

JAKI MASZ WYNIK?

58 CM.

JA TEŻ. TO KONIEC
MATEMATYKI! CO NAM
JESZCZE ZOSTAŁO?

JESZCZE OPIS
RYCERZA NA JĘZYK
POLSKI.

**DRYŃ
DRYŃ
DRYŃ
DRYŃ**

DZIEŃ DOBRY,
MAM PRZESYŁKĘ
DLA ZUZANNY
KWIATKOWSKIEJ.

TO TA NOWA GRA?

MYŚLĘ, ŻE TO COŚ INNEGO.
WYGLĄDA JAKOŚ INACZEJ.
I NIE MA NADAWCY...

MOŻE LEPIEJ JEJ
NIE OTWIERAĆ?

I CO? WYRZUCIMY
JĄ PRZEZ OKNO
CZY BĘDIEMY
SIĘ JEJ PRZY-
GLĄDAĆ?

SPÓJRZCIE, W ŚRODKU
JEST KULA I LIST.

Jeśli chcesz się dowiedzieć, co było napisane w liście, musisz skreślić co drugą literę i odczytać powstałe wyrazy oraz rozwiązać rebusy.

WBIETAATJACGIEUZ PORWZSYKJAALCBITEELREA
 JKEPSTLFIL CEHMC OENCTIOEL PWROZJECŻIYEĆC NHIGERZAWZYK NŁKĄA
 PBROZNYIGFOADCĘY, DJOATJKONKIGJDCRIYEM KJUELRIX
 IH WRYAPFOTWWICEBDMZKCAIDEG TNEM SCŁOOYWRAH:

Rebus:



-k



a=o



w=p



n=m +y



y=e+



l=j

po+



n=m +y ?

Kolejna część zaszyfrowanego listu:

PKOO WTYYKTOONFAHNGIHUK ZGASDEAGNJILAO PZOAWQRWÓECRITCYIUEM,
 USŻCYGWTAYJJA KCL TNYVCCHX SZŁSÓDWR:



s=zad



e=u

wy+



i=an



-m



+u



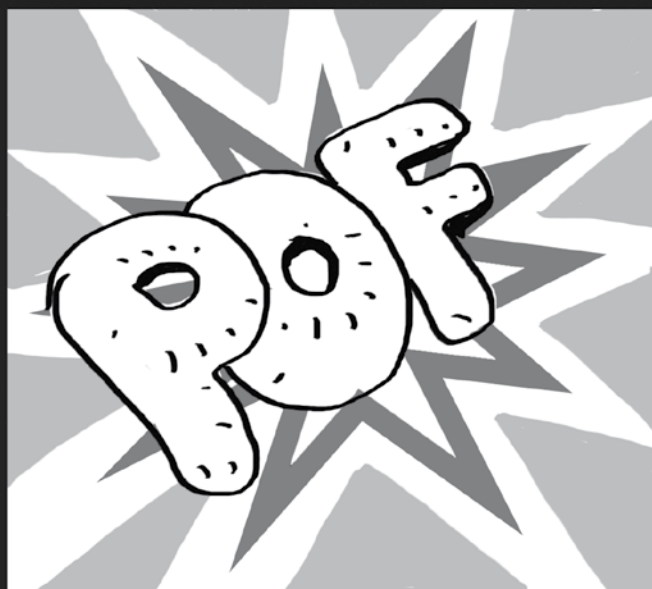
l=n

z=te



s=z +ś !

SZKLANA KULO, PEŁNA MOCY,
KTO OCZEKUJE POMOCY?



KIM WY JESTEŚCIE?
CZY TO CZARY?

O KURCZĘ,
GDZIE MY
JESTEŚMY?

A TY KIM
JESTEŚ?

CIEKAWIE, CZY TO DZIEJE
SIĘ NAPRAWDĘ?

JA JESTEM ZUZA,
A TO KAJ I MAKŚ.

NA MNIE MÓWIĄ GNIEWKO.
JESTEŚCIE NA ZAMKU
PRZEMYSŁA ZŁEGO.
WZYWAŁEM POMOC I NAGLE
WY SIĘ ZJAWILIŚCIE. CZY
ZAMIERZACIE MI POMÓC?

