

O'REILLY®

Cyberbezpieczeństwo w bashu

Jak za pomocą wiersza poleceń
prowadzić działania
zaczepne i obronne



Helion 

Paul Troncone
Carl Albing

Tytuł oryginału: Cybersecurity Ops with bash: Attack, Defend, and Analyze from the Command Line

Tłumaczenie: Joanna Zatorska

ISBN: 978-83-283-8196-4

© 2021 Helion S.A.

Authorized Polish translation of the English edition Cybersecurity Ops with bash, ISBN 9781492041313

© 2019 Digadel Corp & Carl Albing.

This translation is published and sold by permission of O'Reilly Media, Inc., which owns or controls all rights to publish and sell the same.

All rights reserved. No part of this book may be reproduced or transmitted in any form or by any means, electronic or mechanical, including photocopying, recording or by any information storage retrieval system, without permission from the Publisher.

Wszelkie prawa zastrzeżone. Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione. Wykonywanie kopii metodą kserograficzną, fotograficzną, a także kopiowanie książki na nośniku filmowym, magnetycznym lub innym powoduje naruszenie praw autorskich niniejszej publikacji.

Wszystkie znaki występujące w tekście są zastrzeżonymi znakami firmowymi bądź towarowymi ich właścicieli.

Autor oraz wydawca dołożyli wszelkich starań, by zawarte w tej książce informacje były kompletne i rzetelne. Nie biorą jednak żadnej odpowiedzialności ani za ich wykorzystanie, ani za związane z tym ewentualne naruszenie praw patentowych lub autorskich. Autor oraz wydawca nie ponoszą również żadnej odpowiedzialności za ewentualne szkody wynikłe z wykorzystania informacji zawartych w książce.

Helion S.A.

ul. Kościuszki 1c, 44-100 Gliwice

tel. 32 231 22 19, 32 230 98 63

e-mail: helion@helion.pl

WWW: <http://helion.pl> (księgarnia internetowa, katalog książek)

Pliki z przykładami omawianymi w książce można znaleźć pod adresem:

<https://ftp.helion.pl/przyklady/cybeba.zip>

Drogi Czytelniku!

Jeżeli chcesz ocenić tę książkę, zajrzyj pod adres

<http://helion.pl/user/opinie/cybeba>

Możesz tam wpisać swoje uwagi, spostrzeżenia, recenzję.

Printed in Poland.

- [Kup książkę](#)
- [Poleć książkę](#)
- [Oceń książkę](#)

- [Księgarnia internetowa](#)
- [Lubię to! » Nasza społeczność](#)

Spis treści

Przedmowa	11
------------------------	-----------

CZĘŚĆ I. Podstawy	15
--------------------------	-----------

1. Wprowadzenie do wiersza poleceń	17
---	-----------

Definicja wiersza poleceń	17
---------------------------	----

Dlaczego bash?	18
----------------	----

Przykłady wykonywane w wierszu poleceń	18
--	----

Uruchamianie Linuksa i basha w systemie Windows	18
---	----

Git Bash	18
----------	----

Cygwin	19
--------	----

Podsystem Windows dla systemu Linux	19
-------------------------------------	----

Wiersz polecenia systemu Windows i PowerShell	20
---	----

Podstawy wiersza poleceń	20
--------------------------	----

Polecenia, argumenty, polecenia wbudowane i słowa kluczowe	21
--	----

Standardowy strumień wejścia, wyjścia i błędów	22
--	----

Przekierowania i potoki	22
-------------------------	----

Uruchamianie poleceń w tle	23
----------------------------	----

Od wiersza poleceń do skryptu	24
-------------------------------	----

Podsumowanie	24
--------------	----

Ćwiczenia	25
-----------	----

2. Podstawy basha	27
--------------------------------	-----------

Wyniki	27
--------	----

Zmienne	28
---------	----

Parametry pozycyjne	28
---------------------	----

Dane wejściowe	29
----------------	----

Instrukcje warunkowe	29
----------------------	----

Pętle	33
-------	----

Funkcje	34
Argumenty funkcji	35
Zwracanie wartości	35
Dopasowywanie wzorców w bashu	36
Pisanie pierwszego skryptu — wykrywanie typu systemu operacyjnego	37
Podsumowanie	38
Ćwiczenia	39
3. Wprowadzenie do wyrażeń regularnych	41
Wykorzystywane polecenia	41
grep	41
grep i egrep	42
Metaznaki wyrażeń regularnych	43
Metaznak „.”	43
Metaznak „?”	43
Metaznak „*”	43
Metaznak „+”	44
Grupowanie	44
Nawiasy kwadratowe i klasy znakowe	44
Odwołania wsteczne	46
Kwantyfikatory	47
Kotwice i granice słów	47
Podsumowanie	48
Ćwiczenia	48
4. Zasady działań defensywnych i ofensywnych	49
Cyberbezpieczeństwo	49
Poufność	49
Integralność	50
Dostępność	50
Niezaprzeczalność	50
Uwierzytelnianie	50
Cykl życia ataku	51
Rekonesans	51
Wstępna eksploatacja	51
Ustanowienie punktu zaczepienia	52
Eskalacja uprawnień	52
Rekonesans wewnętrzny	52
Ruch boczny	53
Utrzymanie obecności	53
Zakończenie misji	53
Podsumowanie	53

