

IDŹ DO

PRZYKŁADOWY ROZDZIAŁ



SPIS TREŚCI

KATALOG KSIĄŻEK

KATALOG ONLINE

ZAMÓW DRUKOWANY KATALOG

TWÓJ KOSZYK

DODAJ DO KOSZYKA

CENNIK I INFORMACJE

ZAMÓW INFORMACJE
O NOWOŚCIACH

ZAMÓW CENNIK

CZYTELNIĄ

FRAGMENTY KSIĄŻEK ONLINE

Sieci komputerowe w domu i w biurze. Biblia

Autor: Sue Plumley

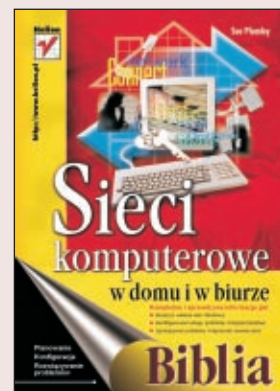
Tłumaczenie: Krzysztof Cieślak

ISBN: 83-7197-376-4

Tytuł oryginału: [Home Networking. Bible](#)

Format: B5, stron: 616

oprawa twarda



Niezależnie od tego, czy łączysz dwa komputery w domu czy dziesięć w małym biurze, książka ta dostarczy Ci wszystkich potrzebnych informacji na temat sprzętu i oprogramowania. Dzięki niej będziesz mógł stworzyć i zarządzać swoją siecią peer-to-peer lub klient-serwer.

Ekspert i konsultant Sue Plumley w prostych słowach wyjaśni Ci podstawy działania sieci. Następnie pokaże Ci, w jaki sposób optymalizować jej wydajność, współdzielić pliki, zarządzać kolejką wydruków, wykonywać kopie zapasowe i inne. Książka ta zawiera informacje potrzebne do połączenia wszystkiego w sieć i utrzymywania jej w ruchu!

Znajdziesz w niej dokładne omówienie tematu sieci w domu i w biurze.

- Poznaj sprzęt i oprogramowanie!
- Poznaj okablowanie i połączenia sieciowe, włączając w to rozwiązania wykorzystujące istniejące linie telefoniczne.
- Zaplanuj i skonfiguruj strukturę usług katalogowych.
- Poznaj założenia nazewnictwa w twojej sieci!
- Zainstaluj drukarki sieciowe, skanery, napędy CD-ROM, napędy Zip!
- Współdziel w sieci pliki, dyski, drukarki!
- Połącz do Internetu wielu użytkowników, używając jednego konta internetowego.
- Wysyłaj pocztę elektroniczną poprzez sieć lub Internet.
- Dodaj komputer Macintosh do sieci składającej się z komputerów PC.
- Pokaż innym użytkownikom w jaki sposób używać sieci.
- Rozwiązuj problemy – od połączeń, drukowania do szybkości, haseł i identyfikatorów użytkowników.

„Sieci komputerowe w domu i w biurze. Biblia” – książka zawiera kompletne i sprawdzone informacje jak:

- stworzyć własną sieć komputerową;
- skonfigurować usługi, protokoły i bezpieczeństwo;
- rozwiązywać problemy i naprawiać awarie sieci.



Spis treści

O Autorce.....	15
Wstęp.....	17
Dlaczego potrzebujesz tej książki?	17
Dlaczego powinieneś przeczytać tę książkę?	18
Dla kogo jest przeznaczona ta książka?.....	18
Co znajdziesz w tej książce?.....	18
Część I Pierwsze decyzje w doborze sieci	21
Rozdział 1. Pierwsze kroki – współużytkowanie zasobów w sieci	23
Przegląd procesu	23
Sieć komputerowa bez serwera	24
Sieć komputerowa z serwerem	25
Uzyskiwanie pomocy	26
Planowanie sieci	26
Używanie sieci	28
Korzystanie z Internetu, poczty elektronicznej oraz intranetu	29
Zarządzanie siecią.....	30
Podsumowanie	31
Rozdział 2. Podstawowe informacje o sieciach.....	33
Opis sieci.....	33
Informacje na temat sprzętu sieciowego.....	35
Informacje na temat oprogramowania sieciowego.....	35
Zalety i wady sieci	36
O zaletach	36
Istnieją również wady	40
Typy sieci.....	45
Używanie sieci równorzędnej.....	45
Używanie sieci typu klient-serwer.....	48
Wybór sieci klient-serwer lub równorzędnej.....	51
Przygotowanie rodziny do korzystania z sieci.....	53
Ustalenie ograniczeń.....	53
Ustalanie zasad	55
Nauka korzystania z sieci	56
Podsumowanie	57

Rozdział 3. Pojęcie sieci równorzędnych.....	59
Wymagania sieci równorzędnych	59
Podnoszenie wydajności komputerów.....	60
Podnoszenie wydajności sieci.....	63
Dzielenie zadań i zasobów na poszczególne komputery	65
Przypisywanie komputerom zadań	65
Podział zasobów	67
Ograniczenia sieci równorzędnych	70
Kwestia wydajności	70
Kwestia bezpieczeństwa	70
Ograniczanie liczby użytkowników	71
Rozwiązywanie problemów w sieciach równorzędnych	71
Podsumowanie	72
Rozdział 4. Pojęcie sieci typu klient-serwer	73
Wymagania sieci typu klient-serwer.....	73
Wymagania sieci.....	74
Wymagania dotyczące serwera.....	76
Omówienie sieciowych systemów operacyjnych	77
Wybór sieciowego systemu operacyjnego.....	77
Podstawy sieciowych systemów operacyjnych	78
Przegląd dostępnych systemów operacyjnych.....	78
Omówienie Windows 95 i 98 jako sieciowych systemów operacyjnych	80
Ocena serwera z Windows 95 i 98	81
Windows 95 i 98 jako serwer – implementacja.....	83
Podsumowanie	85
Część II Planowanie oraz konfigurowanie sprzętu	
i oprogramowania sieciowego	87
Rozdział 5. Przygotowanie do instalacji sieci.....	89
Określanie celów działania sieci	89
Potrzeby rodziny	90
Budżet	92
Inne zagadnienia związane z siecią	93
Planowanie sieci.....	94
Rysowanie planu sieci	95
Wymagania sieci.....	97
Planowanie struktury folderów	100
Zarządzanie folderami	100
Zarządzanie udziałami	102
Zarządzanie aplikacjami	106
Podsumowanie	108
Rozdział 6. Opis i instalacja tradycyjnego okablowania	109
Typy okablowania sieciowego.....	109
Topologie i technologie sieciowe	110
Wybór topologii.....	111
Wybór technologii sieciowej	114
Pojęcie okablowania	117
Wybór typu kabla	117
Kabel koncentryczny	119
Kabel typu skrętka	119

Złącza	121
Złącza dla kabla koncentrycznego	122
Złącza dla kabla typu skrętka	122
Zestawy sieciowe	125
Jak używać zestawu?	125
Zestawy sieciowe Ethernet	126
Zestawy sieciowe Fast Ethernet	126
Instalowanie okablowania	127
Nakreślanie planu	127
Układanie kabli	127
Sprawdzanie okablowania	130
Podsumowanie	130
Rozdział 7. Wykorzystanie innych metod okablowania	131
Łączenie dwóch komputerów lub dwóch użytkowników	131
Bezpośrednie połączenie kablowe	132
Użycie połączeń bezprzewodowych	141
Zalety i wady sieci bezprzewodowych	141
Metody łączenia bezprzewodowego	142
Omówienie produktów bezprzewodowych	145
Użycie linii telefonicznych	145
Zasada działania sieci opartych na liniach telefonicznych	146
Omówienie produktów dla sieci wykorzystujących linie telefoniczne	148
Użycie linii energetycznych	148
Spojrzenie na nowe technologie sieciowe	149
Telewizja kablowa	149
Okablowanie światłowodowe	149
Linie energetyczne	150
Podsumowanie	150
Rozdział 8. Zakup i instalacja sprzętu sieciowego	151
Omówienie sprzętu sieciowego	151
O kartach sieciowych	152
O koncentratorach	154
Zakup i instalacja karty sieciowej	155
Zakup karty sieciowej	156
Instalowanie karty sieciowej	160
Zakup i instalacja koncentratora	162
Zakup koncentratora	163
Instalowanie koncentratora	165
Podsumowanie	166
Rozdział 9. Konfiguracja oprogramowania sieciowego	167
Omówienie oprogramowania sieciowego	167
Omówienie kart sieciowych	168
Omówienie klienta sieci	168
Omówienie protokołów	169
Omówienie usług	170
Instalowanie i konfigurowanie oprogramowania sieciowego	170
Dodawanie karty sieciowej	172
Dodawanie protokołu	177
Dodawanie usługi	180
Zakończenie instalacji	181
Podsumowanie	183

Rozdział 10. Dostęp do sieci z urządzeń nie pracujących w systemie Windows 95 lub 98... 185

Omówienie dołączania systemów innych niż Windows 95 i 98	185
Dołączanie do sieci równorzędnej	186
Dołączanie do sieci klient-serwer	187
Użycie innych systemów operacyjnych	188
Dodawanie Windows 3.11 do sieci	189
Dodawanie do sieci Windows NT Workstation 4	191
Dodawanie Windows 2000 Professional do sieci	193
Użycie w sieci urządzeń przenośnych	194
Użycie w sieci komputerów przenośnych	194
Omówienie komputerów kieszonkowych	195
Omówienie innych komputerów przenośnych	197
Podłączanie komputerów Macintosh do sieci	199
Sieć w komputerach Macintosh	199
Dostęp do danych systemów Windows	201
Użycie PC MACLAN	203
Podsumowanie	204

