



Dragon Ball Xenoverse

PORADNIK DO GRY

Nieoficjalny polski poradnik GRYOnline.pl do gry

Dragon Ball Xenoverse

autor: Patrick "YxU" Homa

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

ISBN 978-83-8060-184-0

Producent Dimps Corporation, Wydawca Bandai Namco Entertainment, Wydawca PL Cenega
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

Spis treści

Wprowadzenie	3
Sterowanie	4
PC	4
Xbox 360	6
Playstation 3	8
Playstation 4	10
Xbox One	12
Informacje wstępne	14
Interfejs i Scouter	14
Rangi i doświadczenie	16
Atrybuty	17
Terminologia	19
Tworzenie postaci	20
Miasto Tokitoki	1
Walka	3
Leczenie i ocucanie sojuszników	5
Team Registration - sposób na trudne wyzwania	6
Kampania - Time Patrol (TP)	7
Time Patrol - Saiyan Saga	8
Time Patrol - Return of the Saiyans Saga	14
Time Patrol - Ginyu Force Saga	17
Time Patrol - Frieza Saga	22
Time Patrol - Cell Saga	24
Time Patrol - Android Saga	27
Time Travel - Buu Saga	28
Time Patrol - God of Destruction Beerus Saga	31
Time Patrol - Demigra Saga	33
Time Patrol - Legendary Super Saiyan Saga	35
Wyzwania - Parallel Quest (PQ)	38
Lista wyzwań PQ	40
Wyzwanie PQ - zdobądź smocze kule	48
Zadania poboczne wyzwań	50
Mentorzy	51
Wyposażenie	54
Umiejętności	56
Przydatne umiejętności	57
Smocze Kule i odblokowywanie postaci	58
Częste pytania i odpowiedzi	60
Osiągnięcia	63
Wymagania sprzętowe	68

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiejkolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRYOnline.pl.

www.gry-online.pl

Wprowadzenie



Nieoficjalny poradnik do gry *Dragon Ball: Xenoverse* to zbiór niezbędnych informacji o pozycji, które pomogą nowicuszom w odpowiednim podejściu do gry, a nieco bardziej doświadczeni znajdą przydatne wskazówki i warunki ukończenia 100% gry. Niniejszy poradnik zawiera pełny opis **kampanii Time Patrol** ze wskazówkami ukończenia każdego z poziomów oraz **wyzwań Parallel Quest**, dostarczając informacji o ukrytych celach, dzięki czemu zdobędziesz lepszą rangę i szybciej podniesiesz poziom postaci. W opisie nie zabrakło także **informacji o mentorach, mapy głównego miasta Tokitoki City** ze streszczonymi opisami najważniejszych miejsc. Całości dopełnia garść porad dotyczących gry i **poradnik walki**.

Dragon Ball: Xenoverse jest kolejnym tytułem poświęconym legendarnej już mandze i wykonanej na jej podstawie anime. Tym razem producent - Dimps Corporation, znany z wielu poprzednich gier poświęconych serii - wprowadza gracza bezpośrednio do gry, umożliwiając mu uczestniczenie w największych walkach własną stworzoną postacią. Ponownie przeżywać będziesz przygody Goku i jego przyjaciół, lecz tym razem w alternatywnej wersji wydarzeń, których będziesz świadkiem i uczestnikiem. Poza tradycyjną fabułą i wieloma wyzwaniami wprowadzono system sieciowy, który pozwala na rozgrywki drużynowe i wykonywanie zadań w trybie kooperacji.

Nieoficjalny poradnik do *Dragon Ball: Xenoverse* to:

- Zbiór informacji na temat zadań **Time Patrol**,
- Zestawienie wyzwań **Parallel Quest** wraz z ukrytymi wymaganiami,
- Informacje na temat **mentorów / mistrzów**,
- Prezentacja elementów wyposażenia oraz informacje o **kapsułach**,
- Rozbudowany poradnik dotyczący walki.