CZĘŚĆ II. Defensywne działania związane z bezpieczeństwem w bashu	55
5. Zbieranie danych	57
Wykorzystywane polecenia	58
cut	58
file	59
head	59
reg	60
wevtutil	60
Zbieranie informacji systemowych	61
Zdalne wykonywanie poleceń za pomocą SSH	61
Zbieranie plików dziennika w Linuksie	62
Zbieranie plików dzienników w systemie Windows	63
Zbieranie informacji systemowych	65
Zbieranie danych z rejestru systemu Windows	69
Przeszukiwanie systemu plików	69
Przeszukiwanie według nazwy pliku	69
Szukanie ukrytych plików	70
Wyszukiwanie według rozmiaru pliku	71
Wyszukiwanie według czasu	72
Szukanie określonej treści	72
Wyszukiwanie według typu pliku	73
Przeszukiwanie według wartości skrótu wiadomości	77
Transfer danych	79
Podsumowanie	79
Ćwiczenia	79
6. Przetwarzanie danych	81
Wykorzystywane polecenia	81
awk	81
join	82
sed	83
tail	84
tr	84
Przetwarzanie plików rozdzielanych	85
Iterowanie rozdzielanych danych	86
Przetwarzanie według pozycji znaku	87
Przetwarzanie plików XML	87
Przetwarzanie formatu JSON	89
Agregowanie danych	90
Podsumowanie	92
Ćwiczenia	92

7. Analiza danych	93
Wykorzystywane polecenia	93
sort	93
uniq	94
Omówienie dzienników dostępu na serwerze WWW	94
Sortowanie i porządkowanie danych	96
Liczba wystąpień w danych	96
Sumowanie liczb występujących w danych	100
Wyświetlanie danych na histogramie	101
Znajdowanie unikalnych danych	106
Szukanie anomalii w danych	108
Podsumowanie	110
Ćwiczenie	110
 8. Monitorowanie dzienników w czasie rzeczywistym	 113
Monitorowanie dzienników tekstowych	113
Wykrywanie włamań na podstawie wpisów w dziennikach	115
Monitorowanie dzienników systemu Windows	116
Generowanie histogramu w czasie rzeczywistym	117
Podsumowanie	121
Ćwiczenia	121
 9. Narzędzie: monitor sieci	 123
Wykorzystywane polecenia	123
crontab	123
schtasks	124
Krok 1. Tworzenie skanera portów	124
Krok 2. Porównanie z poprzednim wynikiem	126
Krok 3. Automatyzacja i powiadomienia	128
Planowanie zadania w Linuksie	130
Planowanie zadania w systemie Windows	131
Podsumowanie	131
Ćwiczenia	131
 10. Narzędzie: monitorowanie systemu plików	 133
Wykorzystywane polecenia	133
sdiff	133
Krok 1. Wyznaczanie początkowego stanu systemu plików	134
Krok 2. Wykrywanie zmian względem punktu odniesienia	135
Krok 3. Automatyzacja i powiadomienia	137
Podsumowanie	140
Ćwiczenia	140

11. Analiza złośliwego oprogramowania	143
Wykorzystywane polecenia	143
curl	143
vi	144
xxd	145
Inżynieria odwrotna	145
Przekształcenia między danymi heksadecymalnymi, dziesiętnymi, binarnymi i ASCII	146
Analizowanie za pomocą polecenia xxd	146
Wyodrębnianie ciągów tekstowych	148
Użycie narzędzia VirusTotal	149
Przeszukiwanie bazy danych według wartości skrótu	150
Skanowanie pliku	154
Skanowanie adresów URL, domen i adresów IP	154
Podsumowanie	155
Ćwiczenia	155
12. Formatowanie i raportowanie	157
Wykorzystywane polecenia	157
tput	157
Formatowanie i drukowanie danych w formacie HTML	158
Tworzenie pulpitu	161
Podsumowanie	166
Ćwiczenia	166
CZĘŚĆ III. Testy penetracyjne w bashu	167
13. Rekonesans	169
Wykorzystywane polecenia	169
ftp	169
Indeksowanie witryn WWW	170
Automatyczne pobieranie banera	171
Podsumowanie	175
Ćwiczenia	175
14. Obfuskacja skryptu	177
Wykorzystywane polecenia	177
base64	177
eval	178
Obfuskacja składni	178
Obfuskacja logiki	180

Szyfrowanie	182
Podstawy kryptografii	182
Szyfrowanie skryptu	183
Tworzenie wrappera	184
Tworzenie własnego algorytmu kryptograficznego	185
Podsumowanie	191
Ćwiczenia	191
15. Narzędzie: Fuzzing w wierszu poleceń	193
Implementacja	194
Podsumowanie	197
Ćwiczenia	197
16. Tworzenie punktu zaczepienia	199
Wykorzystywane polecenia	199
nc	199
Jednowierszowe tylne drzwi	200
Odwrotne połączenie SSH	200
Tylne drzwi w bashu	201
Własne narzędzie do dostępu zdalnego	202
Implementacja	203
Podsumowanie	206
Ćwiczenia	207