Część III Praca w sieci.....205**Rozdział 11. Współużytkowanie zasobów 207**

Omówienie współużytkowania	207
Ograniczanie dostępu	208
Zasady udostępniania	208
Współużytkowanie folderów i napędów	212
Lokalizowanie folderu	213
Tworzenie udziału	214
Konfigurowanie praw dostępu	215
Współużytkowanie plików	216
Ukrywanie plików	216
Atrybut Tylko do odczytu	218
Współużytkowanie drukarek i innych zasobów	219
Współużytkowanie drukarek	220
Udostępnianie modemu	223
Współużytkowanie skanerów	225
Podsumowanie	226

Rozdział 12. Dostęp do sieci..... 227

Logowanie do sieci	227
Ustawianie preferencji logowania	228
Omówienie nazw sieciowych	229
Omówienie haseł	230
Wylogowanie z sieci	231
Podłączanie dysków sieciowych	232
Omówienie ścieżek sieciowych	232
Podłączanie dysku sieciowego	233
Dostęp i rozłączanie napędu sieciowego	234
Użycie poleceń sieciowych	236
Omówienie poleceń DOS	237
Popularne polecenia sieciowe MS-DOS	238
Używanie plików wsadowych do tworzenia stałych połączeń	240

Ochrona sieci przed wirusami.....	243
Więcej informacji o wirusach.....	244
Omówienie programów antywirusowych.....	245
Podsumowanie	246
Rozdział 13. Wyszukiwanie komputerów w sieci.....	247
Korzystanie ze ścieżek sieciowych	247
Korzystanie z polecenia Uruchom.....	248
Korzystanie z pasków adresu.....	249
Korzystanie z okna Znajdź komputer	250
Znajdowanie komputera	250
Praca z folderami sieciowymi.....	251
Korzystanie z okna Mój komputer	252
Wyszukiwanie komputerów sieciowych	253
Praca z komputerami w sieci	254
Korzystanie z okna Eksplorator Windows.....	256
Kopiowanie i przenoszenie plików.....	256
Wykonywanie w sieci innych zadań.....	258
Korzystanie z okna Otoczenie sieciowe.....	258
Korzystanie z ikony Cała sieć.....	259
Wyszukiwanie zasobów w Otoczeniu sieciowym	260
Podsumowanie	260
Rozdział 14. Drukowanie w sieci.....	261
Podstawowe informacje o drukowaniu	261
Okna dialogowe Drukuj.....	261
Drukowanie przez przeciągnięcie	263
Instalowanie i usuwanie drukarki sieciowej	265
Instalowanie drukarki	265
Usuwanie drukarki.....	267
Ustawianie opcji drukarki	268
Ustawianie podstawowych opcji	268
Ustawianie właściwości drukarki	269
Zarządzanie drukowaniem w sieci równorzędnej.....	271
Omówienie kolejki wydruku	272
Kontrolowanie własnej kolejki drukowania	273
Kontrolowanie sieciowej kolejki wydruku	275
Rozwiązywanie problemów z drukowaniem	277
Sprawdzanie rzeczy oczywistych	277
Lokalizowanie problemu	278
Podsumowanie	279
Część IV Internet, poczta elektroniczna i intranet.....	281
Rozdział 15. Dostęp do Internetu.....	283
Omówienie dostępu do Internetu	283
Omówienie zalet i wad dostępu do Internetu	285
Przegląd usług sieci Internet	286
Omówienie połączeń z Internetem.....	289
Użycie linii telefonicznej	290
Użycie szybkich linii	290
Omówienie sprzętu dostępowego	292
Użycie modemów analogowych.....	292

Użycie modemów cyfrowych	293
Omówienie przeglądarek WWW i programów do poczty elektronicznej	293
Użycie programów Internet Explorer i Outlook Express	294
Korzystanie z programów Netscape Navigator i Communicator	298
Współużytkowanie połączenia z Internetem	298
Omówienie serwerów proxy i zapór sieciowych	299
Podsumowanie	299
Rozdział 16. Korzystanie z poczty elektronicznej	301
Omówienie poczty elektronicznej	301
Korzystanie z poczty internetowej	302
Poczta elektroniczna w sieci lokalnej	303
Konfiguracja programu Outlook Express	303
Konfiguracja połączenia z Internetem	304
Konfiguracja konta pocztowego	307
Korzystanie z programu Outlook Express	309
Podstawy programu Outlook Express	309
Wysyłanie i odbieranie wiadomości	312
Korzystanie z Książki adresowej	316
Podsumowanie	318
Rozdział 17. Używanie programów do rozmów	319
Omówienie programów do rozmów	319
Używanie internetowych programów do komunikacji	319
Użycie programów komunikacyjnych w sieci lokalnej	321
Omówienie programu WinPopup	322
Wysyłanie wiadomości	322
Odpowiadanie na wiadomości	324
Zmiana opcji	324
Inne programy do komunikacji	325
Podsumowanie	325
Rozdział 18. Konfiguracja intranetu	327
Omówienie intranetu	327
Definicja intranetu	328
Zalety i wady intranetu	329
Trzy możliwości konfiguracji	331
Tworzenie zawartości intranetu	332
Użycie popularnych programów do tworzenia stron	333
Użycie popularnych elementów strony	335
Przygotowania	338
Udostępnianie folderu	339
Instalacja TCP/IP	339
Tworzenie równorzędnego intranetu bez serwera	340
Lista potrzeb	340
Czynności, które musisz wykonać	341
Tworzenie intranetu równorzędnego z serwerem	342
Lista potrzeb	343
Spojrzenie na serwery WWW i inne programy użytkowe	343
Tworzenie intranetu klient-serwer	344
Lista potrzeb	345
Internet Information Server	345
Podsumowanie	346

Część V Praca z plikami, folderami i aplikacjami347**Rozdział 19. Praca z aplikacjami..... 349**

Omówienie aplikacji lokalnych i sieciowych	349
Użycie aplikacji lokalnych	349
Użycie aplikacji sieciowych	351
Określanie typów aplikacji.....	352
Użycie pakietu Microsoft Office w sieci	353
Używanie aplikacji internetowych	355
Użycie aplikacji księgowych	357
Użycie oprogramowania do pracy grupowej	357
Użycie aplikacji specjalistycznych.....	358
Gry sieciowe	359
Użycie sieciowych programów użytkowych	360
Korzystanie z programów do komunikacji.....	361
Podsumowanie	363

Rozdział 20. Praca z plikami i folderami 365

Przechowywanie plików	365
Wybór obszaru przechowywania plików	366
Jak przechowywać pliki?	368
Wykonywanie kopii zapasowej plików	369
Sieciowa i lokalna kopia zapasowa	369
Pliki które powinienś zabezpieczać	371
Korzystanie z urządzeń do kopii zapasowej	372
Wykonywanie kopii zapasowej Rejestru	372
Wykonywanie kopii zapasowej plików konfiguracyjnych	374
Korzystanie z programu Kopia zapasowa Microsoft.....	375
Proces odtwarzania kopii zapasowej	380
Odtwarzanie w programie Kopia zapasowa Microsoft	381
Zabezpieczanie plików i folderów	383
Omówienie zagrożeń	383
Rozwiązania zabezpieczające	384
Podsumowanie	386

Część VI Zarządzanie siecią387**Rozdział 21. Wykorzystanie narzędzi zarządzania Windows..... 389**

Omówienie zarządzania siecią.....	389
Użycie programu Monitor sieci	391
Konfigurowanie stacji roboczej.....	392
Uruchamianie i zamykanie Monitora sieci	393
Użycie Monitora sieci	393
Korzystanie z programu Monitor systemu.....	398
Przygotowanie Monitora systemu	399
Omówienie kategorii Monitora systemu	402
Łączenie z komputerem sieciowym.....	404
Zmiana widoków	404
Podsumowanie	406

Rozdział 22. Używanie Edytora założeń systemowych 407

Omówienie Edytora założeń systemowych	407
Omówienie założeń użytkownika.....	408

Omówienie założeń komputera	409
Przygotowanie sieci do korzystania z Edytora założeń systemowych	410
Instalowanie Edytora założeń systemowych	411
Włączanie profili użytkowników	412
Włączenie kontroli na poziomie użytkownika	413
Instalacja obsługi grup	414
Instalowanie usługi Zdalny rejestr Microsoft	414
Użycie Edytora założeń systemowych	415
Otwieranie i zamykanie Edytora założeń systemowych	416
Tworzenie nowego pliku założeń	416
Definiowanie wielu założeń	419
Zastosowanie plików założeń	420
Podsumowanie	422
Rozdział 23. Praca z Rejestrem.....	423
Omówienie Rejestru	423
Omówienie baz danych Rejestru	425
Kiedy modyfikować Rejestr?	428
Wykonywanie kopii zapasowej plików Rejestru	428
Wykonywanie kopii zapasowej Rejestru	429
Odtwarzanie Rejestru	431
Modyfikowanie Rejestru	433
Uruchamianie Edytora Rejestru	434
Użycie menu	434
Wyświetlanie kluczy, podkluczy i wartości	437
Praca z wartościami	438
Używanie Rejestru do modyfikowania ustawień sieciowych	440
Ograniczanie dostępu do właściwości sieci	441
Ograniczenie użycia haseł	442
Zmiana ustawień Internetu	442
Dodaj adres IP do karty sieciowej	443
Podsumowanie	444
Część VII Dodatkowe elementy sieci w domu	445
Rozdział 24. Pojęcie multimediów	447
Omówienie multimediów	447
Omówienie sprzętu multimedialnego	448
Omówienie procesorów	448
Pamięć RAM i cache	448
Omówienie napędów	449
Omówienie gniazd rozszerzeń	450
Szybkość portów	451
Omówienie monitorów	451
Omówienie napędów CD	452
Zakup karty graficznej	454
Zakup karty dźwiękowej	456
Omówienie głośników	457
Multimedialne usprawnienia w sieci	457
Skanery i aparaty cyfrowe	458
Aparaty cyfrowe	459
Skanery	460
Aplikacje multimedialne	461

