

# APB: Reloaded

## Dla początkujących

### PORADNIK DO GRY



**Nieoficjalny polski poradnik GRY-OnLine do gry**

# **APB: Reloaded**

**autor: Piotr „MaxiM” Kulka**

**GRYOnline.pl**

**Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.**

[www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl)

Producent Real Time Worlds, Wydawca GamersFirst  
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.  
należą do ich prawowitych właścicieli.

[Kup książkę](#)

## Spis treści

|                                   |           |
|-----------------------------------|-----------|
| <b>Wprowadzenie</b>               | <b>4</b>  |
| <b>Podstawowe informacje</b>      | <b>5</b>  |
| Wymagania                         | 5         |
| Serwery                           | 7         |
| Poruszanie się po świecie         | 8         |
| Strony konfliktu                  | 10        |
| Klawiszologia                     | 11        |
| Interfejs                         | 16        |
| Najważniejsze elementy interfejsu | 18        |
| Najważniejsze okna interfejsu     | 21        |
| <b>Tworzenie postaci</b>          | <b>34</b> |
| <b>Rozpoczęcie gry</b>            | <b>38</b> |
| Wprowadzenie                      | 38        |
| Misja treningowa                  | 40        |
| Zdobywanie pieniędzy              | 51        |
| <b>Na zakończenie</b>             | <b>57</b> |
| Dzielnica Towarzyska              | 57        |
| Topografia dzielnicy              | 58        |
| Kioski (terminale)                | 60        |

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.  
Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRY-OnLine.  
[www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl)



# Wprowadzenie

Poradnik dla początkujących do gry *APB: Reloaded* został stworzony głównie z myślą o graczach niedoświadczonych, ale nie tylko. Gra odrobinę kuleje, jeśli chodzi o bezbolesne wprowadzenie nowego gracza w swój świat i nawet starzy wyjadacze mogą się trochę pogubić. *APB: Reloaded* to nieco nietypowa gra MMO. Bliżej jej do serii *GTA* niż do *World of Warcraft*. Rozwój postaci to przede wszystkim zdobywanie coraz lepszego wyposażenia oraz nabywanie umiejętności przez samego gracza. Tutaj liczy się twój refleks, celność, orientacja w terenie oraz gra zespołowa. Zwracam uwagę na fakt, że jest to gra w fazie beta i od momentu opublikowania tego poradnika wiele może się jeszcze zmienić w rozgrywce, a miasto, w którym toczy się akcja najprawdopodobniej zostanie wzbogacone o nowe dzielnice.

**Piotr „MaxiM” Kulka ([www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl))**

# Podstawowe informacje

## Wymagania



APB: Reloaded działa na silniku Unreal Engine 3. Silnik ten jest efektowny i doskonale zoptymalizowany, ale nie zachwyci płynnością na komputerach, które nie spełniają choćby minimalnych wymagań. W poniższej tabeli przedstawiam minimalne oraz zalecane wymagania.

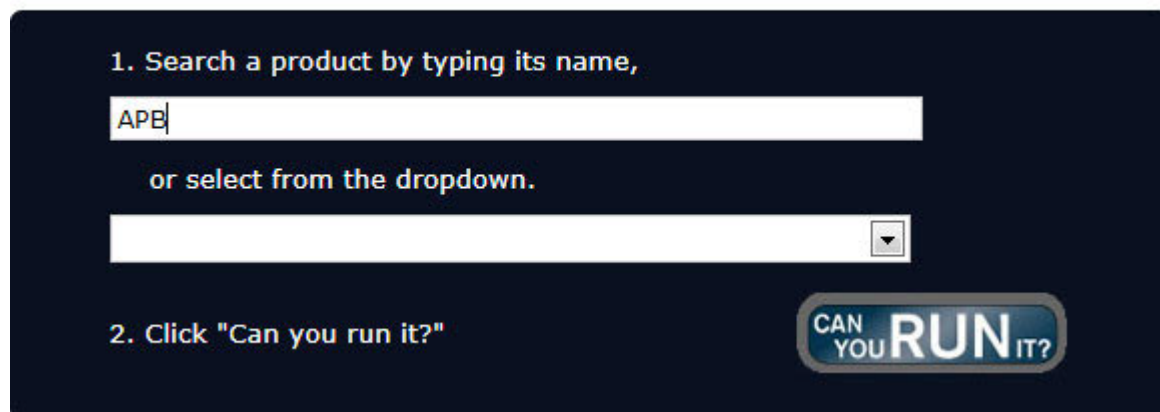
|                          | Minimalne                                                                      | Zalecane                                                               |
|--------------------------|--------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------|
| <b>Procesor</b>          | AMD Athlon 64 X2 5000+ (2.6 GHz) lub Intel Core 2 Duo 2 GHz (albo odpowiednik) | AMD Phenom X4 9850 lub Core 2 Quad 2.4 GHz (albo odpowiednik)          |
| <b>Pamięć RAM</b>        | 2GB                                                                            | 4GB                                                                    |
| <b>System operacyjny</b> | XP x32 / Vista x64) / Windows 7 x64                                            | XP x32 / Vista x64 / Windows 7 x64                                     |
| <b>Karta graficzna</b>   | ATI Radeon X1900 XT 256 MB lub GeForce 7800 256 MB (albo odpowiednik)          | ATI Radeon HD 2900 XT 512MB lub GeForce 8800 512 MB (albo odpowiednik) |
| <b>Miejsce na dysku</b>  | 20GB                                                                           | 20GB                                                                   |

Jeżeli wciąż nie jesteś pewny, czy gra będzie zadowalająco działać na twoim komputerze, polecam skorzystanie z serwisu <http://www.systemrequirementslab.com/cyri/>



Wpisz w polu tekstowym tytuł gry, lub wybierz ją z rozwijanej listy.