CZĘŚĆ IV. Administracja bezpieczeństwem w bashu **209**

17. Użytkownicy, grupy i uprawnienia	211
Wykorzystywane polecenia	211
chmod	211
chown	212
getfacl	212
groupadd	212
setfacl	212
useradd	213
usermod	213
icacfs	213
net	214
Użytkownicy i grupy	214
Tworzenie użytkowników i grup w Linuksie	214
Tworzenie użytkowników i grup w systemie Windows	215

Uprawnienia do plików i listy kontroli dostępu	216
Uprawnienia do plików w Linuksie	216
Uprawnienia do plików w systemie Windows	218
Wprowadzanie masowych zmian	219
Podsumowanie	219
Ćwiczenia	219
18. Tworzenie wpisów w dziennikach	221
Wykorzystywane polecenia	221
eventcreate	221
logger	222
Tworzenie dzienników w systemie Windows	222
Tworzenie wpisów w dziennikach Linuksa	223
Podsumowanie	223
Ćwiczenia	224
19. Narzędzie: monitor dostępności systemu	225
Wykorzystywane polecenia	225
ping	225
Implementacja	226
Podsumowanie	228
Ćwiczenia	228
20. Narzędzie: ewidencja oprogramowania	229
Wykorzystywane polecenia	229
apt	230
dpkg	230
wmic	231
yum	231
Implementacja	232
Identyfikowanie innego oprogramowania	233
Podsumowanie	234
Ćwiczenia	234
21. Narzędzie: walidacja konfiguracji	235
Implementacja	235
Podsumowanie	239
Ćwiczenie	240

22. Narzędzie: inspekcja konta	241
Have I Been Pwned?	241
Sprawdzanie, czy hasło nie wyciekło	241
Sprawdzanie wycieku adresów e-mail	244
Masowe przetwarzanie adresów e-mail	246
Podsumowanie	247
Ćwiczenia	248
23. Konkluzje	249

Wprowadzenie do wiersza poleceń

Za pomocą interfejsu wiersza poleceń można nawiązać bliższą relację z *systemem operacyjnym* (ang. *operating system* — OS). System operacyjny dysponuje zdumiewającą liczbą funkcji, które udoskonalano przez kolejne dziesięciolecia. Niestety umiejętności interakcji z systemem operacyjnym poprzez wiersz poleceń szybko zanikły. Przyczynił się do tego rozwój *graficznych interfejsów użytkownika* (ang. *graphical user interface* — GUI), które zwykle ułatwiają korzystanie z systemu, ale kosztem szybkości i elastyczności. Ponadto dystansują użytkownika od funkcji systemowych.

Umiejętność skutecznego korzystania z wiersza poleceń jest niezbędna dla specjalistów ds. bezpieczeństwa oraz dla administratorów. Wiele narzędzi wykorzystywanych w tej branży, np. Metasploit, Nmap i Snort, wymaga biegłej znajomości wiersza poleceń. Podczas testów penetracyjnych często jedynym sposobem interakcji z systemem operacyjnym jest interfejs wiersza poleceń, szczególnie w początkowych etapach włamania.

Budowanie solidnych podstaw zaczniemy od omówienia wiersza poleceń i jego składników; następnie sprawdzimy, jak za pomocą tego interfejsu zwiększyć umiejętności związane z cyberbezpieczeństwem.

Definicja wiersza poleceń

W tej książce termin *wiersz poleceń* dotyczy różnych programów pozbawionych interfejsu graficznego, zainstalowanych w systemie operacyjnym. Zawierają one wbudowane programy i słowa kluczowe, a także umożliwiają uruchamianie skryptów. Wszystkie te funkcje są dostępne z poziomu powłoki, czyli interfejsu wiersza poleceń.

Aby skutecznie korzystać z wiersza poleceń, trzeba zrozumieć funkcje i opcje istniejących poleceń oraz sposób tworzenia sekwencji poleceń za pomocą języka skryptowego.

W tej książce omówiono ponad 40 poleceń, które można wykonać w systemach Linux i Windows, a także wiele różnych programów i słów kluczowych dostępnych w powłoce. Większość tych poleceń pochodzi z systemu Linux, ale jak się niebawem przekonasz, można je w różny sposób uruchomić w środowiskach z systemem Windows.

Dlaczego bash?

Do pisania skryptów wybraliśmy powłokę i język poleceń bash. Powłoka bash jest używana już od dziesięcioleci i jest dostępna w niemal każdej wersji Linuksa. Można jej nawet używać w systemie operacyjnym Windows. Dzięki temu bash jest idealną technologią wykorzystywaną w operacjach związanych z bezpieczeństwem oraz podczas tworzenia skryptów przeznaczonych na różne platformy. Wszechobecność basha jest szczególnie korzystna dla atakujących oraz testerów penetracyjnych, ponieważ w systemie docelowym zwykle nie można zainstalować dodatkowej infrastruktury ani interpreterów.