OCZYWIŚCIE, JEŚLI BĘDZIEMY
MOGLI. A W CZYM MAMY
CI POMÓC?

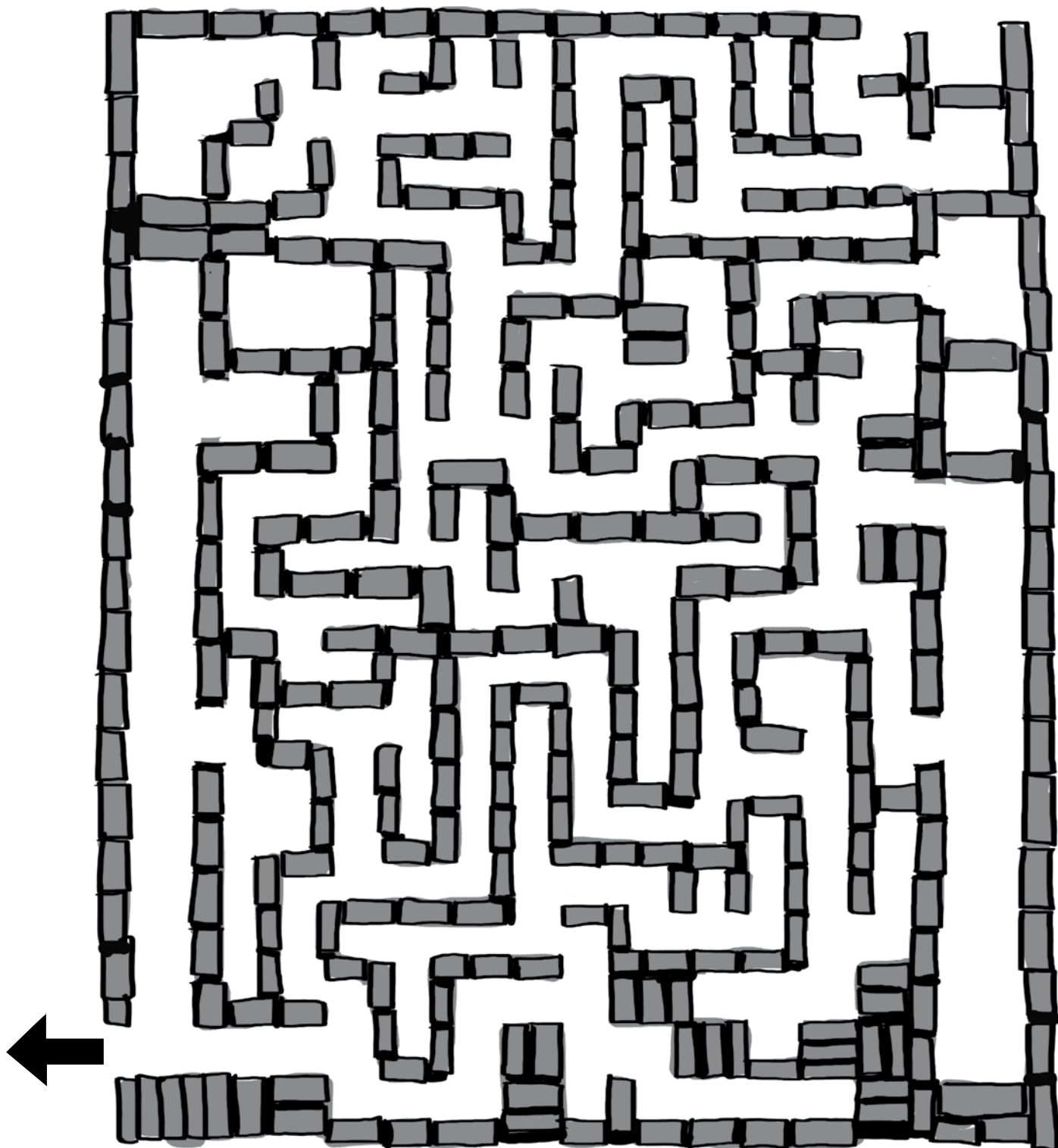
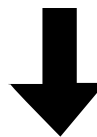
MOJEGO PANA, RYCERZA
BARTŁOMIEJA, ZAMKNIĘTO
W LOCHACH. MUSZĘ WYDOSTAĆ
SIĘ Z TEGO ZAMKU I DOTRZEĆ
DO KSIĘCIA BOLESŁAWA, ABY
MU O TYM POWIEDZIEĆ.

