



Valheim

poradnik do gry

Nieoficjalny polski poradnik GRYOnline.pl do gry

Valheim

autorzy: **Agnieszka Adamus, Łukasz Telesiński,
Damian Gacek, Paweł Klimesz**

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. **Wszelkie prawa zastrzeżone.**

www.gry-online.pl

ISBN 978-83-8112-791-2

Producent Iron Gate Studio, Wydawca Coffee Stain Publishing.

Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp. należą do ich prawowitych właścicieli.

Spis treści

Wprowadzenie	4
Podstawy	8
Porady na start	8
Dzień 1 - jak przetrwać?	11
Żegluga	23
Budowanie	25
Wydobycie i przetwarzanie metali	28
Eksploracja	37
Pożywienie	39
Monety	42
Rozwój postaci	44
Zarządzanie ekwipunkiem	51
Portale	54
Komfort	58
Statki	60
Kadź fermentacyjna	64
Wszystkie zbroje	67
Gesty, Emotikony	74
Ognisko w pomieszczeniu	75
Walka	77
Crafting	79
Wiatrak	81
Skradanie	83
FAQ - Surowce	84
Trofea - do czego używać?	84
Miód - jak produkować?	85
Twarde drewno - skąd wziąć?	87
Starożytne nasiona - jak zdobyć?	88
Drewno szlachetne - skąd wziąć?	89
Odpadki z czarnego metalu - jak zdobyć?	90
Antyczna kora - jak zdobyć?	91
Maź - jak zdobyć?	92
Szlam - jak zdobyć?	93
Igła - jak zdobyć?	94
Jęczmień - jak zdobyć?	95
Len - jak zdobyć?	96
Nordyckie maliny - jak zdobyć?	97
Smocze jajo - jak zdobyć?	98
Worek z krwią - jak zdobyć?	99
Gruczoł zamrażania - jak zdobyć?	100
Trzewia - jak zdobyć?	101
Nasiona rzepy - jak zdobyć?	102
Rdzeń surtlinga - skąd wziąć?	103
Obsydian - gdzie znaleźć?	104
Teren - jak wyrównać?	105
Cyna - gdzie znaleźć?	106
Chityna - skąd wziąć?	107
FAQ - Crafting i ekwipunek	108
Przedmioty / budynki - jak naprawiać?	108
Stos przedmiotów - jak rozdzielić?	110
Miejsce w ekwipunku - czy można zwiększyć?	111
Limit udźwigu - jak zwiększyć?	112
Kilof Antler Pickaxe - jak odblokować?	113
Młot - jak odblokować?	114
Wózek - jak stworzyć i używać?	116
Stół warsztatowy - jak ulepszyć?	119
Wędka - jak zdobyć?	121
Srebro - jak znaleźć?	122

Żelazny młot - jak odblokować?	123
FAQ - Eksploracja i przetrwanie	124
Śmierć - jak odzyskać przedmioty?	124
Mięso - jak ugotować?	125
Ryby - jak łowić?	127
Dziki - jak ośwoić?	128
Zakopany skarb - jak znaleźć?	129
Nasiona - jak wykorzystać?	132
Świat - jak jest generowany?	137
Śmierć - jakie są przyczyny?	138
Serwer z handlarzem - jak się połączyć?	139
Spawn przeciwników - jak zablokować?	141
Najlepsza broń - która?	143
Odporność na truciznę - jak uzyskać?	147
Mniszek lekarski - gdzie znaleźć?	149
Królewski dżem - jak przygotować?	152
Przedmioty wartościowe - gdzie szukać?	153
Górski mróz - jak przetrwać?	154
Baza wypadowa - jak zbudować?	155
Kupiec Haldor - gdzie znaleźć?	157
Klucz na moczary - do czego służy?	159
Komar śmierci - jak pokonać?	160
Wąż morski - jak pokonać?	161
Fortyfikacje obronne - po co są?	162
Biomy	163
Łąki	163
Czarny Las	165
Bagna	167
Ocean	169
Góry	170
Równiny	172
Bossowie	174
Eikthyr	174
Starzec	178
Kościoszlam	181
Moder	183
Yagluth	186
Aneks	188
Wymagania sprzętowe	188
Sterowanie PC	189
Ustawienia graficzne	192
Polska wersja gry	194
Edycje gry	195
Kody / Cheaty	196
Limit 60 FPS - jak wyłączyć?	218
Błędy - rozwiązania	219
Debug mode / Creative mode	220
Exploity	222