Przykłady wykonywane w wierszu poleceń

W tej książce znajduje się mnóstwo przykładów, które należy wykonać w wierszu poleceń. Polecenie jednowierszowe wygląda następująco:

```
ls -l
```

Jeśli polecenie jednowierszowe zwraca wynik, przykład wygląda następująco:

```
$ ls -l

-rw-rw-r-- 1 dave dave 15 Jun 29 13:49 hashfilea.txt
-rwxrwxr-- 1 dave dave 627 Jun 29 13:50 hashsearch.sh
```

Zwróć uwagę na znak \$ w przykładzie polecenia zwracającego wynik. Początkowy znak \$ nie wchodzi w skład polecenia, ale reprezentuje prosty znak zachęty w wierszu poleceń powłoki. Ułatwia odróżnienie polecenia (które trzeba wpisać) od jego wyniku w terminalu. Pusty wiersz oddzielający polecenie od wyniku w przedstawionych w książce przykładach nie będzie widoczny, gdy uruchomisz polecenie. Celem tego wiersza jest oddzielenie polecenia od jego wyniku.

Przykładowe polecenia w systemie Windows są wykonywane w powłoce Git Bash, a nie w wierszu poleceń systemu Windows, o ile nie określono inaczej.

Uruchamianie Linuksa i basha w systemie Windows

Powłoka bash i omawiane polecenia są domyślnie zainstalowane właściwie na wszystkich dystrybucjach Linuksa. Nie dotyczy to jednak środowiska Windows. Na szczęście polecenia systemu Linux oraz skrypty basha można uruchomić na wiele sposobów w systemach Windows. Omówimy cztery metody, polegające na użyciu technologii Git Bash, Cygwin, Windows Subsystem for Linux, wiersza polecenia systemu Windows oraz powłoki PowerShell.

Git Bash

Po zainstalowaniu Gita w systemie Windows można uruchomić wiele standardowych poleceń systemu Linux oraz powłokę bash. Git zawiera bowiem specjalną wersję basha przygotowaną do działania w Windowsie. Przykłady z tej książki warto wykonywać w środowisku *Git Bash*, ponieważ

jest ono popularne i można w nim uruchamiać standardowe polecenia systemu Linux oraz powłokę bash, a także wiele natywnych poleceń systemu Windows.

Git można pobrać z poświęconej mu witryny (<https://git-scm.com>). Po zainstalowaniu programu można uruchomić powłokę bash. W tym celu trzeba kliknąć pulpit lub folder prawym przyciskiem myszy i wybrać polecenie *Git Bash Here*.

Cygwin

Cygwin jest emulatorem Linuksa wyposażonym w pełną gamę funkcji i umożliwiającym instalację różnorodnych pakietów. Podobnie jak w programie Git Bash można w nim wykonywać nie tylko standardowe polecenia linuxowe, ale również wiele natywnych poleceń systemu Windows. *Cygwin* można pobrać z witryny poświęconej temu projektowi (<https://www.cygwin.com>).

Podsystem Windows dla systemu Linux

Po zainstalowaniu środowiska *Podsystem Windows dla systemu Linux* (ang. *Windows Subsystem for Linux — WSL*) w systemie Windows 10 otrzymasz natywne wsparcie dla Linuksa (a zarazem dla basha). Wykonaj następujące czynności, aby zainstalować WSL:

1. Kliknij pole wyszukiwania w systemie Windows 10.
2. Wyszukaj frazę **Panel sterowania (Control Panel)**.
3. Kliknij *Programy i funkcje (Programs and Features)*.
4. Kliknij *Włącz lub wyłącz funkcje systemu Windows (Turn Windows features on or off)*.
5. Zaznacz pole *Podsystem Windows dla systemu Linux (Windows Subsystem for Linux)*.
6. Zrestartuj system.
7. Otwórz *Sklep Windows (Windows Store)*.
8. Poszukaj systemu Ubuntu i zainstaluj go.
9. Po zainstalowaniu systemu Ubuntu otwórz program *Wiersz polecenia systemu Windows (Windows Command Prompt)* i wpisz **ubuntu**.

Warto zauważyć, że podczas korzystania z dystrybucji Linuksa w środowisku WSL można uruchamiać skrypty w bashu i dołączyć system plików Windows, ale nie można wykonywać natywnych systemowych poleceń Windowsa, co jest możliwe w środowiskach Git Bash i Cygwin.



Po zainstalowaniu środowiska WSL można zainstalować inną wersję Linuksa, nie tylko Ubuntu, np. Kali. Wystarczy wybrać odpowiednią dystrybucję w sklepie Windows.

Wiersz polecenia systemu Windows i PowerShell

Po zainstalowaniu środowiska WSL polecenia Linuksa oraz skrypty basha można również uruchamiać bezpośrednio w *wierszu polecenia systemu Windows* oraz w powłoce *PowerShell*. Wystarczy skorzystać z polecenia `bash -c`.

