

Vietcong: Fist Alpha

PORADNIK DO GRY



Nieoficjalny poradnik GRY-OnLine do gry

Vietcong First Alpha

autor: Jacek „Stranger” Hałas

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

[Kup książkę](#)

SPIS TREŚCI

Wprowadzenie	3
Opis przejścia	4
Thunder Over The Jungle	4
Day In Plei Ku	13
Operation Golden Gift	16
Hanging Bridge	20
Day In Nui Pek	29
Operation Pandora's Box	31
Night Guard	38
Nui Pek Under Attack	40
Day In Nui Pek	50
Preventive Strike	52
Field Guns Battery	56
Burn The Jungle	66

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.
Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRY-OnLine.
www.gry-online.pl



Wprowadzenie

Cenne porady na początek:

- gra jest znacznie trudniejsza od podstawowej wersji, nie zapominaj więc o regularnym zapisywaniu stanu gry
- gra umożliwia dokonanie OGRANICZONEJ ilości save'ów (od poziomu Normal, na Easy nie ma takiego ograniczenia), na szczęście co jakiś czas dokonuje automatycznego zapisu, z którego również radziłbym korzystać
- wydawane przez dowództwo rozkazy zostały natomiast opisane w następujący sposób:

NOWY ROZKAZ - TREŚĆ ROZKAZU (TŁUMACZENIE)

ROZKAZ WYPEŁNIONY - TREŚĆ ROZKAZU (TŁUMACZENIE)

- nie śpiesz się, poza kilkoma drobnymi wyjątkami możesz spokojnie planować swoje kolejne posunięcia
- korzystaj z naturalnych zasłon, których w świecie gry jest całe mnóstwo (drzewa, krzaki, skały itp.)
- niezwykle ważną osobą w drużynie jest Pointman, czyli osoba wskazująca drogę, przeprowadzi ona drużynę przez najlepiej pilnowane sektory, pomoże też dotrzeć do pozornie niedostępnych miejsc
- dbaj o swoich ludzi, ich pomoc w wielu sytuacjach jest nieoceniona, nie wysyłaj ich więc na pewną śmierć
- pamiętaj, iż możesz wydawać swoim podwładnym proste polecenia; zatrzymuj ich jeśli uznasz, że okolica jest niebezpieczna lub na przykład potrzebujesz skontaktować się z dowództwem (komendy są domyślnie ukryte pod X)
- dostosuj noszoną broń do ulubionego typu prowadzenia walk, jeśli preferujesz otwartą jatkę decyduj się na ciężkie karabiny maszynowe, w przeciwnym przypadku wybieraj lekkie giwery; pamiętaj, iż maksymalnie możesz mieć przy sobie tylko dwie broni
- w przypadku problemu z brakiem amunicji korzystaj z usług Engineera lub badaj ciała poległych wrogów (klawisz używania)

Opis przejścia

T h u n d e r O v e r T h e J u n g l e

NOWY ROZKAZ - Check the crash site (Sprawdź miejsce, w którym rozbił się sojuszniczny myśliwiec)

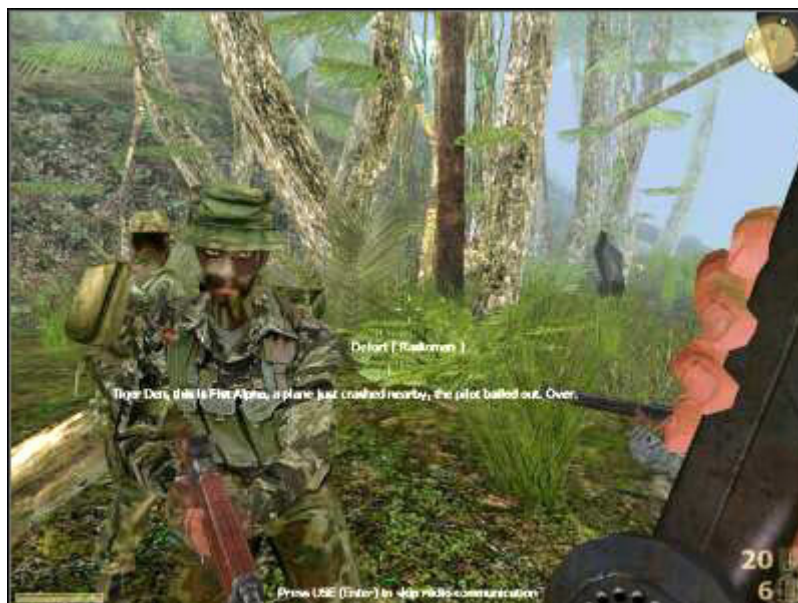
NOWY ROZKAZ - Find the pilot (Odszukaj pilota zestrzelonego myśliwca)

NOWY ROZKAZ - Take the pilot to the landing zone (Eskortuj pilota do LZ)

