

Auto Assault

PORADNIK DO GRY



Nieoficjalny poradnik GRY-OnLine do gry

Auto Assault

autor: Łukasz „Gajos” Gajewski

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

[Kup książkę](#)

S P I S T R E Ś C I

Biomek tutorial – The Wastes	3
Malachite Copper Mines	5
Fort Logan	9
Nanite Replenishment Facility	11
Scrap Valley	13
Canyon Run (INSTANCE)	32
Halfmoon Hill (INSTANCE)	34
Big Horn Canyon (INSTANCE)	36
Osborn Pass (INSTANCE)	37
Cinderfall	39
Detour (INSTANCE)	50
Titanium Factory (INSTANCE)	52

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.
Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRY-OnLine.
www.gry-online.pl

Biomek tutorial – The Wastes



- 1) NPC General Dunlap
- 2) NPC Instructor Helena
- 3) Old smelting facility
- 4) Repair Pads
- 5) Challenge Pit
- 6) NPC Agent Stance
- 7) Wrota do Malachite Copper Mines

1) NPC General Dunlap

(1) Mission : Task 00.1.01a

Zadanie: Zgłoś się do [Instructor Helen](#) NPC (2). Kieruj się drogowskazami, gdy dotrzesz do Heleny, porozmawiaj z nią.

Poziom trudności: żaden

Nagroda: 3 clink, 150XP

2) NPC Instructor Helena

(1) Mission : Wrecking Machine

Zadanie: Zniszcz [old smelting facility](#) (3) i wróć do Helen

Poziom trudności: żaden

Nagroda: 3 clink, 200XP

(1) Mission : Test of Metal

Zadanie: Jedź za samochodem Helen aż dotrzecie do ruin i rozpocznie się walka. Zniszcz jej samochód a potem jedź do [Repair Pads](#) (4)

Poziom trudności: żaden

Nagroda: 4 clink, 250XP

(1) Mission : Regeneration Station

Zadanie: Jedź do pobliskiego [Repair Pad](#) i zostań tam aż w pełni naprawisz swoje uszkodzenia.

Poziom trudności: żaden

Nagroda: 3 clink, 200XP

(1) Mission: Survival of the Fittest

Zadanie: Jedź do [Challenge Pit](#) (5) i zniszcz trzech [biomeków](#). Gdy wykonasz zadanie porozmawiaj z [Agentem Stance](#) (6)

Poziom trudności: łatwy

Nagroda: 4 clink, 250XP

6) NPC Agent Stance

(2) Mission : Gate Crashers

Zadanie: Jedź do wrót do [Malachite Copper Mines](#) (7) i dostarcz [Enhancements](#) do [Master Mind Maslow](#) nieopodal [Elderville](#) w rejonie [Malachite Copper Mines](#). Nie musisz walczyć z piechotą Pike która właśnie się pojawiła.

Poziom trudności: żaden

Nagroda: 9 clink, 138XP

Malachite Copper Mines



1) Wejście

2) Cartography Terminal

3) Repair station

4) Refinery

5) Pit Monitoring Station

6) Enhancement Facility

7) Wrota do Fort Logan

2) Cartography Terminal

(2) Mission : Map Refresh

Zadanie: Kieruj się drogowskazami, potem skorzystaj z zaznaczonego terminala w **Repair station (3)**

Poziom trudności: żaden

Nagroda: 9 clink, 184 XP

3) Repair station

NPC Master Mind Maslow

(2) Mission : Put to Good Use

Zadanie: Zniszcz kilka budynków w **Elderville** i znajdź 8 **Silicon Wafers**.

Poziom trudności: łatwy

Porozmawiaj z **Agent Torrance** i weź misję **The End of Elderville**

Nagroda: 9 clink, 460XP

(2) Mission : What's Mined is Mine

Zadanie: Zniszcz **Storage Crates** w **Pikes Camp**, zbierz 6 **Copper Ore**. Porozmawiaj z **Kemek** w **Refinery (4)**

Poziom trudności: łatwy

Nagroda: 14 clink, 460XP

(3) Mission : Drive Carefully

Zadanie: Kierując się drogowskazami dostarcz **Natine Fluid** do **Agent Vestige**.

Poziom trudności: żaden

Nagroda: 14 clink, 345 XP

(4) Mission : All Packed Up

Zadanie: Dostarcz **Supply Container** do **Terminator Estlin** w **Enhancement Facility (6)**

Poziom trudności: łatwy

Porozmawiaj z **Terminator Pollux** i weź **Mission: SALTitude**

Nagroda: 21 clink, 640 XP

NPC Agent Torrance

(2) Mission : The End of Elderville

Zadanie: Zabij 12 **Crack-shots** w **Elderville**

Poziom trudności: średni

Nagroda: 9 clink, 575 XP

(2) Mission : Last Stand w Tailingtown

Zadanie: Jedź do **Tailingtown**, zabij kilku **Pike Slaggers** i zbierz 8 **Pike Hands**.

Poziom trudności: średni

Nagroda: 9 clink, 575 XP

(3) Mission : Roger Dodger

Zadanie: Zabij kilku **Pike Dodgers** na drodze z Elderville do Fort Logan i zbierz 5 **Pikes Machineguns**.

Poziom trudności: średni

Nagroda: **front weapon**, 345 XP

4) Refinery

NPC Kemek

(4) Mission : Bad Stuff

Zadanie: Zniszcz 10 **Contaminated Rocks**. Potem skorzystaj z **Terminalu** w **Pit Monitoring Station (5)**

Poziom trudności: łatwy

Nagroda: 14 clink, 345 XP

(3) Mission: Finished Product

Zadanie: Dostarcz **Copper Neural Leads** do **Master Mind Maslow**.

Poziom trudności: żaden

Nagroda: 14 clink, 345 XP

NPC Agent Vestige

(3) Mission: Refreshments

Zadanie: Dostarcz **Supplies** do **Master Mind Maslow**.

Poziom trudności: żaden

Nagroda: 14 clink, 345 XP

(3) Mission: Drain the Swamp

Zadanie: Użyj **Disposal Pump** na 4 **Contamination Pools** na południe od Refinery.

Poziom trudności: łatwy

Nagroda: 14 clink, 345 XP

(3) Mission: Over the Top

Zadanie: Wywab **Crawlers Breeders** skacząc z 4 ramp. Zabij 4 i zbierz 4 **Breeder Carapaces**. Rampy są nieopodal głównej drogi z Refinery (4) do Elderville.

Poziom trudności: średni

Nagroda: 14 clink, 460 XP