W wierszu polecenia systemu Windows można np. wykonać polecenie Linuksa `pwd` względem bieżącego katalogu roboczego:

```
C:\Users\Paul\Desktop>bash -c "pwd"  
/mnt/c/Users/Paul/Desktop
```

Jeśli w ramach środowiska WSL zainstalowanych jest kilka dystrybucji Linuksa, zamiast nazwy bash w poleceniu można użyć nazwy dystrybucji:

```
C:\Users\Paul\Desktop>ubuntu -c "pwd"  
/mnt/c/Users/Paul/Desktop
```

Za pomocą tej metody można też używać pakietów zainstalowanych w dystrybucji Linuksa w środowisku WSL, o ile udostępniają interfejs wiersza poleceń, jak np. Nmap.

Ten, wydawałoby się, niewielki dodatek daje nam możliwość wykorzystania całego dostępnego w Linuksie arsenału poleceń, pakietów i basha z poziomu wiersza polecenia systemu Windows, a także ze skryptów typu Batch i skryptów powłoki PowerShell.

Podstawy wiersza poleceń

Wiersz poleceń jest ogólnym określeniem technik umożliwiających wykonywanie poleceń w interaktywnych systemach komputerowych przed wynalezieniem graficznych interfejsów użytkownika. W systemach linuksowych termin ten dotyczy interakcji z powłoką bash (lub innymi). Jedną z podstawowych funkcji basha jest uruchamianie poleceń, czyli innych programów. Po wpisaniu kilku słów w wierszu poleceń bash zakłada, że pierwsze z nich jest nazwą programu, który trzeba uruchomić, a pozostałe są jego argumentami. Aby uruchomić w bashu np. polecenie o nazwie `mkdir` i przekazać do niego dwa argumenty `-p` i `/tmp/scratch/garble`, należy wpisać następujące wyrażenie:

```
mkdir -p /tmp/scratch/garble
```

Zgodnie z powszechną konwencją opcje programów zwykle znajdują się na początku i są poprzedzone znakiem `-`, jak w przypadku opcji `-p` z poprzedniego przykładu. Polecenie z przykładu tworzy katalog o nazwie `/tmp/scratch/garble`. Opcja `-p` oznacza, że użytkownik wybrał określone zachowanie polecenia, a mianowicie brak wyświetlania błędów i utworzenie (lub próbę utworzenia) wszystkich potrzebnych katalogów (np. jeśli istnieje tylko katalog `/tmp`, wówczas polecenie `mkdir` utworzy najpierw katalog `/tmp/scratch`, a następnie katalog `/tmp/scratch/garble`).

Polecenia, argumenty, polecenia wbudowane i słowa kluczowe

Do poleceń, które można uruchomić, należą pliki, polecenia wbudowane i słowa kluczowe.

Pliki są wykonywalnymi programami. Mogą powstać w wyniku kompilacji i zawierać instrukcje maszynowe. Przykładem jest program `ls`. Ten plik znajduje się w większości systemów plików Linuksa w lokalizacji `/bin/ls`.

Innym typem pliku jest *skrypt*, czyli czytelny dla ludzi plik tekstowy, napisany w jednym z kilku języków obsługiwanych przez system za pośrednictwem interpretera (programu) tego języka. Do przykładowych języków skryptowych należą `bash`, `Python` i `Perl`. W kolejnych rozdziałach napiszesz wiele skryptów (w `bashu`).

Polecenia wbudowane wchodzą w skład powłoki. Wyglądają jak pliki wykonywalne, ale w systemie plików nie istnieje żaden plik, który trzeba wczytać i wykonać. Ich działanie odbywa się w ramach powłoki. Przykładem polecenia wbudowanego jest `pwd`. Użycie polecenia wbudowanego jest szybsze i wydajniejsze. Również użytkownicy mogą definiować funkcje w powłoce, które można wykonywać podobnie jak polecenia wbudowane.

Istnieją inne słowa, które wyglądają jak polecenia, ale w rzeczywistości są częścią języka powłoki. Przykładem jest słowo `if`. Zwykle jest używane jako pierwsze słowo w wierszu poleceń, ale nie jest plikiem; jest to *słowo kluczowe*. Związana jest z nim składnia, która może być bardziej złożona niż typowy wzorzec *polecenie -opcje argumenty*. Słowa kluczowe omówimy pokrótce w następnym rozdziale.

Za pomocą polecenia `type` można sprawdzić, czy słowo jest słowem kluczowym, poleceniem wbudowanym, zwykłym poleceniem, czy innym elementem. Dzięki opcji `-t` uzyskasz jednowyrazowy wynik:

```
$ type -t if
keyword
$ type -t pwd
builtin
$ type -t ls
file
```

Za pomocą polecenia `compgen` można ustalić dostępne polecenia, polecenia wbudowane i słowa kluczowe. Za pomocą opcji `-c` uzyskasz listę poleceń, opcji `-b` — listę poleceń wbudowanych, a opcji `-k` — słów kluczowych:

```
$ compgen -k

if
then
else
elif
.
.
.
```

Jeśli taki podział jest na razie mylący, nie przejmuj się. Zwykle nie trzeba wiedzieć, jakiego rodzaju jest polecenie, ale warto pamiętać, że użycie poleceń wbudowanych i słów kluczowych jest znacznie bardziej wydajne niż użycie zwykłych poleceń (programów wykonywalnych w postaci zewnętrznych plików), szczególnie w przypadku wywoływania poleceń w pętli.

