



Watch_Dogs **mapy i sekrety** **PORADNIK DO GRY**

Nieoficjalny polski poradnik GRYOnline.pl do gry

Watch_Dogs

mapy i sekrety

autor: Patrick "YxU" Homa

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

Producent Ubisoft Studios, Wydawca Ubisoft, Wydawca PL Ubisoft
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

S p i s t r e ś c i

Wprowadzenie	3
Centra Kontroli ctOS	4
#1 Mad Mile	6
#2 Brandon Docks	9
#3 The Wards	12
#4 Pawnee	14
Wieże ctOS	16
#1	19
#2	21
#3	22
#4	23
#5	25
#6	27
#7	28
#8	29
#9	31
#10	33
#11	33
#12	35
#13	36
Włamania do ctOS (ctOS Breach)	37
01-04	39
05-08	49
09-12	60
13-16	70
Naruszenia prywatności (Private Invasion)	81
01 - 10	84
11 - 15	99
QR Kody	107
01 - 08	110
09 - 16+	119
Handel ludźmi (Human traffic)	128
Zaginione osoby (Missing Persons)	138
Telefony na kartę (Burner phones)	144
Handel bronią (Weapons trade)	150
Sklepy, bary i restauracje	162
Hotspoty i SongSneak (zdobywanie piosenek)	169
Zajęcia w mieście (minigry i wyzwania)	172
Poker i szachy	172
Wyzwania NVZN i Cash Run	176
Picie alkoholu i 3 kubelki	178
Cyfrowe odloty (Digital trips)	180
Nagrania głosowe (Audiologi)	184
Akt I	185
Akt II	189
Akt III	195
Akt IV i Bunkier	199

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiejkolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRYOnline.pl.

www.gry-online.pl

Wprowadzenie



Poradnik *Watch_Dogs - Mapy, sekrety i atrakcje Chicago* zestawia najważniejsze dodatkowe elementy tej produkcji, pomagając między innymi w **pozyskaniu wszystkich sekretów (znajdziek)** oraz w **doświadczeniu wszystkich opcjonalnych czynności oferowanych przez grę**. W poradniku znalazły się przede wszystkim informacje na temat **odnajdywania śladów** powiązanych z **handlem ludźmi, telefonami na kartę, kodami QR, osobami zaginionymi i handlem bronią**. Oprócz tego podane zostały dokładne lokalizacje i sposoby zaliczania **naruszeń prywatności, wież ctOS-u, włamań do ctOs-u i punktów Hotspots**. Kolejny duży rozdział niniejszego poradnika zestawia **wszystkie bary, restauracje i najważniejsze sklepy znajdujące się w Chicago** (apteki, odzieżowe, z bronią, z komponentami itp.). W dalszej części poradnika znalazły się rozdziały dotyczące **zaliczania dostępnych mini-gier** (szachy, poker, NVZN i inne) oraz **odkrywania wspomnień**. Bardzo istotną informacją jest to, że poradnik ten wzbogacony został **wieloma mapami wykonanymi w wysokiej rozdzielczości**, które powinny być bardzo pomocne w odnajdywaniu ważnych lokacji. *Watch_Dogs* jest przygodową grą akcji z otwartym światem, w której przemierzamy tereny amerykańskiego miasta Chicago. Głównym bohaterem gry jest 38-letni haker Aiden Pearce i oprócz szeregu głównych misji czeka na niego cała masa opcjonalnych zajęć.



Poradnik *Watch_Dogs - Mapy, sekrety i atrakcje Chicago* zawiera:

- Informacje na temat lokalizacji śladów powiązanych ze wszystkimi dostępnymi rodzajami śledztw (Handel ludźmi, Telefony na kartę; Kody QR, Osoby zaginione, Handel bronią);
- Informacje na temat lokalizacji oraz sposób zaliczania dodatkowych aktywności (Naruszenia prywatności, Wieże ctOS-u, Włamania do ctOs-u, Punkty Hotspots);
- Informacje na temat lokalizacji wszystkich barów, restauracji i sklepów;
- Sposoby rozwiązywania i miejsca zaliczania mini-gier;
- Informacje na temat lokalizacji wszystkich wspomnień Aideny;
- Zestaw map Chicago w wysokiej rozdzielczości.

Patrick "YxU" Homa (www.gry-online.pl)

Centra Kontroli ctOS

Watch_Dogs - Centra Kontroli ctOS



Kup książkę

Copyright © GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone. Prawa do tytułów, logó i własnych, zdjęć itp. należą do ich prawowitych właścicieli. Publikacja nie może być sprzedawana lub udostępniana bez pisemnej zgody GRY-OnLine S.A. Poradnik w wersji WWW znajduje się na [tej stronie](#).

Opis Watch_Dogs - Centra Kontroli ctOS

	Centrum Kontroli 1 - Pierwsze centrum kontroli we wschodniej części Mad Mile.
	Centrum Kontroli 2 - Drugie centrum kontroli na południu dzielnicy Brandon Docks.
	Centrum Kontroli 3 - Trzecie centrum kontroli zlokalizowane jest w centrum The Wards przy autostradzie.
	Centrum Kontroli 4 - Czwarte centrum kontroli na wyspie w Pawnee.

Centra Kontroli (ctOS Control Center) są to serwerownie system monitorowania. Na każdą dzielnicę przypada jedna z tych pilnie strzeżonych siedzib. Domyślnie dostępna jest dzielnica Parker Square, a pozostałe stają się dostępne do odblokowania po ukończeniu misji "Open your world". W tej misji odblokujesz sieć The Loop. Dlaczego warto zdobywać te punkty? Otóż bez dostępu do serwerów ctOS nie będziesz w stanie w pełni korzystać z możliwości profilera, czyli skanować otaczających cię ludzi. Odblokowanie centrali daje również dostęp do odblokowania dostępu do wież (ctOS Tower), które to z kolei wskażą ci na mapie lokalizację wszystkich ciekawych punktów i znajdziek.



