

IDŹ DO

PRZYKŁADOWY ROZDZIAŁ



SPIS TREŚCI

KATALOG KSIĄŻEK

KATALOG ONLINE

ZAMÓW DRUKOWANY KATALOG

TWÓJ KOSZYK

DODAJ DO KOSZYKA

CENNIK I INFORMACJE

ZAMÓW INFORMACJE
O NOWOŚCIACH

ZAMÓW CENNIK

CZYTELNIA

FRAGMENTY KSIĄŻEK ONLINE

ABC sam składam komputer. Wydanie III

Autorzy: Bartosz Danowski, Andrzej Pyrchla

ISBN: 978-83-246-1303-8

Format: B5, stron: 384



Dynamiczny rozwój technologii komputerowych sprawił, że oferta komponentów i akcesoriów komputerowych jest ogromna. Jeśli gotowe zestawy dostępne w sklepach nie spełniają naszych oczekiwań, możemy, przy odrobinie wiedzy, samodzielnie zmontować swój komputer. Własnoręczne poskładanie zestawu posiada wiele zalet – daje przede wszystkim możliwość optymalnego doboru komponentów i konfiguracji zestawu w zależności od potrzeb oraz uzyskania najwyższej wydajności jego działania. Dodatkowo wiedza dotycząca zasad wyboru podzespołów oraz ich montażu jest niezwykle przydatna przy modyfikacjach i rozbudowach komputera.

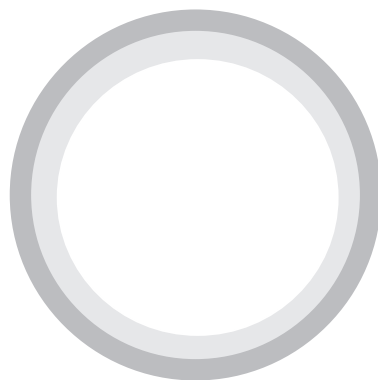
„ABC sam składam komputer. Wydanie III” to najnowsza edycja doskonałego podręcznika, wyczerpująco opisującego proces samodzielnego montażu zestawu komputerowego. Czytając go, dowiesz się, jak dobrać podzespoły i zorganizować stanowisko pracy. Zamontujesz procesor, moduły pamięci i karty, podłączysz dyski twarde oraz napędy CD i DVD. Nauczysz się rozwiązywać problemy, jakie mogą wystąpić przy pierwszym uruchomieniu komputera, i poznasz najważniejsze parametry BIOS-u oraz sposób optymalnego doboru ich wartości. Dowiesz się, jak przygotować dyski do instalacji systemu i jak zainstalować system Windows Vista.

- Dobór i zakup podzespołów
- Organizacja stanowiska pracy i niezbędne narzędzia
- Montaż procesora, pamięci, stacji dyskiety, dysków twardych i napędów CD oraz DVD
- Montaż karty graficznej
- Podłączanie urządzeń peryferyjnych
- Pierwsze uruchomienie
- Rozwiązywanie problemów
- Konfiguracja parametrów BIOS-u
- Podział dysku na partycje
- Konfigurowanie macierzy dyskowej RAID
- Instalacja systemu operacyjnego
- Optymalizacja wydajności działania systemu

**Samodzielny montaż komputera to zadanie,
któremu na pewno podołasz. Przekonaj się o tym!**

Wydawnictwo Helion
ul. Kościuszki 1c
44-100 Gliwice
tel. 032 230 98 63
e-mail: helion@helion.pl





SPIS TREŚCI

	Wstęp	9
1	Wybór platformy sprzętowej	11
	Procesory Intel	13
	Procesory AMD	17
	Co wybrać?	21
	Praktyczne pytania i odpowiedzi	23
2	Kompletowanie i dobór podzespołów	27
	Płyta główna jako solidna podstawa komputera	28
	Obudowa i zasilacz	38
	Chłodzenie procesora	42
	Karta graficzna i monitor	44
	Pamięć operacyjna — RAM	53
	Dysk twardy	56
	Nagrywarki i czytniki CD/DVD	59
	Karta dźwiękowa i głośniki	61
	Pozostałe elementy	62
	Napęd dyskietek 1,44 MB	62
	Karta telewizyjna	63
	Karta sieciowa	64
	Klawiatura i mysz	65
	Pytania i praktyczne odpowiedzi	67