DALEKO MIESZKA TEN
KSIĄŻĘ BOLEK?

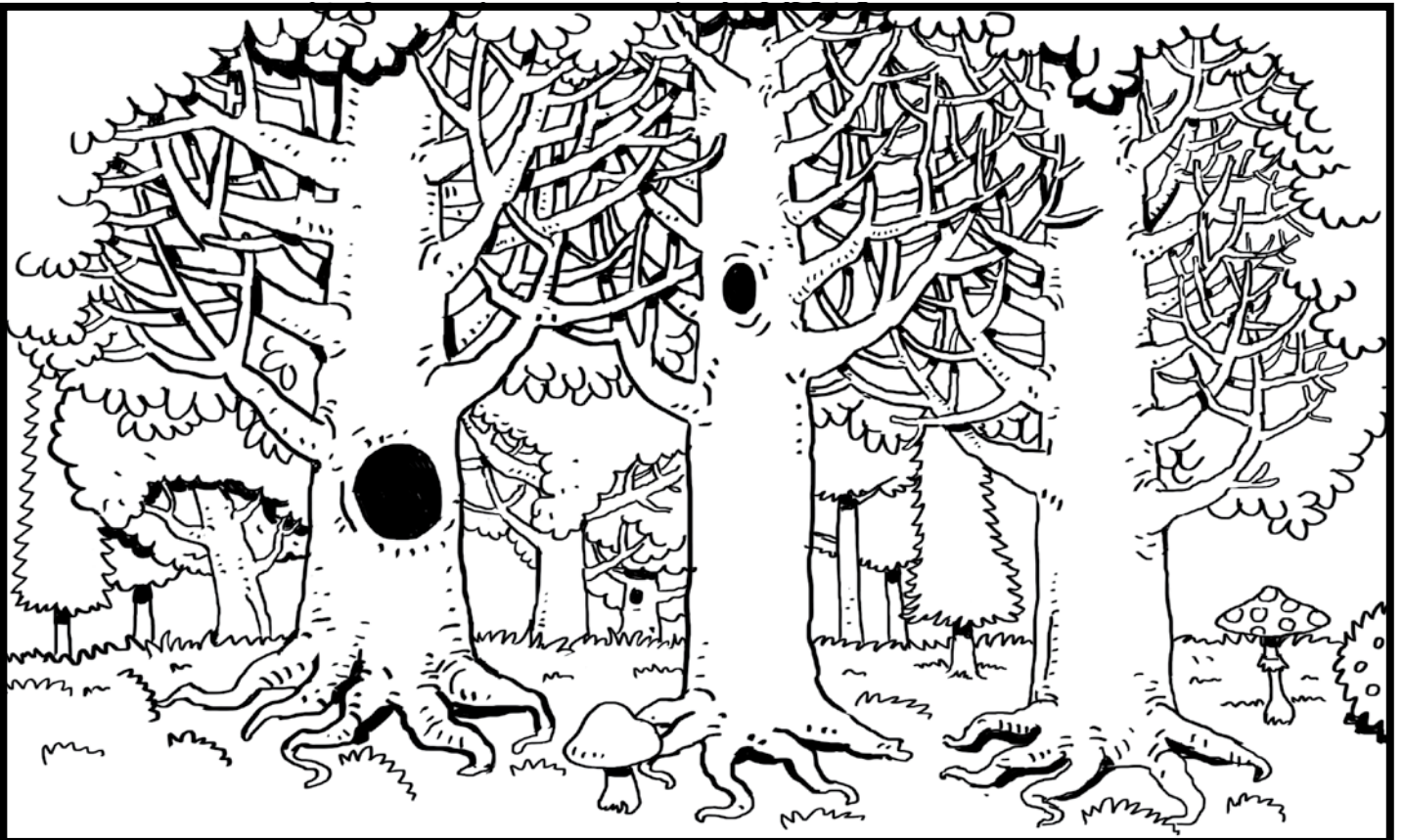
