



Warframe

PORADNIK DO GRY

Nieoficjalny polski poradnik GRYOnline.pl do gry

Warframe

autor: Arkadiusz "Chruścik" Jackowski

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

ISBN 978-83-8112-538-3

Producent Digital Extremes, Wydawca Digital Extremes.

Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp. należą do ich prawowitych właścicieli.

Spis treści

Wprowadzenie	4
Porady na start	5
Porady ogólne	5
Typy misji	6
Dzienny trybut	9
Aktywności	11
Waluta	20
Jak zarabiać?	22
Handel	23
Podstawy gry w Warframe	25
Interfejs (menu główne)	25
Interfejs w misji	27
Interfejs (mapa gwiazdna)	29
Doświadczenie	31
Informacje ogólne	31
Jak szybko zdobywać poziomy?	33
Modyfikacja ekwipunku w Warframe	34
Informacje ogólne	34
Modyfikowanie broni i Warframe	37
Rozgrywka w Warframe	39
Misja początkowa - wybór pierwszego Warframe i broni	39
Volt	42
Broń	43
Jak zdobyć Warframe?	44
Planety	45
Surowce	54
Równiny Eidolon - Surowce	57
Crafting (wytwarzanie)	59
Lua (wyzwania Orokin i muzyczne puzzle)	60
System Damage 2.0	67
Informacje ogólne	67
Obrażenia fizyczne	69
Obrażenia od żywiołów i kombinacje	70
Efekt Statusu	73
System Focus 2.0	74
Informacje ogólne	74
Madurai	76
Vazarin	79
Naramon	82
Unairu	85
Zenurik	88
Którą szkołę wybrać?	90
Typy soczewek	91
Operator	92
Informacje ogólne	92
Podstawowe ruchy Operatora	94

Bossowie w Warframe	97
Kapitan Vor	97
Vay Hek	98
General Sargas Ruk	99
Kela De Thaym	100
Porucznik Lech Kril	101
Tyl Regor	102
Alad V	103
Ambulas	104
Hyena Pack	105
Jackal	106
Raptors	107
Razorback	108
Sierżant	109
Mutalist Alad V (Zainfekowany)	110
Lephantis	111
Phorid	113
Juggernaut Behemoth	114
Jordas Golem (J3-Golem)	115
Corrupted Vor (Skażony Vor)	116
Harvester	117
Lynx	118
Stalker (frakcja)	119
Grustrag Three (G3)	126
Ven'kra Tel (Sprag)	127
Syndykaty w Warframe	128
Syndykaty - Informacje ogólne	128
Warframe - Stalowy Meridian	130
Arbitrzy Hexis	132
Cefalon Suda	134
Sekwencja Perrin	136
Czerwony Woal	138
Nowa Loka	140
Konklawe	142
Dostępne tryby rozgrywki	143
Cefalon Simaris	145
Ostron	146
The Quills	148
Osiągnięcia i trofea w Warframe	150
Aneks	159
Wymagania sprzętowe	159
Sterowanie	160

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRYOnline.pl.

www.gry-online.pl

Wprowadzenie

Poradnik do gry *Warframe* zawiera informacje pomocne w przejściu gry, ułatwiające odnalezienie się w świecie przedstawionym. W tej grze fabuła koncentruje się na rasie Tenno, którą na skraj wymarcia doprowadziło imperium Grineer. Szala zwycięstwa przechyliła się jednak na stronę rasy Tenno wraz z odkryciem pancerzy bojowych. W tym poradniku pokażemy Ci jak zacząć rozgrywkę. Znajdziesz tutaj **podstawowe porady i opis mechaniki**. Umożliwi ci to szybki rozwój w grze. Dowiesz się jakie pancerze bojowe - Warframe - można posiadać. Co robić, aby ulepszać broń i Warframe. Dzięki temu poradnikowi, będziesz w stanie bardzo szybko wykonywać misje, zarabiać, rozwinięz swoje ulubione pancerze. Warframe nastawiony jest na tryb kooperacyjny PvE (Player versus Environment). To strzelanka osadzona w realiach science-fiction, która korzysta z modelu darmowego z mikropłatnościami. Warframe wymaga od gracza często dużej zręczności i szybkiego reagowania.