Kamera z widokiem na serwer

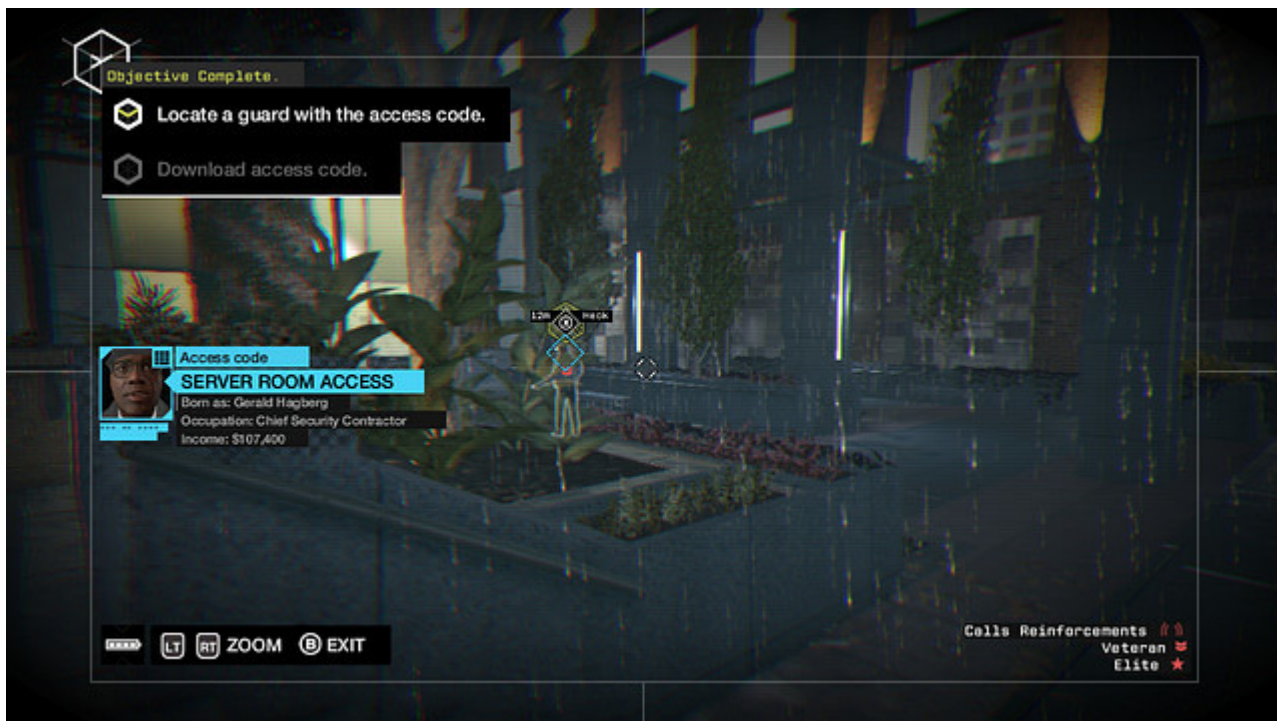
Dostanie się do każdego z punktów wymaga każdorazowo: zdobycia hasła dostępu, oraz dostanie się do terminala. W przypadku serwerów terminal musi zostać obsłużony osobiście, więc nie możesz dokonać tego zdalnie za pomocą kamery, ani także ze zbyt dużej odległości. Po rozpoczęciu hackowania analogicznie jak w przypadku misji fabularnych - czeka cię rozwiązanie prostej mini-gry hackerskiej. Misje te można wykonać tak po cichu jak również eliminując każdego napotkanego przeciwnika. Jednak dla zaliczenia zadania musisz również poza dostaniem się do komputera bezpiecznie uciec z placówki. Poniżej opisano metody ukończenia tych zadań opcją skradania.

1 M a d M i l e



Podnośnik

Podejdź do budynku od strony południowej. Dostrzeżesz tam niebieski podnośnik, dzięki któremu dostaniesz się za mur. Na dachu aktywuj profiler i odnajdź najbliższą kamerę do przechwycenia. Teraz musisz zlokalizować człowieka posiadającego klucz dostępu do serwera. W tym celu musisz skanować każdego kolejnego strażnika, aż przy właściwym kolor zmieni się na niebieski.



Strażnik z kodami dostępu

W tej bazie wartownik z kodem znajduje się w północnej części placu i porusza się w pobliżu środka. Jeśli nie możesz zaobserwować go z kamer przemysłowych spróbuj kamery przyczepionej u jednego z ochroniarzy.



Przykładowe miejsce umieszczenia wabika

Gdy przechwycisz kody dostępu zeskocz z dachu i ukryj się za filarem. Teraz użyteczny będzie jeden z dostępnych gadżetów jakim jest wabik. Rzuć go dalej niż stoi wartownik stojący plecami do ściany strzegący wejścia do terminalu. Aktywuj go dopiero, gdy będziesz pewny, że nie wykryje cię strażnik za filarem. Po włączeniu urządzenia szybko wbiegnij do pomieszczenia i schowaj się za osłoną.



Swobodny dostęp do terminala

Będąc wewnątrz pozbieraj kilka przydatnych składników do tworzenia obiektów i zajmij się rozpracowaniem systemu. Typowo hackowanie serwera sprowadzać się będzie do rozwiązania mini-gry z kilkoma etapami. Zwróć uwagę na to, że jeśli rozpoczniesz hacking będąc wcześniej zauważonym, proces może zostać przerwany, gdy zostaniesz uderzony/postrzelony.