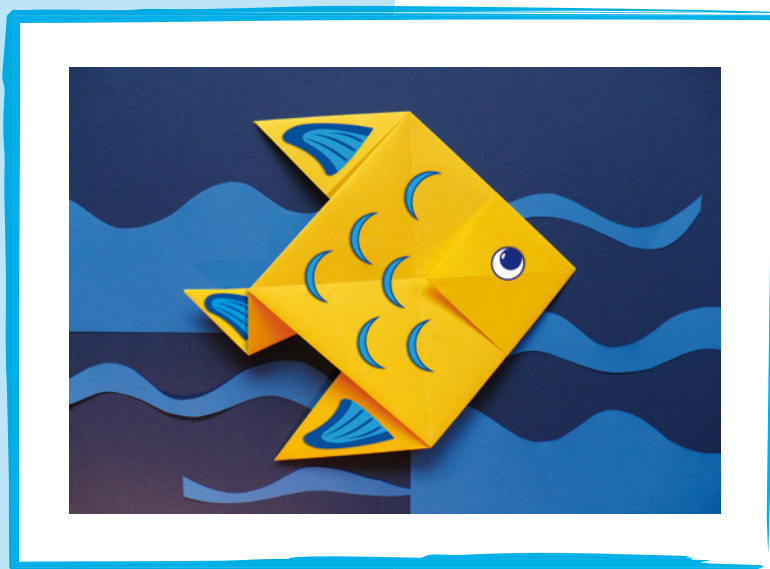


RYBKA

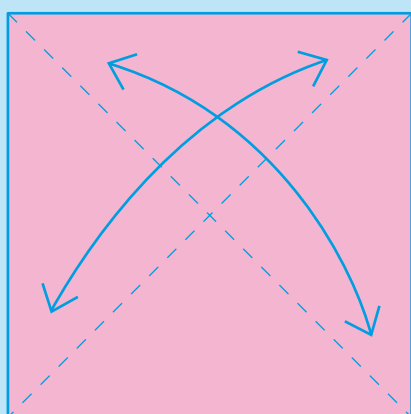


STOPIEŃ TRUDNOŚCI ZADANIA



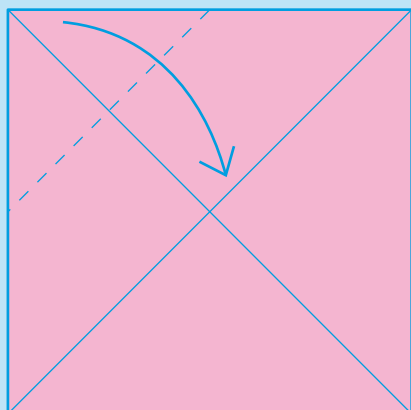
1.

Zegnij i rozprostuj arkusz tak jak na rysunku.



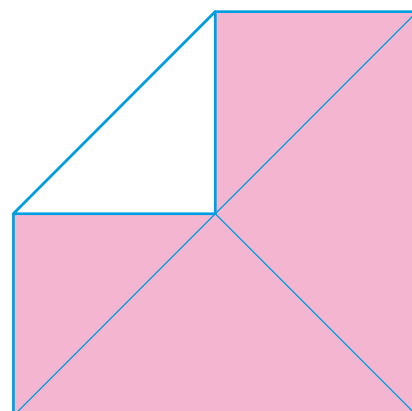
2.

Zegnij wierzchołek jak na rysunku.



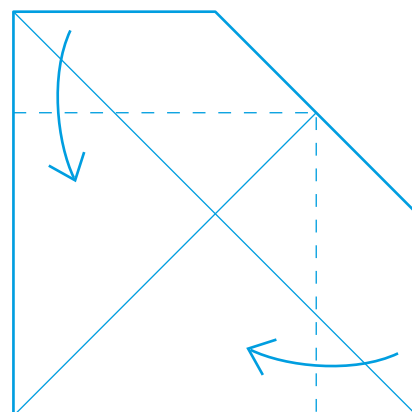
3.