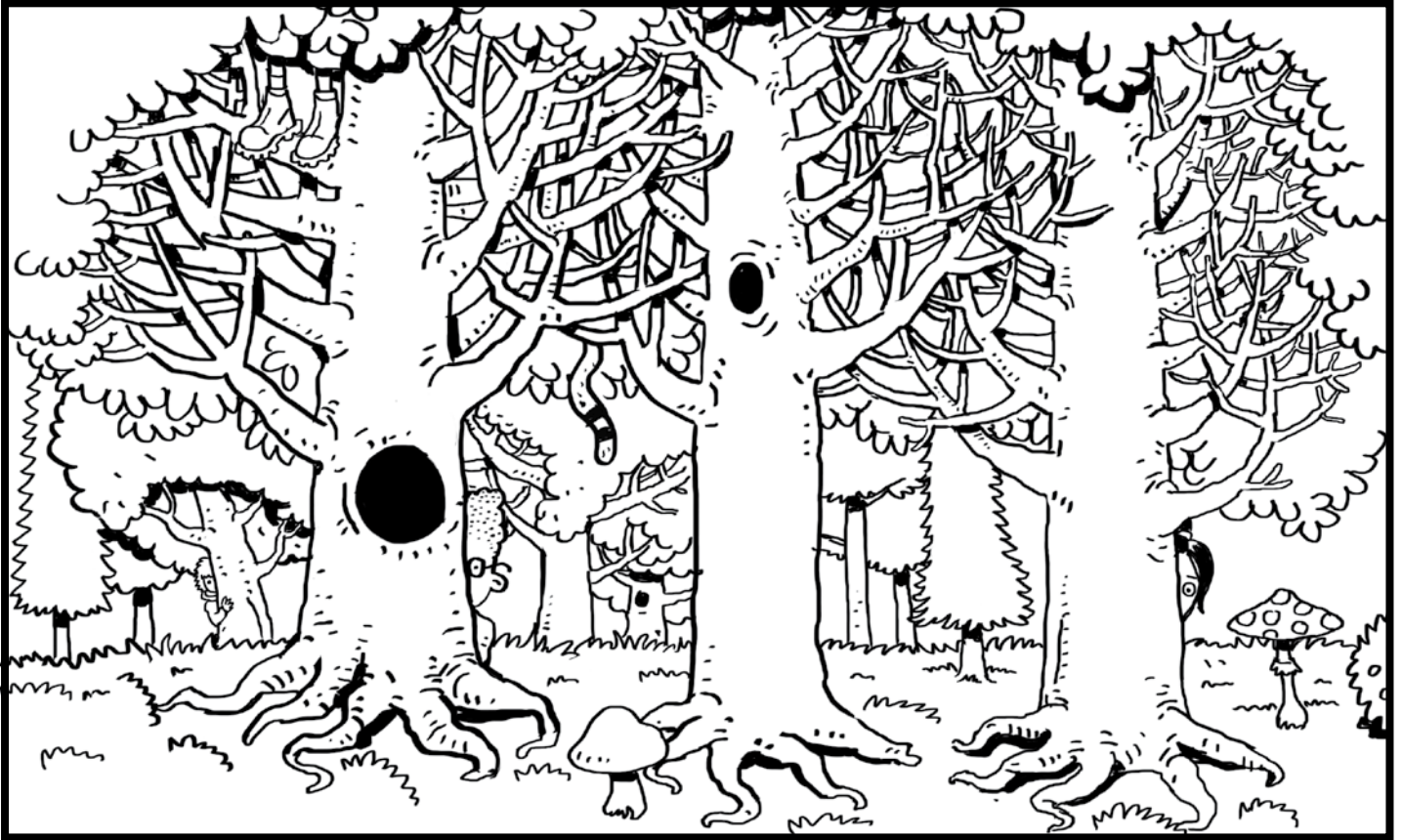
DALEKO. I NIE ZNAM
DROGI. I NIE MAM
KONIA. I NIE MAM
DUKATÓW.

