

Yakuza 6

PORADNIK DO GRY



Nieoficjalny polski poradnik GRYOnline.pl do gry

Yakuza 6

autor: Grzegorz Misztal

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

ISBN 978-83-8112-512-3

Producent SEGA, Wydawca SEGA, wydawca PL Cenega S.A.
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

Spis treści

Wprowadzenie	3
Porady na start	4
Porady ogólne	4
Głód i rozwój postaci	8
Osiągnięcia	11
Zadania główne	26
Prolog i informacje ogólne	26
Prolog	27
Rozdział 1 - The Price of Freedom	28
Rozdział 2 - Life Blooms Anew	34
Rozdział 3 - Foreign Influence	38
Rozdział 4 - Deception	43
Rozdział 5 - Masked	46
Rozdział 6 - Footsteps	51
Rozdział 7 - Heihaizi	55
Rozdział 8 - Conspiracy	60
Rozdział 9 - Disapperance	63
Rozdział 10 - Blood Law	67
Rozdział 11 - Father and Son	71
Rozdział 12 - The Sleeping Giant	75
Rozdział 13 - The Unforgiven (Finał)	81
Świat gry	88
Kamurocho - Mapa	88
Onomichi Mapa	91
Spis minigier Świat gry	93
Trouble Missions Świat gry	96
Wojny klanów	97
Substories	99
Spis wszystkich zadań	99
FAQ	111
Jak skutecznie walczyć?	111
Jakie umiejętności są najlepsze?	112
Jak zdobywać dużo doświadczenia?	113
Lokalizacja 9 kamieni w Onomichi	114
Jak otworzyć wszystkie sejfy?	116
Onomichi	117
Jak odnaleźć wszystkie koty?	118
Aneks	121
Sterowanie	121

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRYOnline.pl.

www.gry-online.pl

Wprowadzenie

Powrót Smoka Dojmy! Poradnik Yakuza 6 zawiera najważniejsze informacje, dzięki której ukończysz grę w 100%.

Poradnik do gry Yakuza 6: The Song of Life zawiera komplet informacji pomocnych w ukończeniu gry oraz w odkryciu jej wszystkich sekretów. Znajdziesz tu mnóstwo informacji, które ułatwią rozgrywkę!

W dziale porad na start znajdziesz najważniejsze informacje związane z tytułem. Zapoznasz się ze sterowaniem gry, przeczytasz porady ogólne, poznasz osiągnięcia, które są wymagane by zdobyć platynowe trofeum i poczytasz o mechanice rozwoju Kiryu.

Świat gry jest naprawdę obszerny. Czeka na ciebie m.in. eksploracja dwóch obszarów: Kamurocho i Onomichi. W tym dziale zapoznasz się m.in. z kompleksowymi mapami obu lokacji, przeczytasz opis wszystkich minigier w grze, i zapoznasz się z dodatkowymi aktywnościami w grze.

W w dziale FAQ poznasz odpowiedź na najważniejsze pytania i zagadnienia związane z grą. Przeczytasz, jak skutecznie walczyć, jak zdobyć dużo doświadczenia, które umiejętności są najlepsze i gdzie odnaleźć 9 kamieni w Onomichi. Przeczytasz również, jak otworzyć wszystkie sejfy w grze i jak odnaleźć wszystkie koty - aby maksymalnie ułatwić zadanie, sporządziliśmy kilka map, które ułatwią nawigację!

Substories, to odpowiednik misji pobocznych w Yakuza 6: The Song of Life. Aby dotrzeć do misji, musisz natknąć się na osobę lub specjalną scenkę w świecie gry. Nie jest to proste, więc koniecznie zapoznaj się z naszym spisem, wszystkich 51 misji w grze!