Odwróć figurę.



4.

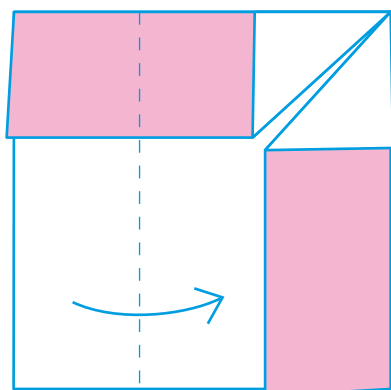
Zegnij tak jak na rysunku.



RYBKA

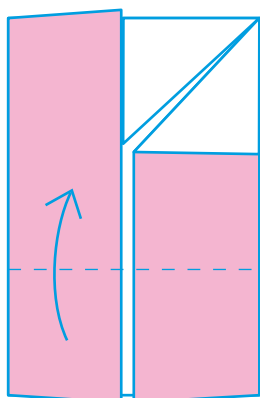
5.

Po otrzymaniu takiej figury zegnij wzdłuż linii.



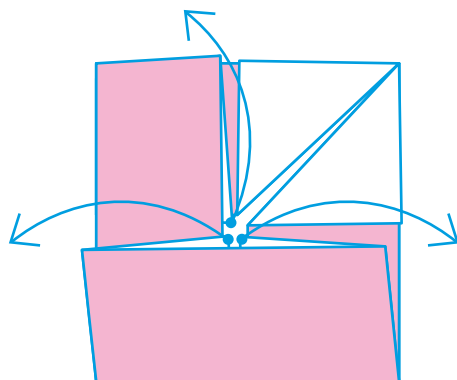
6.

Zegnij wzdłuż linii.



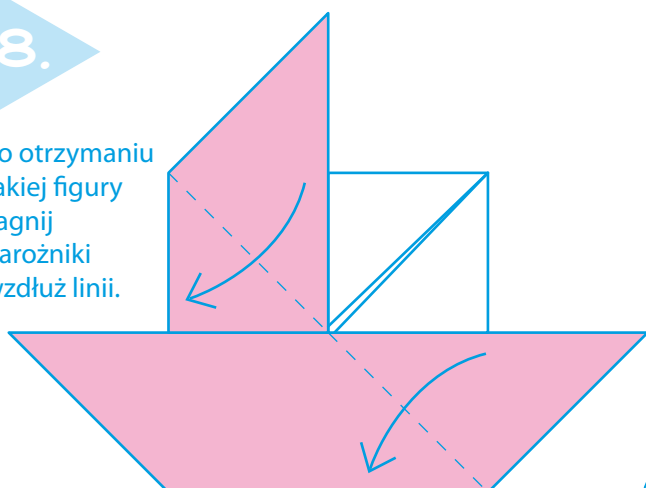
7.

Wyciągnij narożniki jak na rysunku.



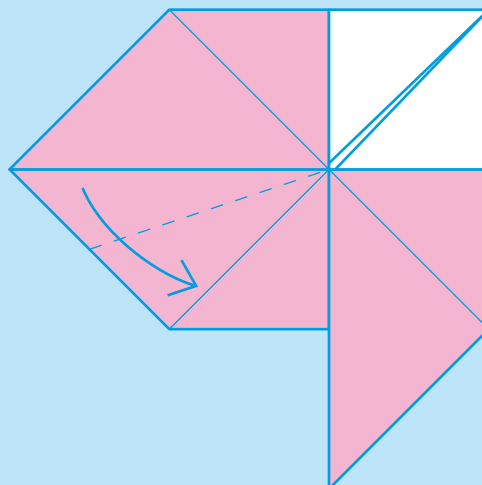
8.

Po otrzymaniu takiej figury zagnij narożniki wzdłuż linii.



