

Mateusz Spalek

WORLD of TANKS

STWÓRZ ARMİĘ NISZCZYCIELI I RZUĆ SIĘ W WIR WALKI!



Nie daj się trafić — ustrzel przeciwnika!

- Parametry techniczne i czynności początkowe — czyli zanim zaczniesz grę
- Francuski? Niemiecki? Brytyjski? — czyli jak wybrać najlepszy czołg
- No to gramy! — czyli o czym trzeba wiedzieć, by osiągnąć mistrzowski poziom

Helion 

Wszelkie prawa zastrzeżone. Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione. Wykonywanie kopii metodą kserograficzną, fotograficzną, a także kopiowanie książki na nośniku filmowym, magnetycznym lub innym powoduje naruszenie praw autorskich niniejszej publikacji.

Wszystkie znaki występujące w tekście są zastrzeżonymi znakami firmowymi bądź towarowymi ich właścicieli.

Autor oraz Wydawnictwo HELION dołożyli wszelkich starań, by zawarte w tej książce informacje były kompletne i rzetelne. Nie biorą jednak żadnej odpowiedzialności ani za ich wykorzystanie, ani za związane z tym ewentualne naruszenie praw patentowych lub autorskich. Autor oraz Wydawnictwo HELION nie ponoszą również żadnej odpowiedzialności za ewentualne szkody wynikłe z wykorzystania informacji zawartych w książce.

Redaktor prowadzący: Michał Mrowiec

Projekt okładki: Studio Gravite / Olsztyn

Obarek, Pokoński, Pazdrijowski, Zaprucki

Wydawnictwo HELION

ul. Kościuszki 1c, 44-100 GLIWICE

tel. 32 231 22 19, 32 230 98 63

e-mail: helion@helion.pl

WWW: <http://helion.pl> (księgarnia internetowa, katalog książek)

Drogi Czytelniku!

Jeżeli chcesz ocenić tę książkę, zajrzyj pod adres

<http://helion.pl/user/opinie/woroft>

Możesz tam wpisać swoje uwagi, spostrzeżenia, recenzję.

ISBN: 978-83-283-1172-5

Copyright © Helion 2015

Printed in Poland.

- [Kup książkę](#)
- [Poleć książkę](#)
- [Oceń książkę](#)

- [Księgarnia internetowa](#)
- [Lubię to! » Nasza społeczność](#)

SPIIS TREŚCI

Wstęp	7
-------------	---

Rozdział 1. Instalacja	9
------------------------------	---

Rozdział 2. Podstawowe informacje o grze	21
---	----

Punkty doświadczenia (PD)	22
---------------------------------	----

Kredyty	24
---------------	----

Złoto	27
-------------	----

Gromadzenie kredytów i punktów doświadczenia	29
---	----

Rozdział 3. Wybór czołgu	31
--------------------------------	----

Czołgi premium	34
----------------------	----

Rodzaje czołgów	35
-----------------------	----

Czołgi chińskie	36
-----------------------	----

Czołgi francuskie	38
-------------------------	----

Czołgi niemieckie	40
-------------------------	----

Czołgi brytyjskie	44
-------------------------	----

Czołgi USA	47
------------------	----

Czołgi ZSRR	50
-------------------	----

Czołgi japońskie	54
Jaki czołg wybrać?	56
Wyposażenie czołgu	59
Załoga	61
Rozdział 4. No to gramy!	65
Sterowanie czołgiem	67
Szkolenie bojowe	70
Porady z pola walki	74
Strategia walki	79
 Skorowidz	 93

Jaki czołg wybrać?

Z wyborem czołgu jest trochę tak jak z wyborem roweru: z jednej strony porównujemy parametry, a z drugiej najlepiej jest się nim przejechać, by sprawdzić go w praktyce. Tak samo jest z czołgami — niektóre bardziej Ci będą odpowiadać, a inne mniej. Po sprawdzeniu paru czołgów sam zauważysz, czy chcesz jeździć po polu bitwy jak szalony, będąc trudnym celem dla przeciwnika, czy też wolisz czaić się w ukryciu, korzystając z mocnego pancerza i działa o dużej sile rażenia.

Jeśli wybierzesz mały, lekki i szybki czołg, może nie zniszczysz zbyt dużo czołgów przeciwnika, ale przyczynisz się do ich wykrycia, a Twój sojusznicy już zrobią swoje.

Wybierając strategię gry, możesz też kierować się liczbą czołgów dostępnych dla poszczególnych krajów:

- 79 — Niemcy
- 71 — ZSRR
- 61 — USA
- 57 — Wielka Brytania
- 39 — Francja
- 17 — Chiny
- 14 — Japonia

Jeśli wybierzesz duży, ciężkozbrojny czołg, może będziesz jak słoń w składzie porcelany, ale za to będziesz tę porcelanę (przeciwników) skutecznie — często jednym strzałem — rozbijał.

