

Naruto Shippuden:

Ultimate Ninja Storm 3 Full Burst

PORADNIK DO GRY



Nieoficjalny polski poradnik GRY-OnLine do gry

Naruto Shippuden: Ultimate Ninja Storm 3 Full Burst

autor: Marcin „Xanas” Baran

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

Producent CyberConnect2, Wydawca Namco Bandai Games, Wydawca PL Cenega Poland
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

[Kup książkę](#)

Spis treści

Wprowadzenie	3
Słowniczek pojęć	4
Porady ogólne	5
Support – informacje	7
Sterowanie	8
X360	8
PS3	10
Legend czy Hero	12
Walka	13
Walki z bossami	15
The Nine's Tales Attack	15
Overcoming Hated	18
Threat of the Seven Swordman	20
The Rumbling Coast	23
Bet the Future	24
The Last Battle	26
Brothers, United	27
Wybrane postacie – porady	32
Naruto	32
Neji	33
Sakura	34
Sai	35
Lee	36
Tenten	37
Shikamaru	38
Choji	39
Ino	40
Nagato	41
Gaara	42
Kakashi	43
Tobi/Masked Man	44
Sasuke	45
Itachi	46
Kabuto Sage Mode	47
Madara	48
Kisame	49
Kankuro	50
Minato	51

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRY-Online.

www.gry-online.pl

Wprowadzenie

Poradnik do gry *Naruto Shippuden: Ultimate Ninja Storm 3: Full Burst* zawiera opisy walk z bossami, którzy są dostępni w grze, wraz z licznymi ilustracjami z samej rozgrywki. Do każdego opisu dodano także porady odnośnie sposobu na pokonanie danego bossa.

Oprócz tego czytelnik może znaleźć tutaj porady ogólne zawierające dodatkowo ciekawostki z samej gry jak i przejrzysty opis sterowania. Autor wyjaśnia również różnice pomiędzy dwoma typami ekwipunków oraz między postaciami wspomagającymi. Bardzo przydatne mogą być również porady dotyczące wybranych bohaterów występujących w grze.

Poradnik do gry Naruto Shippuden: Ultimate Ninja Storm 3: Full Burst zawiera:

- Opis walk z bossami.
- Rozdział o Sterowaniu.
- Porady ogólne zawierające podstawowe porady oraz ciekawostki.
- Opis działania mechanizmów walki wraz z przykładami.
- Opis działania Supportów.
- Różnice pomiędzy dwoma typami ekwipunku,
- Porady dotyczące wybranych bohaterów.

Naruto Shippuden: Ultimate Ninja Storm 3: Full Burst jest to gra z gatunku bijatyk, w której mamy możliwość wcielenia się w różne postaci i walczenia z innymi graczami bądź komputerem na specjalnych arenach. Ponadto gra oferuje wątek fabularny, w którym przeżywamy losy bohaterów tak jak było to w komiksie, na którym oparta jest gra. Tryb ten oferuje nam odblokowywanie nowych postaci, których możemy potem używać w walkach.

Marcin „Xanas” Baran (www.gry-online.pl)

Słowniczek pojęć



Support – Postać wspomagająca, która jest przywoływana za pomocą pewnej sekwencji klawiszy.

Ultimate Jutsu – Najlepsze jutsu twojej postaci

Bento/Jedzenie – Jedzenie, które odnawia ci całe życie, oraz dodaje ci boost do statystyki na czas następnej bitwy.

Chakra Dash – Szybkie przemieszczenie się do wroga za pomocą sprintu.

Quick time event – Scenka filmowa, która wymaga wciskania przez gracza odpowiednich przycisków. Jeśli się to nie uda, to postać gracza otrzymuje obrażenia. Za jej wykonanie otrzymuje się gwiazdki.

Special Action – Czasami podczas walki pojawia się kółko między nimi. Oznacza to, że trzeba próbować wszystkiego, by ją wykonać. Jest ona ukryta i tylko próbując każdej kombinacji, uda się ją odblokować. Po jej znalezieniu, następuje quick time event lub scenka filmowa.