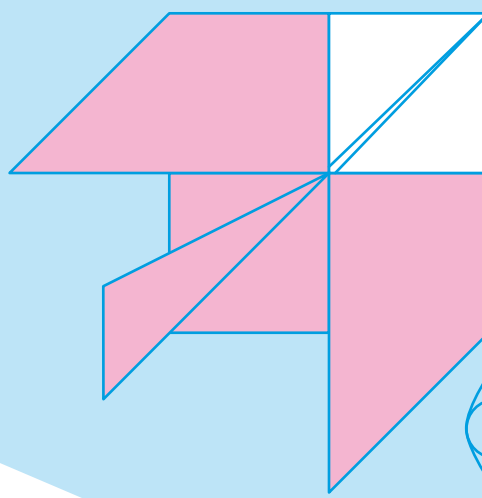
9.

Zegnij tak jak na rysunku.



10.

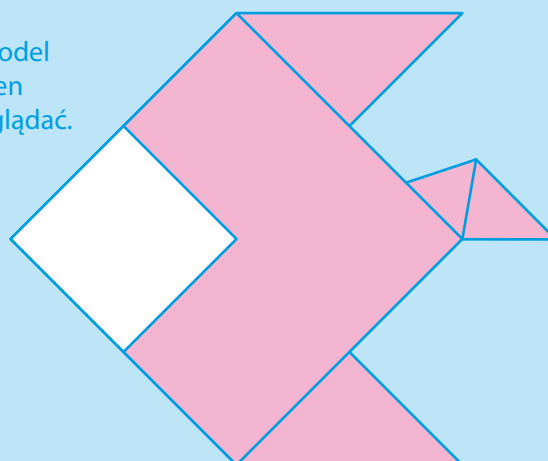
Po otrzymaniu takiej figury odwróć ją.



odwróć

11.

Twój model powinien tak wyglądać.



STOPIEŃ TRUDNOŚCI ZADANIA

KOTEK



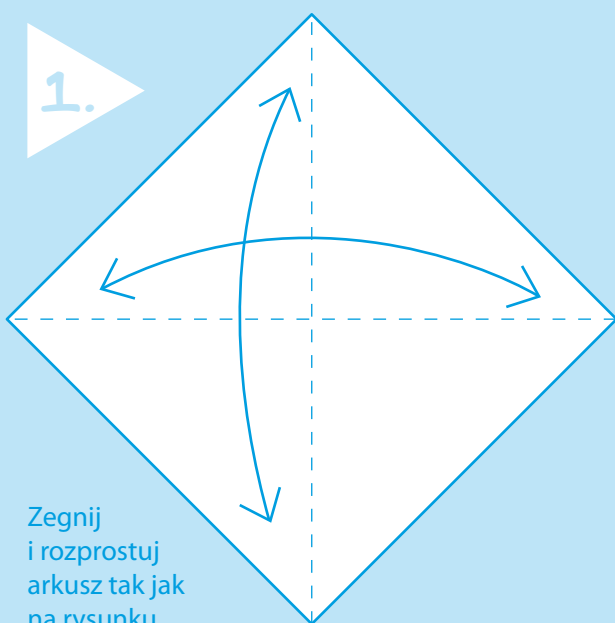
STOPIEŃ TRUDNOŚCI ZADANIA



Do wykonania kotka potrzebne będą dwa kwadraty. Z jednego wykonamy tułów, z drugiego głowę (kwadrat do wykonania głowy może być mniejszy). Pracę rozpoczynamy od wykonania tułowia.