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRYOnline.pl.

www.gry-online.pl

Wprowadzenie

Poniższy poradnik do *Valheim* zawiera informacje na temat tego niecodziennego survivalu. Dzięki nim będziesz w stanie poradzić sobie z problemami, na które natrafisz w czasie eksplorowania zaświatów Wikingów.

Całość poradnika została podzielona na cztery części. W pierwszej znajdziesz informacje na temat podstawowych mechanik rozgrywki, takich jak crafting, zdobywanie pożywienia, budowanie czy eksploracja.

Drugim działem jest FAQ, w którym znajdziesz odpowiedzi na pytania, które mogą pojawić się w czasie przygody. Jeśli zastanawia Cię, gdzie znaleźć wędkę, jak oswoić dzika lub co się stanie z Twoimi rzeczami po tym jak zginiesz, to zajrzyj właśnie do tego segmentu poradnika.

Trzecim działem jest atlas świata. Znajdziesz tutaj lokalizację wszystkich bossów, których możesz spotkać w Valheim wraz poradami odnośnie ich pokonania. Zamieszczono tutaj także opis biomeów występujących w produkcji.

Całość zamyka aneks, w którym zamieszczono wymagania sprzętowe, sterowanie oraz kody. Dodatkowo dowiesz się stąd czy gra posiada polską wersję językową.

Szybkie porady na start

1. **Nie zapominaj o jedzeniu** - chociaż w grze nie można umrzeć z głodu, to jedzenie nadal jest istotne, ponieważ wpływa na maksymalne zdrowie postaci. Liczba przyznawanego HP uzależniona jest od rodzaju posiłku i kumuluje się wraz z liczą spożytego pokarmu.
2. **Miej schowki na wszystko** - produkcja oferuje wiele różnych typów przedmiotów, które będziesz gromadził. Dodatkowo udźwig Twojej postaci jest ograniczony. Dlatego też dobrze jest mieć skrzynie, w których będziesz przechowywał swoje łupy. Aby się nie pogubić, dobrze jest mieć kilka schowków na różne typy obiektów.
3. **Ostrożnie odkrywaj otoczenie** - eksplorując mapę napotkasz wiele różnych przeciwników. W czasie zwiedzania mapy nigdy nie zachowuj się zbyt pewnie i rozglądaj się po okolicy. W ten sposób zminimalizujesz ryzyko spotkania z potencjalnie zabójczymi przeciwnikami.
4. **Zbieraj wszystkie surowce** - schematy craftingowe odkrywasz poprzez zbieranie surowców wymaganych do ich produkcji. Dlatego też podnoś każdy nowy surowiec jaki napotkasz na swojej drodze. W ten sposób będziesz w stanie opracowywać coraz to bardziej zaawansowane przedmioty.
5. **Wykorzystuj trolle** - jeśli nie uwzględniamy bossów to troll jest jednym z potężniejszych przeciwników. Chociaż zabójczy, to może być również niezwykle przydatny. Jego ciosy możesz wykorzystać do ścinania drzew i wydobywania metali. Wystarczy, że sprowadzisz go w pożądane miejsce i będziesz prowokował ataki.

Więcej porad na start znajdziesz na osobnej stronie poradnika: [Porady na start](#).

