

Linux Magazine jest miesięcznikiem specjalistycznym wydawanym na licencji Linux New Media USA, LLC, we współpracy z Computec Media GmbH, Fürth, Niemcy.

Wydawca: Wiedza i Praktyka Sp. z o.o.

Redaktor Naczelny: Artur Skura, askura@linux-magazine.pl

Wydawca: Natalia Cybulska

Kierownik grupy tematycznej: Agata Jastrzębska

Korespondenci i współpracownicy:

Erik Bärwaldt, Chris Binnie, Zack Brown, Bruce Byfield, Karsten Günther, Marcel Hilzinger, Klaus Knopper, Christoph Langner, Jeff Layton, Martin Loschwitz, Patrick Neef, Dimitri Popov, Thorsten Scherf, Ferdinand Thommes

Opracowanie graficzne, skład i przygotowanie do druku

Raster studio, Norbert Bogajczyk, studio@rasterstudio.pl

Projekt okładki: Lori White

Reklama: reklama@linux-magazine.pl

Ceny prenumeraty łącznej (wersja papierowa i cyfrowa):

półroczna (6 numerów) 190 zł

roczna (12 numerów) 358,80 zł

dwuletnia (24 numery) 645,60 zł

Ceny e-prenumeraty:

półroczna (6 numerów) 130 zł

roczna (12 numerów) 289,80 zł

dwuletnia (24 numery) 526,60 zł

Ceny prenumeraty wersji drukowanej:

półroczna (6 numerów) 170 zł

roczna (12 numerów) 276 zł

dwuletnia (24 numery) 452 zł

Szczegóły: <http://linux-magazine.pl/zamow/subskrypcja>

Licencje korporacyjne, rozszerzone i niestandardowe

tel.: +48 22 429 43 05

e-mail: prenumerata@linux-magazine.pl

Zamówienia i obsługa prenumeraty:

tel.: +48 22 518 29 29

faks: +48 22 617 60 10

prenumerata@linux-magazine.pl

Linux Magazine

ul. Łotewska 9a, 03-918 Warszawa

www.linux-magazine.pl

tel.: +48 22 429 43 05, faks: +48 22 617 60 10

Wydawca dokłada wszelkich starań, aby publikowane w piśmie i na towarzyszących mu nośnikach informacje i oprogramowanie były poprawne i przydatne, jednakże Wydawca nie ponosi odpowiedzialności za efekty wykorzystania ich, w tym nie gwarantuje poprawnego działania programów.

Zawartość nośników CD-ROM i DVD jest sprawdzana oprogramowaniem antywirusowym przed rozpoczęciem procesu produkcji. Fizyczne uszkodzenia nośników należy zgłaszać do działu prenumeraty.

Żaden z materiałów opublikowanych w Linux Magazine nie może być powielany w jakiegokolwiek formie bez zgody Wydawcy. Właścicielem znaku towarowego Linux jest Linus Torvalds.

ISSN 1732-1263; Nakład 6000 egz.

Nr rejestrowy BDO: 000008579

23 Wykrywanie dezinformacji

Korzystamy z otwartych narzędzi i wtyczek dla przeglądarek, aby sprawdzić prawdziwość zdjęć, filmów i wiadomości, które codziennie pojawiają się w Internecie.

42 OliveTin i Script Server

Nie musimy być programistami, aby przygotować dopracowany interfejs użytkownika umożliwiający uruchamianie skryptów powłoki z poziomu przeglądarki.

59 RFID z SPI

Przekształcamy Raspberry Pi w czytnik RFID za pomocą zestawu RC522 RFID i wyświetlacza SPI.

77 Rysowanie za pomocą ImageMagick

Ten potężny kombajn do obróbki plików graficznych potrafi nie tylko poprawiać wygląd zdjęć. Tym razem pokażemy, jak rysować obrazki za pomocą skryptów.

TEMAT NUMERU

8 Yocto

Projekt Yocto zawiera wszystkie narzędzia potrzebne do zbudowania niestandardowego urządzenia linuksowego.

15 Buildroot

Bez względu na to, czy potrzebujemy małego systemu operacyjnego, który zmieści się na 1 MB pamięci flash, czy złożonej dystrybucji ze stosem graficznym – dzięki Buildrootowi szybko skonfigurujemy działający system operacyjny, i to dla praktycznie dowolnej platformy sprzętowej.

RAPORT

19 Przegląd dystrybucji: Systemy Red Hata

Red Hat wydał całą serię korporacyjnych i społecznościowych dystrybucji. W tym artykule opisujemy, jak są między sobą powiązane i czym się różnią.

KNOW-HOW

23 Detektor dezinformacji

Falszywe informacje wciąż się szybko rozprzestrzeniają, jednak dzięki odpowiednim narzędziom można łatwo oddzielić ziarno od plew.

28 Wiersz poleceń: Historia Basha

Wszechstronne polecenie history pomoże nam zaoszczędzić czas i wysiłek.

32 ScriptForge i makra LibreOffice'a

Automatyzacja LibreOffice'a za pomocą makr

37 Generowanie dokumentacji projektu z plików Markdowna

MkDocs to statyczny generator witryn, który umożliwia łatwe przekształcanie plików Markdowna w gotową do użycia, przyjazną dla użytkownika dokumentację projektową.

42 OliveTin i Script Server

Tworzymy przyjazny interfejs webowy dla skryptów Basha bez pisania ani jednego wiersza kodu HTML, CSS czy JavaScript.



8 Budujemy system IoT

Jednym z najbardziej fascynujących aspektów Linuksa jest jego elastyczność. Systemy linuksowe działają na największych komputerach na świecie – i na bardzo małych urządzeniach, z których wiele można znaleźć w każdym domu. Jeśli kiedykolwiek zastanawialiśmy się, w jaki sposób programiści dostosowują Linuksa do pracy na niewielkich urządzeniach, docenimy artykuły opisujące Buildroot i projekt Yocto.

LINUXVOICE

70 Perłki FOSS

W tym miesiącu Graham przygląda się między innymi programom Cecilia 5, chezmoi, Viddy, EmuDeck, Paperless-ngx i MegaGlest.

77 Tworzymy obrazki za pomocą skryptów

ImageMagick pozwala zrobić znacznie więcej niż tylko edytować istniejące obrazy: za jego pomocą możemy nawet tworzyć nowe rysunki.

50 Programowanie: Inteligentne prognozy w Go

Ponieważ sekwencje poleceń powłoki mają tendencję do powtarzania się, możemy zaoszczędzić czas, korzystając z mechanizmu inteligentnego przewidywania, które polecenie powinno być następne. Wystarczy analiza historii poleceń i odpowiedni program w Go.

55 Rocky Linux

Rocky Linux staje się wolną alternatywą dla Red Hat Enterprise Linuksa.

MAKERSPACE

59 Czytnik RFID na Raspberry Pi

Za pomocą tanich komponentów i interfejsu SPI zmieniamy Raspberry Pi w system umożliwiający bezkontaktowe pozyskiwanie danych oparte na RFID.

65 Pigpio

Biblioteka wiringPi, do której wielu fanów Raspberry Pi przywiązało się przez lata, nie jest już utrzymywana przez jej programistę. Na szczęście istnieje alternatywa w postaci Pigpio.



WIĘCEJ – PATRZ STR. 6