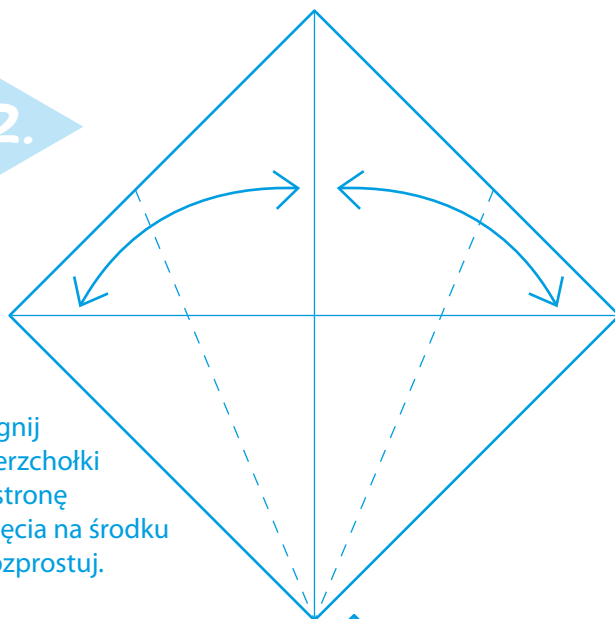
TUŁÓW

1.



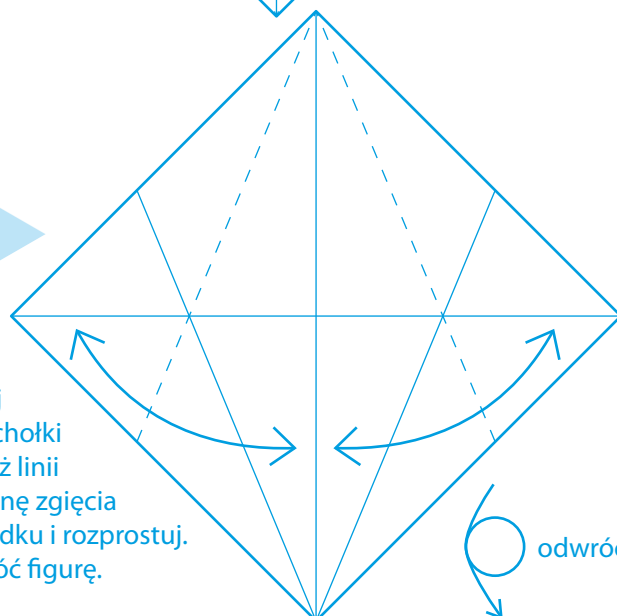
Zegnij i rozprostuj arkusz tak jak na rysunku.

2.



Zegnij wierzchołki w stronę zgięcia na środku i rozprostuj.

3.

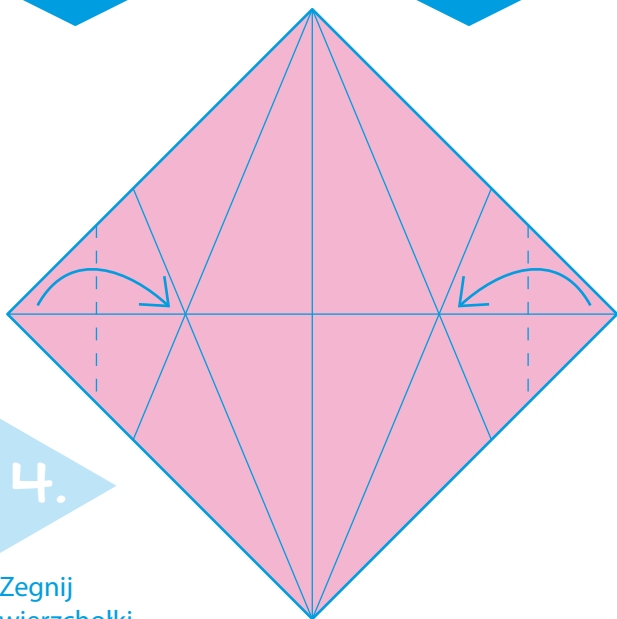


Zegnij wierzchołki wzdłuż linii w stronę zgięcia na środku i rozprostuj. Odwróć figurę.

