

Fragoria

Pierwsze kroki

PORADNIK DO GRY



Nieoficjalny polski poradnik GRY-OnLine do gry

Fragoria

autor: Piotr „MaxiM” Kulka

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

Producent Datcroft Corporation LLP, Wydawca Aeria Games
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

[Kup książkę](#)

Spis treści

Wstęp	3
Podstawowe informacje	4
Wymagania	4
Serwery	5
Poruszanie się po świecie	6
Śmierć w grze	7
Zdobywanie doświadczenia i złota	8
Podstawowe elementy interfejsu	14
Omówienie podstawowych elementów	15
Okna interfejsu	22
Tworzenie postaci	32
Rozpoczęcie gry	33
Wprowadzenie oraz zdobycie chowańca	33
Pozyskanie wierzchowca	43
Podstawowe informacje o chowańcu	57
Na zakończenie	64

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.
Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRY-OnLine.
www.gry-online.pl

Wstęp



Z niniejszego poradnika do gry *Fragoria* dowiesz się **jak zacząć swoją przygodę** z tą grą, jak **zdobyc swojego pierwszego wierzchowca** oraz **skąd wziąć chowańca** i jak szybko zmienić go w walecznego kompana. Jest to poradnik dla początkujących graczy, którzy dopiero zaczynają swoją przygodę z *Fragorią*. Znajdziesz tutaj szereg przydatnych informacji, które pozwolą Ci szybko zaznajomić się z wieloma aspektami rozgrywki i bezboleśnie przejść przez etap aklimatyzacji ze światem *Fragorii*. Poradnik ten nie obejmuje opisów klas, sposobów na szybkie zdobycie 100 poziomu, czy też metod pozyskania najlepszych przedmiotów w grze. Nie będę też oczywiście opisywał wszystkich dostępnych w grze zadań, których są setki – jeśli nie tysiące. Po zakończeniu lektury tego poradnika powinieneś posiadać już wszystko, co potrzebne do wgryzienia się we wszystko, co *Fragoria* ma do zaoferowania. Unikniesz również błędów, które mógłbyś nieświadomie popełnić na początku rozgrywki, a które później mogłyby zaowocować dużymi trudnościami. Wszystkie informacje w tym poradniku przedstawione są z myślą o darmowych kontach i nieuwzględnione są tu żadne udogodnienia wynikające z posiadania opłaconych kont. Informacje o tym, jakie są to udogodnienia znajdziesz w grze, w zakładce Sklep.

Piotr „MaxiM” Kulka (www.gry-online.pl)

Podstawowe informacje

W y m a g a n i a

Fragoria jest typową grą MMORPG, z tym tylko wyjątkiem, że do zagrania w nią nie potrzebujemy żadnego klienta, a wystarczy jedynie przeglądarka internetowa z zainstalowanym Flash Playerem. Jeśli używasz internetu nie od wczoraj, to najprawdopodobniej masz już zainstalowanego Flasha, a jeśli nie, to twoja przeglądarka zrobi to automatycznie, gdy pierwszy raz uruchomisz *Fragorię*. Jeżeli do tej pory miałeś problemy ze stronami internetowymi zawierającymi elementy Flash, to również z *Fragorią* możesz mieć kłopoty.

Fragoria działa we wszystkich popularnych przeglądarkach: Firefox, Opera, Chrome oraz Internet Explorer. Tylko za te przeglądarki mogę ręczyć, ponieważ tylko na nich przeprowadzałem*.



Jedyną czarną owcą w tym zestawieniu jest Internet Explorer 9, ponieważ przywłaszcza sobie prawo do wielu skrótów klawiszowych, które wykorzystuje gra. Z moich doświadczeń wynika, że najlepszą płynność gry przy maksymalnej rozdzielczości ekranu (wielkości okna) zapewnia **Opera**. W rozdzielczości 1920x1080 na pełnym ekranie gra osiągała 60 kl/s. Dla porównania w pozostałych przeglądarkach ilość klatek na sekundę oscylowała w przedziale 25–40. Internet Explorer 9 też w tej kwestii wypadł całkiem nieźle, ale wspomniane wcześniej problemy ze skrótami klawiaturowymi postawiły go na przegranej pozycji.

*Wszystkie testy przeprowadzone były w środowisku Windows 7 64bit, a przeglądarki były świeżo zainstalowane i bez żadnych niestandardowych wtyczek.

S e r w e r y

W Polskiej edycji *Fragorii* masz do wyboru sześć serwerów podzielonych na regiony: Pol-Mazowsze, Pol-Wielkopolska, Pol-Warmia, Pol-Podlasie, Pol-Prusy oraz Pol-Inflanty.