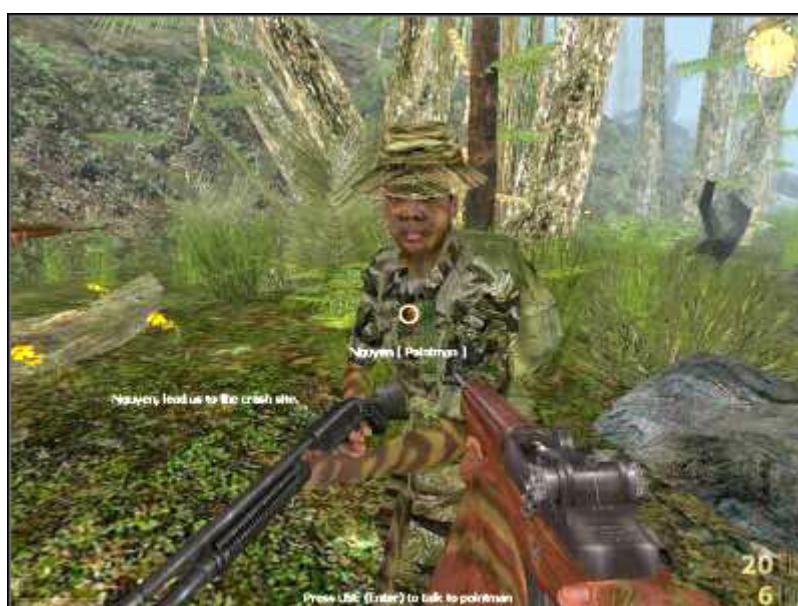
NOWY ROZKAZ - Fly with the entire team and the rescued pilot to the base (Odleć z całą drużyną i uratowanym pilotem do bazy)



Obejrzyj filmik wprowadzający. Przedstawia on przelatujący nad dżunglą myśliwiec, który w pewnym momencie zostaje zestrzelony przez tutejszą obronę przeciwlotniczą. Będziesz musiał uratować jego pilota, który w ostatniej chwili zdążył się katapultować. Zapoznasz się też z drużyną, którą przyjdzie Ci dowodzić. Jeśli ukończyłeś podstawową kampanię „Vietcong” to nie powinieneś mieć żadnych problemów z rozpoznaniem profesji członków ekipy. NGuyen (a później Nhut) wskazuje drogę, Crocker leczy rannych kolegów, Hornster jest ekspertem od ciężkiej broni a Defort radiowcem. W dalszej części gry pojawi się również Bronson. Jest on odpowiedzialny za podkładanie ładunków wybuchowych. Czasami można go też poprosić o dodatkowe naboje.



Skorzystaj z usług radiowca. Skontaktujesz się z dowództwem. Będziesz musiał udać się do miejsca, w którym zestrzelono myśliwiec a następnie odszukać pilota, któremu najprawdopodobniej udało się przeżyć. Na koniec pozostanie Ci odeskortowanie go do LZ (skrót od Landing Zone), czyli miejsca, w którym wylądował sojuszniczy śmigłowiec.



Po odzyskaniu kontroli nad główną postacią wykorzystaj wolną chwilę na zapoznanie się z klawiszologią a przede wszystkim kucaniem, kładzeniem na ziemi, przeładowywaniem broni i wydawaniem poleceń drużynie (przede wszystkim Pointmanowi). Podejdź do niego i poproś o pokierowanie zespołu do zestrzelonego myśliwca (domyślnie ENTER lub F).



Początkowo będziecie poruszali się przy rzece, później Nguyen skręci w prawo. Chwilowo nie wpadniecie na żadnych wrogów (tylko gdy będziecie szedł za przewodnikiem!!!). Po dotarciu do ukazanego na screenie miejsca zwróć uwagę na zastawioną pułapkę (żółte kolce po lewej). Na szczęście bardzo łatwo można ją ominąć.



Dojdziecie w końcu do miejsca katastrofy. Wysłuchaj komentarza głównego bohatera i podejdź do Deforta. Skontaktuj się z dowódcami. Będziecie musieli odnaleźć pilota. Otrzymacie także ostrzeżenie o licznych siłach wroga w okolicy. Przygotuj giwerę, bo już wkrótce z niej skorzystasz. Poproś Pointmana o pomoc w szukaniu pilota.

ROZKAZ WYPEŁNIONY - Check the crash site (Sprawdź miejsce, w którym rozbił się sojuszniczy myśliwiec)



Idź dalej. Pierwsi wrogowie nadbiegną z północnego-wschodu (wskazania kompasu). Przy odrobinie szczęścia nie będziesz się nawet musiał nimi zajmować, bo zostaną wyeliminowani przez kolegów z zespołu (automatycznie otworzą do nich ogień).



Podejdź kawałek do przodu. Po chwili powinieneś zauważyć kilku żołnierzy Vietcongu prowadzących zestrzelonego pilota. Zajmij się nimi. Uwaga! Nawet jeśli pilot padnie na ziemię to nie będzie to oznaczało jego śmierci. Pozwól swoim ludziom zająć się zbadaniem okolicy.