Zarządzanie multimediami w systemie Windows	462
Zakładka Audio	462
Opcje Wideo	464
Opcje MIDI	465
Muzyka CD	466
Urządzenia multimedialne	466
Podsumowanie	467
Rozdział 25. Dom inteligentny.....	469
Omówienie domów inteligentnych	469
Omówienie funkcji domów inteligentnych	470
Jak to działa?	472
Przedstawienie technologii	474
Omówienie protokołów komunikacyjnych	474
Omówienie portów komputerów	476
Podsumowanie	477
Dodatki	479
Dodatek A Rozwiązywanie problemów z połączeniami i działaniem sieci.....	481
Zapobieganie awariom sieci	481
Dokumentowanie problemów z siecią	481
Zapobieganie	482
Pierwsze kroki podczas diagnozowania problemu	485
Korzystanie z programu Informacje o systemie	485
Wyszukiwanie problemów	489
Sprawdzanie prostych rozwiązań	490
Śledzenie problemów z komputerem	491
Korzystanie z Monitora systemu	491
Diagnozowanie sprzętu i oprogramowania sieciowego	492
Diagnozowanie kart sieciowych	492
Omówienie problemów z protokołami	496
Rozwiązywanie problemów z okablowaniem	497
Omówienie problemów z koncentratorami	498
Omówienie „wąskich gardeł”	498
Rozwiązywanie problemów z urządzeniami zewnętrznymi	498
Rozwiązywanie problemów z drukarkami sieciowymi	499
Omówienie problemów ze zdalnymi połączeniami	501
Rozwiązywanie specyficznych problemów	504
Rozwiązywanie problemów z udziałami	505
Znikające okno logowania do sieci	505
Dodatek B Adresowanie IP	507
Omówienie TCP/IP	507
Omówienie podstaw	508
Model OSI ISO	510
Omówienie adresowania IP	510
Budowa adresu IP	511
Omówienie klas sieci	511
Omówienie maski podsieci	512
Omówienie bram	512
Praca z nazwami domenowymi	512
Omówienie nazw domenowych	513

Omówienie systemu DNS.....	514
Dlaczego warto używać TCP/IP?	514
Zalety protokołu TCP/IP.....	515
Tworzenie własnej sieci TCP/IP.....	517
Użycie funkcji Windows 98 LinkLocal.....	517
Instalowanie i konfigurowanie TCP/IP.....	520
Użycie protokołu TCP/IP w sieci lokalnej	520
Użycie TCP/IP z połączeniami dial-up.....	526
Omówienie ustawień TCP/IP karty dial-up.....	529
Rozwiązywanie problemów z protokołem TCP/IP.....	529
Użycie polecenia ping.....	529
Użycie polecenia IPCONFIG	531
Użycie polecenia netstat	532
Użycie winipcfg.....	533
Dodatek C Komunikacja zdalna	535
Omówienie zdalnego dostępu	535
Omówienie typów zdalnego dostępu.....	536
Omówienie mechanizmu Dial-Up Networking	536
Omówienie wirtualnych sieci prywatnych.....	537
Omówienie technologii używanych przez modemy	538
Modemy analogowe.....	538
Modemy cyfrowe.....	539
Przegląd linii komunikacyjnych	539
Instalacja i konfiguracja modemu	540
Instalacja modemu	540
Konfigurowanie modemu	542
Instalowanie i konfigurowanie mechanizmu Dial-Up Networking	545
Instalowanie mechanizmu Dial-Up Networking	546
Tworzenie połączenia	547
Konfigurowanie połączenia	549
Konfigurowanie serwera dial-up.....	552
Instalowanie serwera dial-up	552
Włączanie serwera	552
Włączanie przeglądania zasobów serwera.....	553
Łączenie ze zdalnym serwerem.....	553
Słownik	555
Skorowidz.....	597

Rozdział 18.

Konfiguracja intranetu

Jest wiele powodów, dla których warto dodać do swojej sieci domowej intranet (prywatny Internet). Pozwala on na nabranie praktyki w tworzeniu stron WWW i publikowaniu ich w sieci. Jeżeli nabierzesz odpowiedniej praktyki w zarządzaniu swoim intranetem, to możesz czerpać korzyści i przyjemność z korzystania z Internetu.

Omówienie intranetu

Wiele osób jest obeznanych z Internetem, wielką siecią, w której komunikują się tysiące komputerów. Internet rozciąga się na cały świat, wykorzystując wiele specjalistycznych technologii, takich jak TCP/IP, HTTP czy HTML. Pewnie znasz te skróty i wiesz, że są związane z Internetem.

TCP/IP (Transmission Control Protocol/Internet Protocol) jest zestawem protokołów komunikacyjnych wykorzystywanych przez wielu producentów i twórców sprzętu i oprogramowania. Wiele korporacji, uniwersytetów i innych organizacji używa TCP/IP do komunikowania się w całym świecie. Ty używasz TCP/IP do komunikacji z Internetem, na przykład z serwerami WWW.



Więcej informacji na temat protokołu TCP/IP znajdziesz w dodatku B.

Język HTML (Hypertext Markup Language) służy do formatowania dokumentów publikowanych na serwerach WWW. Określa on styl czcionki, obrazki, kolory, linie i inne elementy strony WWW. HTML pozwala także na używanie odnośników do innych stron. Odnośnik przenosi użytkownika do innej strony po kliknięciu jego symbolu.

Protokół HTTP (Hypertext Transfer Protocol) służy do przesyłania dokumentów z serwera WWW na komputer klienta. Zwykle http (pisane małymi literami) zaczyna adres URL strony oglądanej w przeglądarce WWW.

Technologie internetowe oraz kilka innych będą nam służyły do stworzenia intranetu w sieci domowej.

Definicja intranetu

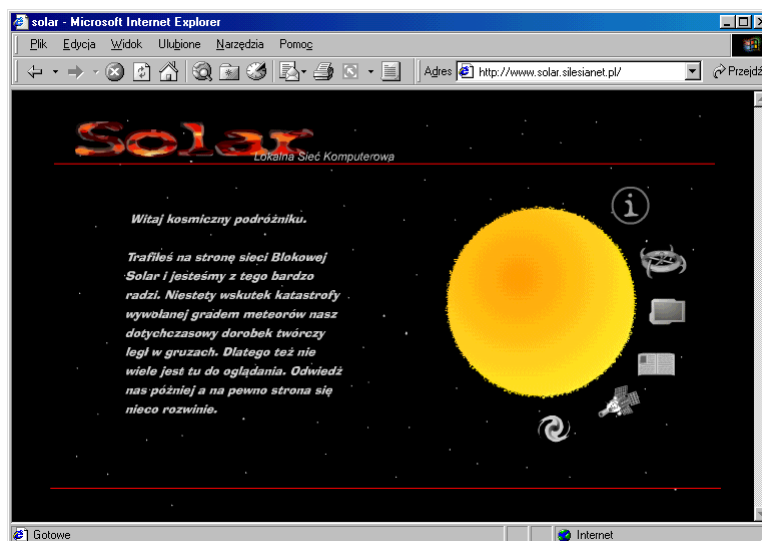
Intranet to prywatna sieć, w której korzysta się z technologii charakterystycznych dla sieci Internet takich jak HTTP, HTML, TCP/IP, przeglądarki WWW i innych. Intranet nie musi być podłączony do Internetu.

Intranet jest siecią typu klient-serwer. Innymi słowy musisz w nim mieć oprogramowanie serwera i klienta. Oprogramowanie klienta to na przykład przeglądarka WWW. Z kolei oprogramowanie serwera zajmuje się zarządzaniem i udostępnianiem klientom swojej zawartości.

Skąd wziąć strony do swojego intranetu? Stworzysz je sam. Strony WWW można tworzyć na wiele sposobów. Więcej informacji na temat tworzenia stron WWW znajdziesz dalej w tym rozdziale.

Rysunek 18.1 przedstawia stronę domową intranetu. Strona domowa to domyślna strona serwera WWW. Zwykle na stronie domowej znajdują się odnośniki do innych ważnych stron znajdujących się na serwerze oraz pewien materiał wprowadzający.

Rys. 18.1.
*Stwórz swoją
stronę domową
według własnego
uznania*



Intranet może być w Twojej firmie przydatny do rozprowadzania informacji firmowych, formularzy, listów, powiadomień i innej korespondencji. Użytkownicy mogą przeglądać firmowy intranet pod kątem informacji o firmie i jej klientach.

Sens istnienia intranetu w domu

Możesz używać intranetu do publikowania rozkładu zajęć członków rodziny, historii, zdjęć i innych informacji. Jednak podstawowym celem wdrożenia intranetu do domu jest nabranie doświadczenia w dziedzinie technologii internetowych.

Budowanie własnego intranetu pozwala na eksperymentowanie z różnymi metodami przed przeniesieniem stron do Internetu, gdzie musisz płacić za czas, miejsce na serwerach i swoje błędy. Możesz na przykład umieścić stronę domową rodziny w Internecie, na serwerze swojego dostawcy usług. Najpierw jednak możesz stworzyć i dokładnie przetestować tę stronę w swoim domowym intranecie.

Jeżeli chcesz otworzyć mały domowy interes, to najpierw wypróbuj w intranecie stronę domową swojej firmy. Stwórz stronę główną, indeks oraz wszystkie strony wraz z siecią działających pomiędzy nimi odnośników.

Możesz również chcieć otworzyć większą firmę działającą w Internecie. Zamiast umieszczać swoją firmę bezpośrednio w Internecie, możesz te materiały najpierw wypróbować w sieci intranet.

Zalety i wady intranetu

Wszystkie technologie mają swoje zalety i wady. Zanim będziesz z nich korzystał, musisz rozważyć wszystkie aspekty ich użytkowania. Jeżeli Twoim celem jest nauka nowych technologii, powinieneś wypróbować przynajmniej najprostszą wersję intranetu.