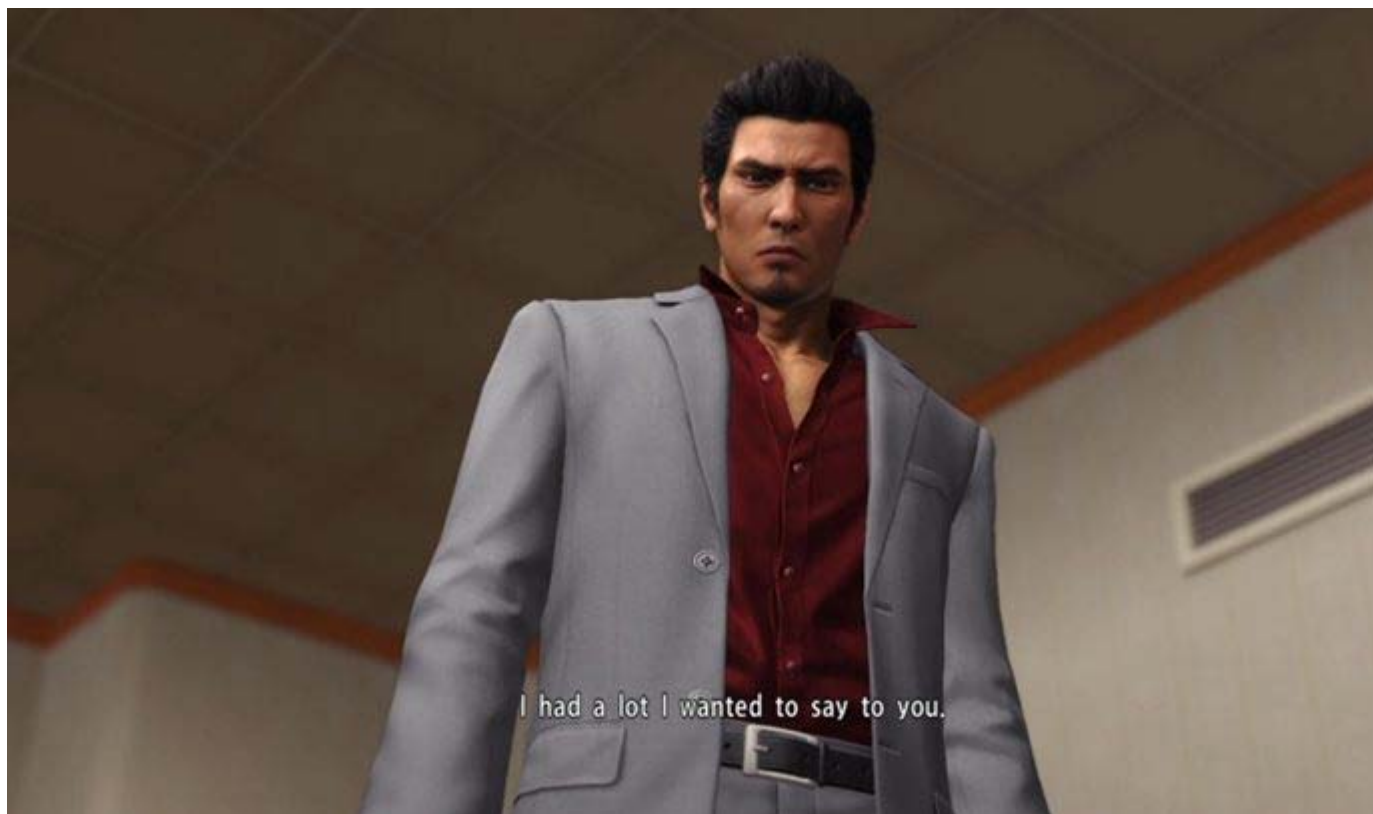
Poradnik do gry zawiera szczegółowy opis przejścia. W poniższych rozdziałach, przeczytasz solucję, jak poradzić sobie z zadaniami wątku głównego. W Yakuza 6: The Song of Life czeka na ciebie 13 rozdziałów historii.

Grzegorz "Alban3k" Misztal (www.gry-online.pl)

Porady na start

Porady ogólne

W poniższym rozdziale, znajdziesz informacje ogólne, które przydadzą ci się w grze:



Gra jest przepełniona cutscekkami.