6

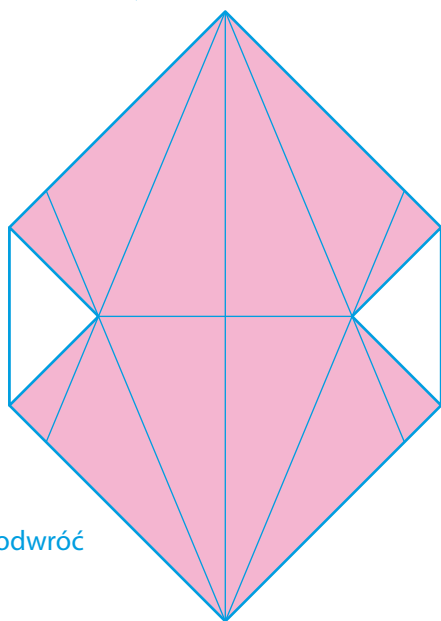
Kup książkę

KOTEK



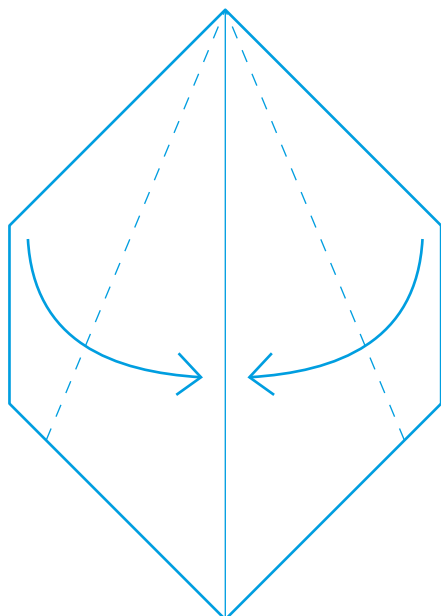
4.

Zegnij
wierzchołki
wzdłuż linii.



5.

Odwróć
figurę.

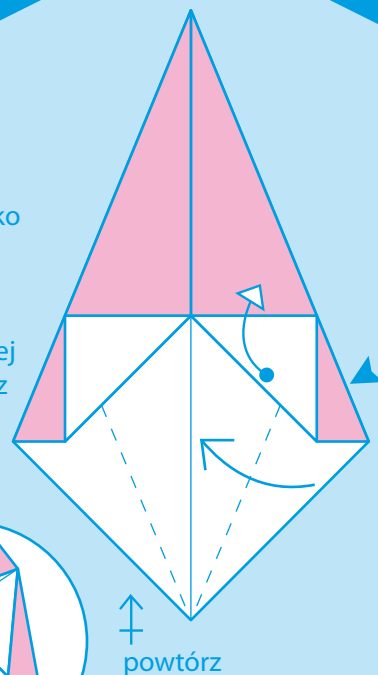


6.

Zegnij
w stronę
zgięcia
na środku
tak jak na
rysunku.

7.

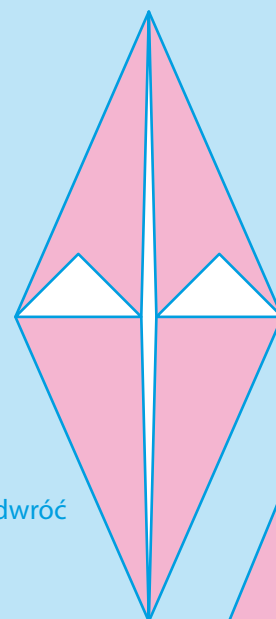
Odegnij lekko
górną część,
a następnie
wegnij bok
do środkowej
linii. Powtórz
czynność
z drugiej
strony.



↑
powtórz

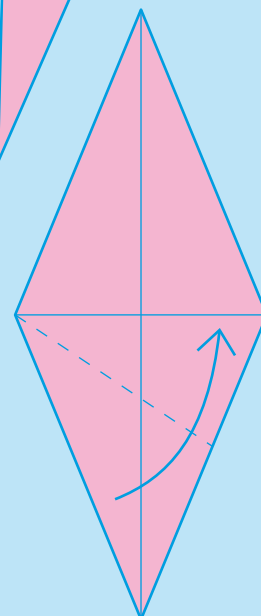
8.

Po otrzymaniu
takiej figury
odwróć ją.