Zalety

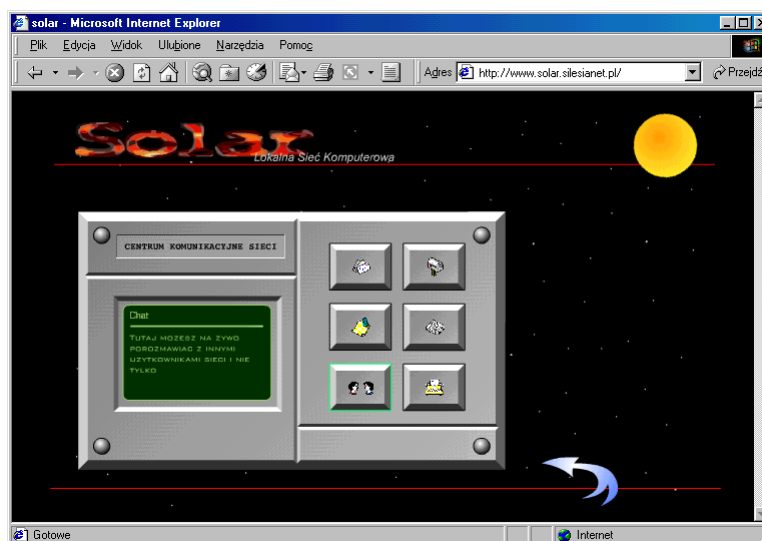
Intranet zapewnia szybszy dostęp do dokumentów przechowywanych w sieci. Na do datek, zamiast oglądać dokumenty za pomocą różnych aplikacji, możesz je wszystkie oglądać przeglądarką internetową. Taką przeglądarką jest na przykład Internet Explorer. Użycie przeglądarki jest lepszym rozwiązaniem niż użycie specjalistycznej aplikacji. Pozwala ona bowiem na przeglądanie szerszej gamy dokumentów, na przykład animowanej grafiki, filmów i dźwięków.

Wszystkie pliki w sieci intranet są wyświetlane w przeglądarce jako dokumenty. Użytkownicy mogą przewijać tekst, przechodzić do innych dokumentów, drukować strony i wykonywać inne czynności. Zamiast szukać dokumentów w głęboko zagnieżdżonych katalogach, użytkownik może dostać się do nich przez intranet.

Rysunek 18.2 przedstawia wejściową stronę do „pokoju rozmów” lokalnego intranetu. Kliknij przycisk, aby wejść do tego pokoju.

Rys. 18.2.

*Używaj odnośników
do przechodzenia
różnymi stronami
w intranecie*



Intranet może dostarczać urządzeń do wyszukiwania określonych słów kluczowych i zwrotów. Typowymi przykładami urządzeń wyszukujących są Yahoo.com i Excite.com. Takie urządzenia wyszukujące i katalogi pozwalają na szybkie odnajdowanie informacji z różnych kategorii. Niektóre oprogramowania posiadają mechanizmy pozwalające na przeszukiwanie dokumentów w poszukiwaniu odpowiednich wyrażeń i zwrotów. Przykładem takiego oprogramowania jest system operacyjny Windows 2000.

Intranety są skalowalne. Oznacza to, że możesz tworzyć dokumenty i umieszczać je w sieci domowej niezależnie od ich ilości. Dzięki temu dość łatwo przenosić dokumenty i wiedzę do sieci Internet, ponieważ obie sieci (intranet i Internet) używają tych samych technologii i narzędzi.



W małych firmach możesz publikować dokumenty firmowe w intranecie, aby ułatwić pracę i uczynić ją bardziej efektywną. Możesz w intranecie publikować prezentacje sprzedaży, sesje szkoleniowe, informacje o klientach, terminy ukończenia projektów, aktualności, listę płac, kontakty, przepisy wewnętrzne, procedury i inne dokumenty.

Wady

Największą wadą zajmowania się intranetem jest to, że pochłania to czas. Musisz nauczyć się nowych technologii, tworzenia zawartości sieci, instalowania i konfigurowania oprogramowania, jeżeli jednak nie masz czasu lub nie chcesz go inwestować w intranet, to się tym nie zajmuj. Ale jeśli chcesz sobie znaleźć nowe hobby i nauczyć się nowych technologii, powinieneś założyć intranet.

Ilość pieniędzy, które będziesz musiał wydać na intranet, zależy do tego, czego od niego wymagasz. Możesz stworzyć intranet w oparciu o już posiadane oprogramowanie i sprzęt. Możesz także zainstalować Windows NT Server, pakiet do udostępniania usług

internetowych i sprzęt odpowiedniej mocy. Dzięki temu intranet będzie pracował wydajnie i efektywnie. Nie musisz wydawać dodatkowych pieniędzy na intranet, ale na pewno one nie zaszkodzą.



W celu założenia intranetu w firmie będziesz musiał wydać trochę więcej pieniędzy niż na założeniu intranetu w domu. W pewnych sytuacjach może być nawet konieczne dodanie do sieci serwera do jego obsługi. Dodanie serwera oznacza także inwestycje w sprzęt.

Trzy możliwości konfiguracji

Tylko od Ciebie zależy, ile włożysz w zakładanie intranetu czasu, wysiłku i środków. Możesz założyć prosty intranet równorzędny, używając jedynie sprzętu, który już masz. Możesz także stworzyć scentralizowaną strukturę, używając serwera. Oto trzy konfiguracje intranetu. Każdą z nich omówiliśmy dalej w osobnym podrozdziale.



Protokół *Gopher* jest częścią zestawu protokołów TCP/IP. Zapewnia on interfejs oparty na menu, dający dostęp do plików w Internecie. *Gopher* jest usługą starą, ale wciąż jeszcze używaną. Protokół FTP to kolejny z zestawu TCP/IP. Pozwala on na przesyłanie plików przez sieć Internet.

Czym jest serwer WWW?

Termin serwer WWW może określać sprzęt lub oprogramowanie. Jako sprzęt jest to silny komputer, mający duże dyski i dużą ilość pamięci RAM, na którym działa oprogramowanie serwera WWW. Oprogramowanie serwera WWW zajmuje się zarządzaniem dokumentami i aplikacjami Internetu i intranetu. Oprogramowanie serwera WWW może przy okazji pełnić rolę serwera *Gopher* oraz FTP.

Serwer WWW może także wypełniać pewne specjalne zadania. Jest jednak mało prawdopodobne, żebyś potrzebował ich w domowym intranecie. Jedną z tych funkcji jest przetwarzanie danych HTML, dzięki czemu ośrodki WWW mogą zawierać urządzenia wyszukiujące, księgi gości i inne dokumenty dynamiczne. Inną właściwością jest możliwość tworzenia mapy serwisu obrazującej wszystkie jego strony.

Potrzebujesz serwera WWW? Niekoniecznie. Intranet w domu możesz stworzyć bez jego użycia. Jeżeli jednak liczba dokumentów będzie się zwiększać, to prosty serwer WWW stanie się koniecznością. W sieci Internet można znaleźć wiele darmowych lub niedrogich serwerów WWW (dostępnych jako freeware lub shareware).

Jeżeli planujesz duży intranet korporacyjny lub chcesz rozszerzyć intranet na Internet, to potrzebujesz serwera WWW. Potrzebujesz także sieci klient-serwer, a nie równorzędnej.

Pierwszą możliwością jest stworzenie intranetu bez serwera. Możesz stworzyć prosty intranet w swojej sieci, który będzie wyświetlał strony WWW każdego z użytkowników. Wszystko, czego potrzebujesz, to współużytkowany folder, do którego każdy będzie miał dostęp. Do takiego intranetu nie potrzebujesz serwera WWW.

Drugą możliwością jest użycie serwera WWW w sieci równorzędnej. W takiej konfiguracji użyj jednego z komputerów jako serwera WWW, a jeżeli jeden z komputerów pełni rolę serwera, to zainstaluj na nim serwer WWW.

Trzecią możliwością jest użycie serwera, takiego jak Windows NT Server lub NetWare, w sieci klient-serwer. W takim przypadku będziesz mógł łatwo połączyć intranet z Internetem.

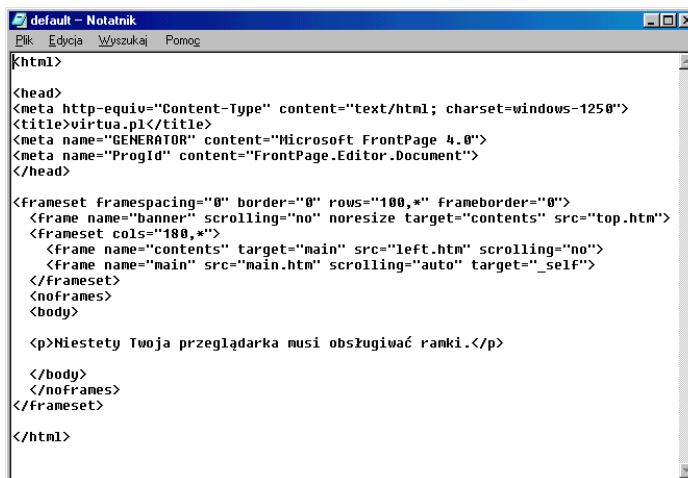
Tworzenie zawartości intranetu

Zanim będziesz mógł przeglądać dokumenty tworzące intranet, musisz je najpierw stworzyć. Mogłeś już przeczytać wiele artykułów na temat formatowania stron i pisania kodu HTML. Możesz tworzyć strony HTML w programie tekstowym (na przykład *Notatnik* lub inny).

Rysunek 18.3 przedstawia kod strony WWW tworzony w edytorze *Notatnik*. Aby stworzyć złożoną stronę, powinieneś nauczyć się więcej na temat formatowania stron HTML. Posługiwanie się kodem jest bardzo pomocne, gdy chcesz tworzyć złożone strony WWW, ale nie musisz znać HTML, aby tworzyć strony WWW.