3	Stanowisko pracy i potrzebne narzędzia	71
	Stanowisko pracy	71
	Ładunki elektrostatyczne, różnice potencjałów	73
	Potrzebne narzędzia	73
	Podstawowe zasady bezpieczeństwa	75
	Zabezpiecz komputer przed uszkodzeniem	76
	Pytania i praktyczne odpowiedzi	78
4	Rozpoczynamy montaż komputera	81
	Różnice w montażu platform AMD i Intel	81
	Krok pierwszy — przygotowanie obudowy	83
	Przygotowanie i montaż płyty głównej	88
	Korekta ewentualnych ustawień płyty głównej	88
	Montaż procesora	90
	Podłączanie chłodzenia procesora do zasilania	100
	Montaż pamięci RAM	101
	Montaż płyty głównej we wnętrzu obudowy	102
	Konfiguracja dysków twardych, napędów CD-ROM i innych urządzeń współpracujących z kontrolerami IDE oraz SATA ...	104
	Montaż napędów optycznych	109
	Montaż stacji dyskiety	112
	Montaż dysku twardego	113
	Pytania i praktyczne odpowiedzi	115
5	Podłączanie wewnętrznego okablowania	117
	Podłączanie kabli zasilających	118
	Podłączanie kabli sygnałowych	125
	Podłączanie stacji dyskiety	127
	Podłączanie dysków twardych i napędów optycznych	129
	Podłączanie kabla audio	132
	Podłączanie kabli panelu przedniego obudowy	135
	Podłączanie zewnętrznych portów	140
	Pytania i praktyczne odpowiedzi	146
6	Instalacja karty graficznej i pozostałych kart rozszerzeń	147
	Karta graficzna — AGP	149
	Karta graficzna — PCI-Express	152
	Instalacja kart — PCI	155
	Inne typy kart — CNR, AMR	156
	Pytania i praktyczne odpowiedzi	157
7	Pierwsze uruchomienie i zakończenie montażu	159
	Podłączanie zewnętrznych urządzeń i zasilania	159
	Pierwsze uruchomienie komputera	163
	Porządkowanie wnętrza obudowy	165
	Zamknięcie obudowy	170
	Podłączanie zasilania	171

Podłączanie monitora	172
Podłączanie urządzeń zewnętrznych	172
Klawiatura oraz mysz	172
Urządzenia USB	173
Drukarka lub skaner — starszy model	175
Głośniki i mikrofon	176
Sieć	178
Pytania i praktyczne odpowiedzi	178
8 Gdy pojawią się problemy	181
Błędy sprzętowe	182
Brak reakcji po włączeniu zasilania	182
Po włączeniu komputera ekran monitora pozostaje ciemny	184
Błędy sygnalizowane dźwiękiem	186
Komputer uruchamia się, ale nie działa klawiatura	188
Nie są widoczne napędy CD-ROM, DVD-ROM i inne	189
Komputer nie rozpoznaje dysku twardego	189
Po włączeniu zasilania nie świecą się kontrolki, ale komputer uruchamia się prawidłowo	190
Dioda stacji dyskiekietek świeci bez przerwy	190
Po uruchomieniu komputera występuje błąd CMOS	191
Błąd: Memory Test Fail	191
Wentylator procesora po włączeniu zasilania zatrzymuje się po kilku sekundach	192
Komputer w trakcie uruchamiania sam się resetuje lub wyłącza	193
Komputer nie startuje z płyty CD	194
Komputer zatrzymuje się przy wykrywaniu urządzeń IDE lub napędów optycznych	194
Nie działa urządzenie podpięte do portu USB	195
Błędy w wyświetlaniu obrazu w rozdzielczości większej niż 1024 x 768	196
Błędy programowe	196
Błąd w trakcie instalacji systemu MS Windows 98 na dużym dysku	196
Błędy i problemy w trakcie formatowania dysku twardego lub partycjonowania	197
Modem nie wybiera numeru na płycie z chipsetem VIA	198
Komputer nie uruchamia systemu z dysku twardego	199
W trakcie instalacji systemu Windows 2000/XP nie jest widoczny dysk twardy	199
Czarny ekran w trakcie instalacji systemu MS Windows XP Home oraz Professional	200
Czarny ekran w trakcie instalacji systemu Windows 98	200
Pytania i praktyczne odpowiedzi	200

9	Konfiguracja BIOS-u	201
	Wejście do menu BIOS-u	203
	Najczęściej występujące układy menu BIOS-u	204
	Najważniejsze ustawienia	208
	Zapis ustawień	222
	Aktualizacja BIOS-u	223
	Identyfikacja płyty głównej	223
	Identyfikacja wersji BIOS-u	226
	Aktualizacja BIOS-u z dyskiety	227
	Pytania i praktyczne odpowiedzi	230
10	Przygotowanie dysku twardego do instalacji systemu	233
	Dobór odpowiedniego systemu plików	233
	Podział dysku na partycje	235
	Fdisk	237
	Partycjonowanie za pomocą oprogramowania dostarczonego przez producenta dysku	244
	Partycje MS Windows XP/Vista	249
	Zmiana rozmiaru istniejącej partycji	249
	RAID — alternatywa dla wymagających	257
	Dostępne tryby pracy RAID	258
	Zakładanie macierzy	259
	Pytania i praktyczne odpowiedzi	261
11	Instalacja systemu	263
	Instalacja i konfiguracja MS Windows XP	264
	Przygotowanie komputera do instalacji systemu	264
	Podział dysku na partycje	267
	Kopiowanie plików systemowych	272
	Instalacja systemu	274
	Wstępna konfiguracja	281
	Instalacja sterowników	285
	Instalacja i konfiguracja MS Windows Vista	294
	Przygotowanie komputera do instalacji systemu	294
	Instalacja systemu	296
	Instalacja sterowników	312
	Pytania i praktyczne odpowiedzi	325
12	Dostrajanie systemu	327
	Aktualizacja sterowników	327
	Aktualizacja systemu	329
	Dostosowanie systemu operacyjnego do grania	332
	Pytania i praktyczne odpowiedzi	332