Secret Factor – Po zdobyciu określonej liczby gwiazdek podczas walki odblokowuje specjalny, bonusowy filmik.

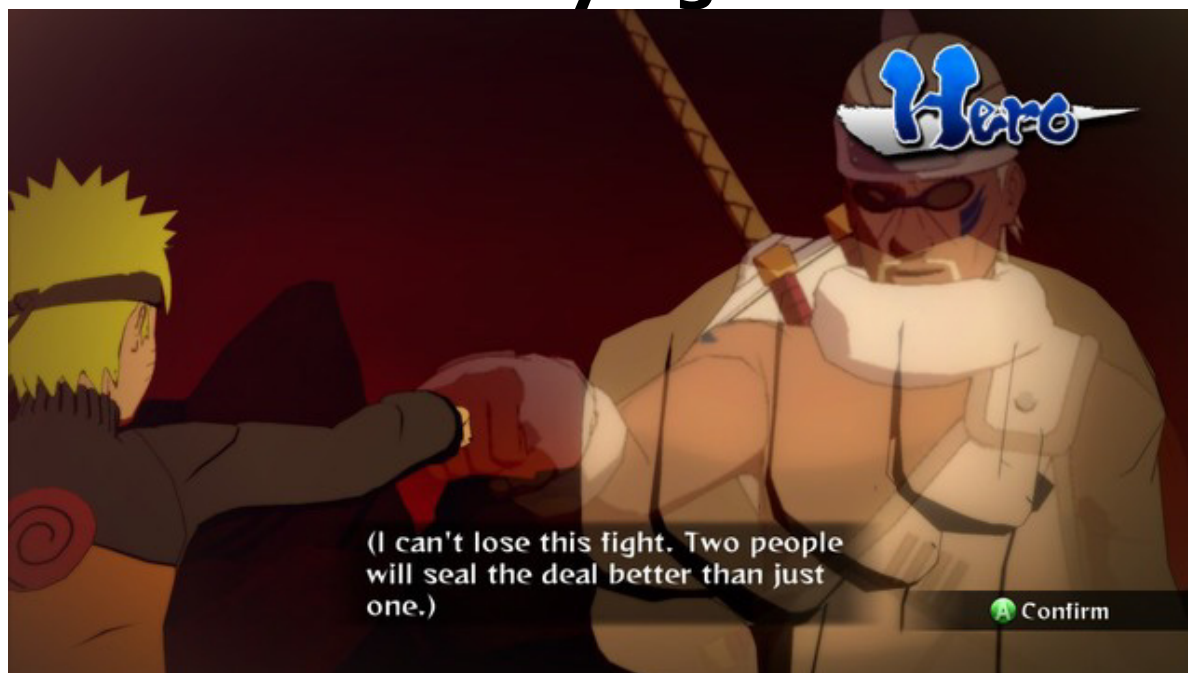
Ninjutsu – Atak wymagający Chakry

Chakra – Pasek pod paskiem życia

Tilting Attack – Atak polegający na szybkim podniesieniu i puszczeniu lewej gałki padu, a następnie naciśnięciu przycisku odpowiadającego za atak. W zależności od postaci ilość przycisków ataku może się różnić.

Kolorem niebieskim zaznaczono akcje, których opis przedstawiono w rozdziale Sterowanie.