Rys. 18.3.

*Użycie kodu HTML
jest skomplikowane*



```
default - Notatnik
Plik  Edycja  Wyszukaj  Pomoc

<html>

<head>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=windows-1250">
<title>virtua.pl</title>
<meta name="GENERATOR" content="Microsoft FrontPage 4.0">
<meta name="ProgId" content="FrontPage.Editor.Document">
</head>

<frameset framespacing="0" border="0" rows="100,*" frameborder="0">
  <frame name="banner" scrolling="no" noresize target="contents" src="top.htm">
  <frameset cols="180,*">
    <frame name="contents" target="main" src="left.htm" scrolling="no">
    <frame name="main" src="main.htm" scrolling="auto" target="_self">
  </frameset>
</frameset>
<noframes>
<body>

<p>Niestety Twoja przeglądarka musi obsługiwać ranki.</p>

</body>
</noframes>
</frameset>

</html>
```

Wiele programów ma możliwość zapisywania dokumentów w formacie HTML. Dzięki temu możesz stworzyć stronę w dowolnym programie, a następnie zapisać ją jako HTML. Programami, których możesz użyć, są na przykład Microsoft Publisher, Word lub Access. Nie musisz wtedy używać oddzielnego programu.

Na dodatek niektóre programy mają kreator tworzenia stron WWW. Inne programy posiadają w menu opcję Zapisz jako HTML lub Zapisz jak stronę sieci Web. Skorzystaj z pomocy dostarczanej z programem.



Niektóre programy są przeznaczone do tworzenia stron WWW. Programami takimi są na przykład Microsoft FrontPage, Macromedia Dreamweaver oraz SoftQuad HoTMetal. Programy te są trudniejsze w obsłudze, ale warto się ich nauczyć. Sprawdź inne programy do tworzenia stron WWW dostępne w Internecie.

Użycie popularnych programów do tworzenia stron

Gdy używasz pakietu Office, edytora Word lub innego tego typu programu, to najprawdopodobniej ma on opcję zapisywania dokumentu jako strony WWW. Sprawdź to w menu programu.

Niektóre programy mają więcej funkcji niż tylko zapisywanie dokumentów w języku HTML. Te dodatkowe funkcje mogą być kreatorami oferującymi gotowe szablony stron z odpowiednim formatem i odnośnikami. Inne programy oferują podgląd i narzędzia do rozwiązywania problemów ze stronami WWW. Pozwala to na tworzenie atrakcyjnych i ciekawych stron WWW.



Jeżeli planujesz zaprojektować serwis WWW umieszczony w sieci Internet lub korporacyjnej sieci intranet, to powinieneś nauczyć się więcej o tworzeniu takich serwisów. Jeżeli chcesz projektować strony, które będą się szybko ładować, musisz sięgnąć po specjalne techniki ich tworzenia. Nauka o formatach plików graficznych, czcionkach, których możesz użyć na stronie, i projektowaniu dobrych stron może znacznie pomóc podczas ich tworzenia.

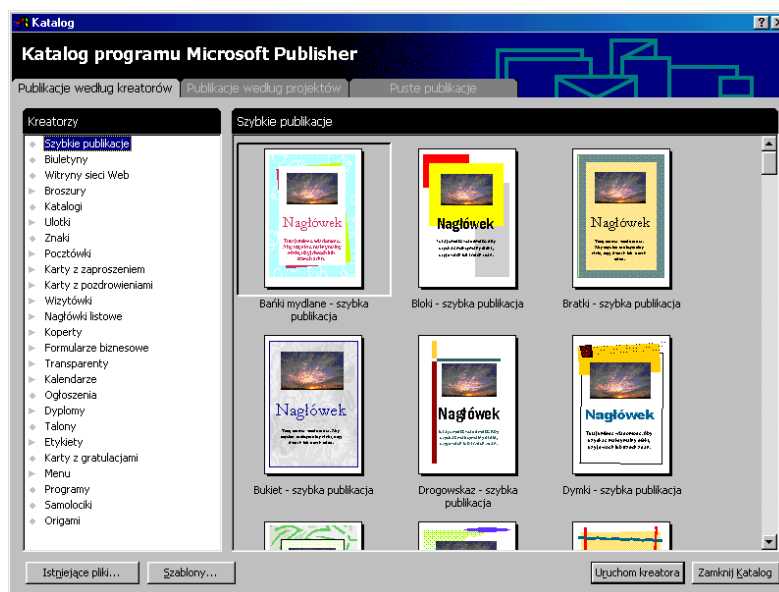
Wiele programów oferuje narzędzia do projektowania stron WWW. Programami tymi są PowerPoint, Access, Corel WordPerfect Office 2000, Lotus WordPro, Lotus Approach, Lotus Freelance, Corel Presentations oraz Corel Quattro Pro.

Użycie programu Microsoft Publisher

Program Microsoft Publisher ma wiele zalet w zakresie tworzenia stron WWW. Zawiera on kreator pozwalający na tworzenie gotowych projektów obejmujących odnośniki, strony, adresy poczty elektronicznej i inne elementy. Rysunek 18.4 przedstawia kilka z kreatorów serwisów programu Publisher. Możesz wybierać ich wygląd spośród 35 różnych opcji. Rysunek przedstawia program Publisher w wersji 2000.

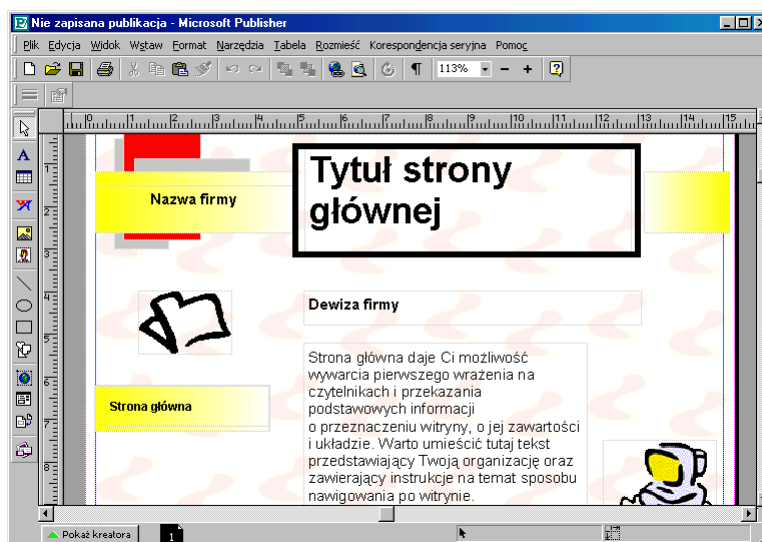
W kreatorach programu Publisher znajdują się schematy kolorów, różne tematy stron (na przykład kalendarz, zdarzenie lub historia), dźwięki, animacje i inne elementy.

Rys. 18.4.
Tworzenie serwisu
rozpocznij
od kreatora



Rysunek 18.5 przedstawia jedną z takich przykładowych stron przed dokonaniem jakichkolwiek zmian. Możesz zmienić obrazki, dodać animowaną grafikę lub muzykę oraz zmienić tekst, tak aby strona odpowiadała twoim wymaganiom. Możesz także dodawać strony, przyciski nawigacyjne, obrazki, logo, kalendarze, kupony i inne elementy.

Rys. 18.5.
Zmodyfikuj tekst,
grafikę i wygląd
strony stworzonej
przez kreator



Możesz także stworzyć swój własny dokument HTML bez użycia kreatora lub otworzyć już istniejący dokument i w prosty sposób zamienić go na wersję HTML. Wystarczy tylko zapisać go w tym formacie. Z pomocą programu Publisher możesz zapisywać jego dokumenty jako strony WWW, oglądać właściwości tych stron, a nawet wysyłać strony do publikacji w Internecie.



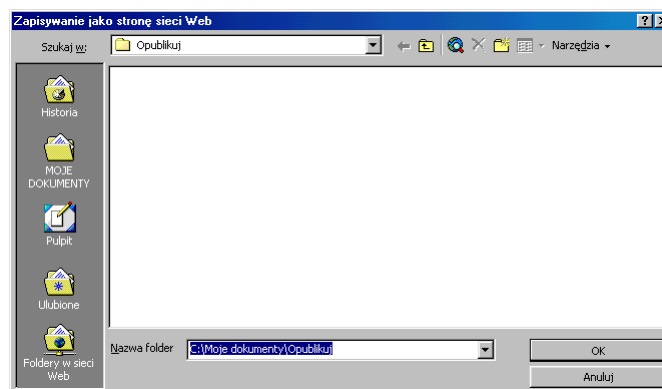
Jeżeli planujesz stworzenie intranetu w swojej sieci biurowej, to do jej tworzenia powinieneś użyć takiego programu jak Publisher lub Front-Page. Pozwalają one na szybkie stworzenie dobrze wyglądającej strony dzięki profesjonalnym kreatorom. Także wiele programów do tworzenia stron WWW zawiera rozwiązania modelowe pomocne przy tworzeniu własnych stron.

Użycie programu Microsoft Word

Wszystkie programy Word od wersji 95 pozwalają na zapisywanie dokumentów w formacie HTML. Możesz tworzyć dokumenty różnego typu, formatować je, dodawać do nich grafikę i zdjęcia, a następnie zapisywać je w formacie HTML. Oczywiście podczas konwersji mogą zostać utracone pewne elementy formatowania, ale wiele powinno pozostać.

Rysunek 18.6 przedstawia okno dialogowe Zapisz jako stronę sieci Web programu Word 2000. Po zapisaniu dokumentu w tym formacie możesz oglądać go za pomocą przeglądarki.