13	Wyciskamy z komputera siódme poty	335
	Podkręcanie procesora	336
	Podkręcanie pamięci RAM	339
	Podkręcanie karty graficznej	342
	Po zakończeniu overclockingu sprawdź stabilność komputera	344
	Pytania i praktyczne odpowiedzi	346
A	Dodatek	347
	Identyfikacja oznaczeń procesorów	347
	Oprogramowanie testowe	353
	3dMark	353
	Testowanie dysku twardego	355
	Testowanie pamięci RAM	355
	Ogólne testy komputera	356
	Test procesora	360
	Konflikty sprzętowe — przerwania IRQ	361
	Sprawdzanie przydzielonych przerwań	362
	Usuwanie konfliktów przerwań	362
	Montaż przenośnego dysku USB	363
	Ciekawe miejsca w internecie	366
	Podsumowanie	367
	Skorowidz	369

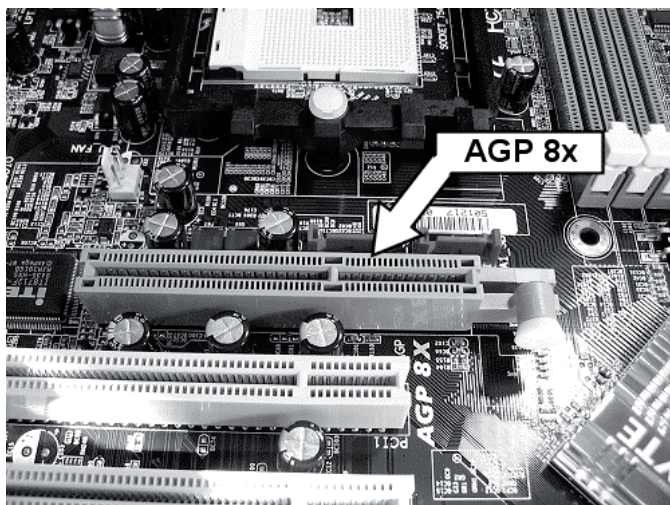
INSTALACJA KARTY GRAFICZNEJ I POZOSTAŁYCH KART ROZSZERZEŃ

W niniejszym rozdziale opisaliśmy ostatni etap składania, jakim jest instalacja karty graficznej oraz pozostałych kart rozszerzających funkcje komputera. Przeczytaj dokładnie opis i zamontuj karty we wnętrzu komputera. W jednym z poprzednich rozdziałów poświęconym kompletowaniu podzespołów wspominaliśmy, że obecnie możesz się spotkać z kartami graficznymi wykonanymi w standardzie AGP oraz PCI-Express. Niezależnie od typu posiadanej karty graficznej, istota montażu pozostaje taka sama.

Na rysunku 6.1 zamieściliśmy rozkład gniazd AGP i PCI, a na rysunku 6.2 rozkład gniazd PCI-Express 16x, 1x oraz PCI na przykładowych płytach

Rysunek 6.1.

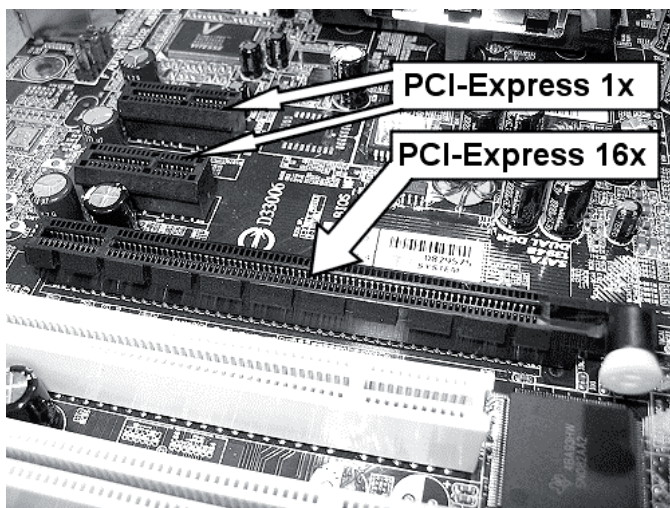
Rozkład gniazd AGP oraz PCI na przykładowej płycie głównej



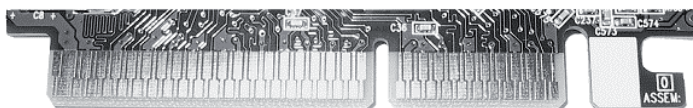
głównych. W razie problemów z instalacją kart wynikających z niemożności rozpoznania odpowiedniego gniazda rysunki 6.1 oraz 6.2 mogą okazać się pomocne.

