



Watch Dogs Legion
poradnik do gry

Nieoficjalny polski poradnik GRYOnline.pl do gry

Watch Dogs: Legion

autorzy: **Agnieszka Adamus, Dawid Lubczyński**

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. **Wszelkie prawa zastrzeżone.**

www.gry-online.pl

ISBN 978-83-8112-744-8

Producent Ubisoft, Wydawca Ubisoft, Wydawca PL: Ubisoft GmbH.

Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp. należą do ich prawowitych właścicieli.

Spis treści

Wprowadzenie	5
Podstawy	12
Rozgrywka	12
Porady na start	15
Walka	20
Hakowanie	23
Interfejs	24
Sposoby rozgrywki	25
Eksploracja	29
Skradanie	33
Drużyna	36
Postacie startowe	36
Postaci - kogo warto mieć w drużynie?	38
Rozwój postaci	39
FAQ	41
Rozwój postaci - jak działa?	41
Werbowanie NPC - jak to zrobić?	42
Skan postaci - co mi powie?	43
Zastrzeżone strefy - czym są?	44
Wygląd bohatera - jak zmienić?	46
Negatywne perki - czy mają znaczenie?	47
Agenci - czy można ich wyrzucić?	48
Zabezpieczone drzwi - jak otworzyć?	50
Pieniądze - jak szybko zdobyć?	51
Zdalne sterowanie pojazdem - po co?	53
Wyposażenie postaci - jak zmienić?	55
Szybka podróż - jak działa?	56
Agenci - ilu maksymalnie w drużynie?	57
Maski - gdzie znaleźć?	58
Atlas świata	65
Mapy - lista	65
Camden	67
Punkty technologii	67
Relikty	75
Street art	78
Islington i Hackney	82
Punkty technologii	82
Relikty	93
Street art	96
Nine Elms	99
Punkty technologii	99
Relikty	106
City of Westminster	109
Punkty technologii	109
Relikty	116
Street art	121
Lambeth	125
Punkty technologii	125
Relikty	139
Street art	145
City of London	151
Punkty technologii	151
Relikty	157
Street art	161
Tower Hamlets	164
Punkty technologii	164
Relikty	172

Street art	176
Southwark	180
Punkty technologii	180
Relikty	191
Street art	195
Trofea / Osiągnięcia	200
Osiągnięcia / trofea - lista	200
Do dna - trofeum	209
W dziesiątkę	212
Bunt sztuki, sztuka buntu	215
Hakowanie na okrągło	218
Najciemniej pod latarnią	219
Aneks	220
Premiera – wszystkie platformy	220
Wymagania sprzętowe PC	221
Sterowanie - PC	223
Sterowanie - Xbox One	225
Sterowanie - PS4	227
Opis przejścia	229
Misje główne - lista	229
Prolog - Operacja Westminster	231
Misje DedSec	235
DedSec z popiołów	235
Iskra krzesząca ogień	240
Larum	245
Gotowość do służby	247
Rozgrzebywanie przeszłości	252
Misje Kelley	259
Zgubiono, znaleziono	259
Nowy towar eksportowy	264
Krwawa Mary Kelley	267
Misje Albionu	270
Luka w pancerzu	270
W sercu Albionu	274
Plan kradzieży planów	278
W brzuchu bestii	280
Misje 404	289
Rozpoczęcie sekwencji	289
404 Nie znaleziono	292
Powrót do domu	296
Skok w pustkę	301
Misje SIRS	308
Demaskator	308
Podstawy szpiegostwa	313
Zasadzka z wabikiem	315
Połowanie na Zero-Day	316
Niezbity dowód	320
Dom śmierci	323
Dossier Malika	325
Barbarzyńcy u wrót	328
Misje Kelley - cz. 2	329
Nieproszeni aukcjonerzy	329
Zamknięcie rynku	332
Upadek z piedestału	336
Misje Albionu - cz. 2	339
Oliwa do ognia	339
Bliskie spotkania Nigela	341
Przycinanie pazurków	343
#SprawiedliwośćDlaClaire	345
Obrońcy Londynu	348
Misje DedSec - cz. 2	353
Impreza DedSecu	353
Twarz wroga	354
Twardy reset	359