Patrick "YxU" Homa (www.gry-online.pl)

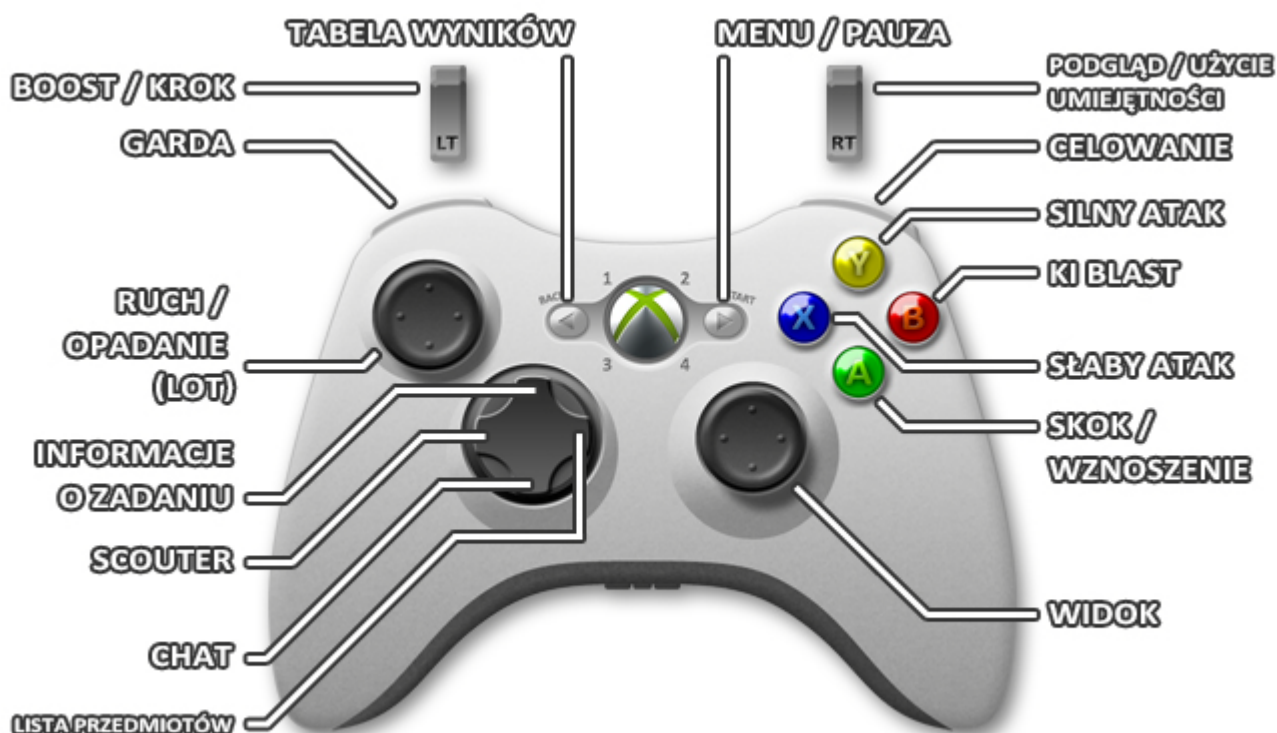
Sterowanie

PC

	Ruch
	Widok
	Boost / krok
	Podgląd / użycie umiejętności
	Garda
	KI Blast
	Wznoszenie (lot) / Skok
	Opadanie (lot)
	Atak specjalny (Ultimate)

	Silny atak
	Wskaż cel
	Słaby atak
	Celowanie
	Lista przedmiotów (użycie)
	Informacje o zadaniu
	Chat
	Dragon Radar (podczas specjalnych wyzwań)
	Scouter
	Pauza / Menu

Xbox 360



	Ruch
	Opadanie (lot)
	Widok
	Boost / krok
	Podgląd / użycie umiejętności

	Garda
	Celowanie
	Pauza / Menu
	Wznoszenie (lot) / Skok
	Silny atak
	KI Blast
	Słaby atak
	Scouter
	Lista przedmiotów (użycie)
	Informacje o zadaniu
	Chat