Automatically analyze your computer in just seconds, and it's FREE.



1. Search a product by typing its name,

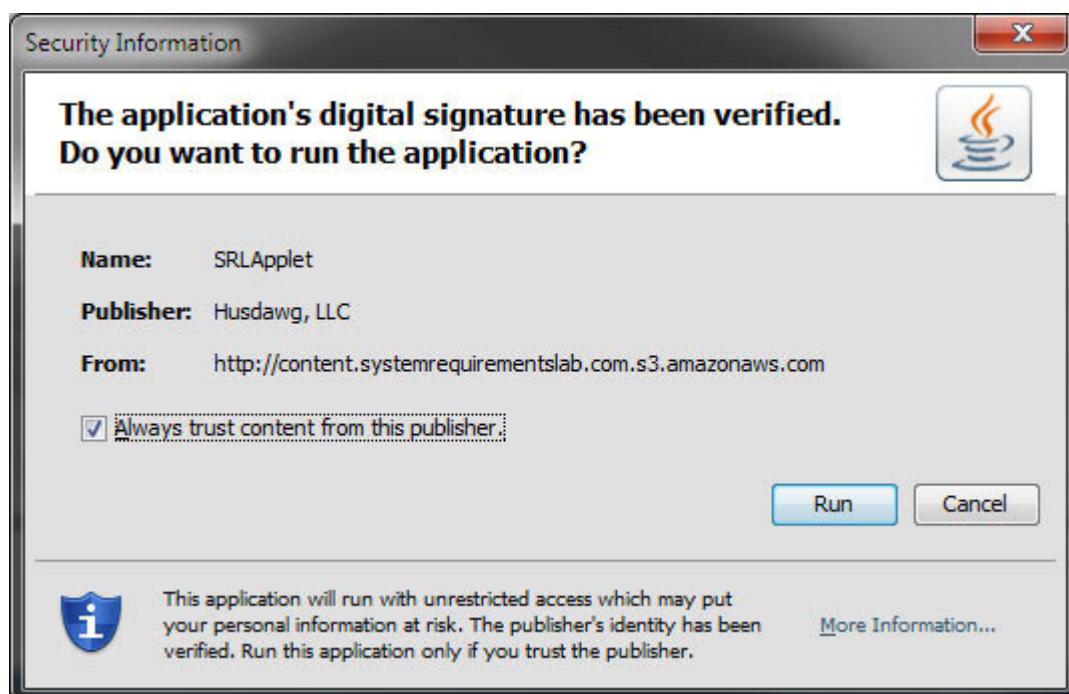
APB

or select from the dropdown.

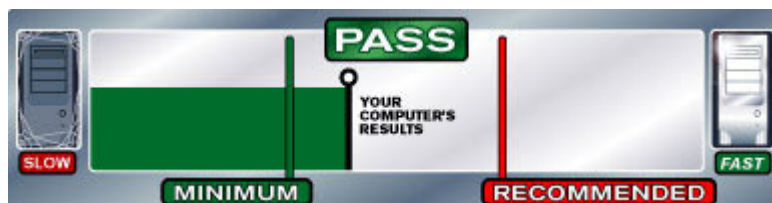
2. Click "Can you run it?"

CAN YOU RUN IT?

Kliknij przycisk "Can you RUN it?" i zainstaluj applet Java, o który zapyta Cię strona.



Twój system zostanie przeanalizowany pod kątem wymagań, które zostaną szczegółowo przedstawione w tabeli wyników. Zobaczysz też pasek, który bardzo ogólnikowo przedstawia ocenę twojego sprzętu.



Jak widać, mój komputer nie przekroczył znacznie minimalnych wymagań, a jednak jestem w stanie grać w rozdzielczości 1920x1080, przy pełnych detalach, a ilość klatek na sekundę utrzymuje się w granicach 45–60 (spadając do 30 w bardzo skrajnych sytuacjach). Wnioskuje z tego, że serwis *Can You Run It?* dość dobrze oddaje obraz sytuacji. Dla porównania, na laptopie, który zawalił test z powodu za słabego procesora gra nie wyciągnie więcej niż 15kl/s na najniższych ustawieniach graficznych w rozdzielczości 1024x768. Teoretycznie można tak grać, ale ja nie dałbym rady.

## S e r w e r y

Na dzień dzisiejszy w *APB: Reloaded* masz do wyboru 5 serwerów, które są podzielone na regiony świata. Ciebie oczywiście najbardziej interesują serwery EU1 i EU2.



*APB: Reloaded* to gra kładąca duży nacisk na refleks i czas reakcji gracza, a zatem wybór serwera zapewniającego najlepsze połączenie jest bardzo znaczący. Czas dostępu do serwera (tzw. PING) możesz sprawdzić w czasie gry, wpisując w czacie komendę /fps