Oczywiście możesz powiedzieć, że przecież na początek jesteś w stanie przetestować tylko parę czołgów, a resztę dostaniesz dopiero po zdobyciu odpowiednich kredytów i doświadczenia. Zgadza się, ale już po sprawdzeniu kilku rodzajów czołgów będziesz wiedzieć, jaki styl walki lubisz. A przecież chodzi o to, żeby mieć jak największą frajdę ☺

Zauważ, że od czołgu początkowego do końcowego możesz dojść — szczególnie w bardziej rozbudowanych drzewkach, jak na przykład niemieckim — wieloma ścieżkami. Dlatego po ukończonej walce na kilku czołgach przyjrzyj się dokładnie czołgom z danej ścieżki i wybierz te, które najbardziej odpowiadają Twojemu stylowi walki.

Pozostaje jeszcze jedna ważna sprawa: **ilość miejsca w garażu**, która jest niestety ograniczona. Można sobie z tym problemem radzić na dwa sposoby:

- dokupić miejsce — ale trzeba zapłacić złotem;
- sprzedać jakiś czołg, by w ten sposób zwolnić miejsce na nowy nabytek.

Jeśli chodzi o kupowanie nowych czołgów, to nie należy z tym za bardzo się spieszyć, lepiej doposaż swój aktualny czołg i efektywnie zdobywaj na nim dalsze kredyty i doświadczenie. Zbyt szybkie kupno nowego czołgu spowoduje, że znowu staniesz się nowicjuszem (brak wprawy na nowym pojeździe) i będziesz przez pewien czas mieć mniejszą skuteczność na polu bitwy.

Jeśli trafisz na czołg, który bardzo Ci odpowiada, to nie sprzedawaj go, lecz stale ulepszaj, aby cieszyć się nim na polu bitwy.

3. WYBÓR CZOŁGU

Ulepszać w czołgu możesz następujące moduły:

- działo,
- wieża,
- silnik,
- zawieszenie,
- radio.

I znowu: to, jakie moduły ulepszasz, będzie miało wpływ na Twoją zwrotność czy też skuteczność w namierzaniu przeciwnika. Czasami żeby udoskonalić jeden moduł, musisz najpierw usprawnić inny. Na przykład aby zakupić lepsze działo (które jest przy okazji cięższe), musisz przedtem nabyć zawieszenie mające większą nośność.

Jeśli chcesz szybko poruszać się do przodu na drzewku czołgów, to wybieraj te ulepszenia, które prowadzą Cię na wyższy poziom.

Ulepszaj te moduły, które są związane z Twoim stylem walki, ale pamiętaj, że czasami taka zmiana wymaga uprzedniego przygotowania pojazdu, a więc może się okazać, iż najpierw musisz udoskonalić inny moduł.

Granie czołgami z poziomów I – III to super zabawa i mnóstwo radości, ale małe postępy w zdobywaniu doświadczenia i kredytów. Najlepszymi czołgami do zarabiania są te z poziomów IV – VI. Zarobione na nich kredyty i punkty doświadczenia mogą Ci się bardzo przydać do wydawania na ulepszanie pojazdów z poziomów VII – X, gdzie wszystko kosztuje horrendalnie dużo, a bonusy za zwycięstwa tego nie rekompensują.



SKOROWIDZ

A

amunicja, 59, 60, 73

B

bitwa, 29

 czas gry, 75

 drużynowa, 74

 faza, 76

 kompanii czołgów, 74

 losowa, 74, 88

 porażka, 87

 przetrwanie, 29

 specjalna, 74

 statystyki, 87

 strategia, 78

 atak z ukrycia, 81

 na szaleńca, 80

 pojawiam się i znikam, 82

 treningowa, 74

 tryb, 75

 twierdza, 74

 wygranie, 29

 zimowa, 88, 90

 zwycięstwo, 85, 87

C

celowanie automatyczne, 72

czołg

 amerykański, 31, 47, 48, 49, 56

 badanie, *Patrz:* czołg ulepszanie

 brytyjski, 31, 44, 45, 46, 56

 chiński, 31, 36, 37, 56

 ciężki, 35, 56

 doświadczenie, *Patrz:*

 doświadczenie bitewne

 drzewko badań, 32, 36, 38, 40,

 41, 44, 47, 50, 51

 działo, *Patrz:* działo

 działo samobieżne, *Patrz:* działo

 samobieżne

 francuski, 31, 38, 39, 56

 japoński, 31, 54, 55, 56

 kamufaż, *Patrz:* kamufaż

 kupowanie, 57

 lekki, 35, 56

 materiały eksploatacyjne, 59, 73

 do leczenia załogi, 60

 do napraw czołgu, 60

 jednokrotnego użytku, 60

 wielokrotnego użytku, 60

 żywność, 60

 niemiecki, 31, 40, 41, 42, 43, 56

 niszczyciel czołgów, *Patrz:*

 niszczyciel czołgów

 premium, 34

czołg

radio, *Patrz:* radio
radziecki, 31, 50, 51, 52, 53, 56
silnik, *Patrz:* silnik
sterowanie, 67, 71, 77
 tablet, 68
ścieżka rozwoju, 33
średni, 35
ulepszanie, 22, 25, 26, 57, 58
uszkodzenia, 86
wieża, *Patrz:* wieża
wybór, 33, 56, 60
zawieszenie, *Patrz:* zawieszenie
zniszczenie, 86