- **Główny wątek fabularny.** Historia Kiryu Kazamy podzielona na **13 rozdziałów**. W czasie jej trwania, będziesz odwiedzał dwa miasta Kamurucho i Onomichi. Ukończenie samego wątku głównego zajmie ok. 30 godzin.
- **Substories.** Wraz z postępami w grze, będziesz odkrywał kolejne misje poboczne. Łącznie jest ich 52 - **misje musisz odkrywać samodzielnie**, nie będą one automatycznie oznaczone na mapie. Kompletny spis zadań znajdziesz w oddzielnym rozdziale tego poradnika.



Każdy lokal oferuje inne menu.

- **Posiłki.** Na bieżąco sprawdzaj poziom najedzenia Kiryu i gdy tylko to możliwe - idź zjeść posiłek. Dzięki temu, zdobędziesz punkty doświadczenia, które przeznaczysz na ulepszenie jego umiejętności.
- **Gotówka.** Początkowo możesz mieć problemy z gotówką - gdy jednak odblokujesz opcję wojny klanów, to szybko zdobędziesz spore sumy pieniędzy.



Z czasem będziesz spotykał silniejszych i lepiej uzbrojonych wrogów.

- **Potyczki w mieście.** W mieście znajdziesz wrogów, oznaczonych czerwonymi trójkątami na mapie. Gdy znajdziesz się w ich zasięgu, rozpoczniesz pojedynek. Początkowo, to całkiem niezła metoda na dodatkowe doświadczenie i opróżnienie żołądka. Jeśli chcesz uniknąć starcia - nie biegaj koło wrogów (przyciąga to uwagę), albo wejdź w interakcję ze światem gry (npc, posiłki, maszyna z napojami).
- **Heat Actions.** To specjalne ataki, które zabierają jedną kulkę energii z twojego heat gauge. W zamian, możesz np. użyć aktualnie wybranego przedmiotu i zadać nim masę obrażeń wrogowi. Staraj się w ten sposób eliminować co silniejszych przeciwników.



- **Rozwój postaci.** Początkowo inwestuj w podstawowe współczynniki, by ulepszyć trochę postać. Później postaw na umiejętności zwiększające przyrost doświadczenia dla poszczególnych cech i zwiększ "pojemność żołądka". **Charge Attack** to z kolei must have, który ułatwia wiele walk, szczególnie z bossami.
- **Miasto.** W grze znajdziesz dwie duże lokacje, które bardzo szczegółowo odwzorowują Japońskie miasta i styl życia. Między misjami możesz wziąć udział w wielu minigrach, pozwedzać miasto lub zamówić regionalne smakołyki.



- **Minigry.** W grze znajdziesz masę minigier i dodatkowych aktywności. Możesz grać w baseball, śpiewać w klubie karaoke, flirtować i chodzić na randki, trenować na siłowni czy brać udział w pikantnym czacie wideo - to tylko część z możliwych opcji!
- **Bossowie.** W grze czeka cię masa pojedynków z ważniejszymi fabularnie postaciami. Często w takich walkach możesz podnosić obiekty - wykorzystaj to i używaj Heat Actions, by pokonać wrogów. Doskonale sprawdza się również Charge attack i kopniak z pół dystansu - metoda może niezbyt elegancka, ale szalenie skuteczna.



- **Awards.** Ta aplikacja w telefonie, służy jako "dziennik zadań" - znajdziesz tam mini wyzwania, które punktowane są przyrostem doświadczenia. Gra nagradza praktycznie każdą aktywność w grze.
- **Newgame+.** Gdy ukończysz grę, będziesz mógł na nowo zacząć przygodę, tym razem w trybie Newgame+. Zachowasz tam m.in. swoje dotychczasowe umiejętności. Dodatkowo, po ukończeniu gry będziesz mógł swobodnie chodzić po lokacjach i np. wykonywać zaległe zadania poboczne.