Rysunek 6.2.

Rozkład gniazd PCI-Express 16x oraz PCI-Express 1x na przykładowej płycie głównej



Na rysunku 6.3 przedstawiono krawędzie kart AGP oraz PCI-Express. Różnice widać na pierwszy rzut oka. Karta AGP ma wycięcie w innym miejscu oraz kontakty innego typu. Natomiast „grzebień” karty PCI-Express sprawia wrażenie prostszego, ale za to z większą ilością delikatniejszych styków.



AGP 4X/8X

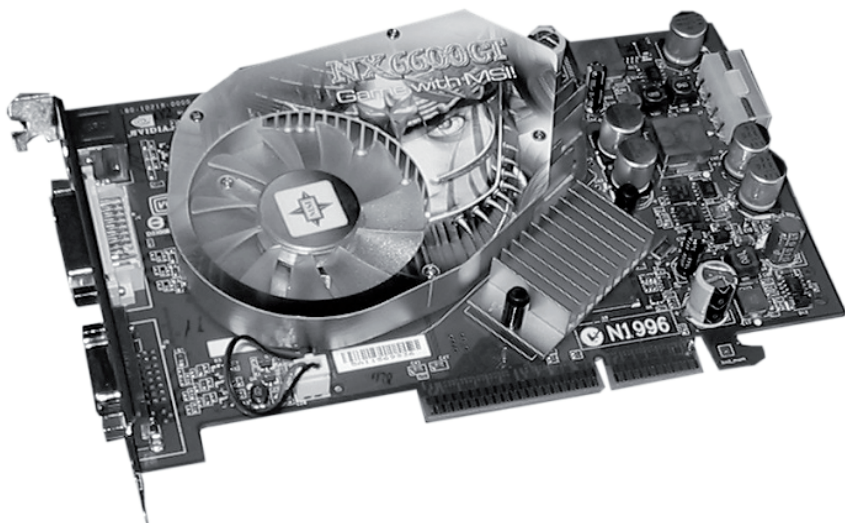


PCI-Express 16x

Rysunek 6.3. Złącze AGP (u góry) oraz PCI-Express (na dole)

Karta graficzna — AGP

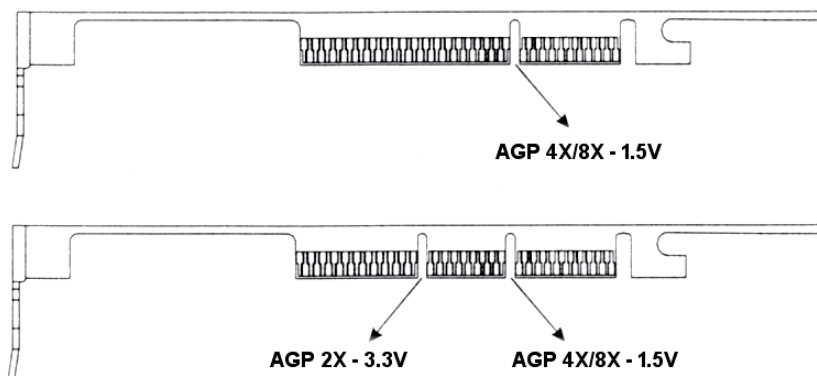
Wielu producentów płyt głównych nadal stosuje AGP jako standard komunikacji pomiędzy kartą graficzną a resztą komputera — rysunek 6.4. Rozwiązanie to dalej zapewnia stosunkowo dużą wydajność, jednak ustąpiło już miejsca nowszemu standardowi, jakim jest PCI-Express.



Rysunek 6.4. Wydajna karta graficzna współpracująca z portem AGP

Zanim rozpocznieś montaż karty graficznej w nowszych konstrukcjach płyt głównych, jeszcze raz przypominamy o tym, byś koniecznie sprawdził kartę AGP. Chodzi o to, że niektóre karty graficzne przeznaczone są do pracy z napięciem 3,3 V — standard AGP 2x — a nowoczesne płyty główne wymagają kart nowszych, współpracujących z napięciem 1,5 V — standard AGP 4x i 8x. Najczęściej zarówno karty, jak i gniazda mają odpowiednie zabezpieczenia, by nie można było założyć karty do innego gniazda niż to, do którego jest przeznaczona.

Kartę o napięciu 3,3 V łatwo rozpoznać po wycięciu (rysunek 6.5) — występuje tylko jedno, nie ma już takich kart na rynku nowych części komputerowych.



Rysunek 6.5. Schemat krawędzi karty AGP

Obecnie wszystkie karty AGP wykonane są w standardzie 8x (1,5V). Na rysunku 6.5 pokazaliśmy miejsca, w których znajdują się wycięcia w kartach, w zależności od napięcia, z jakim pracują. Oczywiście, w praktyce na karcie jest tylko jedno wycięcie, a nie dwa, jak to widać na rysunku, chyba że masz do czynienia ze starszymi modelami kart.