Standardowy strumień wejścia, wyjścia i błędów

Zgodnie z terminologią stosowaną w opisie systemów operacyjnych uruchomiony program jest *procesem*. Każdy proces w środowisku Unix/Linux/POSIX (a zatem również w systemie Windows) ma trzy różne deskryptory wejścia i wyjścia. Są to *standardowe strumienie wejścia (stdin)*, *wyjścia (stdout)* i *błędów (stderr)*.

Jak sama nazwa wskazuje, stdin jest domyślnym źródłem danych wejściowych programu — domyślnie są to znaki wpisywane na klawiaturze. Jeśli skrypt pobiera dane ze strumienia stdin, odczytuje znaki wpisywane na klawiaturze. To zachowanie można zmienić (o czym się niebawem przekonasz), aby dane były wczytywane z pliku. Strumień stdout jest domyślnym miejscem, do którego program wysyła swoje wyniki. Domyślnie wyniki są wyświetlane w oknie, w którym uruchomione są powłoka lub skrypt powłoki. Wynik działania programu można też przesłać do standardowego strumienia błędów, jednak do tego strumienia powinno się wysyłać komunikaty błędów. To programista decyduje, czy wynik zostanie przekierowany do strumienia stdout, czy stderr. Podczas pisania skryptów trzeba zatem pamiętać, aby komunikaty błędów wysyłać do strumienia stderr, a nie stdout.

Przekierowania i potoki

Jedną z większych innowacji wprowadzonych w powłoce było wdrożenie mechanizmu, dzięki któremu można przekierować miejsce pobierania danych i (lub) zmienić miejsce wysyłania wyników *bez modyfikacji samego programu*. Na przykład jeśli program handywork pobiera dane wejściowe ze strumienia stdin i wysyła wyniki do strumienia stdout, jego zachowanie można zmienić w następujący prosty sposób:

```
handywork < data.in > results.out
```

To polecenie uruchomi program handywork, jednak w tym przypadku dane wejściowe zostaną pobrane nie z klawiatury, ale z pliku o nazwie *data.in* (zakładając, że taki plik istnieje i ma odpowiedni format). Natomiast dane wyjściowe nie zostaną wyświetlone na ekranie, ale przekierowane do pliku *results.out* (który zostanie w razie potrzeby utworzony, a jeśli już istnieje, jego zawartość zostanie nadpisana). Tę technikę nazywa się *przekierowaniem*, ponieważ polega na przekierowaniu danych wejściowych z innego źródła oraz na przekierowaniu danych wyjściowych do miejsca innego niż ekran.

Jak można przekierować strumień stderr? Składnia jest podobna. Podczas przekierowania danych wyjściowych programu trzeba odróżnić od siebie strumienie stdout i stderr. W tym celu trzeba skorzystać z numerów deskryptorów plików. Stdin jest deskryptorem plików o numerze 0, stdout jest deskryptorem plików o numerze 1, a stderr jest deskryptorem plików o numerze 2, a zatem komunikaty błędów można przekierować następująco:

```
handywork 2> err.msgs
```

W ten sposób przekierujemy tylko strumień stderr, dzięki czemu wszystkie komunikaty błędów zostaną zapisane w pliku *err.msgs*.

Oczywiście wszystkie strumienie można przekierować w jednym wierszu:

```
handywork < data.in > results.out 2> err.msgs
```

Czasem potrzebne są komunikaty błędów wraz z wynikiem działania programu (jak w domyślnym mechanizmie polegającym na wyświetleniu obydwu strumieni na ekranie). W tym przypadku można skorzystać z następującej składni:

```
handywork < data.in > results.out 2>&1
```

To polecenie przesyła strumień stderr (2) w to samo miejsce co deskryptor pliku 1 (&1). Zauważ, że bez ampersandu komunikaty błędów zostałyby wysłane do pliku o nazwie 1. Tego typu połączenie strumieni stdout i stderr jest tak popularne, że powstał przydatny skrót:

```
handywork < data.in &> results.out
```

Jeśli chcesz pominąć standardowy strumień wyjścia, możesz przekierować wyniki do specjalnego pliku o nazwie `/dev/null`:

```
handywork < data.in > /dev/null
```

Aby wyświetlić dane wyjściowe na ekranie i jednocześnie przekierować je do pliku, skorzystaj z polecenia `tee`. Następujące polecenie wyświetli wynik programu `handywork` na ekranie i zapisze dane wyjściowe w pliku `results.out`:

```
handywork < data.in | tee results.out
```

Dzięki opcji `-a` polecenie `tee` dołączy dane wyjściowe do pliku, a nie nadpisze jego zawartości. Znak `|` reprezentuje tzw. *potok*. Umożliwia on pobieranie danych wyjściowych z jednego polecenia lub skryptu i użycia ich jako danych wejściowych innego polecenia. W tym przykładzie dane wyjściowe polecenia `handywork` są przekierowywane do polecenia `tee` w celu dalszego przetworzenia.