Rys. 18.6.
*Zapisuj dokumenty
w formacie HTML*



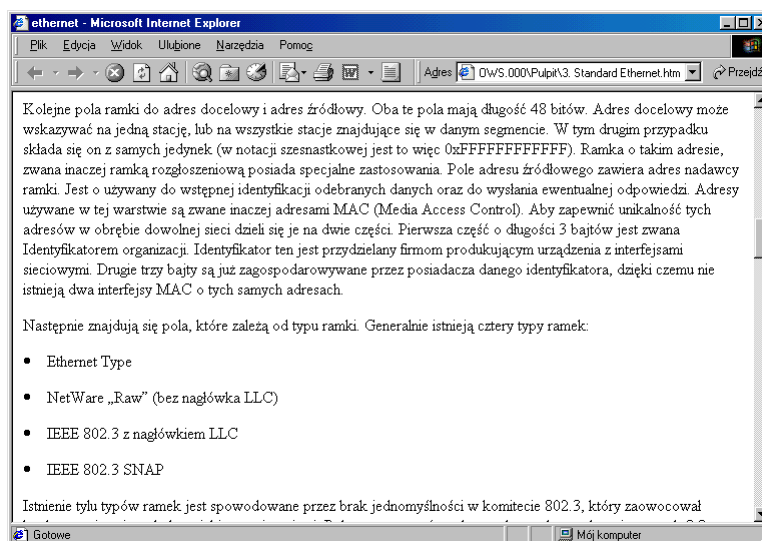
Rysunek 18.7 przedstawia dokument programu Word przeglądany przez Internet Explorer. Ponieważ dokument ten nie używa żadnego specjalnego formatowania, to w wersji HTML wygląda on identycznie jak w oryginale.

Użycie popularnych elementów strony

Podczas projektowania należy przede wszystkim skoncentrować się na jej zawartości, czyli tekście i grafice. Tekst powinien być krótki i interesujący. Aby zwiększyć zainteresowanie stroną, dodaj zdjęcia i grafikę (krótkie filmy, animacje i inne). Duże ilości tekstu mogą szybko znudzić, z kolei duże grafiki i zdjęcia mogą się długo ładować, więc postaraj się, aby były one małe.

Rys. 18.7.

*Możesz w intranecie
oglądać dokumenty
HTML*



Zwykle stronę tworzy się w odpowiednim programie, zapisuje jako HTML i ogląda w przeglądarce WWW. Niektóre elementy mogą w przeglądarce wyglądać inaczej niż w programie, w którym strona była tworzona. Eksperymentuj i baw się dobrze, projektując stronę.

Program FrontPage

Program Microsoft FrontPage służy do tworzenia i zarządzania serwisami WWW. Dzięki temu programowi możesz między innymi tworzyć strony i zarządzać odnośnikami.

FrontPage składa się z czterech komponentów pozwalających na tworzenie i zarządzanie serwisami WWW. Są to Personal Web Server, FrontPage Explorer, Editor oraz To Do List. Możesz używać każdego składnika oddzielnie lub korzystać z wszystkich razem.

Personal Web Server pozwala na stworzenie serwera WWW na dowolnym komputerze. Możesz go na przykład używać na komputerze przenośnym podczas podróży. Następnie możesz opracowane na tym komputerze strony przenieść na docelowy serwer WWW.

FrontPage Explorer pozwala na tworzenie, zarządzanie i utrzymywanie serwisu WWW. Możesz tego programu użyć do oglądania plików znajdujących się na serwerze, pracy z formatami lub oglądania graficznej prezentacji strony.

FrontPage Editor jest narzędziem pozwalającym na tworzenie i edycję stron w formacie HTML. Edytor ten jest podobny do edytora tekstu i pozwala na wszystkie możliwe działania związane z formatowaniem strony.

FrontPage To Do List jest narzędziem służącym do organizowania i tworzenia listy zadań potrzebnych do stworzenia serwera WWW.



Podczas projektowania dokumentów dla sieci intranet w firmie rozważ użycie określonego szablonu wspólnego dla wszystkich dokumentów. Dzięki temu wszystkie dokumenty będą miały te same kolory, nagłówki, style czcionek i inne elementy, a cały serwis będzie wyglądał spójnie.

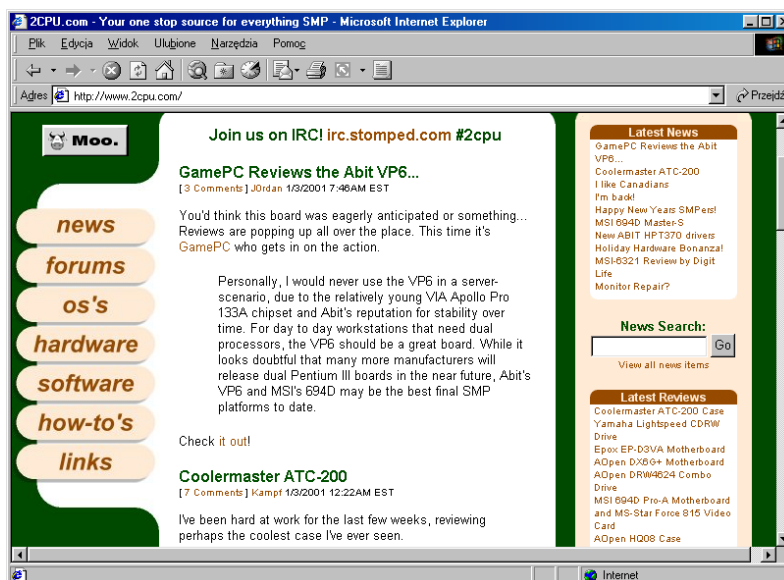
Pomocne elementy

Każda strona powinna zawierać niektóre pomocne elementy. Po pierwsze musi ona zawierać odnośniki. W programie Publisher możesz je dodać w prosty sposób. Nie we wszystkich programach jest to jednak takie proste. Odnośnik może mieć postać podkreślonemu tekstu lub obrazka. Jeżeli nie umieścisz na stronie odnośników, to nie będziesz mógł przechodzić do innych stron. Więcej na temat odnośników znajdziesz w pomocy programu, za pomocą którego tworzysz strony.

Pasek nawigacyjny to element zawierający odnośniki do ważnych stron serwisu. Na rysunku 18.8 przedstawiono przykładowy pasek nawigacyjny z szeregiem przycisków.

Rys. 18.8.

Dodaj do każdej strony pasek nawigacyjny, dzięki czemu poruszanie się po serwisie będzie ułatwione



Upewnij się, że dodałeś przyciski nawigacyjne do każdej strony serwisu. Możesz także dodać przyciski Wstecz, Strona główna i inne. Muzyka to kolejny dobry element wielu stron. Pomyśl także o zamieszczeniu klipów animowanych i wideo. Dodane elementy będą zależeć od programu, na którym tworzysz stronę. Dodawanie do strony elementów multimedialnych przeprowadzaj bardzo ostrożnie, ponieważ zajmują one dużo miejsca.

Dobry projekt

Podczas projektowania serwisu WWW powinieneś wziąć pod uwagę pewne wskazówki. Pozwolą one na stworzenie strony lepiej wyglądającej i łatwiejszej w użytkowaniu. Oto kwestie, które powinieneś rozważyć:

- ◆ Bądź zwięzły. Duże akapity tekstu są trudne w czytaniu.
- ◆ Używaj kilku małych obrazków zamiast jednego dużego.
- ◆ Zawartość serwisu często uaktualniaj, tak aby utrzymać zainteresowanie. Pozwól oglądającym na udział w tworzeniu zawartości.
- ◆ Na górze i dole strony użyj nagłówka, dzięki czemu użytkownik będzie wiedział, na jakiej stronie się znajduje.
- ◆ Używaj w większości prostych czcionek. Różne nietypowe czcionki mogą być źle wyświetlane na niektórych komputerach. Możesz być zmuszonym do eksperymentowania z różnymi krojami czcionek.
- ◆ Nie używaj wszędzie dużych liter. W ten sposób napisane akapity są trudne do odczytania.
- ◆ Nie używaj zbyt dużo tekstu sformatowanego jako pogrubiony lub pochylony. Akapity takiego tekstu są trudne do odczytania.
- ◆ Nie używaj czcionki Courier – trudno ją odczytać.
- ◆ Możesz do strony dodać tabele, co ułatwi prezentację informacji.
- ◆ Powinieneś używać grafiki w formatach GIF (Graphics Interchange Format) oraz JPEG (Joint Photographic Experts Grup).

Przygotowania

Niezależnie od metody, za pomocą której tworzysz intranet musisz wykonać pewne prace przygotowawcze. Po pierwsze musisz stworzyć i udostępnić folder dla wszystkich dokumentów intranetu. Musisz także umieścić w nim zawartość.

Jeżeli zdecydowałeś się na użycie serwera WWW będziesz także musiał zainstalować i skonfigurować protokół TCP/IP. Jeżeli nie używasz serwera WWW, nie będziesz potrzebował TCP/IP.

Tworzenie zawartości i folderu

Po pierwsze, musisz utworzyć folder, w którym będziesz przechowywał wszystkie dokumenty intranetu. Umieść ten folder na komputerze, do którego mają dostęp wszyscy użytkownicy sieci. Jeśli planujesz użycie serwera WWW, umieść wszystkie dokumenty na tym komputerze, na którym będzie uruchomiony ten serwer.

Zawartość serwisu możesz stworzyć w każdej chwili, ale lepiej od tego zacząć. Zawartość tę możesz omówić z rodziną. Pozwól jej zdecydować, kto będzie wykonywał poszczególne strony.

Serwis WWW składa się z wielu stron WWW. Możesz stworzyć wiele takich stron i przechowywać je w tym samym folderze. Z powodów organizacyjnych powinieneś w tym samym folderze przechowywać tekst, zdjęcia i strony WWW należące do tego samego serwisu WWW.