W zdecydowanej większości płyt głównych producent zadbał o wyeliminowanie możliwości ewentualnej pomyłki poprzez odpowiednią konstrukcję gniazda AGP i wyposażył je w występy odpowiadające wycięciom na karcie graficznej. Niestety, w niektórych starszych konstrukcjach płyt głównych można spotkać port AGP, do którego fizycznie pasują zarówno karty graficzne AGP 2x (3,3 V), jak i AGP 4x/8x (1,5 V). Są to tzw. uniwersalne porty AGP — nie mają one blokady mechanicznej, systemu występow odpowiadających wycięciom na kartach grafiki. Do tych slotów powinny pasować zarówno karty 3,3 V, jak i 1,5 V; warto jednak sprawdzić w dokumentacji płyty głównej, czy jest możliwość obsługi kart AGP w obu standardach napięciowych.

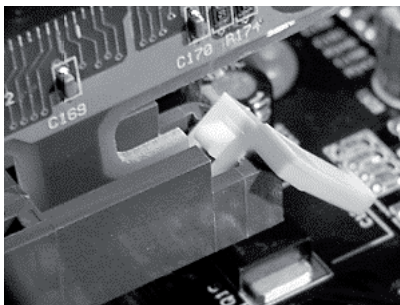
Montaż karty rozpocznij od zlokalizowania gniazda AGP na płycie głównej. Najczęściej ma ono kolor brązowy, choć niektórzy producenci płyt głównych w ostatnich czasach wykonują gniazda w różnych kolorach, np. na niektórych płytach firmy Gigabyte są to gniazda zielone lub fioletowe, jednak sam kolor nie ma znaczenia. Gniazdo wyróżnia się spośród innych na płycie głównej kilkoma cechami. Jest umieszczone najbliżej procesora (rysunek 6.1) i bardzo często ma specjalny zatrzask blokujący kartę przed wypadnięciem ze slotu. Dodatkowo gniazdo AGP jako jedyne jest bardziej oddalone od tylnej krawędzi płyty głównej.

Jeżeli masz problemy z odnalezieniem slotu AGP na płycie, możesz skorzystać z dołączonej dokumentacji, w której na schematycznym rysunku wszystko powinno być zaznaczone i opisane.

Po odnalezieniu gniazda AGP włóż kartę grafiki w slot śledziem z gniazdem monitorowym zwróconym w stronę otworu powstałego po wyrwanej blaszce w tylnej części obudowy. Następnie przyciśnij kartę do oporu, ale zachowaj umiar i nie rób tego na siłę; jeśli karta zdecydowanie nie pasuje do slotu, upewnij się, czy na pewno montujesz ją w slotcie AGP, a nie np. w slotcie PCI. Jeżeli jesteś pewien, że wkładasz kartę do odpowiedniego slotu, dociśnij ją od góry tak, aby specjalny zatrzask zamocowany w gnieździe AGP zamknął się nad wycięciem karty, uniemożliwiając w ten sposób wysunięcie się jej — rysunek 6.6.

Rysunek 6.6.

Dociśnij kartę
tak, by zatrzask
blokujący
zaskoczył
i zablokował ją



Jeżeli karta jest już osadzona w slotcie, korzystając ze śrubek dostarczonych z obudową, przykręć ją do niej w podobny sposób, jak robiłeś to przy przykręcaniu śledzi z dodatkowymi portami. W droższych obudowach zamiast śrub możesz spotkać specjalne zatrzaski przytrzymujące karty na miejscu.

Przy tanich obudowach może się zdarzyć, że otwór w śledziu karty graficznej lub innej karty rozszerzeń nie pasuje do nagwintowanego otworu na obudowie; w takim przypadku ponownie wyjmij kartę i spróbuj, delikatnie odginając śledź, dopasować go tak, aby bez problemu można było przykręcić kartę do obudowy. Włóż teraz ponownie kartę i, jeżeli bez mocnego naginania śledzia można ją przykręcić, zrób to.

Pamiętaj, żeby dopasować gwint śrubki do otworu w obudowie, ponieważ niewłaściwa śruba przy siłowym wkręcaniu może uszkodzić gwint w otworze. Będziesz miał wtedy poważny problem, ponieważ nie będziesz mógł poprawnie umocować karty. W przyszłości może się to objawiać brakiem styku i nieprawidłową pracą komputera, a także mogą pojawić się problemy związane z wypadaniem takiej karty ze slotu. Luźna karta może nawet uszkodzić płytę główną. Jeśli masz bardzo wydajną kartę, ale za to wymagającą lepszego zasilania, być może będziesz musiał podłączyć do karty dodatkowe zasilanie. Na kartach może znajdować się gniazdo zasilające takie samo jak dla np. dysku twardego IDE lub stacji dyskietek. Najczęściej producent takiej karty dostarcza wraz z nią odpowiedni kabel. Jeśli go nie masz, po prostu wetknij jeden wolny kabel zasilający bezpośrednio z zasilacza. Możesz też wykorzystać rozdzielacz, jaki opisywaliśmy w poprzednich rozdziałach. Jeśli nie podłączysz dodatkowego zasilania do karty, która tego wymaga, nie uruchomisz komputera (zobaczysz czarny ekran).