Porady na start

Porady ogólne

Ten rozdział zawiera porady ogólne na start. Pozwoli Ci na rozeznanie się w Warframe i zwróci Twoją uwagę na pewne kwestie.

1. **Bądź szybki i mobilny.** Im jesteś szybszy, tym łatwiej będziesz sobie radził z przeciwnikami.
2. **Skorzystaj z Parkoura.** Używanie określonych kombinacji do przemieszczania się pozwoli Ci na znacznie szybsze pokonywanie poziomów. Pozwoli Ci to również na dostanie się na poziomy niedostępne dla podwójnego skoku.
3. **Zwiększaj poziom Warframe i broni.** Pozwoli Ci to na szybsze wbijanie rangi mistrzostwa. Zasada ta nie dotyczy się Warframe i przedmiotów, które zostały zresetowane za pomocą **Formy**.
4. **Wbijaj poziomy na wszystkim, ale posiadaj parę Warframe, które są dopakowane.** Aby uzyskać wysoką rangę mistrzostwa, musisz wbijać poziomy wszystkich przedmiotów. Jednak to nie wyklucza posiadania kilku Warframe, które odpowiadają **Twojemu stylowi gry**. Będą one przydatne np. **na specjalne misje Sortie lub Rajdy**.
5. **Otwieraj relikty.** Z reliktyw wypadają przedmioty **Prime**, które możesz sprzedawać za platynę.
6. **Graj z innymi graczami.** W Warframe można grać solo, ale największe korzyści wyciągniesz z gry, grając z innymi. To też dobry sposób na przyspieszenie postępów w grze.
7. **Wejź do klanu.** Wejście do klanu da Tobie duże profity. Dojo klanu to miejsce, gdzie możesz handlować z graczami, ćwiczyć na torze przeszkód i uzyskać przedmioty normalnie niedostępne do wytworzenia. Ponadto, możesz umawiać się z ludźmi z klanu na **Rajdy**. Możesz również uczestniczyć w ceremonii, która da **olbrzymie ilości Endo** - waluty do ulepszania modów.
8. **Uczestnicz w wydarzeniach (Event), wykonuj cotygodniowe misje i alarmy.** Wydarzenia, misje i alarmy często potrafią dać przedmioty, które normalnie trzeba kupić za platynę na rynku.
9. **Wykonuj questy.** Questy z głównego wątku i poboczne pozwolą Ci na zebranie dodatkowych Warframe i odblokują nowe możliwości w grze.
10. **Posiadaj pomocnika.** Pomocnik w postaci latającego kompana, odpowiednio zmodyfikowany potrafi bardzo dobrze wspomagać Cię na polu bitwy i nie raz uratuje Ci życie. Może też **zbierać przedmioty za Ciebie**.
11. **Odwiedzaj Baro Ki'Teer.** To handlarz pustki oferujący często egzotyczne i bardzo rzadko spotykane przedmioty i modyfikacje. Przygotuj się jednak, ma bardzo wysokie ceny.
12. **Zapisz się do syndykatu.** W grze opłaca się należeć do max. 3 syndykatów. Wbicie odpowiedniego poziomu da Ci dostęp do unikatowych broni i modyfikacji klasowych.
13. **Korzystaj z internetu.** Strony takie jak <https://deathsnacks.com/wf/> zawierają informacje o tym, jakie misje, inwazje, szczeliny pustki czy alarmy są dostępne, bez konieczności wchodzenia do gry. [Nexus-stats.com](https://nexus-stats.com) natomiast monitoruje ceny na rynku.
14. **Zagląдай do kodeksu.** Kodeks to kompendium wiedzy w grze - zawiera przydatne informacje na temat frakcji, Warframe, broni i mechanik, które zostały zaimplementowane w grze.

