



nieSławny: inFamous 2

Opis przejścia

PORADNIK DO GRY

Nieoficjalny polski poradnik GRY-OnLine do gry

inFamous 2

(opis przejścia)

autor: Michał „Kwiść” Chwistek

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

Producent Sucker Punch, Wydawca Sony Computer Entertainment,
Wydawca PL Sony Computer Entertainment Polska
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

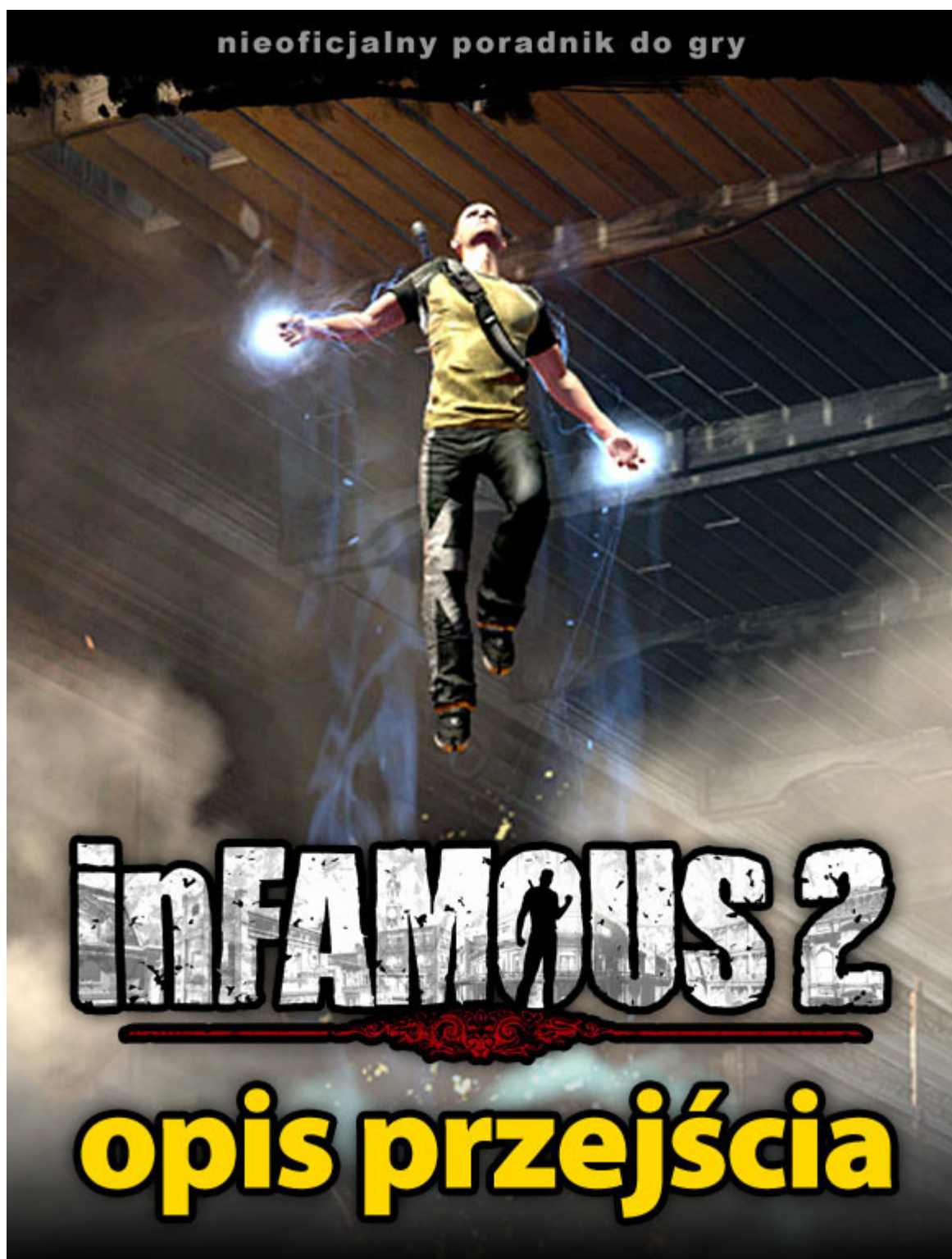
[Kup książkę](#)

Spis treści

Wprowadzenie	3
Opis przejścia	5
Prolog	5
Przeprawa do New Marais	8
Moment napędowy	13
Zguba	17
Karma to sucz	19
Ewolucja	21
Bertrand wchodzi na scenę	23
Bombowe widmo	24
Polowanie na Wolfa	25
Ciężkie chwile	27
Nadchodzi burza	31
Rozdarty	32
BUM!	32
Dowodzenie szarżą	34
Włącz zasilanie w Ascension Parish	36
Ofiara	38
Przewodnik nie człowiek	40
Dobry staje się lepszy	43
Historie z przeszłości	44
Przekazywanie mocy	46
Zwodzenie Rebeliantów	46
Kampania serc i umysłów	48
Zaatakuj fort	49
Joseph Bertrand III	51
Włącz zasilanie we Floodtown	52
Promień Dunbara	54
Płonące studnie	56
Pole promieni	57
Wywiad na zajezdni	57
Nowa rodzina Nix	58
Zdemaskowanie Bertranda	60
Bestia jest blisko	63
Włącz zasilanie w Gas Works	66
Sztuczni przewodnicy	68
Jak z płatką	71
Oblicze zmiany	71
Demony	74
Straty	77
Ostatni fragment	80
Ostateczna decyzja	80
Zakończenie	82
Dobra wersja zakończenia	82
Zła wersja zakończenia	86

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.
 Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione
 bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock
 Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRY-OnLine.
www.gry-online.pl



Wprowadzenie

Poradnik Opis Przejścia do gry *nieSławny: inFamous 2* zawiera:

kompletny opis przejścia gry, wraz z poradami dotyczącymi trudniejszych starć.