Jeśli wynik polecenia zostanie przekierowany za pomocą jednego znaku większości, plik zostanie utworzony lub nadpisany (jego dotychczasowa zawartość zostanie usunięta). Jeśli chcesz zachować istniejącą zawartość pliku, możesz *dołączyć* wynik do pliku za pomocą podwójnego znaku większości, jak w następującym przykładzie:

```
handywork < data.in >> results.out
```

To polecenie uruchamia program `handywork` w taki sposób, że dane ze strumienia stdout zostaną dołączone do pliku `results.out` i nie nadpiszą jego dotychczasowej zawartości.

Podobnie działa następujące polecenie:

```
handywork < data.in &>> results.out
```

Uruchamia ono program `handywork` i dołącza dane ze strumieni stdout i stderr do pliku `results.out`, zapobiegając nadpisaniu jego istniejącej zawartości.

Uruchamianie poleceń w tle

W tej książce nie będziemy korzystać tylko z poleceń jednowierszowych, ale będziemy również pisać złożone skrypty. Wykonanie niektórych z nich może być dość czasochłonne. Niekiedy czas ich działania może być tak długi, że nie warto czekać na zakończenie. W tym przypadku polecenie lub skrypt można uruchomić w tle za pomocą operatora `&`. Skrypt będzie nadal działał, a w powłocie można będzie wykonywać inne polecenia lub skrypty. Aby uruchomić w tle np. program `ping` i przekierować standardowy strumień wyjścia do pliku, można wykonać następujące polecenie:

```
ping 192.168.10.56 > ping.log &
```

W przypadku zadań wykonywanych w tle najczęściej przekierowuje się do pliku standardowe strumienie wyjścia i błędów, aby uniknąć wyświetlania na ekranie wygenerowanych przez nie danych, co może zakłócać pracę w wierszu poleceń:

```
ping 192.168.10.56 &> ping.log &
```



Uważaj, aby nie pomylić operatora & (służącego do wykonywania zadań w tle) z operatorem &> (służącym do przekierowania zarówno standardowego strumienia wyjścia, jak i standardowego strumienia błędów).

Za pomocą polecenia `jobs` można wyświetlić listę wszystkich zadań uruchomionych w tle:

```
$ jobs
[1]+  Running      ping 192.168.10.56 > ping.log &
```

Za pomocą polecenia `fg` i numeru odpowiedniego zadania można przenieść to zadanie na pierwszy plan:

```
$ fg 1
ping 192.168.10.56 > ping.log
```

Jeśli zadanie działa na pierwszym planie, można je zawiesić, naciskając kombinację klawiszy *Ctrl*+*Z*, a następnie poleceniem `bg` wznowić jego działanie w tle. Następnie można skorzystać z opisanych już poleceń `jobs` i `fg`.

Od wiersza poleceń do skryptu

Skrypt powłoki jest plikiem zawierającym takie same polecenia, jakie można wpisać w wierszu poleceń. Umieść co najmniej jedno polecenie w pliku, a uzyskasz skrypt powłoki. Jeśli nazwiesz ten plik *mojskrypt*, będziesz mógł go uruchomić, wpisując polecenie `bash mojskrypt`. Możesz też nadać plikowi *uprawnienia do wykonywania* (np. `chmod 755 mojskrypt`), dzięki czemu możesz go wywołać bezpośrednio: `./mojskrypt`. Zwykle w pierwszym wierszu skryptu wpisuje się następujący kod, który informuje system operacyjny o wykorzystanym języku skryptowym:

```
#!/bin/bash -
```

Oczywiście w tym przypadku zakładamy, że program `bash` znajduje się w katalogu */bin*. Jeśli skrypt musi być bardziej uniwersalny, można użyć następującego kodu:

```
#!/usr/bin/env bash
```

W tym przykładzie polecenie `env` poszuka lokalizacji `bash`. Jest to standardowy sposób radzenia sobie z problemem przenośności. Zakłada on jednak, że program `env` znajduje się w katalogu */usr/bin*.

Podsumowanie

Wiersz poleceń można porównać z fizycznym narzędziem wielofunkcyjnym. Jeśli chcesz wkręcić śrubę w kawałek drewna, powinieneś skorzystać z wyspecjalizowanego narzędzia, takiego jak śrubokręt lub wkrętarka. Jeśli jednak znajdujesz się sam w lesie i masz ograniczone zasoby, najlepiej sprawdzi się narzędzie wielofunkcyjne. Za jego pomocą możesz wkręcić śrubę w kawałek drewna, przeciąć linę, a nawet otworzyć butelkę. To samo dotyczy wiersza poleceń. Jego wartość nie wynika z perfekcji wykonania jednego określonego zadania, ale z jego wszechstronności i dostępności.