Typy misji | Porady na start

W tym rozdziale dowiesz się, jakie są typy misji w Warframe. W Warframe nie tylko istnieją aktywności jak Alarmy czy Sortie. Istnieje **19** typów misji w Warframe (z czego jedna to PvP - Arena).

Assassination

Ten typ misji jest **bardzo prosty i polega na zabicie określonego celu**. Przeważnie jest to **Boss**. Każda planeta posiada jedną taką misję. To często oblegane misje zważywszy na fakt, że z Bossów można **pozyskać plany i rzadkie surowce**.

Assault

To specjalne misje, wariant misji sabotażowej dostępnej tylko na **Kuva Fortress**. Dostępne po ukończeniu misji **The War Within**. Misja składa się z kilku części: przedostanie się przez bramy, znalezieniu i wyłączeniu 3 wieżyczek, przedostanie się do bazy oraz wyładowanie wieżyczek do pobliskiego galleonu.

Capture

Polega na pojmaniu **konkretnego przeciwnika i ucieczki z terenu misji**. Bardzo szybka misja. Cel przemieszcza się szybciej niż Warframe i może używać trików, aby efektywniej uciekać (np. używać dymu).

Defection

W tych misjach musisz eskortować ludzi do punktu ewakuacji **podczas ataku zainfekowanych**. Każda misja Defection jest w Dark Sectorze.

Defense

Misja ta wymaga od graczy **obrony konkretnego miejsca**. Co 5 fal przeciwników możesz wybrać, czy **zostać czy kontynuować walkę** (co 5 fal również dostaniesz **nagrodę**). Każda kolejna fala jest silniejsza.

Excavation

Podczas tej misji twoim zadaniem będzie szukanie miejsca na **wydobycie surowców i samo wydobywanie**. Co jakiś czas musisz je zasilać za pomocą **Power Cells** - przeciwnicy je posiadają. Oprócz surowców w postaci kriotyku, za każde udane **wydobycie dostaniesz nagrodę** (w przeciwieństwie do Survival, gdzie co 5 minut dostaje się nagrodę).

Exterminate

Szybkie misje polegające na zabiciu określonej liczby przeciwników. **Przydatne do nabijania punktów Focus.**

Hijack

Ta misja to nic innego jak **kradzież wielkiego pojazdu**. Poruszanie pojazdu jest możliwe tylko wtedy, gdy gracz **posiada tarczę**. Gdy tarcza dojdzie do zera, pojazd **przestanie się dalej poruszać**.

Infested Salvage

Niekończąca się misja polegająca na wydobywaniu manifestu ze statku za pomocą konsol. Po zakończeniu rundy, gracz może zdecydować czy **zostać lub kontynuować walkę i zostaje nagrodzony**.

Interception

To misje polegające na utrzymaniu określonych miejsc i uzyskanie **100% kontroli nad mapą** zanim przeciwnik to zrobi.

Junction

To misje solo, gdzie odblokowujesz dostęp do innych planet. Każdy Junction potrzebuje określonych **warunków do spełnienia**, aby je odblokować. Aby przejść misję musisz **pokonać klon Warframe**.

Mobile defense

Chodzi o przechwyt danych z konsol za pomocą **urządzenia niesionego przez Warframe**. Za każdym razem trzeba to urządzenie przenosić, a następnie bronić konsoli przed atakiem przeciwników.

Pursuit

To misja w kosmosie w **Archwing**. Chodzi o szybkie znalezienie **wrogiego statku**, zniszczenie i uzyskanie czarnej skrzynki.

Rescue

To misje odbicia **zakładnika i eskortowania do punktu ewakuacji**. Najlepiej przechodzić je do pewnego momentu **po cichu**. Jeśli zaalarmujesz przeciwników, zacznie się odliczanie, po którym **przeciwnik zabije zakładnika**.

Sabotage

Misje sabotażowe sprowadzają się do **znalezienia i zniszczenia określonego obiektu**. Można ją bardzo szybko zrobić.