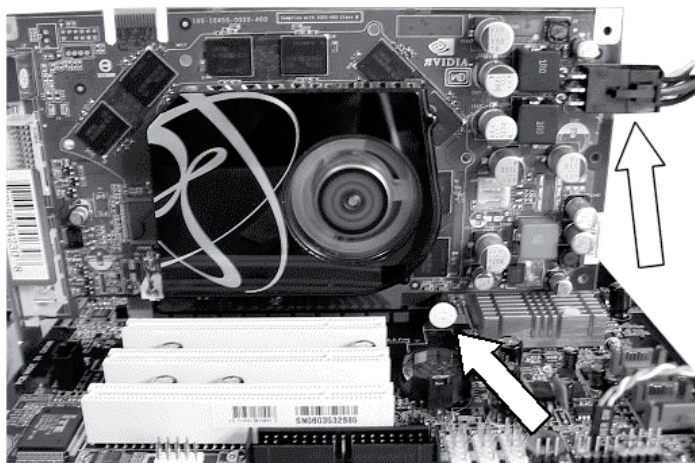
Karta graficzna — PCI-Express

Dzisiaj standardem stały się karty graficzne oparte na nowoczesnej magistrali PCI-Express. W niektórych przypadkach będziesz wręcz zmuszony zastosować taką właśnie kartę, np. w sprzęcie zbudowanym na bazie procesora Intel w wersji LGA775 oraz AMD w wersji 64bit. Rozwiązanie to jest bardzo wydajne i przyszłościowe. Montaż karty PCI-Express jest identyczny z montażem kart AGP i nie przysparza żadnych problemów. Fizyczna różnica polega na innej konstrukcji gniazda — rysunek 6.2.

Na rysunku 6.7 widać kartę w standardzie PCI-Express zamontowaną na płycie głównej. Zapamiętaj, że w przypadku wydajnych kart PCI-Express będziesz zmuszony do podłączenia dodatkowego zasilania. Odpowiednie kable powinny być dostępne w każdym nowym zasilaczu.

W niektórych konstrukcjach płyt głównych możesz się spotkać z dwoma gniazdami PCI-Express 16x przeznaczonymi do montażu karty graficznej. Rozwiązanie to ma na celu zwiększenie wydajności całego komputera, a zwłaszcza podsystemu graficznego, i nosi nazwę *SLI*. W praktyce wygląda to tak, że montowane są dwie karty graficznej połączone ze sobą specjalnym łącznikiem — *mostkiem SLI*. Na rysunku 6.8 widać przykład takiej płyty głównej.

Aby uruchomić tryb *SLI*, musisz mieć odpowiednią płytę i dwie odpowiednie karty graficzne np. GeForce 8600 GT SLI. W pierwszej kolejności musisz odwrócić specjalną płytę drukowaną, która przypomina układ pamięci RAM i znajduje się w bezpośrednim sąsiedztwie gniazda PCI-Express — rysunek 6.9.

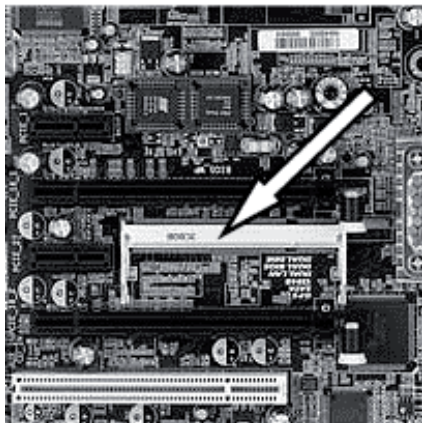


Rysunek 6.7.

Karta PCI-Express zamontowana w odpowiednim gnieździe i zatrzask uniemożliwiający wysunięcie się z gniazda, podobnie jak w przypadku AGP. Wydajne karty graficzne obowiązkowo wymagają podłączenia dodatkowego zasilania

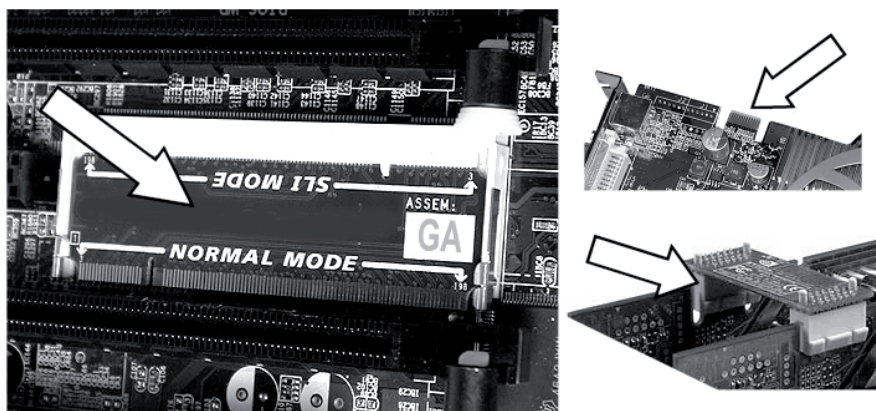
Rysunek 6.8.