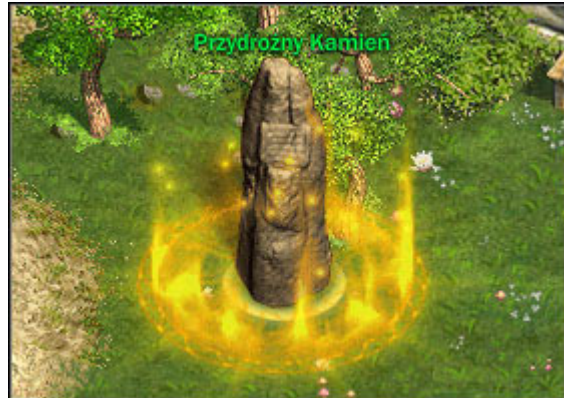


W chwili pisania tego poradnika najbardziej zaludnionymi serwerami są Pol-Mazowsze i Pol-Prusy, więc tam najwięcej się dzieje. Jeśli jednak szukasz odosobnienia, to dobrym wyborem będzie Pol-Wielkopolska i Pol-Prusy. Poza ilością graczy oraz oczywiście regionem, serwery niczym się nie różnią.

P o r u s z a n i e s i ę p o ś w i e c i e

Na samym początku przyjdzie Ci poruszać się tylko pieszo. Z czasem jednak dorobisz się wierzchowca (o czym będzie mowa w tym poradniku) oraz stać Cię będzie na zapłacenie drobnej sumy za użycie teleportów.

Przemieszczanie się między lokacjami i wchodzenie do pomieszczeń/lochów odbywa się za pomocą małych, purpurowych portali, znajdujących się na ziemi. Kliknij lub wejdź w portal by przez niego przejść.



W dużych miastach oraz w dziczy znajdziesz **Przydrożne Kamienie**. Każdy kamień poza miastem może przenieść cię za cenę jednej srebrnej monety do miasta, z którym jest powiązany. Kamienie w miastach mogą natomiast przenieść Cię do dowolnego kamienia poza miastem, ale tylko w obrębie obszaru, który przynależy do danego miasta. W tym wypadku opłata również wynosi jednego srebrnika.

Ś m i e r ć w g r z e

Kiedy zdarzy Ci się zginąć z łap jakiegoś potwora lub rąk wrogiego gracza, twoim oczom ukaże się okno wskrzeszenia.

Jak widać do wyboru masz dwie opcje: **Wskrzeszenie w wiosce** oraz **Idź do najbliższego wskrzesiciela**.



Wskrzeszenie w wiosce zabierze Cię do magicznego kręgu we wsi **Fragorka**.



Idź do najbliższego wskrzesiciela działa dokładnie jak sugeruje nazwa. Wskrzesiciele są rozsiani po całej Fragorii i dla żyjących nie są widoczni. Są za to widoczne kapliczki, przy których ukrywają się ci dobroczynni starcy. Wskrzesiciel zapyta, czy może Cię wskrzesić za proponowaną opłatą. Jeśli się zgodzisz, odpowiednia ilość monet zostanie odjęta z twojej sakiewki i pojawisz się obok wskrzesiciela.

Jeśli się nie zgodzisz, pozostaniesz na świecie jako duch. W tej formie jesteś niewidzialny dla innych graczy i możesz wrócić do swoich zwłok, gdzie znów zostaniesz zapytany czy chcesz zostać wskrzeszony – tym razem za darmo. Takie rozwiązanie jest bardzo przydatne jeżeli chcesz się gdzieś przedostać, jednak na drodze stoją Ci bardzo silne potwory lub gracze. Wskrzeszając się w pobliżu zwłok zyskujesz chwilową nietykalność, co kupi Ci kilka cennych chwil na oddalenie się od niebezpiecznego miejsca. Jeśli nie możesz odnaleźć swoich zwłok otwórz swoją mapę.



Ta ikona reprezentuje na mapie miejsce, gdzie znajdują się twoje zwłoki.



Szukaj tej ikony jeśli jednak zmienisz zdanie i będziesz potrzebował Wskrzesiciela.

Koszt, który musisz ponieść za śmierć to zredukowana o 10% wytrzymałość wszystkich elementów wyposażenia jakie miałeś na sobie w chwili śmierci. Dodatkowo, jeżeli miałeś przy sobie jakieś surowce, wszystkie wypadną obok zwłok i każdy będzie mógł je podnieść. Jeżeli wybierasz się na wyprawę do miejsce gdzie możesz spodziewać się przypadkowej śmierci, zostaw wszystkie surowce w banku i zdejmij z siebie całe wyposażenie. Uzbrojenia nie musisz zostawiać w banku, wystarczy, że zdejmiesz je i schowasz do torby.