

Spis treści

1.	Co to jest Expression Blend.....	5
2.	Instalacja produktu	9
3.	Pierwsze kroki z Expression Blend	11
	Menu File	13
	Menu Edit.....	14
	Menu View.....	15
	Menu Object.....	15
	Menu Project	17
	Menu Tools.....	18
	Opcje środowiska pracy.....	18
	Toolbox	19
	Biblioteka zasobów (<i>Asset Library</i>).....	21
	Interaction Panel.....	22
	Właściwości (<i>Property Panel</i>).....	23
	Zasoby – resources	29
4.	Układ dokumentu	30
	Typy dokumentów	30
5.	Rysowanie obiektów i kształtów	37
	Rozciąganie kształtów	41
	Praca ze ścieżkami.....	44
6.	Pędzel i jego zastosowanie	50
	SolidColorBrush	50
	LinearGradientBrush	51
	RadialGradientBrush	52
	Oś gradientu	52
	ImageBrush	56
	DrawingBrush	57
	VisualBrush.....	58
	Obiekty geometryczne	61
7.	Grid.....	66
	Rozmieszczenie elementów.....	68
	Grid Splitter.....	71
8.	Animacje	72
	System animacji w WPF.....	73
	Typy animacji.....	73

Klasa timeline.....	76
Właściwość BeginTime.....	76
Obsługa zdarzeń	78
Animacje łączone	78
Właściwości czasu: Duration.....	79
Właściwości czasu: AutoReverse	79
Właściwości czasu: RepeatBehavior	79
Storyboard	80
Animacje transformacji	81
Rozpoczęcie animacji	83
Animacja stylów	85
Animacje szablonów kontrolek	85
Klatki animacji	87
Interpolacja klatek	90
Klasy animacji klatkowych.....	91
Typy klatek animacji	92
Metody interpolacji	93
Struktura elementu KeyTime.....	96
Przykład animacji krok po kroku.....	98
9. Zasoby	100
Słownik zasobów.....	105
10. Style i szablony.....	109
Style generyczne.....	112
Określanie stylów kontrolek.....	113
Style i wyzwalacze	118
Proste kontrolki (<i>Simple Controls</i>)	124
11. Praca z tekstem.....	142
Label.....	142
TextBox.....	143
RichTextBox	144
PasswordBox	145
Typografia	145
12. Media Element.....	150
Tryb Independent.....	151
Tryb Clock.....	152
Klasa MediaElement.....	152
Zakończenie.....	155