Przykład płyty głównej, na której zamontowano dwa gniazda PCI-Express



Na mostku są nadrukowane oznaczenia i wyraźnie jest napisane, w którą stronę układ powinien być włożony do płyty, aby można było pracować w trybie *SLI*.

Jeśli nie będziesz na razie korzystać z trybu *SLI*, nic nie zmieniaj i po prostu zamontuj jedną kartę do nadrzędnego gniazda PCI-Express. Sprawdź w dokumentacji płyty, które to gniazdo. Część producentów zamiast specjalnej płyty stosuje innego typu rozwiązania umożliwiające przełączenie w tryb pracy *SLI*, dlatego koniecznie sprawdź w dokumentacji płyty głównej, jak rozwiązano przełączanie komputera w tryb pracy *SLI*.



Rysunek 6.9. Od lewej mostek na płycie, po prawej mostek łączący dwie karty PCI-Express, przygotowane do pracy w trybie SLI

Po zamontowaniu karty w gnieździe, tak samo jak w przypadku kart AGP, powinieneś docisnąć ją, aż zaskoczy specjalna blokada umieszczona w tylnej części gniazda — zdjęcie 6.7. W podobny sposób zamontuj drugą kartę, jeśli chcesz korzystać z *SLI*.

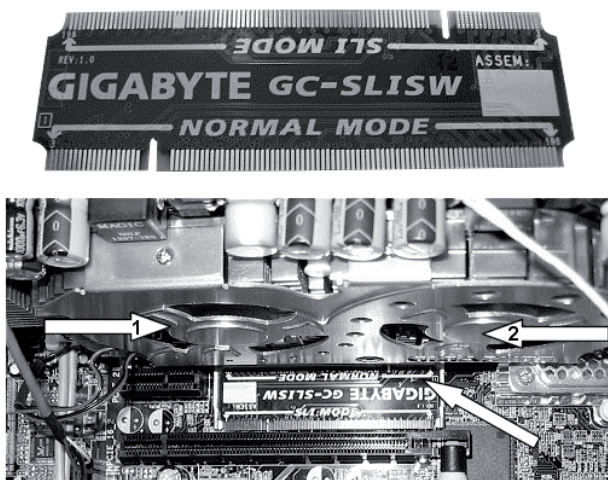
Od pewnego czasu na rynku dostępne jest rozwiązanie oparte na technologii *SLI* opracowane przez firmę Gigabyte. Polega ono na zastosowaniu jednej karty graficznej z dwoma procesorami graficznymi GPU na pokładzie. Tak więc można wykorzystać moc, która drzemie w trybie *SLI*, ale nie trzeba już inwestować w dodatkową kartę grafiki. Gdy masz odpowiedni model karty graficznej i płytę główną, koniecznie obsługującą tryb *SLI*, wystarczy, że osadzisz kartę w slotcie PCI-Express oznaczonym jako pierwszy, podłączysz do niej dodatkowe zasilanie i już możesz cieszyć się wydajnością gier 3D. W tym przypadku nie trzeba, a nawet nie można, zmieniać ustawienia mostka montowanego na płycie głównej. Powinien on pozostać w pozycji *Normal Mode* — rysunek 6.10.



Użytkownicy kart graficznych opartych na procesorach firmy ATI również mogą skorzystać z mocy połączonych dwóch kart. Konkurencyjne rozwiązanie nosi nazwę *ATI CrossFire*, a jego instalacja jest zbliżona do tego, co napisaliśmy na temat *SLI*.

Rysunek 6.10.

Karta graficzna
Gigabyte
GV-3D1 oraz
płyta Gigabyte
GA-K8NXP-SLI
— wystarczy
jedna karta,
aby dało się
pracować z SLi

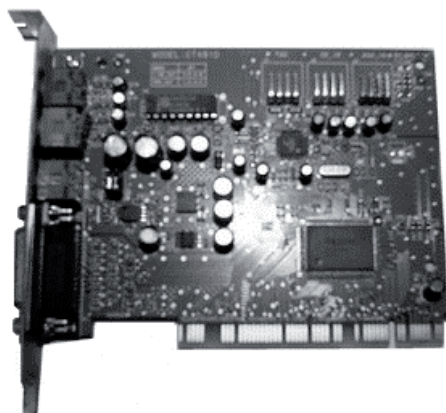


Instalacja kart — PCI

Gniazdo PCI obecnie jest używane do instalacji dodatkowych kart rozszerzających możliwości komputera. Za pomocą PCI możesz podłączyć wewnętrzną kartę faksmodemową, zaawansowaną kartę dźwiękową (rysunek 6.11), kartę tunera telewizyjnego, dodatkowe kontrolery IDE lub SCSI oraz wiele innych. Instalacja tego typu kart przebiega tak samo, a więc nie ma znaczenia, jaką masz kartę, gdyż zawsze postępujesz tak, jak to opisaliśmy w niniejszym podrozdziale.