Podstawy

1. Dzień 1 - jak przetrwać?
2. Żegluga
3. Budowanie
4. Wydobycie i przetapianie metali
5. Eksploracja
6. Pożywienie
7. Monety
8. Rozwój postaci
9. Zarządzanie ekwipunkiem
10. Portale
11. Komfort
12. Statki
13. Kadź fermentacyjna
14. Wszystkie zbroje
15. Gesty, Emotikony
16. Ognisko w pomieszczeniu
17. Walka
18. Crafting
19. Wiatrak
20. Skradanie

FAQ

Surowce

1. Trofea - do czego używać?
2. Miód - jak produkować?
3. Drewno rdzeniowe - skąd wziąć?
4. Starożytne nasiona - jak zdobyć?
5. Drewno szlachetne - skąd wziąć?
6. Odpadki z czarnego metalu - jak zdobyć?
7. Antyczna kora - jak zdobyć?
8. Maź - jak zdobyć?
9. Szlam - jak zdobyć?
10. Igła - jak zdobyć?
11. Jęczmień - jak zdobyć?
12. Len - jak zdobyć?
13. Nordyckie maliny - jak zdobyć?
14. Smocze jajo - jak zdobyć?
15. Worek z krwią - jak zdobyć?
16. Gruczoł zamrażania - jak zdobyć?
17. Trzewia - jak zdobyć?
18. Nasiona rzepy - jak zdobyć?
19. Rdzeń surtlinga - skąd wziąć?
20. Obsydian - gdzie znaleźć?
21. Teren - jak wyrównać?
22. Cyna - gdzie znaleźć?
23. Chityna - skąd wziąć?

Crafting i ekwipunek

1. Przedmioty i budynki - jak naprawiać?
2. Stos przedmiotów - jak rozdzielić?
3. Ekwipunek - czy można zwiększyć?
4. Limit udźwigu - jak zwiększyć?
5. Kilof Antler Pickaxe - jak odblokować?
6. Młot - jak odblokować?
7. Wózek - jak stworzyć i używać?
8. Stół warsztatowy - jak ulepszyć?
9. Wędka - jak zdobyć?
10. Srebro - jak znaleźć?
11. Żelazny młot - jak odblokować?

Eksploracja i przetrwanie

1. Śmierć - jak odzyskać przedmioty?
2. Mięso - jak ugotować?
3. Ryby - jak łowić?
4. Dzikie - jak oswoić?
5. Zakopany skarb - jak znaleźć?
6. Nasiona - jak wykorzystać?
7. Świat - jak jest generowany?
8. Śmierć - jakie są przyczyny?
9. Serwer z handlarzem - jak się połączyć?
10. Spawn przeciwników - jak zablokować?
11. Najlepsza broń - która?
12. Odporność na truciznę - jak uzyskać?
13. Mniszek lekarski - gdzie znaleźć?
14. Królewski dżem - jak przygotować?
15. Przedmioty wartościowe - gdzie szukać?
16. Górski mróz - jak przetrwać?
17. Baza wypadowa - jak zbudować?
18. Kupiec Haldor - gdzie znaleźć?
19. Klucz na moczary - do czego służy?
20. Komar śmierci - jak pokonać?
21. Wąż morski - jak pokonać?
22. Fortyfikacje obronne - po co są?

Bossowie

1. Eikthyr
2. Starzec
3. Kościoszlam
4. Modera
5. Yagluth

Biomy

1. Łąki
2. Czarny Las
3. Bagna
4. Ocean
5. Góry
6. Równiny

Wymagania sprzętowe PC

1. **System operacyjny:** Windows 7 64-bit
2. **Procesor:** Dual Core 2.6 GHz
3. **Pamięć RAM:** 4 GB
4. **Karta graficzna:** Nvidia GeForce GTX 560 (1 GB)
5. **Dysk twardy:** 1 GB HDD

Komputer o powyższej specyfikacji to minimum, umożliwiające uruchomienie tytułu. Więcej informacji na temat wymagań sprzętowych *Valheim* znajdziesz na osobnej stronie poradnika: [Wymagania sprzętowe](#).