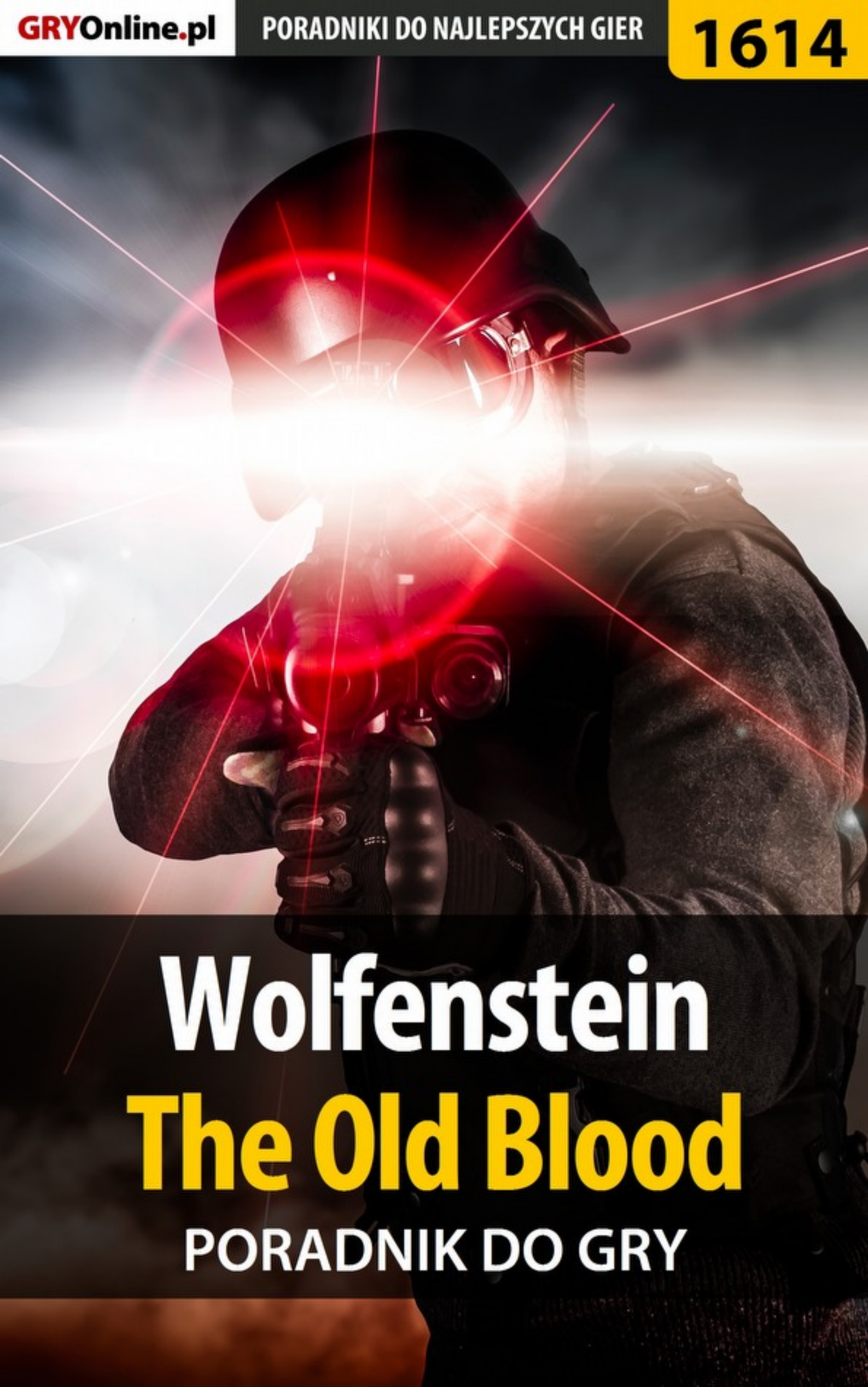




Wolfenstein **The Old Blood**

PORADNIK DO GRY

Nieoficjalny polski poradnik GRYOnline.pl do gry

Wolfenstein: The Old Blood

autor: Jacek "Ramzes" Winkler

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

ISBN 978-83-8060-218-2

Producent Machine Games, Wydawca Bethesda Softworks, Wydawca PL Cenega
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

Spis treści

Wprowadzenie	3
Sterowanie	4
PC	4
Xbox One	6
Bohater i umiejętności	8
Opis przejścia	12
Prolog	12
Rozdział 1 - Więzienie	17
Rozdział 2 - Doki	27
Rozdział 3 - Twierdza Wolfenstein	33
Rozdział 4 - Ucieczka!	42
Rozdział 5 - Wulfburg	53
Rozdział 6 - Ruiny	59
Rozdział 7 - Stare Miasto	64
Rozdział 8 - Wykopaliska	68
Sekrety	76
Prolog/Rozdział 1 - Więzienie	76
Rozdział 2 - Doki	85
Rozdział 3 - Twierdza Wolfenstein	92
Rozdział 4 - Ucieczka!	101
Rozdział 5 - Wulfburg	109
Rozdział 6 - Ruiny	118
Rozdział 7 - Stare Miasto	126
Rozdział 8 - Wykopaliska	134
Koszmary senne	143
Koszmarsenny #1	143
Koszmarsenny #2	147
Koszmarsenny #3	151
Koszmarsenny #4	155
Koszmarsenny #5	159
Koszmarsenny #6	162
Koszmarsenny #7	165
Koszmarsenny #8	168
Wolfenstein: The Old Blood - wymagania sprzętowe	171

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRYOnline.pl.