Misje poboczne	367
Braki magazynowe	367
Jak w zegarku	369
Koła w ruch	373
Przeładowanie informacją	375
Czarna dziura pod Battersea	381
Gry umysłowe	385
Bez prawa do jazdy	388
Dron albo zgon	389

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRYOnline.pl.
www.gry-online.pl

Wprowadzenie

Watch Dogs Legion to trzecia część cyklu sandboksowych gier akcji od studia Ubisoft. Podobnie jak w przypadku poprzednich części rozgrywka skupiona jest wokół hackerstwa. Tym razem nie mamy jednak do czynienia z jednym hackerem, a całą grupą, której członkowie werbowani są z puli postaci niezależnych. Poniżej znajdziesz wszystkie znane do tej pory informacje na jej temat.

Całość poradnika została podzielona na trzy części. W pierwszej znajdziesz informacje na temat podstawowych mechanik rozgrywki, takich jak interfejs, walka czy eksploracja świata oraz rozbudowany dział FAQ, w którym znajdziesz odpowiedzi na pytania, które mogą pojawić się w czasie przygody. Drugim segmentem jest opis przejścia, zawierający szczegółowy opis przejścia wszystkich zadań dostępnych w grze wraz z mapami poszczególnych dzielnic Londynu i osiągnięciami, jakie możesz zdobyć. Całość zamyka aneks, w którym zamieszczono wymagania sprzętowe oraz sterowanie na poszczególnych platformach.

Misje główne

Wątek główny w *Watch Dogs Legion* rozbity został na szereg wątków powiązanych z frakcjami działającymi w Londynie.

Prolog

1. Operacja Westminster

Misje DedSec

1. DedSec z popiołów
2. Iskra krzesząca ogień
3. Larum
4. Gotowość do służby
5. Rozgrzebywanie przeszłości

Misje Kelley

1. Zgubiono, znaleziono
2. Nowy towar eksportowy
3. Krwawa Mary Kelley

Misje Albionu

1. Luka w pancerzu
2. W sercu Albionu
3. Plan kradzieży planów
4. W brzuchu bestii

Misje 404

1. Rozpoczęcie sekwencji
2. 404 Nie znaleziono
3. Powrót do domu
4. Skok w pustkę

Misje SIRS

1. Demaskator
2. Podstawy szpiegostwa
3. Zasadzka z wabikiem
4. Polowanie na Zero-Day
5. Niezbity dowód
6. Dom śmierci
7. Dossier Malika
8. Barbarzyńcy u wrót

Misje Kelley - cz. 2

1. Nieproszeni aukcjonerzy
2. Zamknięcie rynku
3. Upadek z piedestału

Misje Albionu - cz. 2

1. Oliwa do ognia
2. Bliskie spotkania Nigela
3. Przycinanie pazurków
4. #SprawiedliwośćDlaClaire
5. Obrońcy Londynu

Misje DedSec - cz. 2

1. Impreza DedSecu
2. Twarz wroga
3. Twardy reset

Misje poboczne

1. Braki magazynowe
2. Jak w zegarku
3. Koła w ruch
4. Przeładowanie informacją
5. Czarna dziura pod Battersea
6. Gry umysłowe
7. Bez prawa do jazdy
8. Dron albo zgon

Sekrety

Tak, jak w innych produkcjach Ubisoftu, ważną rolę w rozgrywce odgrywają sekrety rozrzucone po świecie gry. Ich znalezienie jest niezbędne, jeśli chcesz zdobyć wszystkie osiągnięcia w grze.

Camden

1. Punkty technologii
2. Relikty
3. Street art

Islington i Hackney

1. Punkty technologii
2. Relikty
3. Street art

Nine Elms

1. Punkty technologii
2. Relikty

City of Westminster

1. Punkty technologii
2. Relikty
3. Street art

Lambeth

1. Punkty technologii
2. Relikty
3. Street art - lokacje

City of London

1. Punkty technologii
2. Relikty
3. Street art

Tower Hamlets

1. Punkty technologii
2. Relikty
3. Street art

Southwark

1. Punkty technologii
2. Relikty
3. Street art.