Rysunek 6.11.

Przykład
karty PCI



Slotów PCI na nowoczesnych płytach głównych jest zazwyczaj kilka — cztery, pięć lub więcej. W konstrukcjach opartych na architekturze PCI-Express slotów PCI jest nieco mniej — zwykle są to dwa lub trzy gniazda. Dodatkowo na takich płytach znajdują się gniazda PCI-Express 1x, do których również można zainstalować różnego rodzaju karty rozszerzeń.

Gniazda są umieszczone przy tylnej krawędzi płyty głównej — rysunki 6.1 oraz 6.2. Wszystkie sloty wyglądają identycznie, a w zależności od płyty głównej mają różne kolory. Jednak zawsze kolor slotów PCI różni się od gniazda AGP i PCI-Express. Sam kolor slotów nie ma wpływu na ich działanie i jest jedynie chwytem marketingowym mającym przyciągnąć klienta oraz pomóc w identyfikacji osobom nieco mniej rozeznanym w świecie podzespołów komputerowych.

Konstrukcja gniazda PCI jest zupełnie inna od opisanych już slotów AGP i PCI-Express, dzięki czemu nie ma możliwości pomyłki — nie założysz karty PCI do innego portu niż PCI i odwrotnie.

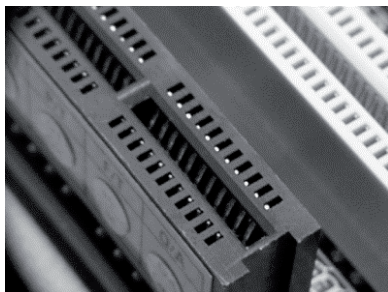
Montaż karty PCI nie różni się niczym od instalacji karty PCI-Express oraz AGP. Musisz wsunąć kartę w slot, pamiętając o tym, by śledz karty znalazł się z tyłu obudowy. Gdy metalowa blaszka odstaje od obudowy, co utrudnia jej przykręcenie, wyjmij kartę i lekko ją wygnij. Następnie ponownie włóż kartę do gniazda i, wybrawszy odpowiednią śrubę, solidnie ją przykręć.

Inne typy kart — CNR, AMR

Starsze modele płyt głównych wyposażone zostały w porty CNR lub AMR — rysunek 6.12. Z założenia miały one służyć do instalacji tanich kart faksmodemowych lub kart dźwiękowych. Niestety, nie przyjęły się na rynku. Najważniejsze powody takiego stanu rzeczy to brak dostępności odpowiednich urządzeń oraz zbyt wysoka cena w stosunku do oferowanych możliwości. Przysłowiowym gwoździem do trumny jest brak zgodności pomiędzy CNR a AMR. Informację tę podajemy jako ciekawostkę, gdybyś spotkał jeszcze taką konstrukcję płyty.

Rysunek 6.12.

Gniazdo CNR



W związku z ciągle spadającymi cenami podzespołów komputerowych lepszą inwestycją jest zakup modemu lub karty dźwiękowej współpracującej ze slotem PCI lub PCI-Express x1.

Pytania i praktyczne odpowiedzi

P: Nie mogę włożyć karty w odpowiedni slot. Nie wiem, na czym polega problem.

O: Od czasu do czasu zdarza się tak, że nie da się włożyć karty do odpowiedniego slotu w płycie głównej. Zazwyczaj wynika to ze złego montażu płyty głównej w obudowie, która przylega do jej tylnej krawędzi.

Zwróć uwagę na to, że metalowa blaszka na brzegu karty ma w dolnej części zwężenie, które powinno wejść w odpowiednie wycięcie w obudowie. Zbyt blisko dosunięta płyta główna może zasłaniać otwór, w który powinna wejść karta. Wystarczy, że odsuniesz płytę od krawędzi obudowy i wszystko będzie w porządku.

P: W których gniazdach instalować karty, a które zostawić puste? Słyszałem coś o konfliktach przerwań.

O: Generalnie, w przypadku nowych płyt głównych możesz włożyć karty w dowolne sloty. Pamiętaj jednak, by nie instalować ich zbyt gęsto i, jeżeli tylko masz miejsce, wkładaj karty np. w co drugie gniazdo. Dzięki temu zapewnisz lepszą cyrkulację powietrza i poprawisz chłodzenie kart.

Konflikty przerwań mogą wystąpić, a sposoby ich rozwiązywania zostały dokładnie opisane w dodatku, dlatego odsyłamy do jego lektury.