

X-Men Origins: Wolverine

PORADNIK DO GRY



Nieoficjalny polski poradnik GRY-OnLine do gry

X-Men Origins: Wolverine

autor: Przemek „g40st” Zamecki

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

Producent Raven Software, Wydawca Activision Blizzard, Wydawca PL Licomp Empik Multimedia.
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

[Kup książkę](#)

Spis treści

Wprowadzenie	3
Porady ogólne	4
Przeciwnicy	6
Rozdział 1: Origins	10
Unstoppable	10
A Tale of the Wolverine	21
Stryker's Offer	22
A Frosty Reception	27
The Escape	33
Light At the End of the Tunnel	37
Rozdział 2: The Frozen Tundra	38
Team X	38
I'am The Best There Is	45
Ambush	48
Roadblock	52
What I Do Isn't Very Nice	55
Rozdział 3: Days of Future Beginnings	63
Jungle Rendezvous	63
Project Wideawake	65
Betrayal	69
Raven's Explanation	72
Bolivar Trask	74
Wideawake's Secret	80
Headache	82
Finding Agent Zero	84
Aim for the Head	87
Sentinel Mark I	92
Put Up Your Duke	94
Rozdział 4: Mardi Gras	95
The Carbeau Casino	95
High Rollers Lounge	100
Please Excuse Our Dust	104
52 Pickup	107
Rozdział 5: The Wolverine	108
The Beginning of the End	108
The Island	114
The Merc with a Mouth i Boss Battle Finale	116
Achievementy i Trofea	117
Xbox 360	117
PlayStation 3	119

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.
Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRY-OnLine.
www.gry-online.pl



Wprowadzenie

Gra *X-Men Origins: Wolverine* wykorzystuje filmową licencję, jednakże nie jest przeniesionym na ekrany monitorów i telewizorów scenariuszem, a raczej uzupełnieniem i dopowiedzeniem pewnej historii. Głównym bohaterem jest tutaj Wolverine (Rosomak), jeden z najbardziej rozpoznawalnych i najbardziej lubianych mutantów z komiksowego uniwersum Marvela.

Dzięki niniejszemu poradnikowi nie ma szans abyś zaciął się w którymkolwiek momencie zabawy, a ponadto odnajdziesz wszystkie 95 **nieśmiertelników**, wszystkie **mutageny** i tzw. **Health Boosty** oraz odblokujesz wszystkie bonusowe kostiumy. *Wolverine* nie jest programem specjalnie trudnym, jeżeli jednak poczujesz się w którymś miejscu zagubiony, poniżej z pewnością znajdziesz potrzebną odpowiedź. Poradnik powstał na wersji na PC, opis sterowania uwzględnia zarówno pada od Xboksa 360 jak i kombinację klawiatura + mysz. Ponadto konsolowcy znajdą w nim opis Achievementów i Trofeów, które możemy odblokować w grze.

Przemek „g40st” Zamecki

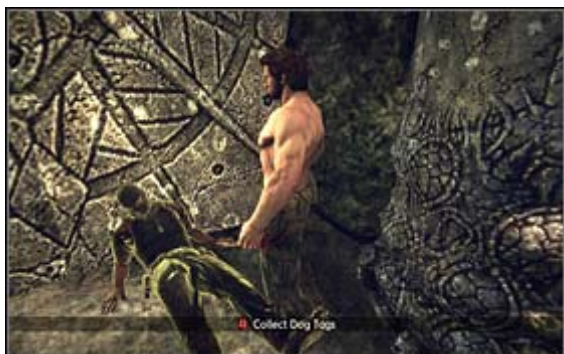
Porady ogólne

W trakcie zabawy natkniesz się na wiele tzw. „znajdziek”. Wśród nich będą przypominające graficzne przedstawienie łańcucha DNA **Health Boosty** zwiększające żywotność Wolverine’a o 5 punktów oraz **mutageny**.

Mutageny służą do ulepszania niektórych umiejętności głównego bohatera, jednakże ich użycie ogranicza się do możliwości jednoczesnego korzystania tylko z trzech z nich. A to i tak dopiero po osiągnięciu odpowiedniego poziomu doświadczenia. Każdą mutację można ulepszyć, a wiąże się to ze znalezieniem dwóch lub trzech takich samych mutagenów. Poniżej znajduje się lista wszystkich z nich wraz z krótkim opisem.

Lista mutagenów

Experience	Zwiększa ilość otrzymywanych punktów doświadczenia za pokonanych wrogów.
Samurai	Przyśpiesza napełniania się pasków combat reflex.
Art of War	Zwiększa efektywność wykorzystania umiejętności walki z poszczególnymi rodzajami przeciwników (paski combat reflex). Nieskuteczny przeciwko bossom.
Inner Rage	Zwiększa ilość wylatujących z zabitych przeciwników rage orbów (czerwonych kulek) i szybciej napełnia wskaźnik wściekłości.
Rampage	Zwiększa maksymalny poziom wściekłości.
Healing Factor	Przyśpiesza czas pomiędzy otrzymaniem obrażeń a rozpoczęciem procesu regeneracji zdrowia. Raczej mało przydatny mutagen, bo zwykle podczas walki jest na tyle dużo miejsca, że można spokojnie wycofać się i poczekać, aż ciało samo się zregeneruje.
Vitality	Zwiększa ilość punktów życia.
Blood Rage	Mutagen, dzięki któremu Wolverine w sytuacji bliskiej śmierci zadaje znacznie większe obrażenia przeciwnikom niż normalnie.
Unstoppable	Zmniejsza ilość otrzymywanych obrażeń.
Savage	Z każdym wysłaniem wroga do Krainy Wiecznych Łowów, Wolverine przywraca sobie punkty życia.
Shredder	Zwiększa ilość zadawanych obrażeń poprzez ataki furii.