www.gry-online.pl

Wprowadzenie



Poradnik do gry *Wolfenstein: The Old Blood* to nie tylko bogato ilustrowane kompendium wiedzy, który przyda się graczom zaczynającym przygodę z tym uniwersum, ale także kompletny zbiór wskazówek i znajdziek, które mógłby ominąć nawet doświadczony gracz. Poradnik podzielony został na kilka zasadniczych rozdziałów głównych. Pierwszy z nich prezentuje ogólny zarys gry oraz opis mechaniki rozgrywki, przydatnych dla graczy rozpoczynających dopiero swoją zabawę ze światem *Wolfenstein*a. Kolejne rozdziały to rdzeń całej solucji. Znajdziesz tu dokładny opis przejścia gry oparty na najwyższym poziomie trudności "Uber", a w nawigacji pomogą odpowiednio przygotowane obrazki i mapy. Dalsza część niniejszego poradnika zawiera osobny opis wszystkich przedmiotów kolekcjonerskich, które będziesz napotykał podczas zabawy. Każdy z nich zawiera swój odrębny opis z dokładnym przedstawieniem miejsca, w którym je spotykamy. Osobom, grającym na komputerach osobistych zainteresuje także dział poświęcony kwestii technicznej gry. W rozdziale tym znajdziesz wymagania sprzętowe gry oraz opis przedstawiający jej działanie.

Poradnik do *Wolfenstein: The Old Blood* zawiera:

- Rozdział zawierający garść przydatnych wskazówek i informacji;
- Dokładny opis przejścia gry;
- Lokalizację i opis przedmiotów kolekcjonerskich;
- Osobny rozdział poświęcony kwestiom technicznym gry.

Jacek "Ramzes" Winkler (www.gry-online.pl)

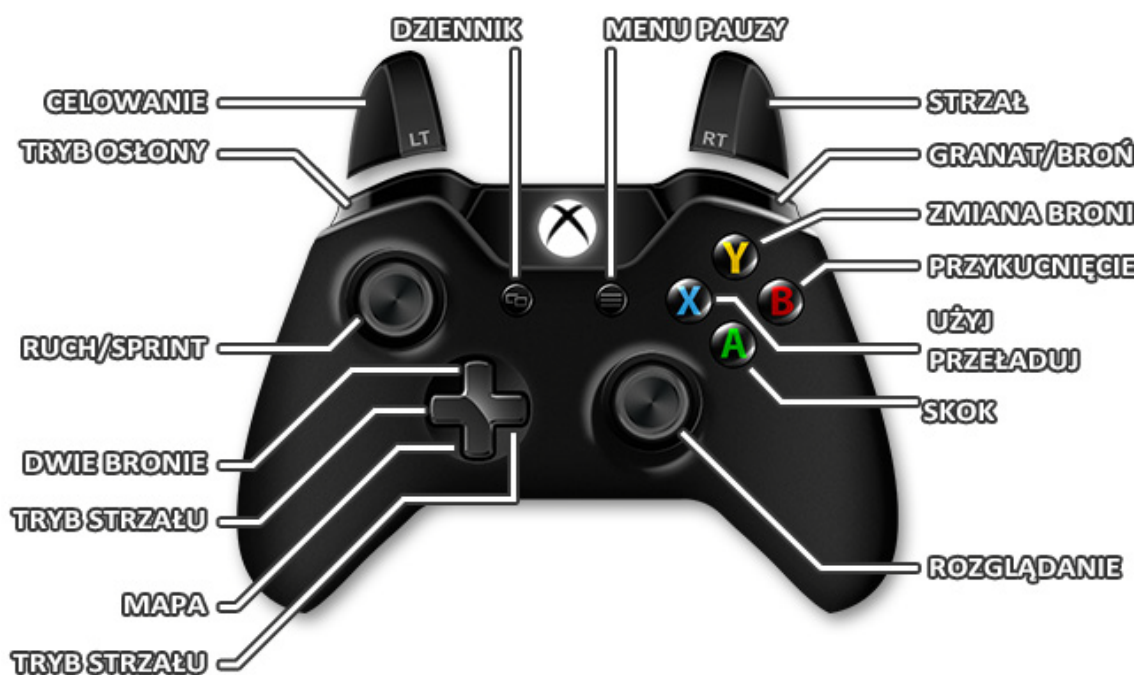
Sterowanie

PC

Klawisz	Funkcja
	Poruszanie się postacią
	Przeładuj broń
	Nóż
	Rura
	Pistolet
	Karabin szturmowy 46-T
	Bombenschuss
	Schockhammer
	Kampfpistole
	Następna/Poprzednia broń
	Ostatnio używana broń
	Skok

Klawisz	Funkcja
	Sprint
	Przykucnięcie
	Użyj
	Włączy/Wyłącz używanie dwóch broni
	Rzut granatem
	Mapa
	Zmiana trybu strzału broni lewej
	Zmiana trybu strzału broni prawej
	Dziennik
	Tryb osłony/Wychylenie się
	Strzał
	Celowanie
	Rzut nożem/Atak wręcz

Xbox One



Schemat praworęczny

Klawisz	Funkcja
	Ruch/Sprint
	Obracanie kamerą, rozglądanie
	Włącz/Wyłącz dwie bronie
	Zmiana trybu strzału broni prawej
	Mapa
	Zmiana trybu strzału broni lewej

Klawisz	Funkcja
	Użyj/Przeładuj
	Poprzednia broń
	Skok
	Przykucnięcie
	Wychylenie/Tryb osłony
	Rzuć granat/Wybór broni
	Celowanie
	Strzał
	Dziennik
	Pauza