

Sąsiedzi z Piekła Rodem

PORADNIK DO GRY



Nieoficjalny poradnik GRY-OnLine do gry

Neighbours From Hell

autor: Daniel „Kami” Bieńkowski

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

[Kup książkę](#)

SPIS TREŚCI

Wprowadzenie	3
Pierwsze kroki	3
Ku zwycięstwu	5
Coś dla eksperta	7
Sezon 1	9
Pierwsza pułapka	9
Telemaniak	11
Urodzinowe przyjęcie	13
Szarlotka	15
Strzał w okienko	17
Czas na kąpiel	19
Sezon 2	22
Sztuka dla Mamuśki	22
Słoneczny poranek	24
Prosiak	26
Czas na grilla	28
Sezon 3	31
Wielkie pranie	31
Moda na sport	33
Zrób to sam	35
Noc Myśliwego	37

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.
Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRY-OnLine.
www.gry-online.pl



NEIGHBOURS FROM HELL

Wprowadzenie

P i e r w s z e k r o k i

Zaczynasz na górnym piętrze. Twoim zadaniem jest poruszanie się zgodnie ze wskazówkami, a więc podejść do punktu na ziemi, po czym otwórz drzwi i podejść do następnego punktu.

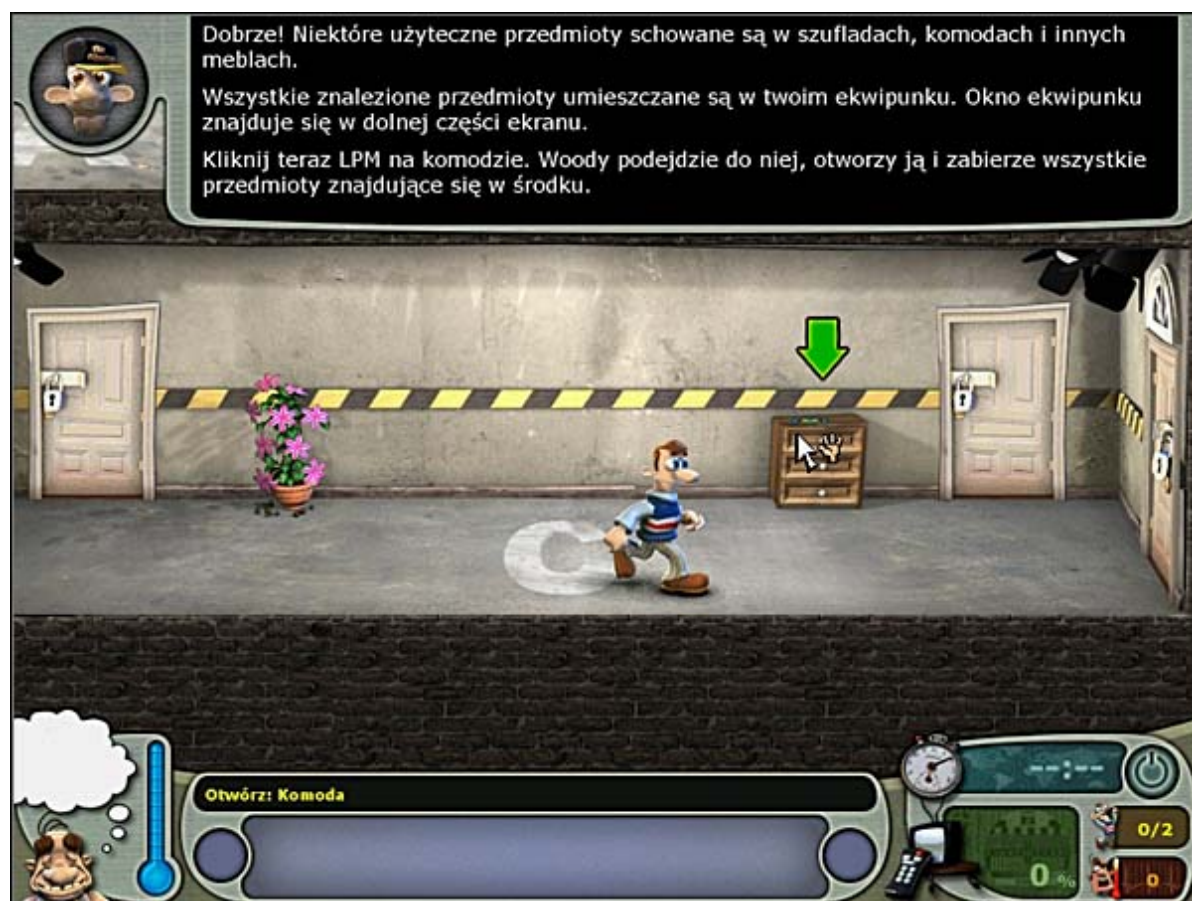


Odblokujesz drzwi nad punktem. Możesz już zejść do pomieszczenia C. Gdy już tam będziesz, podejść do ostatniego punktu i otwórz ostatnie drzwi, kończące odcinek.



K u z w y c i ę s t w u

W tym odcinku będziesz musiał się bardziej wysilić. Na początku powąchaj kwiatek po lewej, po czym otwórz komodę, aby zabrać kulki i flamaster.



Wejdź na piętro (z tabliczką 1) drzwiami po lewej. Tam będziesz musiał pomalować obraz flamastrem z komody.. Zejdź na dół, a kiedy Sąsiad przejdzie do innego pomieszczenia, wejdź na górę drzwiami po prawej. Użyj tutaj kulek na podłodze i zejdź szybko na dół, aby Sąsiad cię nie zauważył.



C o ś d l a e k s p e r t a

Ostatni odcinek treningu. Kiedy kamera oprowadzi cię po planszy, wyjmij kulki z komody. Wejdź na górę drzwiami po prawej. Na górze połóż kulki na podłodze (połóż je za pomocą PPM, ponieważ wtedy Woody będzie chodził „na paluszkach”). Podejdź do drzwi (wtedy pies cię zauważy i będzie szczekał, jednocześnie zawiadamiając Sąsiada o twojej obecności) i szybko zejź na dół do pomieszczenia C. Tam schowaj się w szafie, a przechodzący Sąsiad cię nie zauważy.