Powłoka bash i polecenia Linuksa zyskały ostatnio na popularności. W systemie Windows możesz z nich z łatwością skorzystać w środowisku Git Bash lub Cygwin. Aby uzyskać jeszcze większe możliwości, możesz zainstalować środowisko Podsystem Windows dla systemu Linux, w którym uruchomisz pełne wersje systemów Linux. Będziesz też mieć do nich dostęp w wierszu polecenia systemu Windows i w powłoce PowerShell.

W następnym rozdziale omawiamy możliwości skryptów, które mogą powtarzać uruchamianie programów, podejmować decyzje i przetwarzać w pętli dane wejściowe różnego rodzaju.

Ćwiczenia

1. Napisz polecenie, które wykona program *ifconfig* i przekieruje standardowy strumień wyjścia do pliku *ipaddress.txt*.
2. Napisz polecenie, które wykona program *ifconfig* i dołączy dane ze standardowego strumienia wyjścia do pliku *ipaddress.txt*.
3. Napisz polecenie, które skopiuje wszystkie pliki z katalogu */etc/a* do katalogu */etc/b* i przekieruje standardowy strumień błędów do pliku *copyerror.log*.
4. Napisz polecenie, które pobierze (1 s) zawartość głównego katalogu i prześle wyniki do polecenia *more*.
5. Napisz polecenie, które wykona program *mojezadanie.sh* w tle.
6. Na podstawie następującej listy zadań napisz polecenie, które przeniesie na pierwszy plan program *ping* odpytujący witrynę Amazona:

```
[1] Running ping www.google.com > /dev/null &  
[2]- Running ping www.amazon.com > /dev/null &  
[3]+ Running ping www.oreilly.com > /dev/null &
```

Dodatkowe zasoby dotyczące tych ćwiczeń, a także ich rozwiązania znajdziesz w witrynie poświęconej książce (<https://www.rapidcyberops.com/>).

PROGRAM PARTNERSKI

— GRUPY HELION —



1. ZAREJESTRUJ SIĘ
2. PREZENTUJ KSIĄŻKI
3. ZBIERAJ PROWIZJĘ

Zmień swoją stronę WWW w działający bankomat!

Dowiedz się więcej i dołącz już dzisiaj!

<http://program-partnerski.helion.pl>

GRUPA
Helion 

Grafy: przełomowa koncepcja w analizie danych!

Zapewnienie bezpieczeństwa IT przypomina wyścig zbrojeń. Trzeba bezustannie wykrywać zagrożenia i reagować na incydenty bezpieczeństwa, gdyż przeciwnicy wciąż się doskonalą i opracowują nowe metody ataku. Podobnie jak podczas wojny, należy stawiać na szybkość, zwinność, wykorzystywanie okazji, a także precyzję ataku i kontrataku. Okazuje się, że jeśli konieczny jest taki sposób działania, jedyną możliwą opcją to użycie standardowego wiersza poleceń — żaden inny program nie dorówna zwykłemu CLI zwinnością, elastycznością i dostępnością.

Ta książka jest praktycznym podręcznikiem dla inżynierów zajmujących się bezpieczeństwem. Znajdziesz w niej wyczerpujące omówienie technik stosowania CLI i powłoki bash do zbierania i analizy danych, do wykrywania włamań, w inżynierii wstecznej i do wykonywania zadań administracyjnych. Dowiesz się, jak prosto rozpocząć analizę dzienników i monitorowanie sieci. Wzbogacisz też swój arsenał pentestera o umiejętność używania funkcji wbudowanych w niemal każdą wersję Linuksa, jednak techniki te można łatwo przenosić również na systemy uniksowe, Windows czy macOS. Zawarta tu wiedza pomoże Ci wyjść obronną ręką z każdej sytuacji, gdy dla zażegnania kryzysu bezpieczeństwa trzeba będzie się wykazać zdolnością błyskawicznej reakcji i dokładnością działań.

W książce:

- wprowadzenie do wiersza poleceń i basha
- zasady defensywy i ofensywy w cyberbezpieczeństwie
- analiza danych i szkodliwego oprogramowania oraz monitorowanie dzienników
- testy penetracyjne
- tajniki pracy administratora bezpieczeństwa

Paul Troncone od ponad 15 lat zajmuje się cyberbezpieczeństwem i programowaniem. Posiada certyfikat CISSP (*Certified Information Systems Security Professional*). Pracował jako analityk ds. bezpieczeństwa, programista, pentester i wykładowca uniwersytecki.

Dr Carl Albing jest nauczycielem, naukowcem i programistą z ogromnym doświadczeniem. Pracował jako programista w dużych i małych firmach z różnych branż. Obecnie jest wykładowcą na wyższej uczelni i naukowcem.

Helion 

 helion.pl

 **HELION SA**
ul. Kościuszki 1c
44-100 Gliwice
tel.: 32 230 98 63
helion@helion.pl

Sprawdź nasze szkolenia!

SZKOLENIA



AKADEMIA IT & BUSINESS

HELIONSZKOLENIA.PL

KOD KORZYŚCI
Sięgnij po więcej! ▶



ISBN 978-83-283-8196-4



INFORMATYKA W NAJLEPSZYM WYDANIU

Cena: 69,00 zł