9.

Zegnij wzdłuż linii
w stronę zgięcia na środku.



STOPIEŃ TRUDNOŚCI ZADANIA



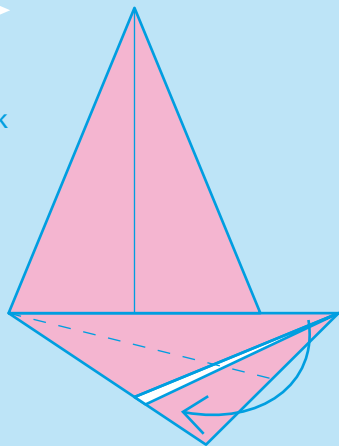
KOTEK



STOPIEŃ TRUDNOŚCI ZADANIA

10.

Zegnij tak jak na rysunku.



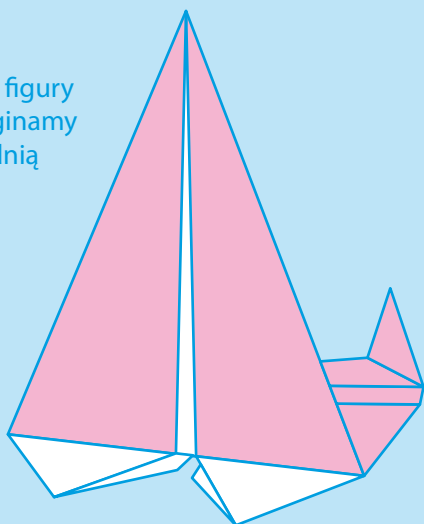
11.

Zegnij tak jak na rysunku.
Odwróć figurę.



12.

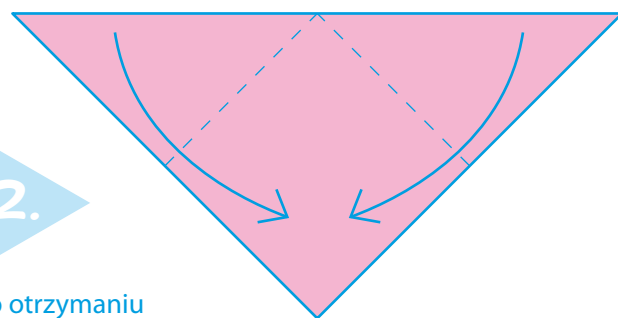
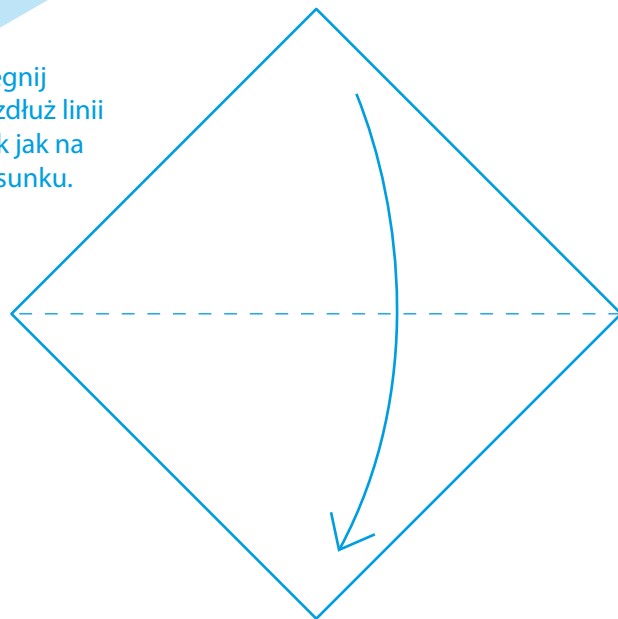
Po odwróceniu figury dolną część zaginamy do tyłu, a przednią podnosimy do góry. Gotowy tułów powinien tak wyglądać.



GŁOWA

1.

Zegnij wzdłuż linii tak jak na rysunku.