Programy takie jak Publisher i PowerPoint pozwalają na łatwe tworzenie całego serwisu WWW wraz z wieloma stronami WWW połączonymi razem odnośnikami i przyciskami nawigacyjnymi. Więcej informacji znajdziesz w pomocy tych programów.

Udostępnianie folderu

Upewnij się, że do folderu, który udostępniasz, mają dostęp wszyscy użytkownicy. Możesz na przykład udostępnić folder przez Eksplorator Windows. Naciśnij prawym przyciskiem folder, a następnie wybierz Udostępnianie.

Jeżeli użytkownicy mają edytować strony WWW, to musisz udostępnić ten folder z pełnymi prawami. Więcej informacji na temat udostępniania folderów znajdziesz we rozdziale 11.

Instalacja TCP/IP

Jeżeli nie będziesz wykorzystywał serwera WWW, to nie musisz instalować protokołu TCP/IP. W przeglądarce WWW możesz oglądać pliki HTML pobrane przez Otoczenie sieciowe. Wcale nie musisz korzystać z protokołu TCP/IP.

Najprawdopodobniej w swojej sieci używasz protokołu NetBEUI. W rozdziale 9 znajduje się wyjaśnienie, w jaki sposób zainstalować i skonfigurować domyślny protokół systemów Windows. Aby jednak w pełni korzystać z intranetu, musisz używać protokołu intranetu, czyli TCP/IP.

Najlepszym wyjściem jest usunięcie NetBEUI i zainstalowanie TCP/IP. Powinieneś to zrobić na każdym komputerze podłączonym do sieci. Zanim zainstalujesz TCP/IP, musisz umieć go skonfigurować. Więcej informacji na ten temat znajdziesz w dodatku B.



Dodatek B omawia zalecane adresowanie w sieciach prywatnych.

Tworzenie równorzędnego intranetu bez serwera

Możesz założyć intranet w sieci równorzędnej bez kupowania nowego sprzętu lub oprogramowania. Jeśli masz sieć i komputery z systemami Windows 95 lub 98, to masz już wszystko do stworzenia intranetu.

Ponieważ nie używasz serwera WWW ani protokołu TCP/IP, wielu ludzi może powiedzieć, że tak naprawdę nie jest to intranet. Ważne jednak, że taka konfiguracja pozwala na zaznajomienie się z przeglądaniem stron WWW i na nabranie doświadczenia w pracy z intranetem.

Intranet bez serwera nie może jednak zapewnić wszystkich usług. Nie są tutaj na przykład możliwe dyskusje na żywo. Możesz jednak używać programów do komunikacji, takich jak NetMeeting. Więcej informacji znajdziesz w rozdziale 17.

Możesz rozszerzyć swój intranet przez dodanie serwera WWW oraz protokołu TCP/IP. Będziesz wtedy mógł wciąż używać wcześniej stworzonych stron WWW.



W przypadku sieci intranet powinieneś rozważyć użycie serwera WWW i protokołu TCP/IP, nawet jeżeli sieć jest mała. Zaskoczy Cię, jak wielu użytkowników będzie z niego korzystać i jak szybko się on rozrośnie. Użycie serwera WWW będzie krokiem naprzód.

Lista potrzeb

Użycie Windows 95 lub 98 do stworzenia intranetu pozwala zrobić to szybko i prosto. Nie musisz mieć w tym kierunku żadnych specjalnych uzdolnień. Oto komponenty potrzebne do stworzenia tego rodzaju intranetu:

- ◆ Po pierwsze, potrzebujesz działającej sieci, którą powinieneś już mieć. Intranet nie zależy od typu sieci, choć, jeżeli sieć jest wolna, to intranet też będzie wolny. Więcej informacji na temat sieci i okablowania znajdziesz w rozdziale 6.
- ◆ Windows zawiera wszystko, czego potrzebujesz. Jeśli chcesz włączyć się w kod HTML, to strony WWW możesz tworzyć w programie Notepad lub WordPad. Jeżeli jednak masz takie programy jak Word, WordPro, Publisher, WordPerfect lub inne, to możesz tworzyć strony WWW w znacznie łatwiejszy sposób.
- ◆ Ostatnią rzeczą, której potrzebujesz, jest przeglądarka. Twój system operacyjny może już mieć zainstalowany program Internet Explorer. Jeśli nie, to musisz go zainstalować. Ewentualnie możesz użyć przeglądarki Netscape Navigator. Każda przeglądarka działa dobrze z intranetem.

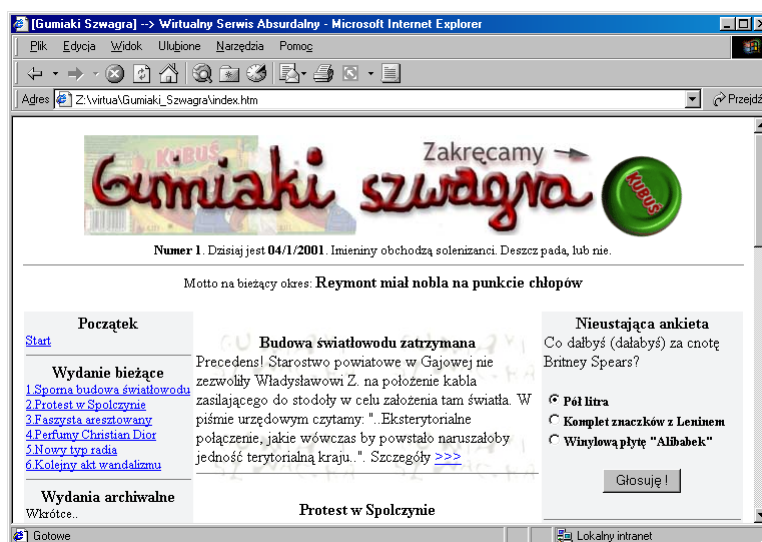
To wszystko, czego potrzebujesz!

Czynności, które musisz wykonać

Bardzo łatwo jest stworzyć intranet bez serwera. Oto kompletna lista kroków potrzebnych do założenia prostego intranetu:

1. Stworzenie i zapisanie wszystkich dokumentów w jednym folderze.
2. Udostępnienie tego folderu.
3. Zainstalowanie programu Internet Explorer (lub innej przeglądarki).
4. Otworzenie przeglądarki.
5. Jeżeli nie wyświetla się pasek adresu, to z menu wybierz Widok⇒Narzędzia⇒Pasek Adresu.
6. Podaj ścieżkę do dowolnej strony swojego serwisu. Możesz podać ścieżkę do dokumentu domyślnego, który zwykle nazywa się *default.htm*, *home.htm*, *index.htm* (w zależności od programu, w którym tworzyłeś serwis). Rysunek 18.9 przedstawia stronę *index.htm*.

Rys. 18.9.
Podaj ścieżkę
do strony WWW



Teraz możesz klikać odnośniki oraz przewijać strony.

Możesz wprowadzić ścieżkę do strony głównej jako do domyślnej. Dzięki temu za każdym razem, gdy będziesz chciał otworzyć stronę główną, wystarczy nacisnąć przycisk Start i przeglądarka sama otworzy tę stronę. Aby zmienić stronę domową w programie Internet Explorer, wykonaj następujące czynności:

1. Wybierz Widok⇒Opcje Internetowe. Pojawi się okno dialogowe Opcje Internetowe.
2. W zakładce Ogólne, w polu Adres wprowadź ścieżkę do domyślnej strony, jak pokazano na rysunku 18.10.

Rys. 18.10.
*Wprowadź adres
 strony domowej*



3. Naciśnij OK. W oknie przeglądarki Internet Explorer naciśnij przycisk Start. Wyświetli się strona domowa.

Tworzenie intranetu równorzędnego z serwerem

Możesz stworzyć intranet w sieci równorzędnej przy użyciu serwera WWW. Niektóre serwery są darmowe lub całkiem niedrogie i bardzo dobrze sprawdzają się w małych sieciach.

Serwera WWW możesz używać z różnych powodów. Oto niektóre z nich:

- ♦ Serwer WWW przechowuje i zarządza dokumentami serwisów. Zapewnia on dostęp z intranetu i Internetu, zarządza dostępem innych użytkowników, pozwala na publikowanie archiwów plików poprzez tworzenie odnośników do innych komputerów. Może także zapewniać takie usługi jak gopher i FTP.
- ♦ Aplety Javy są interaktywnymi programami działającymi na stronach WWW. Java jest językiem programistycznym pozwalającym na ożywienie zawartości stron WWW i uczynienie ich bardziej dynamicznymi.
- ♦ Odtwarzanie muzyki i wideo po kliknięciu odnośnika. Mimo że elementy te można wprowadzić na stronach pobieranych przez Otoczenie sieciowe, to w przypadku użycia serwera WWW stwarzają one większe możliwości.
- ♦ Używaj nieinternetowych aplikacji (takich jak Word czy PowerPoint) do otwierania i wyświetlania dokumentów zawartych na stronach serwisu. Zamiast pobierania i wyświetlania takiego dokumentu (na przykład prezentacji PowerPoint) użytkownik może po prostu kliknąć właściwy dokument, aby go otworzyć.

Lista potrzeb

Aby założyć intranet z serwerem WWW, potrzebujesz samych stron, przeglądarek na każdym komputerze, oprogramowania serwera WWW oraz protokołu TCP/IP.

Zawartość intranetu z serwerem może być identyczna jak w przypadku innych jego odmian. Zapisz wszystkie dokumenty w jednym folderze znajdującym się na serwerze WWW. Umieszczenie strony WWW na Twoim komputerze nie będzie wymagało wiele przestrzeni, jednak komputer może wymagać więcej mocy obliczeniowej i pamięci operacyjnej do obsługi serwera WWW. Sprawdź to w dokumentacji programu.

Musisz także zainstalować i skonfigurować protokół TCP/IP na wszystkich komputerach w sieci. Więcej informacji na ten temat znajdziesz w dodatku B.