DOBRA. ZACZNIJMY
OD POCZĄTKU.
NAJPIERW TRZEBA
SIĘ WYDOSTAĆ
Z TEGO ZAMKU.

**Ja, Zuza, Maks i Kaj wraz z Gniewkiem musimy wydostać się z zamku.
Pomóż nam pokonać labirynt.**



Tuż za zamkiem rozciągał się gęsty las. Aby zmylić pościg, musieliśmy się rozdzielić i ukryć między drzewami. Znajdź różnice w obrazkach, a poznasz nasze kryjówki. Pokoloruj jeden z obrazków.





Jeśli chcesz się dowiedzieć, co kryło się w krzakach, pokoloruj obrazek według opisu i rozwiąż rebus.

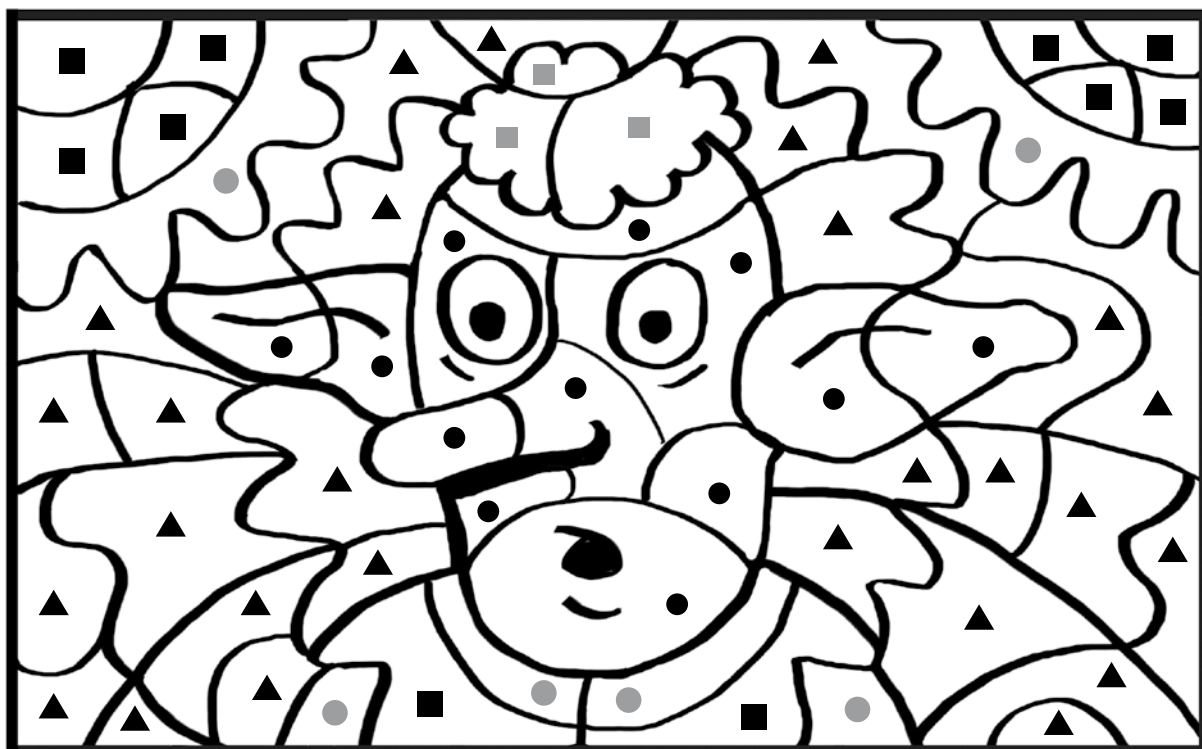
▲ niebieski

■ żółty

● czerwony

● zielony

■ pomarańczowy



t=ce -i