Porady ogólne



1. Obeznaj się ze sterowaniem, ponieważ klikając wszystko jak leci nie wygrasz walki.
2. Jeśli masz problemy z pokonaniem przeciwnika zjedz Bento, które nie tylko odnowi ci życie, ale zwiększy ci statystyki w tej bitwie, a także weź ekwipunek Hero, do którego możesz załadować potiony na chakrę oraz życie.
3. Jeśli zależy ci na punktach, próbuj wykonać jak najwięcej różnych sekwencji ciosów podczas walki, oraz zakończ ją **Ultimate jutsu**.
4. Czytaj porady, które wyświetlają się na początku walki, oraz staraj się wykonać akcje bonusowe, aby otrzymać większą nagrodę.
5. Jeśli chcesz się zbliżyć do przeciwnika wykorzystaj **Chakra Dash**.
6. Korzystaj z pomocy **Supportów** jak najczęściej, ponieważ są oni jak swoiste **ninjutsu**, a im więcej będziesz ich używał tym częściej będą ci pomagali sami z siebie.
7. Próbuj doprowadzić do tego by przeciwnik zużył swoje cztery **uniki** przed tobą, ponieważ one dają ci swoistą przewagę.

8. Z biegiem czasu uniki się odnawiają, lecz jeśli w trakcie zużyjesz któryś to odnowa jest zatrzymana.
9. Wersja PC nie ma przypisanych przycisków do klawiatury, musisz sam je sobie ustawić (pad jednak lepszy).
10. Natychmiastowy **awakening** zwiększa twoją siłę, lecz powoli zmniejsza twoją chakrę.
11. Możesz zaskoczyć przeciwnika używając kilku ciosów w ręcz a następnie ninutsu.
12. Nie używaj **ninjutsu**, ani **supportów**, gdy przeciwnik leży, ponieważ to nie zadziała. Jedynie **atak z dystansu** będzie efektywny.
13. Gdy przeciwnik używa swojego supporta, to ty użyj swojego by się zneutralizowały.
14. Jeśli przeciwnik nie będzie miał już możliwości uniku zbliż się do niego i wykonaj najlepszy atak, szansa że się obroni są znikome.
15. Jeśli masz mało życia użyj **awakening** by móc zmienić losy bitwy.
16. Do odblokowania ostatniej postaci(Kabuto) potrzebny jest 1 600 000 Ryo.
17. Strony z Ninja World Timeline można znaleźć porozrzucane po terenie, a także dostać jako bonus za walkę.

Support – informacje



Supportorci to twoja obstawa, oraz pomoc. Podczas walki przeciw innemu graczowi możesz posiadać ich dwóch, a podczas przechodzenia fabuły komputer ci ich przydziela w niektórych walkach.

Podczas walki przeciw innym graczom lub przeciw komputerowi w trybie free battle możesz sobie wybrać dwóch supportów ze wszystkich odblokowanych przez ciebie postaci.

Ci posiadają swojego rodzaju akcje, które sami wykonują, gdy pasek suportów dojdzie 50 %, oraz te, które ty możesz im rozkazać wykonać.

Gdy przywołasz ich za pomocą przycisków, a wtedy ci zaatakują przeciwnika za pomocą swoich umiejętności. Ten jednakże może im przerwać te czynności wykonując swoją, a wtedy ci znikają i rozpoczyna się czas ładowania.

Trzeba nadmienić że podczas używania supportów ich pasek ładuje się(koło ikony twojej postaci). Gdy ten wybije max możesz wykonać wraz z nimi **Team Ultimate Jutsu**.

Występują trzy typy suportów:

Attack – Gdy przydzielisz supporta do tego typu to ten sam z siebie będzie pomagał ci przy atakach zadając dodatkowe obrażenia. Dodatkowo będzie kopał przeciwnika, gdy ten leci odepchnięty w powietrzu zadając dodatkowe obrażenia.

Defense – Gdy będziesz ładował swoją Chakrę za pomocą klawisza, to suport pojawi się i będzie cie zasłaniał własnym ciałem przed atakami przeciwnika. Dodatkowo, gdy wróg użyje **Chakra Dash** w twoją stronę to ten pojawi się i zablokuje atak.

Balance – Supportorci na tym stanowisku wzmacniają twój ulepszony atak dystansowy oraz mogą zastąpić cię, gdy masz możliwość oberwania **Ultimate Jutsu** przeciwnika (wtedy jednak umiera).