Sam serwer WWW jest ostatnim komponentem. Istnieje możliwość pozyskania serwera za darmo (freeware) lub za niewielką opłatą po okresie próbnym (shareware). Musisz jednak wybrać oprogramowanie, które będzie działało w systemie Windows 95 lub 98 w sieci równorzędnej. Niektóre oprogramowania serwerów WWW działają tylko pod określonym sieciowym systemem operacyjnym, na przykład Windows NT Server lub Novell NetWare.

Spojrzenie na serwery WWW i inne programy użytkowe

W Internecie jest wiele serwerów WWW i innych programów użytkowych dostępnych za niewielką opłatą. Każdy z nich posiada specjalne narzędzia i właściwości. Zanim zdecydujesz się na kupno takiego serwera WWW, możesz najpierw go wypróbować.



Przeszukaj Internet pod kątem nazwy "shareware", a jak już będziesz w serwisie z takim oprogramowaniem, szukaj nazwy "internet server".

Xitami Web Server firmy iMatix

Xitami jest serwerem dla systemu Windows 95 pozwalającym na administrację poprzez przeglądarkę, dostosowywanie komunikatów błędów, szczegółowe dzienniki zdarzeń systemowych itd. Jest to szybki serwer WWW dla sieci intranet.

Xitami obsługuje język Java i skrypty CGI (Common Gateway Interface). Jest on łatwy w administracji i użytkowaniu. Jest to produkt darmowy.

ActiveX Intranet Solution

Program ActiveX Intranet Solution (firmy Auscomp Pty. Ltd.) udostępnia listy menu do stron internetowych pozwalające na odnajdowanie informacji. Menu posiada strukturę drzewiastą, podobną do okna dialogowego Index znajdującego się w systemie pomocy. Program ten kosztuje około 100 USD i jest możliwość bezpłatnego wypróbowania go.

Eserv Internet Server

Pakiet Eserv Internet Server (autorem którego jest Andrey Cherezov) działa jako intranetowy serwer poczty, grup dyskusyjnych (news) i serwerproxy. Dzięki temu pakietowi możesz rozwiązać zagadnienie dystrybucji poczty i grup dyskusyjnych w lokalnym intranecie. Serwer proxy pozwala na bezpieczne przesyłanie poczty pomiędzy intranetem a Internetem.

Pakiet ten jest dostępny za niewielką opłatą i kosztuje 72 USD (ok. 300 zł).

WebSite Professional

Jednym z serwerów przeznaczonych do pracy w sieci równorzędnej jest WebSite Professional firmy O'Reilly Software. Obsługuje on dynamiczne strony WWW.

Obsługuje on język Java, własny interfejs programistyczny (API), rozszerzenia HTML, ASP (Active Server Pages), CGI i inne mechanizmy. Technologie te mogą współpracować z programami działającymi na serwerze WWW.

WebSite Professional zawiera także narzędzia przydatne w przypadku prowadzenia serwisu internetowego. Takim narzędziem jest tzw. serwer sklepu. Pozwala on na prowadzenie sklepu w sieci Internet. Umożliwia on wystawianie produktów na sprzedaż, użycie kart kupna w celu śledzenia zakupów, automatyczne kalkulowanie podatku i kosztów wysyłki oraz bezpieczną obsługę kart kredytowych.

WebSite Professional kosztuje prawie 800 USD. Wymaga on komputera z procesorem Pentium, karty graficznej VGA, napędu CD-ROM, 16 MB RAM (32 MB są zalecane) oraz 40 MB wolnego miejsca na dysku.

Tworzenie intranetu klient-serwer

Jeżeli masz w domu sieć klient-serwer, to możesz z serwera plików uczynić również serwer WWW. Sieć klient-serwer zapewnia intranetowi większą elastyczność oraz szybkość. Serwer może potwierdzać tożsamość użytkowników, udostępniać pliki oraz strony WWW. Dzięki temu użytkownicy mogą używać intranetu w połączeniu z innymi usługami.

Inwestowanie czasu i pieniędzy w serwer dla intranetu nie jest bezzasadne. Dzięki temu możesz nauczyć się nowych technologii. Poza tym przeniesienie intranetu do Internetu będzie znacznie prostsze, bo już posiadasz serwer.

Lista potrzeb

Także w tym przypadku musisz stworzony intranet wypełnić jakąś zawartością. Ponadto musisz na każdym komputerze zainstalować protokół TCP/IP. Więcej informacji znajdziesz w dodatku B.

W tym przypadku oprogramowanie serwera WWW instalujesz na swoim serwerze plików. Po pierwsze musisz sprawdzić, czy serwer ten posiada wystarczającą moc obliczeniową, przestrzeń na dysku oraz ilość pamięci. W zależności od ilości ruchu generowanego przez serwer WWW możesz go uczynić dedykowanym, albo może on współistnieć z innymi usługami. Jeżeli chcesz połączyć intranet w Internecie, powinieneś zainstalować także oprogramowanie chroniące sieć lokalną przed atakami z Internetu.

Istnieje wiele różnych serwerów WWW przeznaczonych dla różnych systemów operacyjnych. Najpierw jednak powinieneś sprawdzić, czy system operacyjny serwera nie posiada wbudowanego serwera WWW. Na przykład Windows NT Server posiada wbudowany serwer IIS (Internet Information Server). Z kolei System Novell NetWare współpracuje z serwerem Netscape Enterprise Web Server.

Poza sprzętem i oprogramowaniem musisz zająć się kwestią administracji. Praca z serwerem WWW wymaga więcej czasu i wiedzy technicznej. Oczywiście instalacja i konfiguracja serwera WWW także wymaga dużo czasu. Administracja w sieci domowej nie wymaga dużo wysiłku, ale w przypadku sieci biurowej czy połączenia z Internetem ilość pracy wzrasta gwałtownie.

Internet Information Server

W sieci klient-serwer możesz korzystać z jednego z wielu serwerów WWW. Powinieneś sprawdzić różne produkty i korzystać z tego, który najlepiej sprostaa Twoim potrzebom. Jeżeli jako serwera używasz Windows NT Server, to możesz wykorzystać wbudowany w niego serwer WWW, czyli IIS.

IIS jest dość typowym serwerem WWW. Oferuje on wiele mechanizmów zarządzania intranetem. Na dodatek, dzięki IIS możesz przejść od intranetu do Internetu.

IIS zawiera usługę WWW pozwalającą na publikowanie dynamicznych stron WWW. Serwis umieszczony na IIS może zawierać grafikę, dźwięki, animacje, wideo, odnośniki i pliki inne niż HTML.

Moduł zarządzający serwerem IIS pozwala na konfigurowanie praw dostępu. Za pomocą IIS możesz także udostępniać takie usługi, jak gopher i FTP.

Trzeba także dodać, że IIS posiada sterowniki ODBC (Open Database Connectivity) pozwalające wykorzystywać w serwisach informacje z kompatybilnych baz danych. Możesz tej funkcji nie używać w intranecie domowym, ale w przypadku zastosowań komercyjnych powinieneś rozważyć bazy danych i ich zastosowanie.

Omówienie internetowego serwera WWW

Serwer WWW służy do publikowania informacji w formacie HTML lub innym w intranecie i Internecie. Po pewnym okresie pracy w intranecie możesz zdecydować się opublikować swoje strony w sieci Internet. Publikowanie to może mieć na celu sprzedawania produktów i usług, zbieranie informacji, oferowanie usług informacyjnych lub inne.

Jeżeli korzystasz z usług dostawcy Internetu i wykupisz miejsce na jego serwerze WWW, to zwykle możesz na nim umieścić dowolne informacje. Czasami możesz być ograniczony jedynie ilością miejsca na dysku, a czasami mogą być także nałożone ograniczenia na treść strony, natomiast za to dostawca usług zadba o wszystko. Nie będziesz się musiał przejmować prowadzeniem, konserwacją i rozwiązywaniem problemów z serwerem. Musisz jedynie dbać o utrzymywanie aktualnej zawartości strony.

Jeżeli chcesz utrzymywać serwis WWW na swoim serwerze, musisz zająć się różnymi sprawami. Po pierwsze, musisz mieć w tym celu dedykowany komputer połączony z Internetem. Serwer ten powinien być wystarczająco wydajny, aby użytkownicy nie musieli zbyt długo oczekiwać na strony WWW. Poza tym musisz zainwestować w dobre połączenie, najlepiej DSL lub z przekazywaniem ramek

Potem musisz się zająć bezpieczeństwem. Zainstaluj proxy lub firewall na serwerze WWW, aby nie można było atakować sieci lokalnej z Internetu. Powinneś także stworzyć swoje własne mechanizmy wyszukiwawcze oraz ewentualnie serwer FTP. Musisz ewentualnie zdecydować, w jaki sposób obsługiwać karty kredytowe, aby zapewnić ich bezpieczeństwo.

Podsumowanie

W tym rozdziale nauczyłeś się tworzyć intranet w swojej sieci domowej. Szczególnie omówiliśmy następujące zagadnienia:

- ♦ opis intranetu,
- ♦ tworzenie zawartości intranetu,
- ♦ tworzenie równorzędnego intranetu bez serwera,
- ♦ tworzenie równorzędnego intranetu z serwerem,
- ♦ tworzenie intranetu klient-serwer.

W następnym rozdziale zajmiemy się pracą z aplikacjami w sieci domowej.

Część V

Praca z plikami, folderami i aplikacjami

W części 5. omawiamy pracę z plikami, folderami i aplikacjami sieciowymi. Rozdział 19. przedstawia różne typy aplikacji sieciowych i najlepsze sposoby użycia ich w Twojej sieci. Omawiamy tutaj także programy klient-serwer. Rozdział 20. to prezentacja najlepszych sposobów przechowywania plików w sieci. Porusza on także tematykę tworzenia kopii zapasowych i zabezpieczenia danych w sieciach równorzędnych.