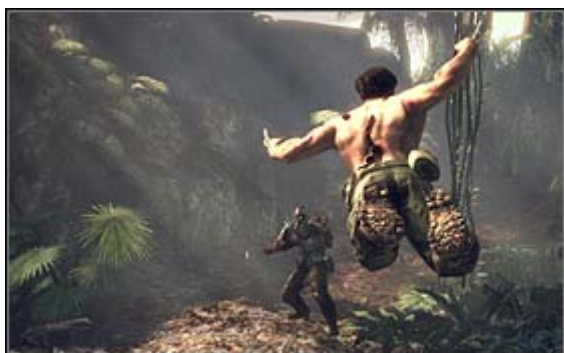
Dog-tags (nieśmiertelniki)

W trakcie gry znajdziesz leżące na ziemi trupy żołnierzy. Możesz im zerwać z szyi **nieśmiertelnik**, dzięki czemu za każdym razem otrzymasz dodatkową pulę punktów doświadczenia. Początkowo będzie to 500 punktów, później 1000, 2000, a nawet 3000. Ponadto odnalezienie wszystkich 95 blaszek doda Ci dwa achievementy.



Bonusowe kostiumy

Aby odblokować trzy bonusowe kostiumy musisz znaleźć figurki reprezentujące Wolverine'a. Wystarczy odnaleźć dwie takie same żeby odblokować kostium, niemniej jednak każda kolejna odnaleziona figurka zaowocuje sporą ilością dodatkowych punktów doświadczenia.



Doskoki

Jednym z najskuteczniejszych, a czasami wręcz niezbędnym rodzajem ataku jest namierzenie przeciwnika i wykonanie do niego doskoku. Musisz jednak uważać, ponieważ niektórzy przeciwnicy są doskonale wyszkoleni w obronie przed tego typu atakiem. Odpowiednia ilość skoków przyniesie Ci kolejne achievementy.

Przeciwnicy

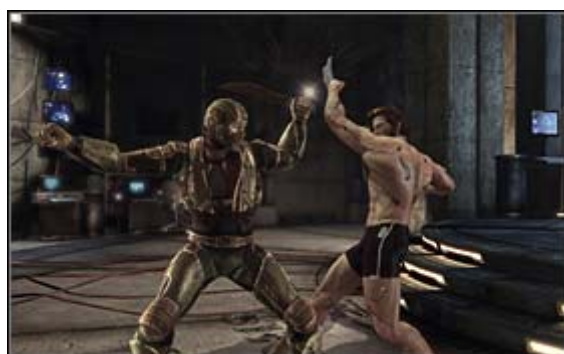


Lewiathan

Jeden z najsilniejszych i niestety najnudniejszych przeciwników w całej grze. Walka z nim polega na skutecznym wykonywaniu uników i kiedy postać znajdzie się za jego plecami wykonaniu skoku na jego grzbiet, gdzie do zabawy przyłączają się adamantowe pazury. Potrafi ciskać celnie głazami, ale jeżeli wykorzystasz moment, kiedy unosi skałę do góry i wskoczysz na niego (nawet od przodu), możesz dźgać dopóki nie zacznie sięgać po Ciebie rękami.



Na początku dość trudny do pokonania przeciwnik, jednakże bardzo podatny na nabicie go na jakiś kołek. Kiedy wykonuje skok w Twoim kierunku, natychmiast odturlaj się lub uskocz, bo inaczej dostaniesz po pasku życia. Przydaje się do nabicia jednego z achievementów. Jeżeli zaatakuje Cię w większym towarzystwie, pozwól mu się podpalić, a następnie zacznij łapać za klapy jego kolegów, przez co oni również zapłoną.



Commando Elite

Wytrenowani w walce wręcz komandosi początkowo mogą sprawiać nie lada problemy. Są znacznie lepsi od zwykłych tępów, a ponadto, jeżeli w porę nie zablokujesz ataku, zostawią na ciele Logana kilka zadrapań.



Ghost

Specjalne jednostki używające kamuflażu, przez co stają się niewidzialni. Jednak nie dla Wolverine'a, który nie dość, że wywacha używaną przez nich wodę kolońską, to jeszcze korzystając z Feral Sense ma ich praktycznie na talerzu. Quick Kill zabija szybko i skutecznie, a ponadto nabija Ci punkty konieczne do osiągnięcia aż dwóch achievementów.



Grenadier

Ci panowie unikają walki wręcz i wolą zabawić się wyrzutniami raket. Bardzo słabi w walce wręcz, jednakże w celu zdobycia achievementa najlepiej zabijać ich poprzez odbijanie wystrzelianych przez nich pocisków.



Goliath

Groźni przeciwnicy wyposażeni w mechaniczne ramię i tarczę, której nawet adamantium się nie ima. Najlepszym sposobem walki jest szybkie podejście, podbicie tarczy (przycisk Y na padzie lub PPM) i złapanie za grdykę. Kiedy To już się uda, wykonanie Quick Killa kończy zabawę.



Ten spryciarz wcale nie jest silniejszy od pozostałych tubylców, ale posiada pewną ciekawą umiejętność. Potrafi mianowicie klonować siebie w prawie nieskończoną liczbę podobnych egzemplarzy. W paru miejscach może to przydać się do nabicia achievementów typu Aerial Assault czy Aerial Master.



Wendigo Prototype

Walka z nimi przebiega w identyczny sposób jak z Lewiathanem. Właściwie jedyną różnicą pomiędzy nimi jest to, że Wendigo jest wolniejszy i słabszy. Trzy, cztery wizyty na plecach delikwenta załatwiają sprawę. Na koniec wystarczy urwać mu głowę.