Ponadto tekst został wzbogacony ponad 400 ilustracjami, szczególnie obrazującymi istotne aspekty gry *inFamous 2*



Do niniejszej gry dostępny jest również poradnik, w którym znajduje się opis zadań pobocznych oraz sekretów.



W celu ułatwienia korzystania z poradnika, wprowadzone zostały różnokolorowe czcionki, oraz specjalne oznaczenia.

Legenda:

Kolor czerwony – wrogowie.

Kolor pomarańczowy – sojusznicy.

Kolor zielony – nazwy zadań.

Kolor niebieski – nazwy umiejętności.

[1], [2] – znaki odwołujące do znajdujących się nad tekstem screenów. Jedyńka oznacza obrazek po lewej, a dwójka po prawej stronie.

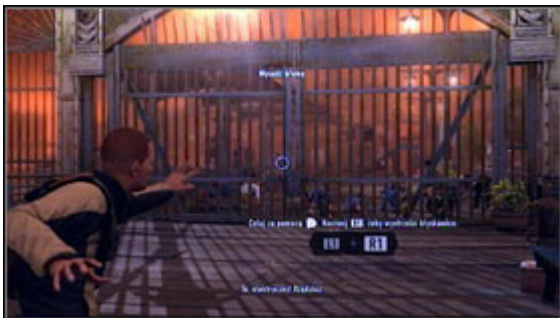
Autor: Michał „Kwiść” Chwistek (www.gry-online.pl)

Opis przejścia

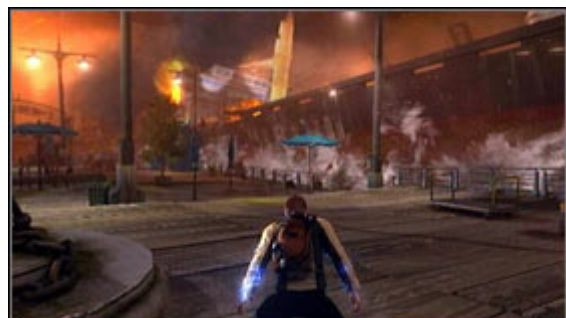
P r o l o g



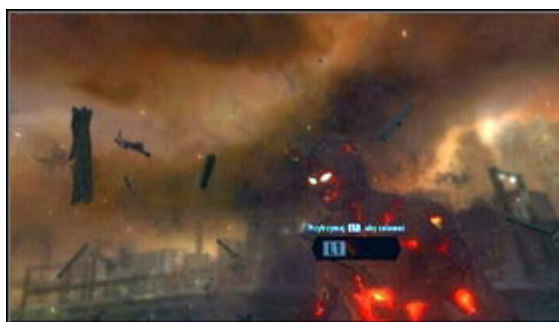
Zaraz gdy film wprowadzający dobiegnie końca, będziesz zmuszony walczyć z potężnym gigantem zwanym **Bestią**. Nie masz się jednak czego obawiać. Cały pojedynek będzie w formie samouczka, podczas którego nauczysz się podstawowych ciosów i ruchów **Cole'a**. Na początku rusz prawym analogiem do góry, aby bohater spojrzął przed siebie [1], a następnie skieruj jego wzrok w lewo. W oddali zobaczysz dużą bramę [2].



Podbiegnij do niej i przytrzymaj **L1**, żeby w nią wycelować [1]. Wciskając **R1** wystrzelisz kulę energii, która odblokuje przejście [2].



Biegając dalej przed siebie zobaczysz w pewnym momencie spadający z nieba samochód [1]. Gdy pojazd się rozbije, biegnij dalej prosto, aż do długiego pomostu [2].



Na jego końcu ponownie przytrzymaj **L1**, wyceluj w **Bestię** i wystrzel kilka pocisków. Po krótkiej cut-scenie przeciwnik zbliży się **[1]**. Strzelaj teraz do niego cały czas, a jak tylko podniesie dłoń odskocz w lewo lub w prawo unikając ciosu. Chwilę później zostaniesz wyrzucony w powietrze **[2]**.



W tej fazie walki również musisz prowadzić ciągły ostrzał **[1]**, ale ataki **Bestii** wyglądają nieco inaczej. Twój przeciwnik co jakiś czas tworzy kulę energii, która będzie przyciągać cię do siebie. Przystań wtedy na chwilę strzelać i przy pomocy analoga staraj się lecieć w przeciwnym kierunku **[2]**. Jeżeli dotkniesz kuli, stracisz bardzo dużo życia.



W pewnym momencie bestia zmieni taktykę i spróbuje wyrwać pomost z wody **[1]**. Żeby ją ogłuszyć, przytrzymaj strzałkę w dół na **KRZYŻAKU**. Uderzysz w giganta potężną burzą jonową **[2]**.



Po kolejnej cut-scencie zacznij uciekać w kierunku, z którego przyszedłeś [1]. Na twojej drodze co jakiś czas będą pojawiać się przepańce. Przeskakuj je wciskając X [2].



Gdy wylądujesz w uścisku **Bestii**, ostrzelaj ją pociskami [1], a następnie zakończ walkę burzą jonową [2].