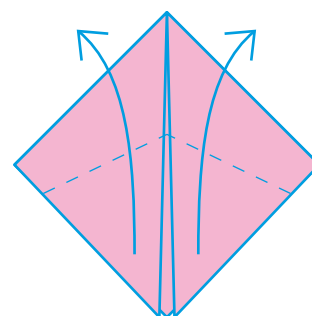


2.

Po otrzymaniu takiej figury zegnij wierzchołki wzdłuż linii.

3.

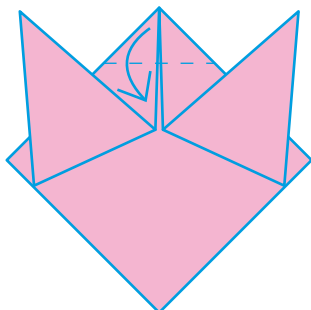
Zegnij tak jak na rysunku.



KOTEK

4.

Zagnij wierzchołek tak jak na rysunku.



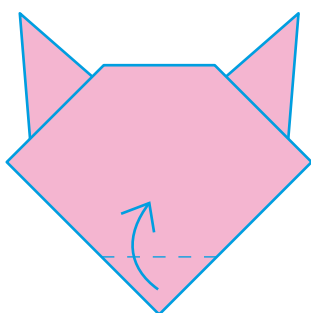
5.

Powinna powstać taka figura. Odwróć ją.



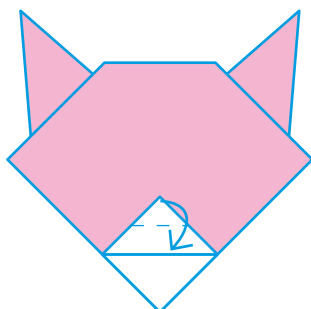
6.

Wierzchołek zewnętrznej warstwy odegnij tak jak na rysunku.



7.

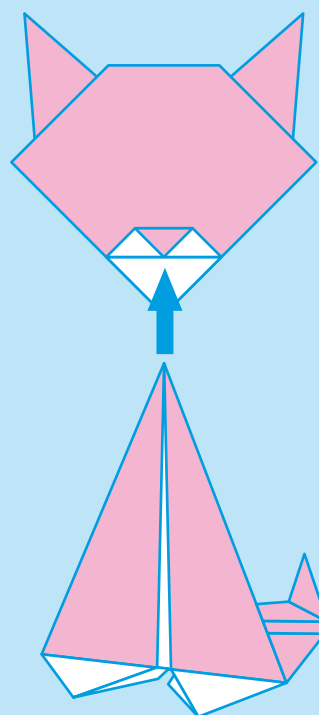
Zegnij wzdłuż linii, aby powstał nosek. Głowa kotka gotowa.



ŁĄCZENIE TUŁOWIA I GŁOWY

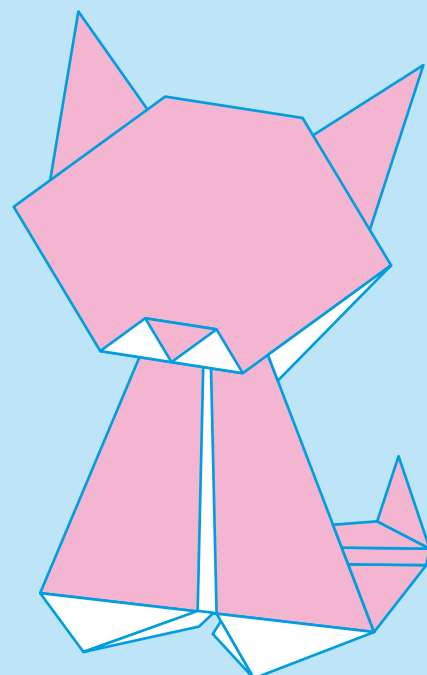
1.

Wsuń tułów kotka pomiędzy nosek a tylną część głowy.



2.

Twój model powinien tak wyglądać.



STOPIEŃ TRUDNOŚCI ZADANIA