

Naruto Shippuden:

Ultimate Ninja Storm Revolution

PORADNIK DO GRY

Nieoficjalny polski poradnik GRYOnline.pl do gry

Naruto Shippuden: Ultimate Ninja Storm Revolution

autor: Jakub Bugielski

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

Producent Cyberconnect2, Wydawca Bandai Namco Games, Wydawca PL Cenega
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

S p i s t r e ś c i

Wprowadzenie	4
Sterowanie	5
X360	5
PS3	7
PC	9
Opis interfejsu	1
Porady	2
Słowniczek	3
Przygody ninja - Utworzenie Akatsuki	4
Kakuzu	4
Sasori	5
Orochimaru	6
Deidara	7
Hidan	8
Przygody ninja - Dwójka Uchiha	9
Itachi	9
Danzo	10
Światowy Turniej Ninja - Klasa D	11
Wprowadzenie	11
Eksploracja wyspy klasa D	13
Runda kwalifikacyjna	17
Eliminacje klasy D	19
Faza główna klasy D	22
Światowy Turniej Ninja - Historia Mecha-Naruto	24
Wprowadzenie	24
Mecha-Naruto - eliminacje	25
Mecha-Naruto - zamiana ciał	29
Mecha-Naruto - Urząd zatrudnienia	30
Mecha-Naruto - finał	34
Tryb Dziewięcioogoniastego - walka z bossem	36
Tryb Dziewięcioogoniastego	38
Światowy Turniej Ninja - Klasa C	40
Wprowadzenie	40
Runda kwalifikacyjna	41
Eliminacje klasy C	42
Główna faza turnieju klasy C	43
Światowy Turniej Ninja - Klasa B	44
Wprowadzenie	44
Runda kwalifikacyjna	45
Eliminacje klasy B	46
Główna faza turnieju klasy B	47
Światowy Turniej Ninja - Klasa A	48
Wprowadzenie	48
Runda kwalifikacyjna	49
Eliminacje i główna faza klasy A	50
Światowy Turniej Ninja - Klasa S	52
Światowy Turniej Ninja - klasa S+	55
Światowy Turniej Ninja - Wydarzenia Sojuszników	58
5 trudnych pytań	58
Pewien hałaśliwy trening	59
Zebranie Drużyny 7	62
Opalanie się w świetle jupiterów	63
Mały i rzadki cenny kwiat	64
Droga jedzenia - kapryśny człowiek	66
Męka Bee	67
Styks można przekroczyć za opłatą	68
Co to znaczy wartość	69

Najlepszy z Rodzeństwa Piasku	70
Członkowie jastrzębi	71
Uczeń nie posłuchał wskazówek mentora	72
Upiór i klatka dla godnych	73
Dwóch Sakryfikantów	74
Nie rób drugiemu co tobie niemiłe	75
Wciągająca gra w "Papier, kamień, nożyce"	76
Napaśnik pod wrażeniem	77
Moc kryjąca się w uśmiechu	78
Zagubiony Kurosawa	79
Trudne hasło	81
Wspomnienia wywołane przez papierowy samolot	83
Rozwiązanie sporu o sztukę	85
Utakata ucieka	86
Lepszy od Hashiramy	89
O kłótni rodziców i o ziołach	90
Najpotężniejszy z nikczemnych duetów	91
Typ drużyny	92
Przedmioty użytkowe	94
Tryby rozgrywki dla pojedynczego gracza	96
Walka Online	97
Dostępne opcje	97
Klon Sieciowy i trening	99
Odblokowywanie postaci	101
Pomocnicy w Światowym Turnieju Ninja	101
Postacie do gry normalnej	104
Osiągnięcia i trofea	107
Naruto Shippuden: Ultimate Ninja Storm Revolution - wymagania sprzętowe	112
PC - informacje ogólne	112
Naruto Shippuden Ultimate Ninja Storm Revolution wymagania sprzętowe PC	112
PS3	113
Xbox 360	113

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRYOnline.pl.