D

DirectX, 15
doświadczenie, 22, 27, 29, 68, 73, 85
 bitewne, 22, 23
 wymiana, 28
 wolne, 22, 23
działo, 58
 samobieżne, 35

F

flaga, 76

G

garaż, 57
 przycisk F1, 72
gracz
 klan, 74
 kolor, 79
 pluton, 74, 79, 88, 89
 specjalny, 88, 89
 podstępny zabójca, 79
 sojusznik, 79
 wróg, 79

K

kamuflaż, 63
klawisz F1, 72, 77
koszary, 63
kredyt, 24, 25, 26, 27, 29, 68, 73, 85

M

mapa, 84
menu gracza, 73
Minecraft, 90, 91

N

niszczyciel czołgów, 35, 43, 46, 49

P

PD, *Patrz:* doświadczenie
pluton, *Patrz:* gracz pluton
praca zespołowa, 29
przeciwnik, 29
przycisk F1, 72, 77
punkt doświadczenia, *Patrz:*
 doświadczenie

R

radio, 58

S

samouczek, 29

silnik, 58

szkolenie bojowe, 68, 69, 70

T

teren, 80

W

Wargaming.net, 11

wieża, 58

World of Tanks, *Patrz:* WOT

WOT, 7

instalacja, 14

czas, 18

język, 14

tablet, 18

konto, 30

szkolenie bojowe, *Patrz:* szkolenie bojowe

tryb obserwatora, 86

wymagania systemowe, 10

Z

załoga, 61, 62, 73

atuty, 62, 64

celowniczy, 63, 76

dowódca, 62

główne kwalifikacje, 61

kierowca-mechanik, 62, 63

ładowniczy, 62

radiooperator, 63

umiejętności, 62, 64

siódmy zmysł, 62, 63

zawieszenie, 58

złoto, 27, 30, 34, 60

wymiana, 28



PROGRAM PARTNERSKI

GRUPY WYDAWNICZEJ HELION



1. ZAREJESTRUJ SIĘ
2. PREZENTUJ KSIĄŻKI
3. ZBIERAJ PROWIZJĘ

Zmień swoją stronę WWW
w działający bankomat!

Dowiedz się więcej i dołącz już dzisiaj!

<http://program-partnerski.helion.pl>

GRUPA WYDAWNICZA

 **Helion SA**

WORLD of TANKS

Gry wojenne, zwłaszcza strategiczne, zawsze cieszyły się wielkim zainteresowaniem rasowych komputeromaniaków, ale popularność World of Tanks jest absolutnie wyjątkowa. Grywa w nią mniej więcej 100 milionów ludzi na całym świecie! Jeśli lubisz sobie postrzelać, a przy okazji pokombinować nad osiąganiem kolejnych ambitnych celów, interesuje Cię historia albo jesteś fanem militariów, koniecznie musisz ją wypróbować. Zobaczysz, wciągnie Cię bez reszty!

Ta książka jest przeznaczona przede wszystkim dla początkujących graczy World of Tanks, ale przyda się też osobom nieco bardziej zaawansowanym. Znajdziesz w niej opis instalacji gry i rejestracji na stronie internetowej, a także szczegółowe zasady rządzące światem czołgów. Dowiesz się, co to są punkty doświadczenia (i jakie są ich rodzaje), do czego służą kredyty i za co możesz kupić dodatkowe wyposażenie. Zorientujesz się, jak wygląda wybór czołgu, poznasz mocne i słabe strony różnych modeli (każdy z nich ma swój odpowiednik w rzeczywistości) i nauczysz się właściwie wykorzystywać swój sprzęt oraz kwalifikacje załogi. Przejdziesz także przyspieszone szkolenie bojowe, byś mógł rzucić się w wir walki i zwyciężyć!

- Instalacja i podstawowe informacje o grze
- Punkty doświadczenia PD, kredyty, złoto
- Wybór czołgu
- Rodzaje czołgów i pojazdów pokrewnych
- Wyposażenie i załoga czołgu
- Sterowanie czołgiem
- Szkolenie bojowe
- Porady z pola walki
- Strategia walki
- Dowodzenie czołgiem rodem z... gry Minecraft

Walcz i zwyciężaj
— w swoim superczołgu!



32440 numer katalogowy

księgarnia internetowa



<http://helion.pl>

zamówienia telefoniczne



0 801 339900



0 601 339900

Sprawdź najnowsze promocje:

☛ <http://helion.pl/promocje>

Książki najchętniej czytane:

☛ <http://helion.pl/bestsellery>

Zamów informacje o nowościach:

☛ <http://helion.pl/nowosci>

Helion SA
ul. Kościuszki 1c, 44-100 Gliwice
tel.: 32 230 98 63
e-mail: helion@helion.pl
<http://helion.pl>

sięgnij po **WIĘCEJ**



KOD KORZYŚCI

ISBN 978-83-283-1172-5



9 788328 311725

Informatyka w najlepszym wydaniu

cena: 24,90 zł