe

Co nieco o trybie fabularnym oraz dodatkowych misjach o charakterze cyklicznym.

Krok 7: Prowadzenie batalii

Istotne porady taktyczne, które niejednemu przydadzą się na polu bitwy w konfrontacji z potężną armią nieprzyjaciela.

Krok 8: Miasta i ich rozwój

Praktyczny kurs z ekonomii i zarządzania własnym skrawkiem królestwa. Zastrzyż, jeżeli nie chcesz popaść w długi i zapaść gospodarczą.

Krok 9: Formy wspólnej gry

Informacje odnośnie wszelkich możliwych form i trybów rozgrywki wieloosobowej oraz kooperacji ze znajomymi.

Krok 10: Mikropłatności

Przewodnik po sklepie z mikropłatnościami, a do tego aktualny przelicznik wirtualnej waluty.

Kuba "Zaan" Zgierski (www.gry-online.pl)

1. Interfejs rozgrywki

Interface - Might & Magic: Heroes Online



Opis Interface - Might & Magic: Heroes Online

	Bohater - Postać, którą sterujemy w świecie gry.
	NPC - Przyjazna jednostka sterowana przez komputer (sztuczna inteligencja).
	Użytkownik - Postać sterowana przez innego gracza.
	Przeciwnik - Wrogo nastawiona do nas jednostka.
	Portret i imię bohatera - Podobizna naszej postaci wraz z nickiem oraz aktualnym stanem punktów doświadczenia i punktów akcji (po nakierowaniu).
	Tworzenie drużyny - Opcja zapraszania graczy do swojej drużyny.
	Dodatkowy panel - Kilka przydatnych zakładek. Ranking - statystyki graczy w kilku odrębnych konkurencjach. Status - zmiana aktualnego statusu konta (dostępny, zajęty bądź niedostępny). Osiągnięcia - spis zdobytych przez nas achievementów. Lista znajomych - nasze aktualne kontakty. Gildia - panel tworzenia klanów i zarządzania nimi. Skrzynka pocztowa - odbieranie i adresowanie prywatnych wiadomości. Opcje chatu - przewijanie i ukrywanie okna rozmów.
	Chat - Okno rozmów z filtrem dobierania odpowiedniej grupy odbiorców. Czat globalny - rozmowa ze wszystkimi dostępnymi graczami. Czat pomocy - rozmowy dla użytkowników szukających pomocy i cennych porad. Czat zespołowy - rozmowy między członkami drużyny. Czat gildii - rozmowy między członkami gildii. Czat bitewny - rozmowy między uczestnikami bitwy w grze wieloosobowej.

5	Profil bohatera - Profil postaci ukazujący statystyki herosa oraz jego aktualny ekwipunek.
6	Armia - Sloty ukazujące aktualną ilość jednostek przynależących do naszej armii. Pierwsza liczba - posiadana liczba wojaków w jednym oddziale (gdy zielony pasek jest pełen mamy na dany moment ich maksymalną ilość). Druga liczba - rezerwowi, którzy automatycznie zajmą miejsca zabitych z pierwszej grupy.
7	Zdolności bohatera - Wykaz zdobytych umiejętności osobistych herosa.
8	Aktualna misja - Zadanie, które wykonujemy w danym momencie.
9	Mapa prowincji, teleport miejski oraz dziennik zadań - Trzy przydatne ikonki interfejsu. Mapa prowincji - mapa aktualnej lokacji, w której się znajdujemy. Natychmiastowy portal miejski - szybkie przeniesienie się do swojego miasta bądź ewentualnie miejsca, w którym pojawił się nasz bohater przy wkroczeniu na teren prowincji. Misje - spis aktualnych zadań fabularnych i dodatkowych.
10	Opcje gry - Trzy ikonki związane z opcjami rozgrywki. Dźwięk - włączenie bądź wyłączenie dźwięku. Pełny ekran - włączenie bądź wyłączenie opcji pełnego ekranu. Menu główne - główne opcje gry.