www.gry-online.pl

Wprowadzenie



Poradnik do gry *Naruto Shippuden: Ultimate Ninja Storm Revolution* zawiera szczegółowe informacje dotyczące rozgrywki dla pojedynczego gracza. Znajdziesz w nim szczegółowy opis przejścia trybu fabularnego (Przygody Ninja), jak i głównego trybu dla pojedynczego gracza, Światowego Turnieju Ninja, wraz z opisem walk z bossami występującymi w tych trybach. Turniej podzielony jest na poszczególne klasy, a wewnątrz każdej z nich znajdziesz informacje dotyczące napotkanych w nim przeciwników, odblokowywania dodatkowych towarzyszy, ukrytych skarbów, a także porady dotyczące wykonywania dodatkowych zadań i zleceń. Ponadto, poradnik zawiera szczegółowe informacje dotyczące podstawowych mechanizmów i terminologii występującej w grze i wszystkich przedmiotów użytkowych (artefakty ninja, bento). Znajdziesz tu także wskazówki dzięki którym odblokujesz dostęp do wszystkich postaci w grze, a także poznasz możliwe kombinacje technik pomiędzy poszczególnymi zawodnikami. Dodatkowo, opisane zostało sterowanie i wykonywanie podstawowych jak i zaawansowanych manewrów. Oprócz porad dla pojedynczego gracza, poradnik zawiera także szereg przydatnych informacji dotyczących rozgrywki Online, takich jak stworzenie i dostosowanie własnego kłona sieciowego czy odpowiedni dobór drużyny i przedmiotów. W poradniku zawarto również listę przedstawiającą wszystkie osiągnięcia / trofea występujące w grze, wraz z instrukcją dotyczącą ich zdobycia, a także informacje na temat tytułów możliwych do nadania danej postaci. *Naruto Shippuden: Ultimate Ninja Storm Revolution* stworzona przez CyberConnect 2 oraz Namco to bijatyka, będąca adaptacją mangi autorstwa Masashiego Kishimoto.

Zawartość poradnika do *Naruto Shippuden: Ultimate Ninja Storm Revolution*:

- szczegółowy opis przejścia trybu dla pojedynczego gracza - Przygody Ninja i Światowy Turniej Ninja (z podziałem na klasy D, C, B, A, S i Historię Mecha-Naruto);
- porady dotyczące podstawowych, a zarazem kluczowych mechanizmów rozgrywki;
- informacje dotyczące sterowania, a także wykonywania podstawowych jak i zaawansowanych manewrów;
- informacje dotyczące walki z poszczególnymi przeciwnikami, w tym bossami występującymi w grze;
- opis uzbrojenia i przedmiotów użytkowych występujących w grze - artefakty ninja, bento;
- sposób odblokowania postaci do normalnej rozgrywki, jak i do wykorzystania ich w formie towarzysza w turnieju ninja;
- szczegółowe informacje dotyczące rozgrywki wieloosobowej - tworzenie i dostosowanie kłona sieciowego, trening, walki z innymi graczami;
- opis wszystkich dodatkowych zadań i zleceń w ramach Wielkiego Turnieju Ninja;
- spis i opis wszystkich występujących w grze osiągnięć / trofeów;

Jakub Bugielski (www.gry-online.pl)

Sterowanie

X 3 6 0

	Poruszanie się
	Nie używane / przycisk sytuacyjny
	Ruch kamerą
	Wycelowanie kamery
	Skok
	Atak
	Ataki bronią miotaną
	Chakra
	Wezwanie wsparcia 1
	Podmiana
	Wezwanie wsparcia 2
	Obrona
	Wykorzystanie artefaktu ninja

	Wykorzystanie artefaktu ninja
	Wykorzystanie artefaktu ninja
	Wykorzystanie artefaktu ninja
	Mapa okolicy
	Menu Gry

P S 3

	Poruszanie się
	Nie używane / przycisk sytuacyjny
	Ruch kamerą
	Wycentrowanie kamery
	Skok
	Atak
	Ataki bronią miotaną
	Chakra
	Wezwanie wsparcia 1
	Podmiana
	Wezwanie wsparcia 2
	Obrona
	Wykorzystanie artefaktu ninja